

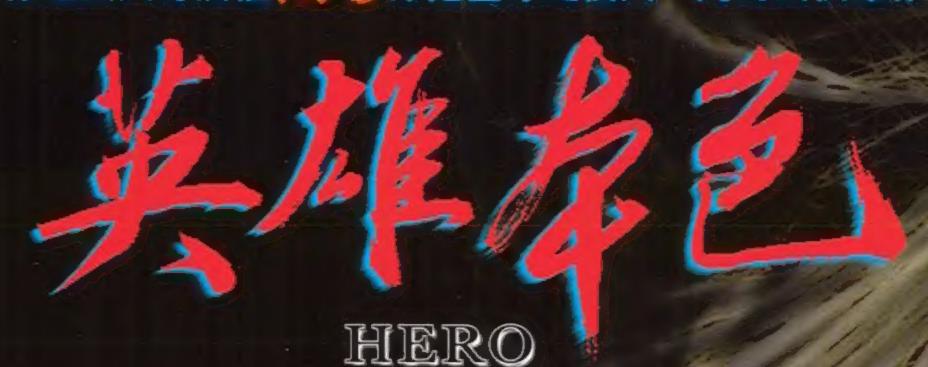


全球華人電腦門市・便利超商・書局 均售

君臨天下。汾城末初六



徐進良大導演繼念。常捲全球之後又一科幻武俠鉅作



RPG電腦遊戲。電視八點檔連續劇

同步鉅獻







相同的曠世巨著 全新的任務與結局

孰敵?孰友?

情海生波?政治陰謀?武林至尊之爭?

原嘯天一黃少祺 北堂馨兒一水靈 丹丹一王字婕 東方青木與東方白石一千葉真一 南宮烈一李威



潑墨仙人事業股份有限公司 DREAM CRAFTS GROUP DCG http://www.tvonline.com.tw





電視連續劇 小說 漫畫 主題曲及原聲帶 RPG大型電玩 主題影音網站2003年全球同步登場 http://www.tvonline.com.tw



卡娃伊偶像系列第2彈-男魔法師

· 仙境工坊第2波夢幻主打星-限量男魔法師公仔娃娃1隻

·遊戲儲值點數300點

·虚擬實物「學生帽」、「神之金屬」抽獎卡







卡娃依偶像系列 男魔法師

DEED8///ROL CERTIFIED COE

重福龍滿! I RO魔法夢幻情》

卡娃伊偶像系列男魔法師、愛心便當包4月上桌!



4/24 司司印动

味覺幸福:愛心便當包

飽滿特價199元

- 一天活力保證、幸福滿滿 「愛心元氣便當盒+湯匙」
- •遊戲儲值點數150點
- ·虚擬實物「耳罩」、「神之金屬」抽獎卡



4/28 **DEC**

□愛到不行:愛戀小倆□

小倆口特價199元

- 建康到底的愛戀小倆口 □罩1組〈2個〉
- ·遊戲儲值點數150點
- 「煙斗」抽獎卡 虛擬實物



RO 愛心便當盒















回歸君主遊戲的起點。追求戰略遊戲的真髓。

る
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)
(四)<br









- ○遊戲系統分為模擬作戰·給予武將們適才適所指示的「戰略面」:以及接受指令的敵我雙方武將·會 依據其不同的性格做出對應行動的「行動面」的兩大層面·實現了繼碳敵謀-洞察機先的鬥智妙趣!
- ○以1張地圖即可表現全中國·讓戰略和戰鬥合而為一·在交戰的敵方部隊中佈下計謀擾亂敵陣:忍受 攻擊向其他國家尋求援軍從背後攻擊敵軍等機能。使戰略與戰鬥合為一體·享受完全嶄新的戰略性!
- ○於地圖上設置種種軍事設施·或佈下各種障礙物。也可以從山上的城寨上滾下落石以阻止敵軍的行 進·佈下障礙物打擊敵人等·種種的選擇·讓您的戰術運用·更加揮灑自如。
- ○有善長野戰的騎兵兵法·可發揮攻城戰威力的弩兵兵法·及有效影響敵軍戰力的謀略兵法等·總共 有30種以上各式各樣精彩的「兵法」·讓武將的個性更加凸顯。

Windows 98/Me/2000/XP版 中文版/2,150元

好評熱賣中

《臺灣·日本·韓國 三地同時發售》













革命?同盟會? 連沙雷納也投入 反叛的行列了!



天啊!看樣子只有 找阿雷斯求救了!

















安德烈斯王國

P310~311



各種石盤新聞全記録 *

P44~54



世界瞭望台-東方觀測站

P180~189

獨立別無線上期刊室

聖戰	P 02
新天上碑	P 06
軒轅劍ONLINE	P10
三國演義ONLINE	P14
金庸群俠傳ONLINE	P18
N-age	P 20
三國策ONLINE	P 22
時空戰場	P 24
石器時代	P 26
魔力買貝	P 28
童話	P30
我的野蠻傳奇	P34



安德烈斯王城

石盤受許即程度最佳參考

- P32∼33

皇家藏寶庫

● 超額寶感國民大放送 ●

₽34~35

皇家畫室

● 藝術等的嚴値實力展示 ●

-P36~39

皇家放映室

• 雷鲁族电阻王旗传感安•

-P160~176)



魔王的洞窟

◆物質學能不过不快●

-P306~309

遊戲向上委員會

●優劣利弊「● ●

P 273~285

刀劍封雕録 P 274 發明工坊 P 276

水雪傳奇 P278

終極動員令·將軍 P 280 三國孔明傳 P 282

模擬樂團2 P 284



蚤者爆爆體

仙境同盟會

RO完全實況追蹤 ◆

P 190~209

遊戲工坊

P117~148

凱旋:黃金聖戰之役	P	84
A3 .	P	88
英雄本色	P	92
善與惡2	P	96
星際大戦:舊共和國騎士	P	100
模擬市民之超級巨星	P	104

青蛇	P118	赤色戦線川	P 138
魔法奇兵	P120	雪射超人3	P 140
黑鷹計畫	P122	美國選擇大聯盟2003明星實	P 142
鬼武者	P 124	態越戦争	P 143
奇蹟死亡沙漠-塔爾	∓P126	勇者泡泡纜	P 144
叮噹五幅星	P 128	靈幻宅急便	P 145
文化二	P 130	戲谷麻將館Vi O加碼購	P 146
三國霸業二	P 132	ATV越野沙灘車	P 147
星際遊俠	P 134	大富貓8美窟	P 148

P 136

出 版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王俊博 Chin-po Wang Publisher

發行所 智冠科技股份有限公司

電路 885-7-8150988時223、224

投稿傳輸 高碟郵款18-69號信箱

電子郵件 editor®swm com tw 全球資訊網 http://swm.com.tw

訂 閱 服 務 Order & Service

訂閱查詢 (07)8150988轉263·267

動機帳戶 智冠科技(股)公司

即投帳號 41941885

雑誌・軟體線上訂闢

http://www.gamexpress.com.tw

支援 廠 裔 INFO&PRINTING

法律顧問 養養法律學務所

台北市仁曼路四段376號75

TEL: 886-2-27058086

FAX - 886-2-27085628

表版於劇 中華彩色的創設份有限公司

台北縣新E市實橋路729號

TEL = 886-2-29150123 FAX = 886-2-29189049

國門行銷棄務 DOMESTIC CIRCULATION

智深起接股份有限公司

東區 高斯西斯領國806構建路。16號,31書

Tel (07) 8150988 FAX: (07) 8151992

北區 台北市電差器二級99-10號

* (02) 27689188 FAX * (02) 27889295

中國 台中市電師路464種6號。槽

15 : (04) 2020870 FAX: (04) 2060610

International Corp. call Rights Reserved
No part of this publication may be reportuced
store in a retrieval system or transmitted
in any form.any language or by any means without
the prior permission of the copyright owner

本刊所刊數之全部編輯內容為版權所有,非經 本三国意不得作任何形式之時數或複製

PC POVER 本刊獨韓國PC POWER Zine 雜誌 之内容解護權

各商標校圖形所有權購其該帶公司所有

安德烈斯

本月必遊景點

多 各位國民好啊!為了服務國民,小尼在此特別為大家介紹一下本月在安德烈斯裡,有哪些地方與哪些東西是一定要去看一下的喔!這樣一來,國民們如果沒什麼時間慢慢觀光,就可以先直接到該處去玩玩,保證絕對會讓你目瞪口呆,不處此行的喔!



源上期刊查

P02

精彩刺激的3D網路遊戲聖戰,日前結束了遊戲的封閉測賦部分。在這裡將披露聖戰在測試時期的玩家心得,對於想要在正式版開始大展拳腳的玩家來說,像是練功地點的介紹、人物點數分配的建議等內容是很有參考價值的喔!聖戰最特殊的部分,就是

可以進行跨 伺服器的對 賴 相信届 時玩家們一 定會打得十 分過瘾的!



238

由國內雷爵資訊自製的線上遊戲童話,在經過了一個多用的open beta後,吸引了不少玩家,其中可愛的幻獸系統、多樣的工作技能和目前多達120個以上的任務更是吸引玩家最主要的原因。在此我們將提供在遊戲中新手村以外的其它任務攻略,讓喜愛童話的玩家們可以

更深入的玩! 一下這個遊! 成好體驗! 一下童話的 樂趣喔!



攻略圖書館

P216

動作角色扮演遊戲的經典·當然 首推暗黑雕!在國内雖然有許多遊戲 都以暗黑為藍本·希望做出東方題材 的暗黑,不過一直以來都沒有特別突 出的表現。而這款刀劍封雕綠,可說 是在這麼多類暗黑的作品之中表現相 當理想的遊戲了1在這裡 王國的著

名騎士老等仔 為我們鉅細靡 遺的寫出此遊 戲最詳細的攻 略,大家慢慢



P254

三國時代最令人景仰的天下第一 軍師孔明·其運籌帷幄、決戰於千里 之外的智慧與謀略·真是讓人佩服的 五體投地。在這個以孔明的事蹟為主 體的策略遊戲中。玩家將經歷總共高 達四十關以上的考驗,完全經歷孔明 一生的傳奇。在此我們將可看到所有



但境同盟會

在全新成立的仙境同盟會 中,包含了各式各類的RO新資訊

喔!其中這一期佔最大篇幅的就是怪物總體檢了!在RO的世界中,各種干奇百怪的怪物中,各種干奇百怪的怪物。 總是到處趴趴走,有時候讓玩家們總搞不清楚什麼怪物能打,什麼怪物打不過!這一次在這裡大

的資料喔!RO的玩家們千萬別錯過!

家都能找到大部分怪物



完極GAME館

幻想三國誌

P62

字峻工坊的RPG一直都非常受到國民們的 書愛·尤其是一連串改編自古龍武俠小說的 大作·豬如新絕代系列、楚留香新傳等,更 是叫好又叫座的作品。而這款幻想三國誌, 就是字峻更再接再屬的RPG大作,這次他們以 三國時代為背景·創造出完全不同情節的三 國風情,絕對值得玩家嘗試看看喔!



仙劍奇俠傳三

P68

在仙劍奇俠傳二推出後不過幾個月的 時間,仙劍三也如火如荼的展開宣傳了!大 字工坊似乎因為之前讓仙劍迷等太久了,現 在要好好的補償一下。話說仙劍三雖然幾乎 和仙劍二同步開發,不過整個遊戲的型態是 大不相同的,仙劍三將以3D的方式呈現給玩 家完全不同的感官,請大家拭目以待囉!





5/6雙喜臨門上市!!





5/9 支獨秀止市!!

















我們王國内的網絡延 戲市場,是否已經達到飽 和的境界,這是本王最上 一直在思考的問題,相言 也是各工坊老闆在思考的 問題。不過不管如何,看 至,游戲市場如此興旺,總 是一件令人高興的事喔!

在練周鐵匠、騎士之後,第一隻全年四次和 去硬口面手 總人 ^ · 箱定是棒UEX AGI 4 的。 不過景學會有些詐點數數的在。此、INT上,目前 都在名字语明重等,有八錢的情况,這裡是對於 直等的地方,不過 水錢真的得深地

序与 MRS 加度的图象 1 , 是 1 新的路位至 上,经或为國民們的。 殊業子!最近有不一國式:信詢問該選擇什麼樣的質類才是適 会ELE上的「在」。老部建議是集是一般家馬網路,基本上選擇 算是台理的負擔,如果超過這個數目所要、發達原一下臘

最近的遊戲會場勇 進了一堆都還不錯的遊 戲‧而目都只有199元甚 至是浙江的單機遊戲 唯上新起來旅戲的價值 怎麼越來越低啊!应後 怎麼吃麼會有工步繼續 民們在學受高些低價等 戲時,也要想一想這個 問題才是

,觀測學出了 前十了心國產30新華 間名的智泉工坊,採 動到目前置泉最新研 發的線上遊戲大作 《神甲奇兵》,看到了 娃娃, 真是讓人愛不 蠼手,不去動態的時 候還會不事的抓頭 104.1 除此之外, 遊戲 中,那八了機甲的元 素,在線上遊戲還屬 於第一遭國民門想 要知道還加入什麼元 索嗎?就一定要看這 述人的線上遊戲報場 1 ***

獨特的造型的3D可愛 期究極GAME 館中 喜軟

FF 終於在圖剛於完了這一期 的雜誌,這個用真是多人多難,家裡 的電腦。但當得不停,原先少為是程 式的問題伍重灌,卻也無用。最後才 發現問題在於主機的Power。原來經 過上 次連續不關機好幾天之後,整 顆Power的共電量不足,才導致這問 題,害得我好幾天在家沒去做稿子。 氧死人>_<・4月18日凌晨4點整・</p> 阿雷斯In編輯部絕筆



隨名網路四四周 3內 各種傳

而自合作授家也与始極出不關 像是

期許 森盖 性重态管等和初,中部是

接重不斷。或計是十四個路的準率性

及《编建] 臨湖性 讓人話七倍 人覺得。

不漏在 与似如故了什麼事 着'不過

尚高。中子· 中 和 九日 · 斯克· · 萨南如何多。

羅政 墨青旬 一記上。 脏腑 秦

終亡在全位顯行失之後, 护院(87年 中国学生 13 強人人上 - 1号 F 4 中間 開始 4井TA (Time Aftack 計時費 子、固角豆體 得自一的如義、维小、伊与坡 成精胃如使。以見人(如義、錯 下着 產生3分台、伊平城里 何2 为50初左右 1 而亦成、秋 名 《百之中韩修不治諸子》 麗寺 装打打 尚樂的承覺,繼續 努力11,話記式和"並C3S好久 发现" (I I ...

劇的経典至列 國志力 · 幾千每大都犧牲睡眠時間在 混戰當中 其實有時候知單 機遊戲,所獲得的樂趣跟玩 網路遊戲是完全不相同,那 是一種很私人・暗白驚鬥努 力的喜悦。鬼器在完全自我 自"世界中,有時也是一種享

理存在機器。與實際子學者了一定 要買專用的影響を了・像是男も 通,全角长,通用长,遗石最新的 智游与可以现现,金属,傳奇 國 和最近要出近吞禽天地,這下子可 女子, 禹地不吃買不到專户的影響 了,如果那一天可以一張五王属獨

路天下,那会不是更兴美了嗎?

雷納的牧羊大Kenny好

大好事是啊!老編初中藏的店子抗多EMI 和 單也都好一霎啊 真希望我也能看一 隻和物。」是養 隻物物科林慎剛工不然 我在底裡看來養 隻好了,那隻,桌 狼 看起 医髌骨折 饱的







- ◆2002年10月韓國最大虛擬交易網站「OKitem」排名第一 ◆2003年02月全球會員人數突破1700萬人世界第一
- ◆ 2003年01月中國大陸同時上線人數突破50萬人世界第一 ◆ 2003年03月全亞洲同時上線人數突破60萬人世界第一 榮獲2003網路遊戲大賽ADSL組指定比賽遊戲 ✓ 最新伺服器【尼祿】歡迎新手老手來挑戰!! 最新區域



廣告神殿等待大家來參拜歐!

話說最近SARS大為流行, 大衆人心惶惶,為了不被 病毒波及,大家都戴上了 口罩來避免病毒上身……









酷奇思 ……… 封面裡-1 遊戲新幹線 …… 2-3 台灣光榮 … 4-5 易吉網 11 因思銳 ……… 13 智遊卡 …… 15 中華網龍 …… 16-21 TGL 22-23 瑪亞線上 ……… 24-27 智冠科技 28-29、30-31、 154-155 ` 177-179 ` 268-269 \ 270-272 宇峻科技 …… 45 阿波羅 …… 47 聖典科技 …… 49 億泰利多媒體······ 51 遊戲橘子 …… 53 ` 55-57 易吉網 …… 58-59 美商藝電 60 華義國際 …… 108-113 遊戲世界雜誌 …… 114-115 松崗電腦 ……… 116 YOYO網 ······ 149 大字資訊 ……… 150-153 英特衛國際 …… 156-159 第三波資訊 …… 210-214 英寶格 …… 322-326

宣告表达印度多位系统

登德琳女神

advertise@swm.com.tw

凯莉小天使



keliy@swm.com.tw 高雄專線(07)8151063

珍妮小天使



jany@swm.com.tw 台北事線 26530566-18









不論玩什麼。都是你的智遊

EDJJ: Www.ifee.card.com.tw

次元·安子 一 为三智游網WWW

遊戲點數可自由選擇儲值於「仙境傳説Online」、「金庸群俠傳Online」、「三國演義Online」或「傳奇Online」等熱門線上遊戲·一卡多玩、想玩什麼就玩什麼」

型提惠等 紅利攝點加倍達

CONSTRUCTED CALL DESCRIPTION OF THE PROPERTY O

點數儲值後可累積紅利積點,讓你上網兌換各大遊戲熱門虛擬寶物、精品週邊,或筆記型電腦、液晶螢幕等豐厚禮品,立即回饋、超值划算、玩越多賺越多!



а ← т мт s 1 5 0 ₽

● 150里倒遭得

мт\$150



○ 300□₩₩₩

GROCHT\$3000



● 150點智遊卡一張

● 環保袋1只 (贈品以實物為主)



均有販售





2008星假 植烈引烟像儿童那哥



用 野 俊 相 石 泽 一 片

异子类则「NPC辨机系統」是抓能就抓難。管他强形。趙星還呂布 8







>> 鞭覆三國新國數 | 逗想比酷争天下









分近百種特技—次開放。比怪招比智慧還要比炫量















欲知遊戲、產品及活動詳情,請上網查詢: jy.chinesegamer.net

智冠科技股份有限公司





突破傳統練功方式團念顛覆革命登場

整合低發展卡導响

. 二00里华六月中 磅 每 图.











學追賣陣百萬軍 長坂古歌場再 開 軍施史上勇 猛 将



長城巨吼 超敵百萬

- 夫指關張寶德-

O POR MARIAN

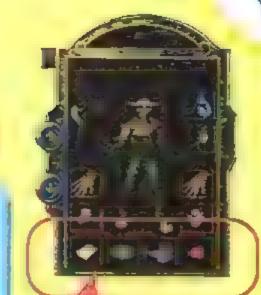
□ 請上網查詢章 sy. chinesegamer. net

設定資料一切以當時溫騰內容為主,本廣告提供資料權供養考!



新怪。新地圖。新技能

等限排斥



想問。題帶。雖類。更否

TANDAMENTAL SE

表情也! 混為

新增鞋類、寶石、腰帶與符咒 4大欄位裝備,多款全新三大 職業初級、高級套裝,全面提 昇補強各級角色能力,助你成 為踏平傳奇的全新狠腳色!

进门的特色标画

調低各大技能修練等級限制, 戰士狂風斬向四面八方、 道士氣功破退干軍萬馬、 法師滅天火燒方墨百里... 三大職業超級新技能熱血開放 ,打開角色威力新境界!!

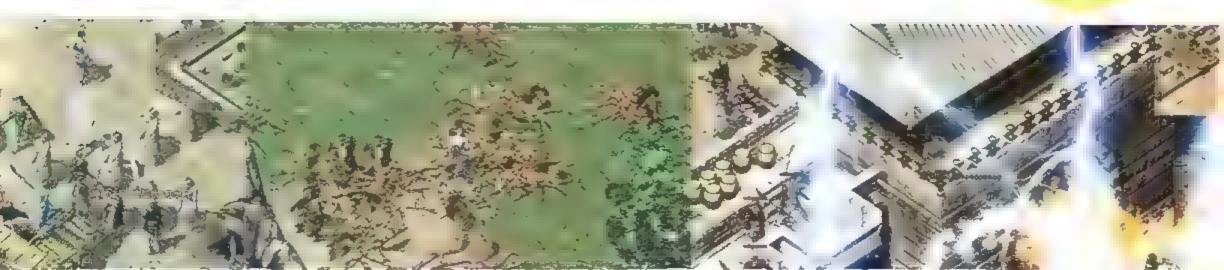
第二十二

金銀島上正統魔界牛頭系、白 帖系大軍傾巢而出,數大全新 地底迷宮、各等級新怪同步出 動,不論老手新手都有新對手 等你挑戰!

11重四整四十维

小地圖功能強化,清楚顯示敵 我雙方位置,隊友、召喚怪獸 等我方人員血條,更簡易便利 的指令設定,加強凝聚組隊團 練的合作默契!







護花猛男! 挑栽莫屬!

徵選凱旋亞洲最美麗代言人護花猛男行動!即將展開! 讓你的帥公諸於世!

趕快參加5/1至5/31亞洲最美麗代書人護花使者徵選行動。

有機會上電視並與最美麗代言人面對面唷! 活動辦法請見凱旋官網WWW. sephiroth. com. tw





黄金碧型之砂质用压或删割

玩黃金送黃金

首金風唱地赤龍錦

自批神典黃金洲丘巴巴亞

以何書會獲得黃金剛

STATE OF THE PARTY OF THE PARTY

HE ESSENCE FOR SERVICE AND ADDRESS OF THE SERVIC









瑪亞線上科技股份有限公司

台北市東興路61號3樓

客服信箱:services@mayaonline.com.tw 客級專練: 02.8768.1399











寵物競技場

想創造個人最高積分,成為獨一無二的 魔寵嗎?還是想打遍天下,成為人人 崇拜的寵物王?有種,就來全新開 放的寵物競技場單挑啦!

建筑器数字上市 Pizza Hut 同步数等

5/16~7/10,凡至 PIZZA HUT外帶外送滿398元即贈送『宏碁戲谷線上遊戲序號卡』一張,讓你刮點數搶寶物、集字送大獎,玩遊戲闖關吃免費Pizza!

周狐凤野包。小戏清凤野包

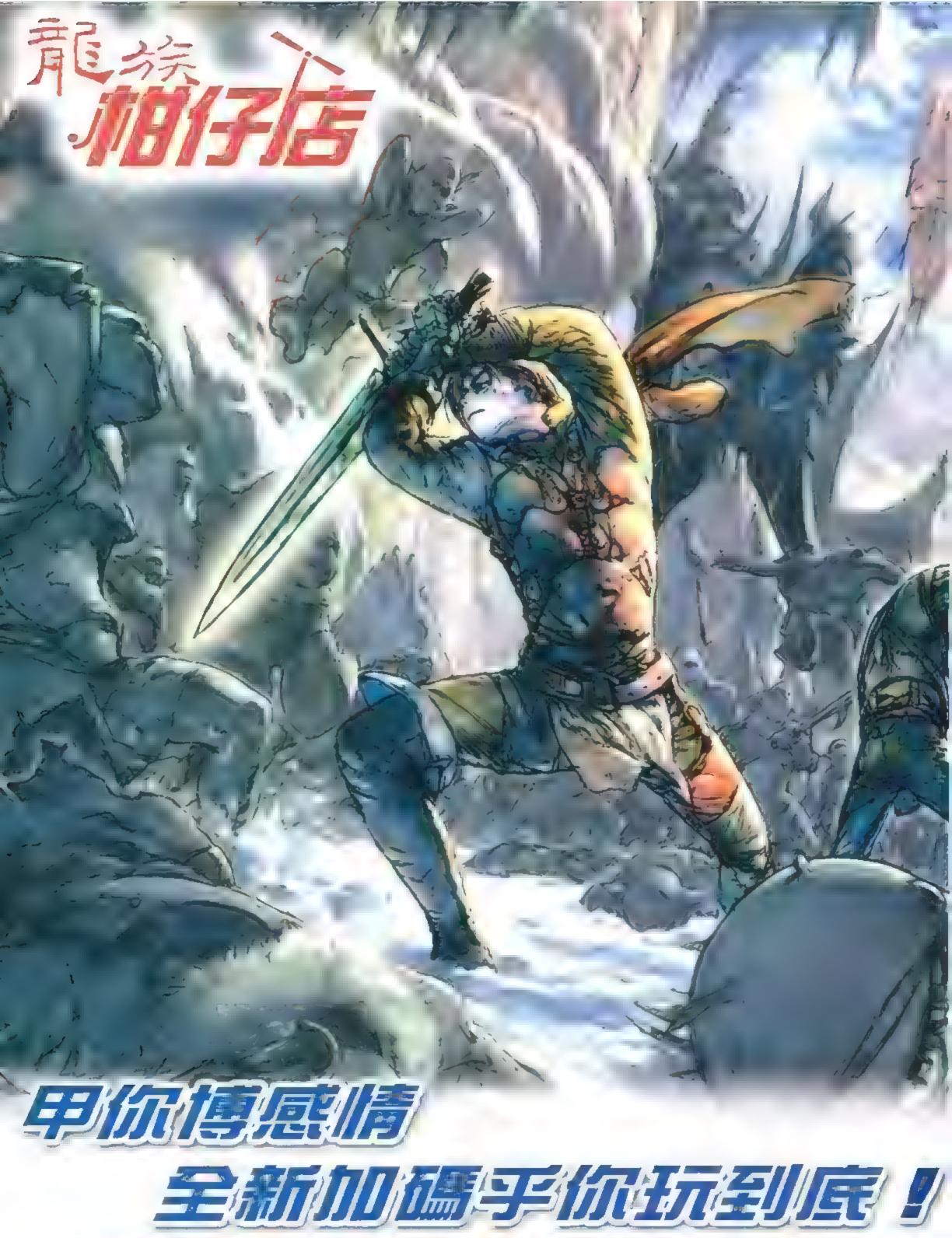
4/23

三張100點開卡序號 (須爾僅到三個不同帳號)遊戲光碟二片 ▶操作手冊 ▶月狐或小水精磁鐵

远龍物EO成態你是機O數位相機的大獎

全省便利商店、連鎖書店、30賈場熟賣中





超多刺激活動,新鮮週邊商品,全部都在龍族柑仔店活動裡

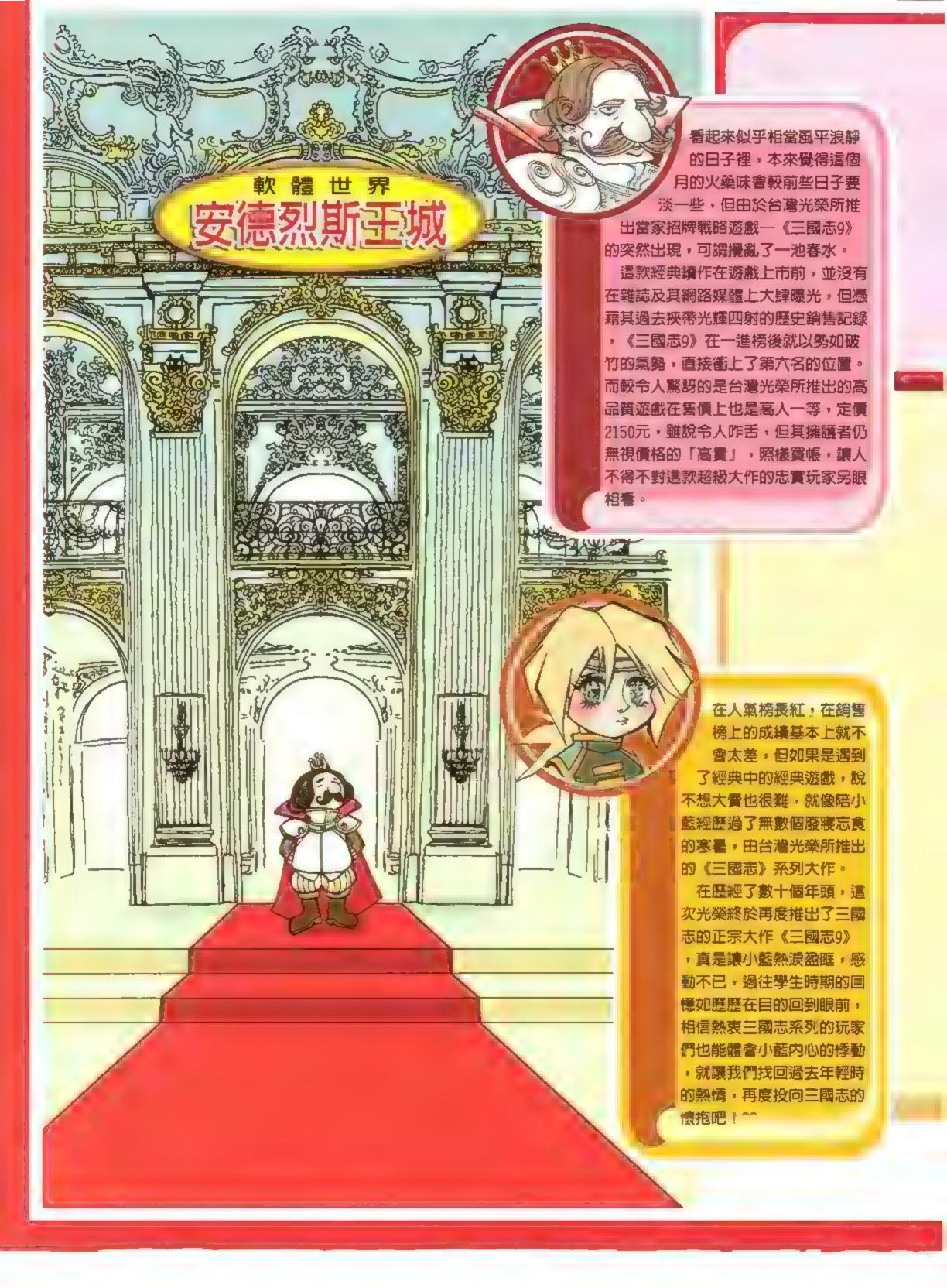


龍族柑仔店 / 童玩任務 / 北中南百兵戰 / 一元抽活動菜鳥任務 / 龍族柑仔店包 / 當鋪系統 / GM面對面

本文之所有說明暨所介紹之遊戲内容與程式僅供參考。本公司保留隨時修改之權利。實際遊戲内容與程式,悉以實際上線版本為準。









1 11.1

🌒 🏨 医青色扭膜



■ 統計日期:3月25日~4月15日







工坊銷售排行榜

■統計日期:3月01日~3月31日







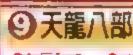












● , ₽ 韵颜

()上回8

●人声戰略

● 學野 2633

2511

新登場 2483

●上回6

● 學數 412

②神話世紀

⊕上回18 2449

16間諜遊戲

新豐場 ●当第 2430

心奇蹟

● * * 19 ● 電上角色料 ● ● ● 2422

15 神之領域

再入榜 ● 2414 ●訊碼貨柜 ●報上景色村第

分上回19

●則胚戰略

●霁敷: 2302

① 勁爆美國職籃2003 再入信

●角色扫描

●単數 1827 ●運動

① 傳奇

分上回20 ●帰上角色於廣 ●帯數 1803

型轉頭肆

●大军資訊 ●南出知 寅

○上回17 ●善数 1704

養金體力膏店

17屆 諾貝爾書局 書新電腦 景佳資訊 丸升文化 三并電腦 創世紀電腦 台興電子37 資捷 科耀電腦 驅武資訊 光南書局 有樂品化館 大發 板創 基度品 永須 郁記 住新商行

中區 光南書筒 唯軟書局 新人類 正民書島 全亞通 101電機圖書 諾貝爾書局 整腳荷圖書 龍野書局 益極資訊 大大書店 新世紀書局

南區 僑品電腦 明樣化 1/230 日本橋 錦仁文化廣場 北興電腦 墊腳在圖書 城市漫畫遊戲 光南書局 青年書局 哈特資訊



這個用性主座的老編過生日期 算算工士好幾了,安德子斯的諸位好 貼心啊,在蛋糕上極了 個問號造型 的蠟燭哦 ~ 結果到了台北繼續要 生,又切兩個大蛋糕,算一算,於個數 生,又切兩個大蛋糕,算一算,於個之 多,這一是什麼碗糕 ~ 老編也 收了一些好禮不過,老編也 收到不少生日禮物哦 ~ 阿阿多亞國 民一先說本月的限時兒換贈品 一 好在此準備了一些好禮要送各位國 民一先說本月的限時兒換贈品 一 又是眼童製作的安德烈斯「好物」 職業,各件國民國可以用500 原時令

操!請手工有多弊的人手級要快,因為限時兌換 20 個。 20 億換完後 西動即結束。所以,請在雜誌出刊後,以 Emial 至老擔個箱的方式預定兌換,或事真至 07 8151064 頒約兌換,中醫寫口「我要以 50S 兌換度停阱女稱屬兩手 冊 甘語明姓名地址即 J,請寫上行動! S 幣妙用無窮, 老編在此時顯大家愛用 S 幣,多多収集 S 幣,謝事!





91. 5. 20

老編印 發出日期印 S 幣的十位數序號

翻ED

PlayStation2

安德烈斯王國S幣兌換MENU

台碩 Aspeed Zeus 電腦

兌換額度

35000S

- Intel Pentrum 256MB RAM
- € 40GB HD



兑換額度 12000S





IBM 60GB 硬碟

兌換額度 4000S





HEURI

- 電腦或硬體部份會隨新產品 的推出更換項目或降低兌換 額度。
- ②有限量的贈品(如20名),兒 完為止,兌換前最好先 Email 給老編確認是否有存 貨。老編信箱 Chief@swm. com.tw。
- (3)未發行的遊戲可預約兌換。 但需等遊戲發行後才能寄出。
- 手中有s幣者,亦可Email老編建議兌換之贈品,如面紙一包等等。
- 音 若 S 幣序號與他人重覆,暫時無效等待鑑定調查。

A. 葡萄公主典藏萬用手冊

10名 這可是安德烈斯主國最 具人氣的美少女-雲雪公主, 初次在寒用手册上為王國代言 廣出哦!由於養於第一版的實 驗作品,「真的」只有十本哦, 連雪雪自己都沒有哦~(啊~ 季雪,不要打我啊)



沙雷納典國國用手冊

10名 有了蓋蓋金場。您能少了沙雷納?據裝養,沙雷納可是軟世的女性讀者的最愛暖! 還有人組成了應接臺總!應 應,應接臺的語位,快賽回回 歐抽回去當錢墨之寶吧!



《四雷斯典國萬用手冊

10名 說起被重恋的勇者,相 言情過速載的國民們都對他的 事跡路知一二了,我們這阿雷 斯,可是史上最這獎、最莫名 奇妙的勇者啦~~每這麼值得 紀念的東東,快用力把回函者 阿來吧~



D, 藍斯洛典藏萬用手冊

10名 人氣產產往上升的監斯 各,嚴然成為運載要數的男主 角啦~老編知道有很多美層寫 信給,藍融~真不公平駒~哼 哼 ** 老編決定把小藍放逐到塞 北牧羊啦 ** 响响 **



167期國民大獎 得獎名單公佈

A.人因科技 編盤手 10名

台北市 台北縣 廖婉婷 陳威志

林柏宇

林美吟

李娟伶王韻嵐

苗栗市

磨婉玲 彰化市 張哲榮 台南縣 陳震哲 邱德勝

B.人因科技□神鳶光學滑鼠□10名□

顏如君 台北市 郭仁豐 彰化縣 胡浚宏 荊正芬 藍靈斌 戴鈴倫 陳昭彦 吳榮霨 彰化市 林季衡 台中縣 吳庭妮 高雄縣 台北縣 高雄市











10P/100S



○雪芙兒 是要制裁什麽呢?

10P/100S



者在投稿時,並未附上真名。 以至於我們這邊無法寄送,以下列出 目前未寄發的清單。請這些畫師們趕 快附上自己確實真名及地址,以"皇 家畫室 S 幣索取"為標題,mail 至 spitz@unochina.com或郵寄明信片到 离雄郵政 18-69 號信箱。否則將無法 領到屬於自己的S幣歡。

159期:初雲,水藍色の橘子, 修依,Allen

160 期: Tian, 柳生絮

161期:吃米的蟲,虹君,蟑螂,

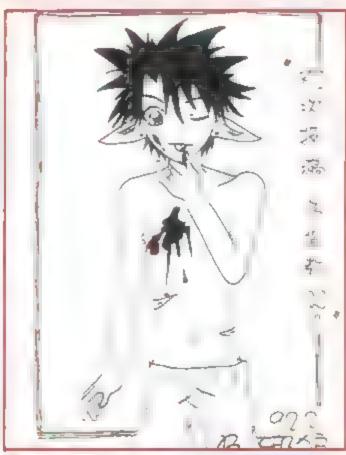
紫嵐

162期:楓,園

163期: Charlotte, David 鋒

164期: Derekm 165期:小噗

166期: 園 167期: 羽



○邪狼

眭……受傷了,還好吧?



0伊薫

好可愛的初心者 ^ ^



10P/100S





多采多姿的蕾蕾公主

の小全魚 戴著頭巾的帥哥也不錯看



15P/150\$

ro Aya 歌迎娜來星家畫室 ^ ^

15P/150S

Future 戴帽子的美女真不錯看







中區嘉年華會

第一幕

頂著炎炎夏日狠毒的太陽,小喬 來到了台中廣三 SOGO 一館,雖然說難 得來到台中很想好好的給他進去瞎拼 一番說,不過急 次可不行喔! 這欠來 到台中是有特殊任務的,因為目前最次的 網路遊戲仙境傳說,正在此舉辦嘉年華 會,小喬要去給他好好採訪一下啦!

哇!這是怎麼一回事?百貨公司的門 口怎們不見了?人工人事的場面真是令人 感到超級壯觀啊!這些都是心境的玩家 耶!果然不愧是現在王國內線上遊戲數一 數工的霸主啊!只見這些熱情的RO玩家 們,拿著儲值完畢的儲值卡忙著兌換

RO的下恤,並熱烈的指購現場的各種 問邊商品,大家搶 傳熱鬧非凡。這些 RO的周邊都好可愛 喔,小喬也忍不住 的買了許多說。



R0 的周邊都很可要,令人愛不釋手。

人山人海的現場, 足見 RO 的魅力驚 人 I

玩家群聚同樂共創仙境

第二幕



五大闖關區排隊的人潮洶湧。

10 需要辦一種取

這位玩家的精神可 嘉,當然過關了 啊」



仙道傳記

隨著闖關舌動接近尾聲之後,舞台活動也正式展開了!在主持人的一聲令下,現場玩家們為了能有機會得 RO的大獎,紛紛快速的把RO的「恤給穿上身,一次數干人將 RO的「恤給穿上身的場面,真是太批觀了!」為雖然参加過多次的遊戲活動現場,也從來沒有看過說,RO的玩家真是太可愛了!在迅速的抽完腳開始的小獎項之後,緊接著智冠科技的王俊傳總經理以及廣至 SOGO的總經理現身在舞台上了! 智冠的王總在現場表示,意到中部那麼多熱情的玩家支持RO,他非常的壓動,同時也並也承諾以後在北中南丁區,會多多舉辦類似的



活動,讓塞愛RO的玩家能共聚一堂,分享RO的快樂。

上干人同時 穿上RO的T 恤,真是奇 觀啊!

王總與夫人共 同為 R0 玩家們





玩家們把紛紛把麻繩綁在自己腰上。



第五幕

接下來後續的活動也很有意思,與「當皮利度是國免,然是是國免」。歷單的說就是要現場就家選擇皮利或極免,然多分站兩處,再田工作人員哪里骰子,選諾邊的就多大持續進行到最後只剩一名玩家時就是優勝者了!在報過不下十次的選擇之後,我們的優勝者終於產生,獲得資級處擬頭節一個。小橋翼是佩服這名玩家,官麼可發該明啊?!每次都選對。接下來在舞台上落路續續的舉行

了展羅實計、吃賴果等多動,也從剛剛的抽獎箱中抽出 了五個大獎,只見得到獎多的研家個個欣應若狂,而沒 推到的新家則就告不已。就在這樣的心情中,精彩的惡 。 每要會因動就在玩家的熱情支持下結束了上看著熱情玩 家人群久久不散,」會也暗自下了決定,下次RO的活動 也一定要來給也支持



為了天夾及惡夾·玩家們紛紛選達站好



EDTHONUNE - HILLER THE PARTY OF THE PARTY OF

第一新



 抗菌病を他所切られて、病療の物であり、心を適合・作性 對子嗎?切足現在正在医機管にできれ、心を切り、次を 29 他們在北中東下はこれを含める。本をもつられて動する。な 比賽的人個等都有量を必然様子・10 互の元を足して、ま 多個外科子提合で、00 元をはる紹介・石文文でするをま こののまえ舞りが次のできなる。とをできる。これでは



第二章



第三点

在台中的此番地場。」發行的也來至為及主面相關 株式一番。跟者雖此近來,無其直見。仍要於要學及 集的歌戰國戰,所說名者所接近40一次,為各名重見。 個拼實力,拼入氣,大大。」所以的感動問題每便是 支持者如由!有的人為軟體是所像用具名,真是多人 如稅如醉,應中发展資訊多純率逐過來指揮交通,以

爱交通受阻,真是属于大数值。不适由的生气 標準包含了值语本身外,逐行会子通由设计 配,所以有现代人一定。資金主義体入下均 配,所以前下名数超的规则地。 香港 人名 能用 一名的参赛 基础。 大有版名文字是 的一篇绿光的风的先明上次的"不不家就看记"。 冰里林人高声一个,精上是之一把以上真是一 教們女性的重兵暴露等值。



第一幕

有玩新天上碑的玩家們都應該知道,在遊戲中有 招 四「凌空虛道」的絕招,是可以讓玩家們飛起來的輕功特 技。這可是新天上碑中人人都渴望學到的絕世招式喔,可 惜要學到「凌空虛道」不僅是努力就可以了,還要有運氣 才行。講這麼多,跟這次的活動有什麼關係嗎?當然有



第二幕

」喬最喜歌在而員公司舉辦的毛動了「早在活動未 豐姓之前」。養朝先到西貨公司內逛逛,好好給也語拼一番,不過沒精到推頭一望竟然發現有許多的玩家里早 就在10 樓象眼平台排隊等候了!上華名玩家一起排隊等 候跳樓,真是給也佩服的不等了!很快的在」營還逛的

> 意播夫靈之時,現場用動就給也寒戰了!菌先當 然先來一場精彩的歌舞表演,接著新天上碑的玩 家則,便便的上場的展泰空虛道羅!這些熱情的 玩家其中最特別的,莫過於第八句服器 「浮雲朝 是的羅珠了!因為與女友可練一個遊戲人物在12 看樓高的羅跳台上,頭裝在說出"高空彈跳一個 實樓高的羅跳台上,頭裝在說出"高空彈跳一大 類跳,或給我們"後則談身還下,展現空中,為 如此,全場別出聲不動,傳得了熱型的掌聲,相 要名,全場別出聲不動,傳得了熱型的掌聲,相 更為,全場別出聲不動,傳得了熱型的掌聲,相 要。另外現場一個民視電視台的記者,因於本身



第三幕

身材人辣健美的居動主持人于硬以受馬麼舉,可是 除了負責緩和現場緊張刺激的關聯氣氛之外,也被壓清 表面高空彈跳,美女于捷站在高台上定定高號了5份多 鏈,最多在教練的翻說下,挾舊輸上聲終於電奧路下, 更為活動增添了些許緊張氣氣,馬爾里里接完了太家司





暴利表示為了讓玩家都能盡興,所以決定只要完成高空 聯究的抗家就是801 武器,其也來到現場完成報到手續但 由於時間因素未能完成高空彈跳的玩家,皆可獲得801 防 具,一對天上強一高空彈跳。此林試體大會在賓主臺觀的 數樂氣氛下夏滿隔幕!



軟體與硬體的相互結合

大堂 | 跟顯示卡區片研發資 M | 1 | 密切合作

和電腦遊戲合作,之前

以網路遊戲《天堂》聞名的韓國遊戲開發碼 NCSoft 最近宣布已和國際顯示卡爾片研發商巨人 Nvidia達成了 一項合作協議。

根據該協議,雙方不但會在技術和市場等多個方面 展開合作,而且NCSOFT即將推出的電腦網路RPG遊戲 《天堂2》(Lineage II) 也將會為Nvidia 最新的顯示晶 片 GeForce FX 作最佳化,屆時使用 GeForce FX 顯示卡 的玩家在玩《天堂2》時將可以得到最佳效果。 這已不是 Nvidia 公司第一次和電腦遊戲合作,之前 他們曾和 SQUARE 達成類似的協議, SQLARE 的網路遊戲 《太空戰士 XI》的電腦版也為他們的顯示片做最佳化。

《天堂 2》雖然現在還沒正 式公佈集確上而日期,但 般 頓計將會在今年上半年推出





惠乔順日

PS3 将使用特集 DVI

SONY 於 3 月 31 日云佈嚴新人事報告,其中遊戲子公司 SCE (Sony Computer Entertainment) 的社長久多良木健從 4 月 1 日開始將擔任 SONY 總公司的副社長一職,以後將會兼任負責網路服務部門和遊戲部門的管理工作。

久多民术健一直有「PlayStation之父」的稱號, 他執掌 SONY 遊戲部門以來,不但使 PS 主機擊敗任天堂 的 N64 和 SEGA 的 SATURN 成為新的家用遊戲主機霸主, 而且其後繼主機也一直力壓微軟的 XBOX 和任天堂的 GAMECUBE 主機,為目前家用遊戲主機當之無愧的老 大,並為 SONY 帶來巨額的財政收入,其業績可圖可 點。

此外,有報專稱,除了掌管網路服務部門和遊戲部門,並加強兩個部門之間的協調外,久多良木健還會主管次世代 DVD 格式技術 藍光 (blue laser) 技術的開發工作。據稱,藍光 (blue laser) 技術將會使得現有的 DVD 光碟可儲存幾倍於現在普通 DVD 容量的資料,並會和 CELL 處理器 (SONY、IBM 和東芝現在聯合研制的中央處理器)一樣將會用於 SONY下一代的遊戲主機 PS3 中。

术演允靠動!

東戒 部曲電影肖末上映 遊戲已經開登中 |

雖然目前Electronic Arts目前尚未正式公佈,但 據IGN公佈的新聞指出,目前EA正在開發《隨戒三部曲》

(Lord of the Rings: Return of the King) 的製作工作,同時這款《驅戒三部曲》的遊戲、風格將採取與前作相類似的玩、法設定,讓玩家再度體驗「魔戒」的非凡龐幻魅力

據消息指出·目前預定由 開發《雕戒二部曲》與 「Freekstyle」的Hypnos En



tertainment 開發製作《魔戒三部曲》的 NGC 與 PC 版本。另外據該公司開發者表示,目前他們也正在物色資 深軟體工程師一起參與 PC 與 NGC 版《魔戒三部曲》的遊 數開發。組,另外《魔戒一部曲》也將在 5 月於 Los



Angeles所舉辦的E3 (Electronics Entertainment Expo) 大展中展出部 分畫面,玩家屆時不妨就 拭目以待吧。



幻想三國誌現在強力徵求 Q版人物,由幻想三國誌的主角群(姬軒·姬霜·貂芷·糜香·百玥·虞冰·燕起)中,任選您喜愛的主角一人,繪製其 Q版人物造型,自由發揮,做成彩色圖稿,人物設定可以參考幻想三國誌官網(於物://www.wj.com.tw)。

最後評選的關鍵,由宇峻科技先選出3張最 cute的作品,成為1-3名的候選人,並公佈在宇峻的網站,再經由玩家的票選後,依照人氣排名,票數最高就是我們的第1名了,想成為超人氣的得主,趕快拿筆畫下您心目中的主角,最可愛的幻想三國誌Q版人物就等您來完成!



雖然SEGA已經宣布將會和日本柏青哥街機硬體商 SAMMY 合併,但前段時間又傳出了微軟、 FA 還在繼續 和 SEGA 交涉商量收購事宜的消息,受此消息影響,近 年來一直狀態低迷的 SEGA 股價一度出現大幅度的反 彈, 曾創下一天内上升15%的佳績。

但在最新一期的亞洲華麗街日報上, SEGA 就証實 否認了這些收購的可能。據 SEGA 發声人表示他們現在 既沒有微軟、EA 収購的打算 - 他們也沒有収到對方提

出的類似計劃,因此類似 的談判事實上根本就沒有 在進行中。

相反, SEGA表示他們 和 SAMMY 公司的合並正在 順利進行中,而前幾天圍 布在北美分公司裁减20% 的真工正是合併計劃的-部分。

受 SEGA 否認收購得關 的影響。 SEGA 的股價重新 下跌,當天跌幅超過5%



土纩轉換舞台!

(4.9%格局) 置影成分年期拍 **房**年上映

傳聞已久的《生死格鬥 (Dead or Alive)》電影 版終於有了最新的消息公佈。 Impact Pictures 和 Constantin Films 証實將會把 TEMCO 著名的遊戲系列

《生死格鬥》改編為電影, miMindfire Entertainment 也會參與製作。

Impact Pictures 根據 遊戲改編的電影現在還有 《Driver》和《惡靈古堡2》在



壽備製作階段 - 很明顯該公司已把拓展電子遊戲的電影 版市場作為他們的一個很重要的經營手法。

電影預計製作成本將為3千萬美元,初步定位為適合 13歳以上觀衆,據稱將會有遊戲裡的四名女角在電影裡登 場。至於故事方面,製作者希望能保留遊戲的精髓,但就

> 會編寫全新的故事,以吸引 更廣層面的觀衆。

此外還有消息稱《生死 格門 4 》也需参加下個月 的 E 3 大展, 並會在明年和

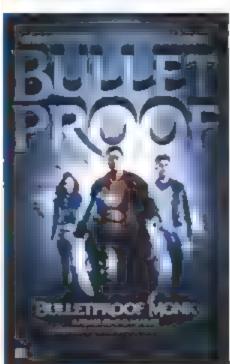


電影遊戲結合又一情!

Emplies Self (防煙武量) 遊戲要作槽

Empire Interactive 已經簽下合約、守住了 防 戰武僧(Bulletoroof Monk)》電影的遊戲製作權。

游戲將會以MGM上市電影中的風情,一個無名僧侶 悄悄保護 只神祕的卷軸,卷軸上有以占經文刻寫的武 功秘笈、蘊藏無比強悍的力量、如今武僧正積極物色高 徒,將經卷傳承下去。某夫,終日無所事事的由頭昆昆 阿卡, 陰錯陽差從歹徒手中將武僧營救出來。在阿卡對



自己今生莊定的使命覺 醒之前,武僧得一路帶 著阿卡,加上一名通天 性感女神谕, 聯手對抗 企圖強取豪奪砷啲經卷 的歹徒

遊戲將交由英國的 Mucky Foot Productions製作, 先前推出的 作品包括《刀鋒戰士2》 和《刀鋒邊緣》,預計在 今年的聖誕節於 PC 和所 有欠世代平臺推出。

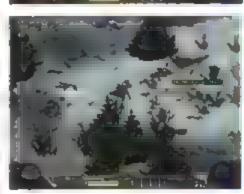
假舞曲遍行各副

《暗黑被遗神》 1 19 更新相 最新消息

Blizzand 巴經在官 方網站上面公佈了另 批《曆獸紀元 (World of Warcraft)》中的生物, 都是集備吞掉大意冒險 者的凶猛敵人。每一種 生物都公佈它的動態以 及相關的音效。

另外 · Blizzard 意 辦人Chris Roper也表示 他們將會在五月份的E3 展期間,公佈《暗黑破壞 神2》1.10版的更新程





式,據稱為個版本將需重振這款經典遊戲的雄風,全面 更新遊戲内容。重新設計的項目從怪物、裝備到玩家的



技能無所不包,只有遊戲章節 和職業保留原狀。另外, Blizzard 也開放了歷久彌新 之《星每爭霸》1.10版的更新 程式下載。



Blizzard 人動作

到殺作弊帳號 10萬多個

Blizzard 官方網站發表了一份特別聲明,宣布已 對大批《廳獸3》和《暗黑破壞神2》的作弊帳號進行 了打權處理。

聲明表示, 數網 Battle net) 上《魔獸争霸3》 和《暗黑破壞神 2》這兩款遊戲的作弊情見日益嚴重。 為了表明與作弊軟體抗爭到底的 夬心 - 871zzand 夬定 永久性地封掉一批帳號,其中《屬數事霸3》帳號1萬

2 千個 - 《暗黑破壞神2》帳號13 萬1 F個。同時景對 7000 個 CD KEY, 進r Ji 學權 個月 · 1000個《魔 獸爭霸 3》CD KEY 進行永久停權的 處理。那些多欠違規的用戶,其 Battle.net CD KEY將需受到永久 停權的處罰



Blizzand表示以後將會繼續對戰網用戶焦四嚴密 的監察,雖然對採用這種極端的處理手去感到遺憾,但 鑒於作弊軟體已從整體上嚴重地影響至了意感款遊戲的 遊戲性,因此Bljzzard以後園露繼續採取聖嶄屬的指 施打擊作弊行為。

最後。Blizzard希望戰網玩家能支持他們的工 作, 並再次公佈作弊舉發郵件 hacks@blizzard.com

文胜同胞站起亦

GDA 被助女件加入遊戲開發行列

BBC新聞報導・美 靈 ([GDA] 己成宜女性 畫到2005年時將業界



女性電玩遊戲設計師的比例提高到40%,並開發女性玩 家會有興趣的遊戲、打開女性電玩遊戲的市場。



與會人員認為,全球電玩 遊戲業年產順達300億美元, **去年全球經濟不屬氣,電玩遊** 戲業營收照樣成長了10%,但 由於電玩設計師多是男性,因 此設計出的遊戲也是針對男性 觀點・與會人員都同意・當消

費市場80%的鈔票都掌握在女性手裡時,女性遊戲市場 應該受到重視。



《銀河飛將》喪作人最新刀作

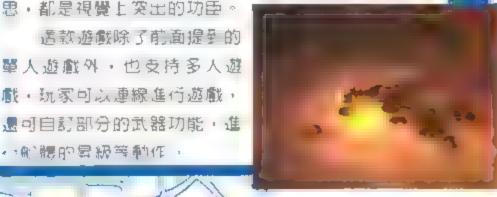
被軟 (Freelancer) 相關消息

這款《freelancer》遊戲是微軟公司歷時數年的 科幻大作,由著名的《銀可飛將》製作人Chris Robert 再度土撃,遊戲帶有豐富的未來宇宙觀,美術效果 優異的遊戲畫面。你將扮演一名商人,在以未來太空時 代為背景的世界冒險,利用太空貨船交易賺錢,進而參 與各種事件、任務,其中包括合法交易、走私、與海 A、敵人戰鬥等範疇。最神奇的是,遊戲號稱即使你不 傲其它事情・故事的實景還是會持續下去・遊戲中的人 物會自己繼續旅程、交易,讓其中的世界持續營運。

配合新的 30 加速引擎舆良好的美術設計,這款遊 彪的視覺效果部分達到了當今遊戲的極致,包含戰鬥中 船體的掉著、射擊的火光、 3D 貼圖質感,遊戲中的場 景、動畫·在在都每一定的水準·真實感很高。由於遊 戲已終開發了很長的時間,它的長處並不是 3D 技術上 領先,而是良好的美術設計,製作小組善用配色的巧

置款遊戲除了前面提至的 單人遊戲外,也支持多人遊

戲、玩家可以連線進行遊戲、 **是可自訂部分的武器功能,進** *:船"體的累級等動作。



印地安納嘎斯再度現身

(法相奇) 冥 十四再块】 **尼新泊**県



翻影「法櫃奇兵」 奇兵系列遊戲《去櫃

奇兵 王陵再現》 Indiana Jones and the Emperor 's lomb),這款遊戲由美商藝電代理發行。

此次遊戲採用新 代的 3D 續圖引擎開發,屬於 3D 動 作冒險遊戲。除了精系的打鬥 動作之外・妥善運用瓊斯博士 的招牌武器 左輪手槍及皮 鞭,才有辦去順利進行遊戲。 場票的繪圖及設計都非常精 美,不管是錫蘭的叢林、伊 斯坦堡的水底宫殿與香港的 致命廚頭都會讓坑家有置身 其中的感覺。







Wheneseures where

世十一大道道

KUNAMI 2002 年大豐収

的政年度遊戲軟體出資。

日本KONAMI公司宣布他們2002財政年度(2002年 3月 2003年3月)間遊戲軟體出貨數等破了2千萬套,

這是 (ONAMI 公司連續兩個 財政年度都到達了 2000 萬 意以上的出貨量。

KONAMI在日本國內市場一共有800萬的出貨量,受在日韓地區舉辦的世界



杯的足球夠朝影響,KONAMI的 Winning Eleven 6》、《winning Eleven 6 FE》取得了不錯的銷售量,而一向持續執着的系列遊戲《實况棒球9》、《遊戲王》



系列、《幻想水滸傳3》、《為 龍譯影 2- 真實之影》等也都有 不錯的銷售成績

此外,《遊戲王》系列在北 美地區大熱,足球遊戲《Pro Evolution Soccor 2》在歐州 地區也大會特會,因此KONAMI 在每外市場方面也取得了1200 藝奮的出版記錄。

人空東工工美術出底叫持

建造成人植经济的(A3)大块

《A3》 書款全 3D MMORPG 是由韓國 ACTOZ 研發,是一款 18 禁成人專屬的線上遊戲,所以在宣傳方面就是以電影般的方式呈現。這次 A3 的廣告海報會如此受歡迎的原因是,海報之精美讓人無法聯想到這是全 3D 線上遊戲的廣告。 A3 女主角 Redyan 的設計是 ACTOZ 重金請到製作太空戰士 11 的美術班底來製作,海報所呈現出來的高品質與女主角性麼的神韻,讓事帳廣告海報可稱為藝術品

此外,ACTOZ 還與韓國的EMI 發 (TA3 遊戲停聲帶) 讓 A3 成為在韓國第一款擁有主題曲的線上遊戲。耗時一年,製作費上干萬的這張 A3 遊戲原聲帶同名為: A3,顧法般的愛情,共有 14 首曲,邀請到 8 位韓國的知名歌手共同參與錄音。配樂部份則請來配製過電影第五九素的倫敦交響樂及蘇聯交響樂。起參與針製。除了

音樂之外,A3 還與知名金飾店配合。將遊戲中女主角 Redyan 所配帶的飾品具體化,成為遊戲的周邊商品,讓玩家除了在遊戲中可看到之外,更可以在現實中滿定收藏的欲望。



完全美式風格的川馬哥

大通遊戲《褒言京》最新月息

雖然這款遊戲還 沒有正式宣布, Majesco最近為我們 展示了由端典工作室 Idol FX開發的第二 人稱動作遊戲《德雷 克(Drake)》。遊戲根



據同名譽畫改編,整個遊戲風格可描述為吳宇森執導的 蟾歸俠動畫電影,遊戲背景設定在香港,德雷克扮演的 角色要去偷取一種能吸活人靈魂並能便死人復活的實物。遊戲操作混合了快節奏戰鬥和物品收集元素,德雷 克可使用槍械、刀劍、特殊技來攻擊敵人,而且經常可 手持雙槍開火,有點小馬哥的味道。德雷克目前計劃年 底發匿





要上路!六上遊戲!

TOTAL SHORT OF THE TOTAL SHORT OF THE SHORT

據財經媒體報導。德國署名汽車製造廠商 Volkswagens將和著名遊戲廠商Polyphony Digital合作開發一款簡化、訓練版的《GT賽車(Gran Turismo)》 遊戲軟體

據報導·該遊戲將會使用現在正在開發中的 PS2 版 GT 審車4》引擎開發,並沒每公佈推出日期。而據介紹 表示,這款軟體並不會公開發售, Volkswagens汽車公司將用遣款軟體訓練他們的汽車新手用戶駕駛技術。

《GT 賽車》系列是遊戲界裡最具盛名的賽車遊戲系列之一·正在開發中89《GT 賽車 4》將會加入車輛損耗 順賽新概念







15 · 100 · 斯。司支柱

SOLARE 和 ENIX 兩家公司正式合併成為新公司 Square-Enix後,社長和田洋一(前任SQUARE社長)接 受了路透衬的訪問,談到了新公司未來的發展規劃,並 表示《王國之心(Kingdom Hearts)》系列以後將會達 到和《太空戰士 (FF)》和《勇者鬥惡龍 (DQ)》系列一 樣的高等級,成為新公司的支柱力量

和田洋一表示除了《王國之心 2》已在開發中外, 他們現在還在和迪士尼(Disney)方面就這個系列商量 長線發展計劃,該系列的前途將是非常光明的。此外還 表示SOUARE 將在本財政年度推出7款遊戲,而 ENIX 也 會推出 12 款遊戲。合併新公司以後將會每年推出大概 20 款遊戲 - 一直到 2005 年新主機推出後再決定新的戰 路目標。

和田洋一對 2005 年下一代主機的推出期望很大。 他希望到時各大遊戲主機廠商能改革其商業模式,從而 ♣教第三方的開發廠商也進行變星,促進遊戲產業的發 展。而 SOJARE 和 ENIX 之所以選擇合並正是為了屆時的 變革做好準備。至於近期內會否和其他公司再作合併, 和田洋一表示尚沒有這樣的打算。

SQUARE ENIX.

术芒龍也丞植一腳

世。尼公司周勃到海殿市場的開始

迪士尼公司在消費者產品部下,新建立了一個 Buena Vista遊戲小組。這個遊戲小組同時也將負責開 發互動式的兒童益智遊戲,研發以電影電視内容為為 主題的遊戲。以及圖書相關遵具。

這個小組的組長是Graham Hopper。Graham Hop per 最兼任向其他遊戲公司授權和合夥出版遊戲的臘 務。他同時也負責製作遊戲道具, 以讓公司相關的部 門瞭解遊戲的開發。小組將要發行的第一個遊戲是 《Tron 2.0》。這個遊戲的内容是根據 1982 年的一部 電影改編的,描寫的是電腦駭客的冒險經歷。

與迪士尼公司形成鮮明對比的是 FOX 娛樂公司· 目前同意FOX將旗下的電腦遊戲開發組移交給 Vivend1 遊戲公司。 Vivendi 遊戲公司通過數月的競標,終於

如願以價地得到了FOX公 司的遊戲部。和所有尚未 開發完成的互動式遊戲專 案 · FOX 互動式的遊戲取 材於電影和 FOX 拍攝的電 視劇等。同時 · Vivendi 公司還想得到FOX公司遊 戲的版權



躬人最變出川間活動

THE PROPERTY OF STREET, SEE

美國調查機構Jupiter Search針對美國10歲左右 年齢層遊戲玩家作的調查最近公佈了結果。

調查顯示, 美國13-17歲層次的玩家中, 低收入家 庭的兒童平均每周花在遊戲上的時間達到了個 9.7 小 時,而高收入家庭的少年每周則為6.5小時,分析認為

5. 有缺一程里间型 和攀行派對的條 件,因此玩遊戲成 為低收入家庭孩子 的首選。

調查還顯示。 低收入家庭的孩子 大概有60%還在玩 著以前的遊樂器。 而高收入家庭只有



3/%沒有購買新世代的遊樂器。而除了收入不同的玩家 有差別外,男女性別的玩家對遊戲的態度也有很大的不 同 95%的男生每個月至少玩遊戲 次以上,而每月 遊玩遊戲一次以上的女生只有67%。

PSZ 能撈繼續撈!

在國外媒體CNN最近的一次財經報導中,綜合了部 分遊戲產業分析員和業界巨頭的意見,得出分析結論認 為,雖然 SONY 方面之前已明確表示將會在 2005 年就推 出 PS2 的下一代主機,但或許情况並沒有那麼樂觀。下 一代遊戲主機看起來也許要到 2006 年才會正式推出

幾周前, 曾有來自台灣地區的報導稱 PS3 將會在今 年就會正式公佈,明年就會推出,但SONY很快否認了上 述報導,堅持他們的下一代主機將會在 2005 年推出。

CNN 的分析認為預測 PS3 · XBOX2 和任天堂的下一 代主機2004年推出的人士太過樂觀,而從現在的市場形 勢看來。下一代主機推出日期的最大可能應該是 2006 年。因為目前PS2 還在市場上熱銷,而且勢頭不減, SONY 甚至到現在還沒有將具繼續降價的正式宣布。而 且 · DC的失敗經驗也使得各大廠商引以為戒 ── DC主 機雖然擴先推出強佔市場,但在機能全被競爭對手模透 的情况下, SONY的PS2主機一旦推出, DC 馬上兵敗如 山倒。因此相信SOM在目前PS2 還佔據署市場大部分分 額的情况下,不會輕易穩先推出他們的 PS3 主機。而其 他顧商有蓋 SEGA DC 的前車之鑑,也不會貿然充滿地推 出新主機。

NEWS





遊戲橘子數位科技股份有限公司 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LIDE

25个日江南岛目上火西南西岛

上下。上析三台初 形引用或相信 **公**格 2 2 1 2

這個租借系統事實上就是 個 SEGA 自行開發的官 方大型模擬器, 寬頻用戶玩家可以在上面下載 SEGA SATURN 主機和MD 主機上的大量經典遊戲並在 PC 電腦上 玩, SEGA 會收取每款遊戲 300 500 日圓的費用。

B-CLUB 首批支持的遊戲包括有《Sonic X》。 《NiGHTS》、《鐵甲飛龍2》、《刑事快打》、《Sonic3》、 《番風 5》、《電車 DE GO》、《Jitra L 海》、、光明 力量》1-3章、《Plyo Puyo》等等。

SEGA 署名遊戲製作人中裕司親自出席了B CL JB 的 體驗發表會,在現場遊玩了SATURN 經與名字遊戲 《NIGHTS》 飛天公夢) · 並對其表現大加讚賞! 並且還 表示將會推出 GAME CUBE 版《SONIC 經典合集 2》、Sonic Mega Collection 2) 。而 GAMECUBE 版《SONIC 大胃 險 DX》也會收錄 10 款移順自 SEGA 手掌機 GameGear 的



《SONIC》系列遊戲,包括有: Sonic The medgehog Soric The hedgenog 2 Sonro & Tar's Somic & Tar's 2 Somic Labyrinth Sonic Drift Sommo Drift 2 Tarls Sky Patrol

Tails Adventure

波斯士子 順跨 門 自 华台

(南海)田町 原研 、海方科田(海川)

Jb1 Soft 宣布將會製作 經典動作遊戲《皮斯王子》最 新作《波斯王子 時之砂》 (Prince of Persia: The Sands of Time) → 遊戲將 會在目前所有的平台上推



出、製作人貴不但包括有該至列的創始人Jordan Mechner · 還包括 Ubi Soft 的 Montreal studios · 他們最近的力作就是好評如朝的《間諜遊戲(Splinter



《皮斯王子》至列遊戲一貫 的實點都是其充滿署皮斯異國 風味的建築、人物角色、音 樂 高度的動作性:近乎變態 的難度 · 屋真的人物動畫動

作 目前 1990年首欠作為電腦遊戲推出以來,深受動 作 族航玩家電戰 具前一件 遊戲累計也達到了超過 300 萬雲的鎖睛。

我們對於Montreal Studio 這個世界署名的開發 應該為我們的皮斯王子開發新作感到非常振奮,並相信 《· 图鲁· 100 《皮斯王子》 這個品牌的一次飛躍

事をから

Activision 與 Valve 宣佈他們的合作關系,讓 Activision 得到這家實經 製作過《戰慄時空(Half-Life,》名作公司的全球發 行權。包括預計在五月份 上市,運用 Valve《戰慄時 空》技術所製作的下一款 遊戲《Day of Defeat》。

《Day of Defeat》跟 《絶對武力(CS)》一樣,是 在《戰慄時空》主程式下使 用的 MOD。 遊戲設定在 ... 次大戰的多人連線第 人 稱射擊遊戲,玩家回到 1994年西歐戰場・扮演同 盟國或是軸し國的1兵。 玩家可以選擇不同的角色 並使用真實的武器應戰。







護加過正阿南出上廳

1 表示是 [] [] EL JEST DE



Jbi Soft 宣布他們 已經將美國CBS受歡迎的 電視影集《CSI:犯罪現 場 (CSI: Crime Scene Investigation 》改編 成PC 實驗遊戲。玩家將

拐廣拉斯維加斯的犯案現場探索小網,與探員Crissom "塊進·j各方面的偵察」作,解開 連串的謎題,並將

犯人輝之以去・

遊戲題材相當 **新鮮,並且都是根據** 美國警方真實案例所 改編而成・玩家在遊 戲的進行當中將覺得 身歷其境 整個遊戲 過關後,你也會對於 寰声的辦案以及蒐證 過程相當清楚,想成 為柯南王萬不要錯





一大明星比你會唱歌 你比大明墨會玩混亂冒險。 混亂習險公會應義明星活動 強力事

月混亂值月星星 泰元蒂

明

徵

gamania

明星不再高高在上,大明星需要你致

C

大明星不再高高在上,大明星需要你教他打混亂!

每個月都有最广大的當紅偶像擔任混亂值月星星,連續給你六個月的意外驚喜與高潮刺激。五月份起《十月份上,混亂冒險網頁活動導區增設「每月一星」活動及留含版討論區,

詳細活動辦法請見官方網站 http://www.gamania.com/laghaim/复選公會不但可以教導心儀的偶像問遊混亂實驗,還有機會與偶像面對面近身接觸。

MARIO MARIA

E農業子數位科技股份有限公司 GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LITO.

台灣 台北縣235中间市中正第736號12號22(明明200年) 12: 102-0024-2002 - 0003-031-500 (FAX) 02-0226-5036 (JMp.//www.growne.com





gamania with a same digital entertainment co. LTD. JEL 92-8024-2802 0800-031-500 FAX 02-8226-9936 INTERTAINMENT CO. LTD. JEL 92-8024-2802 0800-031-500 FAX 02-8226-9936







自用液準新華 Www.cronous.com.tw

開·創·你·的·新·慶·和



















千種個人及團體任務等你挑戰!



打造個人專屬武器防具



操作界面簡易















展示王民強勢石劃的具具是

話說最近王國内最近開了一間18禁的遊戲工坊!









你們兩個這麼快就去玩過了?

幻想三国 語	. 262
否定。她	. p66
仙劍奇灰黑	. p68
紅樓維夢	. p72
MATERIAL PROPERTY OF THE PROPE	2p74

ALEMANDINA PIL	p78
神甲奇兵	. p80
	p84
A3.	p88
英雄 本 至	. p92

直接是2	p96
国家对 8 国典和中国主	p100
養養市民之超級巨星	p104







預定唯出日

研究製造所 宇宙科技 販賣流通所 智冠科技

💍 遊戲類型: 角色扮演

科技需求:未定

三國題材一向是國民們的最愛,也因此有關三國 的遊戲實在是多到不勝枚舉。一向以製作大型RPG受到 國民們喜愛的宇峻科技,在連續的武俠作品之後,也 選擇了有關三國的題材投入新遊戲《幻想三國誌》的 研發。不過這一次他們將呈現出完全不一樣的三國風 情?喜歡RPG及三國的人,可千萬不要錯過喔!

选择生义烈态的 三國劇情

上古時期。黃帝、文帝、臺門正太 努力原本相互抗衡、共締和工 安川飞 **交带势力的设备,而导致黄帝、五节要** 雄爭霸 • 烽煙四起 • 最後 • 兩人相約於 家鹿・在一場際天動地的大戦後・一切 底定… • 蚩尤一族從此消失無蹤 • 黃帝 以1. · · · · 之政統御萬民 · 然而 · 戰爭並末 就北紅東一今世・鮮血・征戦、殺戮與 野心, 萬度在戰亂紛星的三願拉起開 端:而一切的緣由,竟只因為一段上古 未完的宿命編碼,以及被歷史還包的兩 個人…

《幻想三國誌》的主角姬軒・其父 母在八年前離奇失蹤・之後便由警査係 庶與妹妹徐虹代替他父母之位, 照顧著

也與姊妹祝霜 一日,即因 塌度名的 致命回殺,將原本生活單級的姊弟指軍 台·多样的數字時代·姬軒為逃避追殺 離山之後,他的旅程依舊步步危機。在 授程中,也與過花、宴香、熟起、虚 3、 医内以及平年级得面明相繼行战。 進而相知相借:這當學這學的七人,一 起在勢力傾割的劉世中,依乘曲身的節 力與判斷。——通過接護而來的考驗。 朋友、情人、現實與理想・在交錯複雑 的罗·良情机 中,他们早能選擇一種日 場。在中国自己的道路之時, 場点譜 上三的多数支配世的每页压性点也展開







卫心意识的多重橋局與情侶配對

《幻想三國誌》為求劇情的張力表 現,將採以單線式劇情的進行方式為 主,但在這個前提之下,依舊保持了字 **峻的製作傳統~多重結局。以往的做法** 僅上於做情侶的配對結合、而整體劇情 的變動不大。這一點幻想三國誌在劇情

的處理上不同於以往,隨著玩家的決策及做 去不同·將在遊戲中產生三種截然不同的劇 情及結局 : 但是請大家不要擔心, 字峻最受 歡迎的情侶配對培養的玩法還是存在的,究 竟哪一種才是玩家心目中的完美結局, 遣就 得看個人的喜好了。







以2D局部放大縮小運算的方式,模擬出類似3D運鏡的特殊效果,所展現出的過場製情非常的有說服力, 這就是《幻想三國誌》新開發的『劇情鏡頭模擬效果』!

がデーを手が過音的系統設計つつつ

《幻想三國誌》在戰鬥系統的設計上,在富有戰術應用的核心之下,大幅 將所需要的思維給單純化了,即使是初學者的玩家,也不用因為害怕複雜的思 考方式而望之怯步了。由扩戰鬥時的敵我出手是完全即時的,除了提昇緊張感

並沒有讓你耗時間等待出手的地方 30

那對於新手來說, 是不是會因 為手忙腳亂而導致敗暉厘厘呢?這點 就不用擔心了。遊戲中開放了難度的 選擇及戰鬥的計時選好。不習慣即時 戰鬥的玩家,貝可以選擇「回合」 第、慢條斯理的做出正確的判断。而 喜歡 重口味 的老玩 家,則 可以選擇 「半即時」及『高難度』來享受緊凑 的刺激感。不過、嘿嘿~當然選擇不 同的難度,就會有不同的報酬的~

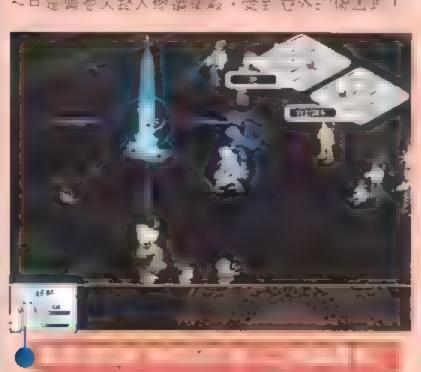


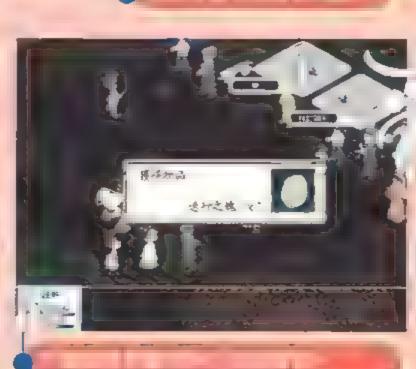
融麗建動的 戰場NPC互動

般自PG的戰鬥中,再當中有敵人利抗下衛子。次 相互数招,而在一点想一提走一的戰鬥裡,毫多10/数层的意 觀NPC、重增不了戰鬥的直會各

在戰鬥中如果出現了夏觀的NPC人、動物、歐人各會 2 歲 , 他們了不戶是攤鉢是广島塑料, 國籍申請會了與玩家 互動的機多剛士

在戰鬥中玩多所使用的攻擊招式市或很多維持。力,如 衝擊、觀動、斬切、強風、四、如果四些不計力的反反的對應 的NPC,就有可能會產生互動 多久在摆踢切中。主角野野 與企正的比点大萬裡,充意和许多原觀的程序的數學与以表記 間,進而各人暗韵的女主角。貂芷。 图在戰鬥問釋中計算學 用的招式の異成位到落意的路人・終づ見到され無要的正数被 主角給打飛 易以為還些路人被抗家打倒的沒事了!漸氣如 的,你或许可以是機械的跨入所還各的珍貴的。,那無差許超 ~可是需要人路人物酒食粉,也至 世外的使见其工







主語地門中流等地障形系統・フリ

在《幻想」國誌》的戰鬥中,如果能夠季覺敵我的攻勢流向,正確的使用陣形應對,將可以主宰整個戰鬥的優勢,甚至可以在相當危急的險境中來個大逆轉。

陣形的發動,就是要改變目前我方的攻防效果:而每個陣形,都有暑特殊的效應,例如防禦陣形、攻擊陣形…等。陣形發動後一定會帶來相對的憂勢,相對的,也會帶來某種程度的缺陷弱點。

陣形所帶來的攻防效果可分為「全體」及「個人」三種會面。所謂的全體效應,指的便是我方全體的統一效應,例如:很牙陣的全體效應是【攻擊10%加乘】。而個人的效應,指的便是陣內每個位置的附加效果。一般的主視窗中,玩家可以自由檢視陣形中每個位置的攻防效應,再仔細調整我方人物所存的最佳位置。例如:狼牙陣的雙牙部位,將可提昇【30%攻擊,50%速度】,而後排首部位置,則是【防禦下降20

%,速度下降50%]。這個時候,你便可以將攻擊力高的人排在雙牙的位置,專司輔助的角色就排在首部位置,但要注意的是,此時位在首部的角色將雙得更加脆弱,所以在攻擊的同時,保護該人物便是另一項重點。

便形的發動是有門艦限制的,通常的門艦限制 來自於我方人數。例如:猿牙陣是一個【三人陣】, 則姬軒必需在我方人數高於三人時才能使用。而一旦 沒有防守好,使我方人數存活人數低於三人,則障形就會崩 清,所有的附加效應將囊消失。所以,愈高級的障形所需的門 艦人數應高,(四人陣、五人陣、六人陣),所附加的效果就 愈高,但是相對的,陣法的維持也就愈不容易。

真病 實例詳解 つつつつつつつつつ

一子長蛇陣

啓動門艦人數 三人以上

如長蛇般一字而立,主攻擊 之陣。後排之人將其能力輸導於前

排之人。故意前排之人的攻擊、防渠能力将至是增加。但後排之人的能力卻被大幅的劉則至原營 不堪 如果遇上了攻擊單體的耐人。罗次七朝 守

狼牙煙

啓動門艦人數 人以上

如狼之雙牙·以迅速及準確 的動作捕殺獵物·前頭的二人(雙

牙) 攻擊可獲些微的加乘,而速度則是大幅提昇 但後排之人(狼首)的速度将大減,攻擊力也微絕 的減低。整體來說。攻擊次數可明顯增加。且在 戰鬥中有一定的機率將附加 先生。如優勝

破邪之陣

啓動門檻人數 四人以上

引四方之靈氣為盾的奇

特通法。於陳内的所有人術去

双擊、防護能力將有所加乘,但是必需機構裝種 程度的物理及擊能力來模以這樣的優勢。至一意 的是,此陣發動之後,於陣內的所有人將可德 相當高程度的每當狀態抵抗能力

魚鱗煙

啓動門艦人數 四人以上

此類發動後如歸續住脆弱

角身般・強化節を能力・随内的

人如受政整·將可獲得某種程度的抵稅。只是如此優勢必需拿大幅度的速度來換取。值得一提的 是·處於陣外的人雖不受陣形保護。但受陣形反 獎之數·德聖將有更多的下降

能才陣

啓動門艦人数 カスルよ

坚視牙陣提言管輳至原極

村笠发,作了進化為龍沙陣。和狼

步連相同,此陣仍以快速打擊為主要功能,牙尖之為一人, 次擊及速度將可獲得巨幅加乘,依序向牙根處歷城,要特別注意的是,位於陣外的人將異常的危弱,防禦能力將降至非常可怕的程度,不可不慎。

背水陣

啓動門艦人數 五人少上

的年发思之路的古具來設備

激發一無所匹敵的勇猛士氣。受高度士氣的振露 影響,所有人的攻擊 查将有戶 幅的修正,但是相 對的,受應的程度也有相對的加乘。此障適用於 兩種打擊,不是你死便是我亡的局勢使用。



高度組合連化性的晶魄系統つつつつつ

《幻想一國誌》的遊戲中,每個敵方人物都帶有「鼠魄」,這些晶魄都具有不同的能力,只要將之鑲遙適合的裝備之中,便可以發揮作用。裝備可分為「武器」「頭具」「甲胃」「靴子」及「裝飾品」。每個晶魄可以鑲嵌的部位、大小、及形狀也不同。在鑲嵌時要注意裝備上洞的大小及形狀,如果跟晶魄相符







鑲崁晶魄要注意裝備晶魄之洞的大小 是否適合。

可以同時嵌上兩個以上的晶魄加強更多能力。

共航議議議用的埋伏呂支援系統・・・・

三國是個戰亂的時代,也因此有很多大家所崇拜的軍事課題家都集中在這個時代,這些謀略的要素,《幻想三國誌》當然是不會輕易的放過的。遊戲中的埋伏和支援效果,通常都是連鎖存在的,例如在博望坡一戰之中,諸葛孔明為了抗奮軍商证新野的十萬大軍,在博望坡早已佈下了天難地牆,希望能以最小的力量擊退強大的晉軍。而受命多晉軍入陷阱的主角們。在一路上都能看見孔明預佈的乾材及火藥。而在晉軍尚未完全進入鄉伏之地前。玩家必需小心不要獨發這些埋伏的物件。所以戰鬥起來也格外的犯力。

待孔明一聲含下時。玩家便可以發出信號,讓蜀軍以火箭引燃周圍火藥。引發埋伏效果。而中了埋伏效果的曹軍,將不定時遭受火焰的遏加攻擊。這種即將的逆轉感覺。在一般的遊戲中是感受不到的。那是不是只要一發動埋伏之後就可以逆轉了呢?其實不太一定,有些埋伏的發動必需配合時機的條件。例如赤壁船戰。如在孔明尚來祭起東風時。引發火攻,就會因為風向的關係而回火。我方將遭受到巨大的逆

努。

而在遊戲中,玩家常會接受真它人 家常會接受真它人 的協助一起對抗歌 人。例如姬軒姊弟二 人在出古松林之時, 是上天若宮的區影, 此時出現了寧生門人



的助拳。在戰鬥中,玩家將不定時看到寧生門人主動發動援助攻擊,對玩家來說簡直是如虎恭翼。很明顯就可以感覺到 戰鬥的流勢走向。另外,玩家要是完成了某些任務之後,便 會遇到一些軍令符,只要在戰鬥中使用,一樣可

以山出該國軍隊發動援助双撃・但是該戰鬥之。後・軍令符就會收回・所以・要是遇上了競

令, 搬出援軍來支援吧!

手的戰鬥 ,就大方的祭出軍



四周佈滿了火攻的陷阱,千萬要注意喔:





吞食天地online

- 研究製造所:中華網整
- 物量流通所:中華網號
- ⑤ 遊戲類型:萬人未上RPG
- ↑ 科技需求: P-165 MMX 32MB RAM

由同名漫畫所改編而成的RPG經典大作「吞食天地」,相信 大家一定都並不陌生吧?經過了中華網龍一年多的精心策劃, 跨越單機版與網路遊戲間的障礙,終於讓『吞食天地ONLINE』 在今年暑期於網路遊戲平台上登場!各位玩家是不是已經做好 準備?要來好好的體驗一下這款懷念的正統RPG大作,領略一下 與一般網路遊戲完全不同的「吞食天地ONLINE」了呢!



涿郡人,字女荀,為司

徒荀爽之女・為人麗敏

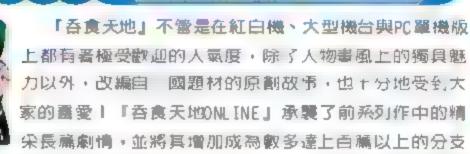
多才藝、精通路術·因

父母逼婚・不得已逃離

家鄉、觀憑江湖

美建士王中国的主张司法建作。从上包括!





劇情,更豐富了「吞食天地」在"ONLIM"中多變化的自由性玩法,玩家在遊戲中將會有許多不同的選擇與多變化的劇情走向。目前完成度中已設定出來的,就已有上百億酷炫的三國名將,將在遊戲中與玩家結伴同行「蓋愛」國背景題材與懷念正統RPG已久的玩家們,今年星假干萬別錯過還款由中華網龍所强力推薦的年度大作「吞食天地ONLINE」哦!

信借政行工则經分別二回看的場合

「吞食天地ONLINE」是 款以幻想三國時代為背景的正統 RPG網路遊戲大作,内容敘述各路數傑英勇奮戰的故事。配合 著企劃,組所規劃的簡單操作介面,讓玩家都能夠不看說明書 也都能輕易的上手。

遊戲中玩家將扮演由現實回到三國時代的普通學生,身負齊聚一大聖靈之力的神聖使命,在接連不斷卻又多變化的旁支情節所引發的劇情下,玩家並不會有富目練功卻不知所謂的乏味感。實等了魏、蜀、吳以及黃巾賊等三大勢力劇情,多元式的遊戲主軸使玩家有更多的選擇,玩家並不一定要去進行以劉備為主的路線劇情,也許玩家本身對黃巾賊勢力情有獨鏈,也能經由事件的觸發而加入黃巾賊黨,發展出截然不同的新買歷史。

既然來到了這個群雄割據的 國時代 如果還只是想一個 人獨行天下豈不是太可惜了嗎?於是遊戲中獨創的「捕捉系統」 就可以發揮讓玩家統領將領的作用了,不管是每名或是無名的 武將,遊戲中登場的NPC角色都可能成為你的夥伴,每個角色 都有不同的技能,而且可以 加以培育,你可以提村姑、少女 編成一個「晚安少女組」,或是找各種商店老闆來個「黑店阿 郎俱樂部」,這些夥伴不但能在戰鬥時助你一臂之力, 還可 以帶著他們一起進大街,讓你過足當老大的廳喔!





全新超问版图程的一下等表表地小儿们的

雖然是治襲了「吞食天地」的遊戲風格,但是在「吞食天地ONLINE」中為了使遊戲玩得更有趣。以及團隊中互助合作重要性的突顯,在遊戲系統上可是做了相當大幅度的改變,造型

上也以企圖改變 國題材刻版印象的()式風格來展現,讓玩家能有對 國歷史全然耳目 新的感覺,接下來就讓我們來看看「否食天地ON、INE」中到底有什麼讓玩家全然不同的新改變」

多變玩家角色造型

善用聖靈特技無往不利!

聖察特技是5 用她水火風心五大自然力量所施展上來的強大力量,各屬性當各有特色、作用也不盡相同,除此之外也具有各屬性體的相生相包閣係存在。聖察特夜的總數多達近九十個特技,所能學習到的部分也提供的相當大的自由度,玩家大多數都能夠選擇學習,至於要多樣全能或是要專精某幾樣,就要由玩家買行決定購上



五大屬性

地系特技多半是與土木相關的層性絕招・看重在防禦。

心系特技不屬於地水火風四大屬性,和各屬性均無加成相見關係,包含的種類則較與攻擊上無關,多以遊戲上的生活技能及戰場上的輔助效果等絕招為主,鼓舞、同心等對於提高團隊攻防的招式,也有的團隊在戰鬥中取得過勢的效果。



水系特技着重在冶療補血方面的特技,攻擊較弱,但 其中也有冰封這一類的狀態攻擊對改變戰局也相當有 用處戰!

風系特技特色在於效防皆備,雖然在攻防上皆無法展現火系、地系的威力,但其全體性的攻擊招式,可算是相當便利的。個特技。

火系特技主要署重於技為直接的攻擊力·各類絕招所 產生的破壞力也較為出色。





除了以破壞力為生的特技以擊外,變於3到不是賴高度對人動單不得的和形類反擊,作往往能讓戰元萬轉成。

种理制度的回答者。提出答為

在以往的網路遊戲中,玩家間的組隊對戰場上的效果,往往也廣多是多了幾雙手出來殺敵。但是在這裡可就不會這麼的乏味無趣職!採用回合制的戰鬥系統,在戰鬥場上所能發生的狀況可是五花八門的,多變化的聖靈特技在戰場上的影響相當的大,由於敵人在各種狀態、屬性上的攻擊花樣層出不窮,同伴間當然也得擔負起治療與支援的角色的!如果玩家還只單單想靠攻擊力就想在「吞食天地ONLINE」中生存,那…小心粒!可能會吃大虧哦^~"



语言是加加铁路上加加铁力或高

來到了這個群雄割據的三國亂世,只是自己一個人當然是難以生存的啦!這時候由「香食天地ON! INE」美術企劃小組,所精心設計各個超 * 卡挖伊 * 大小武將可就派得上用場囉」除了是家在練功時的最大助手之外,在玩家練功煩悶之時,看看NPC夥伴的虛趣要實動作,更能添加遊戲中的樂趣。



重數門中都設計成如此區趨的畫面



气极的只要造型 加上精緻美麗的場景



仙劍奇俠傳三

- 遊戲類型:角色切實
- 內 科技需求 Pert at III 733 ★148 244

沒想到在《仙劍二》推出沒幾個月,大字又要推 出《仙劍三》了」這速度真是令人相當驚訝,一來應 該是大陸與台灣兩地分別製作之故,二來也應該是在 目前強大的網路遊戲市場壓力之下,連這經典級的名 作都得戰戰兢兢地迎戰了。就讓我們來瞧瞧這款經典 名作的三代可以帶給我們什麼樣的驚奇吧!



聚尊重樓之草稿

《出劍奇俠傳三》故事發生在《仙劍》第一代的五十年前,那 時候 - 李逍遙之父李三思剛剛發出赤子的第一聲啼哭 - 巫后園是 襁褓中的嬰兒,而劍聖,則還沒有拜入蜀山修仙……

事情的起因是從鎖妖塔頂滿突然坍塌·封印被解除開始·但 是更深層的因果卻要追溯到干年前的神界。「神將軍飛蓬」與 「魔尊重樓」因神魔兩界的衝突而屬實交手,一直難分勝負,兩人 逐漸有惺惺相惜之意。

最後重樓提出要和飛蓬在自 己發現的一處新住界中決門,一 較高下:飛蓬礙於神界天規而猶 豫再三,最終經不起重樓誘惑而 答允。 兩人勢均力敵,比試購日 持久,最終驚動了天庭:天帝派 兵捉拿飛蓬問罪。「飛蓬」因感 知到退兵將至而分心, 佩劍被重 模打落人間……干年之後,飛蓬 的佩劍成為蜀山派鎭派之寶 —— 鎮妖劍。飛蓬則被貶斥人間,輪 迴成為姜國太子「龍陽」。



麗葵公主之彩色稿

此時正值春秋亂世,姜國被鄰國楊國 侵略, 國都被圍困, 「太子場」召集方 土·修造熔爐·循古方鑄造"廳劍"· 相傳魔劍一出,江山燮色,乾坤逆轉,可 挽養國兵危。半年後, 劍未成而城破, 姜 王、太子陽死于亂軍之中,公主奚跳入 劍爐自盡,其處子之血結合無數怨 **蘇令魔劍天成,一時天降血雨**。 楊軍悉數景斃,無一人生還, 史稱"天愈之變"。自此, 公主奏的魂魄畏霜剋中,姜 國皇宮則毀於戰亂,同廳劍 長埋於地下。西晉末年,姜 國故宮被發掘。廳劍重見天

光陰荏苒,飛蓬幾經輪迴,成為渝 **帅當鋪夥計一覺天。重樓為尋找他來到人** 間,毀壞鎖妖塔,取得屬劍.....

第三代掌門俘獲,…

/4 [[Fi]] ==//

■ 記書 「百合之守護/上海報導

日・以鬼力擾亂人間・被蜀山

經典的作品,如好茶,外表池人心脾的芳香和内 中愈品愈怡的甘苦,缺一不可。好茶易得,好遊戲難 求·自《信劍》過後·内涵與外在皆為上乘的國產遊 戲十分稀有,而在《仙劍三》發售之後,《仙劍三》 漸漸浮出水面。各種小道消息也流傳開來 ◆ 為了瞭解 《仙劍三》的開發情況,筆者登門拜訪了上海軟星一 《仙劍三》正在這裏緊張製作中。隨後上海軟星運營總 監張毅君先生接受了筆者的採訪:

■ 之前有《仙劍奇俠傳三》將在今年書期上市的消息,時 間跟《仙劍二》很近,很多玩家擔心是否由於趕工,劇情 會變得很短;因此能否透露一下《仙劍奇俠傳三》目前的 開發進度及實際劇情長度呢?

■●《仙劍三》是在2001年就開始製作、目前已經完成了 80% 暑期上市的話,進度上完全沒有問題:所以請大家 放心,絶對不會出現為了趕工改短劇情的情况。

制學表一角,看水路三手

《仙劍奇俠傳》《探全新的故事》是專案一開始就確定的,還也是《心韵》之父《姊 北高一直以來的願望。早在 ° 1.鉤95版 > 發露的時候,郑杜高面前翻看,朝鹭道了吃街 《四劍/後續作品劇情的看法:姚拉惠認為一代的劇情佈局是一個巨大的官會遵壓,本身 是很完整的故事,在一個完整故事的基礎上續寫,並不是負責任的做法,一方氫還於商 美化 5 另一方面也限制了企副高度的發揮。不適曲於玩家的要求相當與死,製作單位為 了滿足廣大玩家的需要。還是在2002年末推出了延續。1.急一。故事的。1.過奇峽傳 三。,而完成姚祖惠一直以來願望的責任,就答到了一位贫奇恢復三一製作群的胃也。

其實 個系列遊戲要特續抓住玩家的心,最重要的是精雜的繼承, 化烷 的核心 是美好而永恒的情感,只要将李组抗家的感覺和《禮廷讀下來就是獨了。今天的 / 燕 奇灰傳出 ,也將作為一個 承先啓後的作品,為 《 集》至如智息一個新屬面。



開發中的標題畫面

動畫中的人物模型



景在規劃中的遊戲畫面

《仙劍奇俠傳三》使用的3D遊戲引擎: 歷時兩年開發完成,其間根據技術的進步和 使用的回饋進行過多次重大調整,日臻完美 成執 同時引擎也針對遊戲風格的要求,著 重磁化了色彩和形體的處理,加入了很多能 增強畫面表現能力的技術,如LightMap、柔 性皮膚系統、即時粒子系統等等,和《心愈》 所要表現的唯美柔情風格非常契合。引擎在 透明贴置表現。即時光原處理等方面的表現 可就是首起一指"



與巨大怪物的近身肉搏



《仙劍三》的劇情是否會延續《仙劍二》 1

採用30製作的戰鬥介面

《仙劍三》的背景發生在一代之前·是一個獨立成篇的故事。也 許有的玩家 會問 • 道樣子還是《仙劍》嗎?這點我想可以讓大家放 心,遊戲仍然繼承《仙劍》的傳統,以"輪迴"為主題表現愛情的 永恒;玩家們學已熟悉的鎖妖塔、蜀山,都會在遊戲中一一登場, 而且有著不小的戲份,在一代中的 某些重要事件的前因後果,也可 以在二代中得到答案

《仙劍三》還是一男三女的主角結構?

能和主角發生感慣編碼的女性為4名。而加入戰鬥的所有同伴的 性別比例為2男3女,因此仙劍三的情感戲是豐富而複雜的;當然還 有一些很重要的配角。 這次我們在 主角及配角的個性設定上都下了 很大工夫,相信玩家可以感受到個性為人物帶來的魅力。

您剛剛說,一代中的某些重要事件的前因 後果在《仙劍王》會有交代,那麼是不是李 過遙的父母也會作為NPC出現呢?

戲!"

- 🜉 (笑) 其實有類似問題的人很多,不過這 方面我現在還不能透露,抱歉了!
 - 🤛 姚 壯憲 先 生 參與 製 作 了 一 部 分 《 仙 劍 二 》 的劇本,那他有參與《仙劍三》的製作?
- 作。《仙劍三》的劇本在去年8月以前就已經 基本確定了,所以後來他參與《仙劍丁》劇 本的後期製作,並沒有影響到《仙劍三》的 進度



製作群可說是非常重視,並針對這一問

題提出了一盘解决方案:遊戲中提供玩

家最大的選擇權,雖然遊戲引擎有靈活

的旋轉和縮放功能,但《仙戲三》卻沒

有任何程式預先設置的迴旋和縮放 : 也

就是說,是否旋轉視角,完全由玩家自

己决定!這樣一來,玩家甚至可以完全

不轉動畫面來玩完整個游戲,這就是製

作單位努力追求的"有20感受的30游

V

加美引爆,真旁浪漫

就美術風格而言。《仙劍三》主要注重兩個特點:一個是如何用3D技術表現出2D的感覺。承襲《仙一》的美術風格。另一個是如何更充分地表現3D特色和引擎的強大功能。《仙劍三》在美術風格上強調回歸原點。就是在3D的技術條件下,重現並傳遞給玩家跟第一代一樣的感覺。

《仙一》的風格比較特別,它是揉合了中國工產重彩和日式卡通風格而 創新出來的獨有粉彩中式卡通風格:粉彩用於30會感覺不夠鮮明,因此《他 劍王》採用了更加明快的色彩。至於人物的頭身比例,《仙劍王》是完全按 照BOS版《仙一》的比例製作的,但是由於30類頭有透視的原因,看起來人 物會比較0一點。

對於如何表現3D特色方面,製作單位將重點放在畫面效果上,比如人物的衣服師品的透明設計,內衣外衣醫費的稱心製作,保證無論鏡頭處於什麼位置,人物都能呈現最美的一面。場景部分注重水、霧、雲海的表現,結合強大的粒子功能,產生仙境般如夢如幻的感覺;迷宮的設計更表現了30特

色,因為《仙劍三》的鏡頭是可以 360度無限迴旋的。注重高低起 伏、立體交叉的設計,令玩家體會 到不凡的真實感覺。玩遊戲的時候 別忘了隨時停下來旋轉一下視角, 你會發現將身處真實世界一般。領 略到無限風光。

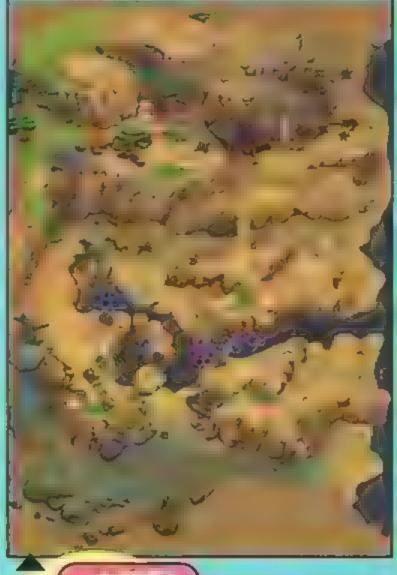




鬼界深處火鬼王的居所, 岩漿環繞,酷熱難當。

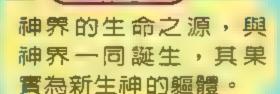


已知的七十二仙界之外的一 處仙界,是重樓最先發現 的,並且一直據為己有。



渝州東南通向嘉陵江的渡口,是具有典型河流階地地形的迷宮。





遵次《任劍三》使用的是《軒轅劍肆》的引擎?

一不是的。《仙劍三》是用軟星自己開發的3DSI等,這個引擎開發時間已經超過兩年,經過了大量的技術測試和不斷的改進,也有若干目前最先進的技術,在《仙劍三》開始製作的時候,我們對這個另攀進行了全面的評估,認為它完全有能力製作出世界流的遊戲,所以才用在《仙劍三》上面。

那會不會要求很高的機器配置?

■目前規劃最低的配置是Pentium III的CPU、64M記憶體、16M顯示卡。在機器要求上,我們比照《魔獸爭霸3》和《絶冬城之夜》的模式,配置高的玩家將可以打開更高的解析度,使用更多的功能,打個比方說,好一點的機器可以支援1024*768的解析度,也能使用即時粒子系統顯示更逼真的天氣效果。

有一些玩家不希望《何劍》》作成3D的,這一點您怎麼看?

沙玩家不喜歡3D的原因有很多,我認為主要是被國內一些3D遊戲的品質購到,產生了"恐懼症"。其實3D遊戲一方面要有成熟的技術,技術不成熟的效果無法保障,一定會被玩家厭煩;還有一個因素就是製作人員要有設計感,能夠用心避免3D的劣勢,發揮它的優勢。有了這兩點,才能做出好的3D遊戲。我個人覺得《仙劍》》在這兩個方面把握的都不錯,所以希望大家能夠放心,並不是所有國產3D遊戲都會頭拳的(笑)。



姜國古皇宮遺址,歷代多為江湖中人佔據,在江湖中有很多神奇的傳說。

V COLUMN

連接神魔兩界的唯一通道,由扭曲空間構成。



道靈济六界;建黑問仙维

說到劇情與前代的關聯,就不能不談到世界觀,五靈珠、鎖妖塔、女媧族、獨山仙劍派;這些《仙劍》系列的重要表徵物,都會在《仙劍上》的故事中佔據相當重要的位置。仙劍世界觀的核心,就是構築在中國上古神話和先民崇拜基礎上的五靈六界體系。所謂五靈,就是水、火、雷、風、土五種巨大的自然力,他們是維繫整個世界能量平衡的源泉;而在人間,五靈之力被女媧補天通下的彩石所吸附,成為五靈珠,是人間最強之力。這些在《仙劍一》中已經有充分的呈現。在《仙劍二》中,更成為整個故事的核心。

在介面操作方面,《仙劍王》署重強化了體貼和便利。所有的物品、裝備、仙術和特技都經過了精心的分類。另外還設置了按照價格、按照功能等多種排列方式,令尋找物品的過程簡單快捷。總而言之,《仙劍王》將引領《仙劍》系列的世界觀浮出水面,並帶給玩家一個更宏大,更深邃的世界。



鎖妖塔頂,被重樓拔去魔劍後,就成了現 在的樣子。

T-IND >

位於渝州西南的小山, 遍佈湖泊與溫泉,是遊 戲中的第一個迷宮。



霹靂堂,利用古代墓葬改建而成的地下基地,用以 生產和儲備火器。



- 剛剛我參觀遊戲的時候看到《仙劍三》戰鬥的畫面,佈局似乎與一代一樣,感覺很親切。戰鬥仍然是回合制的?
- 數門系統延續一代的基礎上有一些 變化,有一代的援護,也有新的陣形 系統,屬於帶有即時效果的回合制戰 門。
- 剛剛有看到一張劍的介面,請問那是主角所用的武器?
- □ 是男主角的兵器魔劍・你看到的介面應該是養成介面。

- 啊 | 那武器是可以養成的了?
- (笑)不小心說露購了。武器養成員體的情況,我們再過一陣子會詳 細公佈的。
- □□您最想跟我們的讀者說些什麼或者提些什麼要求呢?
- 要求談不上,只是希望大家對《仙劍三》有足夠的信心,畢竟,所有上海軟星的人員都在同心協力,日以繼夜的製作這個作品;而我們也堅信,還款耗資干萬的作品一定能夠能夠在玩家心中成為不滅的經典。

採訪結束了,在離開上海軟星之前,我回頭看到努力工作的大字員工,回想到剛才看到的一流水準的DEMO,在加上採訪時張先生自信的笑容,我想,仙劍、,應該是值得期盼的經典。



紅樓續夢

- 販量流通所:智冠科技
- 3 遊戲類型:養成

研究製造所:全彩銀

● 科技需求: PentiumI I 300 · 32MB

所有的紅樓迷都可能對它不甚完美的結局而深深感嘆過,有情人無法成眷屬真是人間一悲,不過現在玩家們有機會可以改變這個結局了!同樣的人物轉換到清末的革命時代,寶玉的未來無論是事業或是愛情,都可以擺脫前世無法自主的宿命,喜歡哪個女孩就放膽追!這一次我們將讓寶玉成為自己的主宰!《紅樓續夢》在墊伏了一整年後,終於要在2003年6月推出了,喜歡「紅樓夢」的玩家可別錯過!

紅樓轉世故事再續

故事開始於主角蘇玉衡、蘇玉衡出生時嘴巴裡含著一顆寶玉,上頭寫著【通微寶玉】四個字,於是「蘇父便將主角命名為玉衡、由於,蘇父總認為玉衡為賈寶玉轉世,遂時常對蘇母三申五令,絕對不准玉衡與女孩子屬於親近。玉衡18歲皇年,蘇父覺得玉衡長大了,便要玉衡到上海接受西方文化,開始到西式學堂上課。但另一方面,為玉衡調家庭教師,依舊持續教授玉衡四書五經,蘇父希望玉衡能夠考中狀元。一切故事的起原就從玉衡到西式學堂上課開始……



與嬌俏的惜仁一起工作,這是 打工時的最大樂趣吧!



方便的介面設定可以看見已經 接觸過的女孩對你的好感度, 這可是追求時最好的参考!

多種遊戲元素 交織而成

雖說本遊戲大體上而當可稱為養成遊戲,但是包含了大量的其他元素,例如格門、經營,還有一些穿插的小遊戲,如:射擊、經營、賭專、下棋等,所以遊戲的可玩性極高,不僅僅只有單純的養成喔」

格



玉衡最害怕的國學課程,不過,只要玩家將國學課程安排在每日的行程中,他還是會乖乖去上課喔!

統採用讓玩家自己操控指令的方式,可以享受即時變招的快感。當對手以一記連環穿心態遠遠地可你最過來的同時,你能夠抓住其發招的時間差則時給予支制嗎?還是先陪檔其及 勢後,再利用快速的短招來給予敵人立即性的傷害?如此看 梁的戰鬥正在等著你來親身體驗。

T.

當五衡到達一定 的年納時,就會從每個 用號零用錢的大少能轉 變成茶莊的經營者, 想要讓茶莊賺錢可是 有秘缺的,要看準各 時期不同的茶種產量 進貨、調整價格,只



戰鬥時,雙方的實力都會清清 楚楚的顯示在視窗兩邊,如果 條件比不上對手,那就要靠各 種技巧來彌補

要掌握要缺讓茶莊日進斗金,就可以考慮利用巨額金錢購得茶行、库付、餐廳、戲院這些營利機構,只要有能力, 這些都可以任何運籌唯幄。另外,不要以為實下這些機構 就養事OK了,你的經營能力更是重要,」以,別讓你經 營的機構因為負債過度而面臨倒閉喔。

再造遊戲顛峰的美術表現

為了充分展示還款浪漫細緻的養成遊戲,遊戲中的人物設定,不但要把握「紅戲夢」中絕世紅顏的各自特色,更要發揮想像力為每位女主角電身打造出她們清末民初的樣子,遊戲小組特別邀請了名插畫家德珍,為遊戲設定主要人物角色,這些人物不但都將一的出現在遊

戲之中,所有人物的喜、怒、哀、樂、幽、怨等等心緒與表情,也將一一生動的展現在玩家面前,不論是活潑開朗的普寶







房間中也有白天、黃昏、夜晚的分別

雲〈薛竇釵轉世〉,還是多 愁善感的林玉 宛〈林黛玉轉 世〉,她們的



在動畫的部分也特別請插畫家畫了可 愛的人物,非常選趣

好經營。為了讓細緻的各式人物都有最好的演出舞台,在各種場景也都用盡全力呈現最精緻的遊戲畫面,每棟建築都會在不同的時間有不同的光線照射,由天、黃昏、夜晚的分別讓人可以深刻感受到遊戲中的時光流轉,彷彿真的度過了一天,某些場景還限制,時間才能進入,這些日夜變化讓玩家能夠更融入,讓遊戲的體驗更加有樂趣喔!

不同的事玉由你决定

雖然遊戲的結局很多,不過這些遊戲不同的變化歷程要仰賴 平常玩家對玉衡的訓練。每個月的安排行程,可以選擇三大類不同的行程:課程、打工、休息, 課程可分為中學、西學、武學等 , 這些課程可以提高 工衡某部分屬性,但相對的也會

降低一部分屬性, 例如選擇武術課 程就能提昇體



每個月安排行程就是最傳輸筋的時候了,要好好訓練玉衡才能讓想要的結局出現

總但會降低智慧,所以角與能掌不可兼得,玩家 定要先想好想要提昇的屬性,可別實心想要全部的

> 屬性值都提高喔!不然反而會讓所有的屬性值 都降低。不僅僅只有課程才會提高玉衡的屬 性,課餘之後的打工也會產生影響,不同的 打工獨如課程一般,會提昇、降低某部分屬



每個月安排行程就是最傷腦 筋的時候了,要好好訓練玉 衡才能讓想要的結局出現。

性,例如:在洋行工作會提昇商才、口才,在茶園工作會提高他的體體,再加上玉衡的屬性傾向影響他對特定工作的意驗,所以玩家們要「心注意自己所陪實的別人」,多多朝也專門的屬性,多多朝也專門的屬性,多多朝也專門的屬性,多多朝也專門的屬性,多多朝也專門的屬性,多多朝也專門的屬性,多多可能不同一個人,是數學或理想中的日子,才有機會迎娶她們喔!

多種結局 任 你 对

遊戲依據層性、職業、婚姻狀況、醫望值、人生歷程而會有不同的結局。例如成為革命家,與秋瑾共商反清大計:或者是成為推讀立憲的政治家,和梁實秋討論立憲運動如何展開:也可以是身懷武功,在精武門抵抗日本人欺侮的民族英雄。當日本人送上「東亞病夫」屬額的兩件發生,你可以挺身而出,為中國人的榮糧爭一口氣,或者是在集繁榮與罪惡於一身的上海,發揮商業長才,一步一任善經營茶莊、洋行、戲院、餐廳,成為舊區一指的上海新賣。另外最重要的是在這些訓練之餘還得細心經營

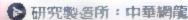




蘇母每年的固定時間都會至上 海探望玉衡,這就是她專用的 佛堂



激戰長坂坡



● 販賣流通所:中華網龍

♪ 遊戲頻型:線上角色扮演

♠ 科技需求・P-166 MM 、64/B 、連線裝置

歷經了三英觀呂布與官渡之戰的洗禮之後,玩家們 **還記得當初立翟闖蕩江湖、爭奪天下的理想嗎?別課目** 前組織之間安逸的現狀消醫了彼此的雄心壯志囉!三國 演義Online全新資料片「激戰長坂坡」即將再度挑起玩 家門練功昇等的強者欲望、燃起組織間攻城掠地的遍地 烽火!以下,「激戰長坂坡」新增加強功可會讓你目不 **假給、深度遊戲内容要你欲罷不能喔!**

激戰長坂坡 氣吞山河英雄誕生

既然新會科片名為「激戰長点坡」,大家第一個特別的 是什麼?當然是當聯將軍趙子龍,長次被七進七七,來回劃 殺團營武將五十餘貴,並在危急之際医手授救劉備獨子阿 4,臺壓無傷而還,以及長板橋上 失當關軍天東歐的張聲 應, 圓睜環眼聲如巨當, 雪鸞大將夏灵紫莊膽碎裂、雪軍諸 将丢盔菜甲些奔等令人神主的英雄喝醉吧!」

在三國的既有設定中,為了智等、玩家。頂前在各大棟 功區域中尋找適合自己的 NPC 、強威之以太紅驗值乃至於等

級之提昇,也和所有 的角色扮演遊戲模式 相同・等級越高・升 級就越困難・』 負一 直持網向上挑戰·方 能達到萬手境界。現 在,一種新的、顧護

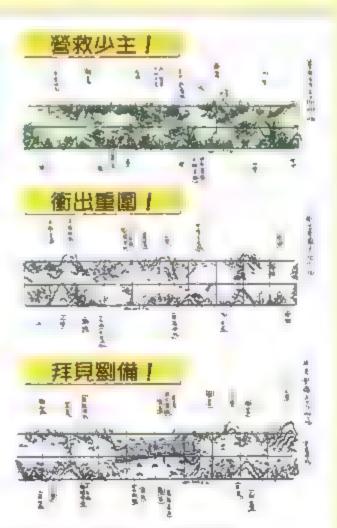
的異等模式的將土現!玩 家不再告守蠻壽,看著為 了升級·上須專次某一種 福写 NPC 的枯燥無聊 不 再由於區的攻擊模式相 同,造成玩家。須用同一 種人繁模式相對應的機械 **逐動。那,究竟是怎麽的**

一種打怪模式呢?先透露一點,豐富多變的快戰場景、不定 時不定區的NPC 出現模式、華麗炫画的絕招光影、過關斬將 的關锡快感、魔王大頭目的土現.....等等,哇塞!好像藥 的很好玩呢!

全新功能的再出發需要時間的輻釀,因此「激戰長坂」 级」的課光就只能到這裡說·想知道更多更新的内容嗎?請 各位玩家拭目以待日國世界的巨大轉變!!









在三國演義 Online 之「激戰長坂坡」中,擁有 PK 億不 再是終身必須背負的原罪「在新片的設定裡,所謂的PK 值 將轉換成善惡道,而所有登場的角色都會具有善惡道的變 性,包括NPC在内。殺一隻屬於善民的NPC,玩家便會增加 邪惡值,直到去砍殺屬於邪惡 NPC 方能補回:而抗家之間的 PK、殺人無數的紅人再也難以為所欲為、因為一般玩家不會

因為不願增加PK值, 而不願意出手誅殺紅 人・反之更會因為東 滅紅人會增加自己的 善值而電勇爭先!至 於紅人漂白的部分, 只要是有心向善,决



定權脫被人追殺的生涯 和大家一同行俠仗義維對 是不工法門是11

除此之外,為了明辨 是非,預防遊戲中的白音 犹家仪著自己是新手取無 製品



善聲道,輕蔥PK其也玩家,更新增了反擊功能,系統將會紀 錄先出手PK的。由是誰,而另一方《錄設叫做A 在遭受攻 擊時被允許反擊,如果 PK 的最後結果是 A 將 。 白緞死了, A 的善惡值並不會為所增減,等於是自衛殺人的情况,視同無 罪論處。因此反擊的設定,其最大的意義在於遏止遊戲內的 小曰持續作亂。畢竟紅人正法、小曰絶跡之後,玩家們的游 **截環境及品質才能獲得提昇啊!**

自從在「官渡之 戰」中開放了人才登用 新功能之後,三國時代 所有的文官武將無不精 說盡工,為發掘到他們 的店樂們竭盡心力,在 練功打怪、執行内政和 進行壓戰上貢獻自己的



長才。當然對玩家而言,這些文官式將更是不可或缺的得力 助手,因此某些戰等較高、或是名聲較高的人才,會成得玩 家體的熱門話題,但是愛用到他們的人,則是蔥分保密,疾 伯登用地點一旦曝光,所有玩家蜂罐前往,自己登用到的機 率就會降低了。現在,這種壟斷或是不会的情形的将被打 破,三國文官武將NPC不再成為特定玩家的禁煙了!

在「意戰長長坂」裡、三國人才並不會固定出現布某一 **個地點、或許士 g的城心會固定,但是計為可能出現在城池** 中的任何一個角落 · 因此這一次被玩家 A 鱼用到之後 · 第三 次於權劃不會出現在同一個地點,如此一來機會均等,人人 都有三新得到天神般的武将和参划般的文官,邀戲內的焦山 世将更测均衡

35分,各版汇公佈欄内也 将新增人才資訊,總够城池已 有的文官武將和被登用走的人 才羅列出來,這樣玩家能更精 確地掌握人才動向,進而做更 精集的英 路壓用 疏應,這 歷与便的新功能,玩家丐能錯 這每一一次的登用機會呢?



人才登用:着人才乖乖 幫玩家打怪真是有一種 快感!



相信許多抗家一學性加入義勇革的初衷,除了設施完備、組織嚴謹的義勇軍集構,能讓抗家能在最初的時間却三國世界緊急,也能交到許多新報性共同在一經天下的路上前進一取許也得為了歷史被由自研家發養甚至以,而是不得完之須可勢力戰為強大的組織專權,再雖大的組織力量來壓率三百行起的學生與優遇,持在,「敦戰長國坡」更助抗家一臂之九,那計是蓋獨與聖戰」



田城池頭三下全,針對某特定就家 取紅人 ,並可全伺服器頒布通緝令,氣域此人者,可以獲得賣金石平取其也獎勵,藉田全見服器 組織 的同仇歌噪声藏,使該玩家 紅人 無所遭逃,惟有巡拿取投降一途



夏載者記 義勇軍 → 義勇軍 (組織)

靈獸的對決設定中,組織智式的是軍隊的操縱技巧, 和隨機會變的能力。但是就生活查行書,組織中難免齒符 不無份子是勇鬥狠,排機可盟的成員,造成雙方組織嫌險 越來越來,與體核鬥的情况也實土不窮。符了避免傷及無 墓,一類數長以坡。特地單放型戰功能,紅曲雙戶頭冊的 通可,我從人馬一百到聖戰 PK 場進行聖職,在雙方戰鬥的 過程中,每戶死一人的事到分數,若 A 聖將 B 盟完全職成,



盟戰:不管有什麼思怨。 一切都在PK 擂台上一次解 決!不過下了台之後大家 還是好朋友喔!



→新城池 會稽→

是 空域 こで春秋 戦 國時代 越國的主域,現存孫吳的治下,為江東大城,地丘



究極GAME

ĭ

城地新世界 東南古都隆重登場



不斷開放的新城池,除了精采可能的電影對東之外,更 顯示出不斷擴張的三國版圖將得未來新一代的勢力提供一 個良好的根據地,因為這次開放的,就是東南區島的主都 建業城、吳城和會稽城!建業即建康城。即今日的南京 城・龍蟠虎踞之勢・為中國應代古都之一・重是 宝美大 帝孫權自立為主登基稱帝之處:吳城和會稽城的三代更是 久遠,早在距今數千年前的春秋時代,吳豆審塔便是當年

吴越海靈詩的秀潔罰城・蒸城的文化資源豐富,居民生命 方蓋市、民国瑞里·歌作取為 由於這上座城地處邊陲· 在藍獸時易日難灰,而以此為根據地,更能充分提供問鼎 中原的稱霸九龍性。

胃放了新城市,新江臺的部份當然不可避免,那麽,新 場串、新同瓷、TD上新NPC,玩家期盼已久的新練功區域即 将繼續提供玩家升級的動力與空間喔!!

黨一武防新視野一超強武防誰與爭鋒工





術法:更強大的術法,將讓玩 家能靈活運用在對陣之上。

所谓"江山代有 才人工,一代新人类 88人 , 進入了一個 新時代之後,舊有部 道員現然已紀不敷許 多层等玩家的使用。 不過記著「多數長以 坡 自即将集成。全 新武龍也將隨之士 施 · 使知道文 蛇矛

将會士現在同一隻NPC身上呢?看能優用可又會不會歷之出 %.50x 因平方面,又有哪些舍讓人覺之色變的遊強術因在 PK 戰場上大發 4威迪?要不用高新铯硒的熱暴压爐,將會為 三國世界學來何種變數呢?一切的一切,都將在「傲戰長力」 版。中語医變藥工

一盘事義Crine 可以深度的遊戲内容,與兼台RPG與 自時數路於一盛的玩法,突等吸引著許多遊戲玩家,這回 「數數展長坡」的BI格開放,再加上如此詳細的新功能介 榜,「圖圖義On" ine 人名成為图假前數受人腦目的強用, 遊戲行門子裏不要指過喔!

絕招:全新超級絕招,見證六大職業的超強實力!















- ▶ 研究製造所 中華網籠
- 販賣流通所:中華網龍
- ○遊戲類型線上角色扮演
- ▶ 科技需求:P-166 MMX、32MB RAM



「小寶鳳情關」是以小說《鹿鼎記》為藍本,而《鹿鼎記》的内容則是圍繞著主角車小寶,進而發生許多不同的故事,並且讓他認識 7 位如花似玉的老婆。因此中華網龍製作小組利用這點,搭配上「金庸群俠傳 Online」原有的結婚系統,增加更多不同的變化;一方面讓它與遊戲片名相互輝

映,另一方面也形成新資料片的主軸。

結婚外一章一生小孩

早在中華網龍的代表作「網路」國」 時期,就已經有【生小孩】的功能,不過

當時設計的重點,在於玩家可以藉由小孩子的長大,而從原來的人物替換成小孩子的角色,當時稱之為「轉生」。但是「金庸群俠傳Online」卻推翻了之前的想去,讓【生小孩】的功能,有書截然不同的功能。

誠如製作小組所言・中華網龍在新的資料片中會加強 結婚的設計・於是便有了【生

> 小孩】的計劃: 但是不同的, 玩家所生下來 的小孩,不再 是成為「轉生」

的工具,而是 會與玩家產生 互動的NPC。製作小組對於小 孩子的功能作 了以下的說 明:「我們把小



孩子定位為玩家在遊戲裡的分身,讓他能夠模仿玩家做幾乎相同的事(例如:打點、練技能等),不過畢竟他還是屬於電腦操作的NPC,所以基本上我們會讓他成為輔助玩家的得力助 子。不論是在打學點、或是製作裝備、採業原料等,玩家都能深切地感受到小孩所帶來的影響。此外,我們儘力把小孩子設計傳十分人性化,像遭到惡劣的玩家強制 PK、或外出時照顧不問而被怪物打死等等,所以玩家要懂得照顧、保護好自己的小孩,才能讓他有快樂的成長空間。此外,小孩子也會長大成人,但是換算的時間並不像玩家的人物這般凄長,而是採用較大幅成長的換算時間,讓玩家可以早一點享受到小孩子成長的樂趣。」





顺"八洞房的設計?

結婚之後夫妻間的答案好像是理所當然的事,不過在遊戲中 真的能做到是點碼?根據製作了絕表了 100 我們必須強調 「金書群俠傳Online」絕對是普遍級....會有夫妻思愛的設計, 不過既然是普遍級,在這有意的呈現就不會太露骨 目前我們 的做法是,建立一個夫妻惡愛的指令。玩家只要點選它,就會 出現一段小數畫,而這段動畫只會點到一些部份,讓玩家有聯 想的空間。夫妻間必須透過惡愛之後,才能生下小孩。所以嚴 格說來,孩子不只是單一玩家的,而是夫妻問共傳的心血 結晶才是。因此之後如果玩家夫妻間想要結束婚姻關係 的話,要先處理完小孩子聲賽的問題,才能進行。如果 雙方都不想要小孩子的話,系統就會強制回收:反之如果玩 家想爭奪孩子的所有權,就要私下自行解決了。」



新的技能會採取練、做分離的 方式。新的技能把練技能的部份獨 立出來,讓玩家可以僅單純做提升 技能的動作,這時就會增加熟練 度,但是不會有任何成品! 反之 玩家如果展擇製作的部份,在採 集時就會挖到原料,但不同的, 並不會獲得熟練度。因應這種方 式,新的原料會在一段時間內有 具量表別。



「火鎗在元朝時就已經在中國的歷史中出現了,所以遊 數裡出現火鎗的設計,我們均認為沒有不合理的地方。」製作「組對於火鎗的問題表」設計的初表 「面對火鎗我們的 想因是,就算武功為作臺屬書,被打中後還是會對身體造成

一定的傷害。但如果想要提高命中 率,玩家本身某些基本功能之 須提高、拿到入鏈的方式 不會太過簡單、或者則算 有了火鎗,但是沒有子彈 一樣不能使用等等 如此類的限制。」







THE Online

- 研究製造所: 雲泉科技
- ▶ 販賣流通所: 昱秉科技
- 遊戲類型:線上角色扮演
- ○科技需求: P3-600、128/图

最近於昱泉工坊所研發的《神甲奇兵ONTINE》在市場上 引起了不少的迴響,所以小藍這次特別前往翌泉工坊,將為各位 介紹的《神甲奇兵Online》的機甲系統,在大家看完之後,國民 們可能會覺得有一點太過於科技感,但是小藍要強調的是,《神 甲奇兵Online》是一款建立於空想的中國「戰國」時期的遊戲 喔,機甲系統只是其中一個特色,所以玩家可以密切的期待這個Q 版超可愛的遊戲的機甲表現哦!

由劍 法術 科學所組成的世界



人族,幫助了人類度過難關,建立起空前強盛的「周帝國」, 神人族的「上古寶典」使得人類科技突飛猛進,維持七百多年 的和平,於是神人族完成使命後離去,人類開始統治中原大 陸。但人性的興起,卻在周王族間逐漸顯現出權力的慾望,七 大人類附庸國之間開始紛爭不斷。動亂不安的時代即將來 臨,這也是英雄時代的來臨。 《神甲奇兵Online》的遊戲故事 背景是建立於由劍、法術、科學所組 成的空想的「戰國」世界,在這人 人情知的戰國之中,卻存在蓄高科 技的文化與各式奇幻的法術,不 便有著如謎一般的神話存在,

也有超乎現實所能想像的高科技物品出現。遊戲初始 時代是七百年後的周帝國。周天子幽駕崩,繼信的周太子平被 周莊與周定兩兄弟給驅逐。周帝國政局開始紊亂,神魔鬼怪四 處竄起。七大附屬國開始靠靠欲動,周莊和周定兩兄弟開始使



用先進強大的帝國軍向外圖武力 鎮壓,首當其衡的是帝國周圍的 韓、趙、魏二國,玩家便由還二 國出發,向署強大的周帝國軍挑 戰上掀起七國百年之役的開端。

職業與社群系統

結合緊密的社群系統與多樣化的嚴某種類,讓你有如活在真實的世界中主 第甲奇兵Onlane》的世界中擁有著關係非常複雜與緊密的社群系統,因此這就出許許

多多的職業,每個職業都有其各自的特色與專長,

玩家将能深刻的體會到各職業在遊戲中所扮演的角色,以及 彼此間的互相依存與分工,這也將構成《神甲奇兵Online》 中職大複雜的社會階層,彼此間的一舉一動翻將會影響到其 也人甚至是遊戲中的發展,這使得組隊或工會的組成有著更 大的樂趣,也讓玩家與玩家之間有著更深一層的互動關係, 而不再是一人遊戲喔!

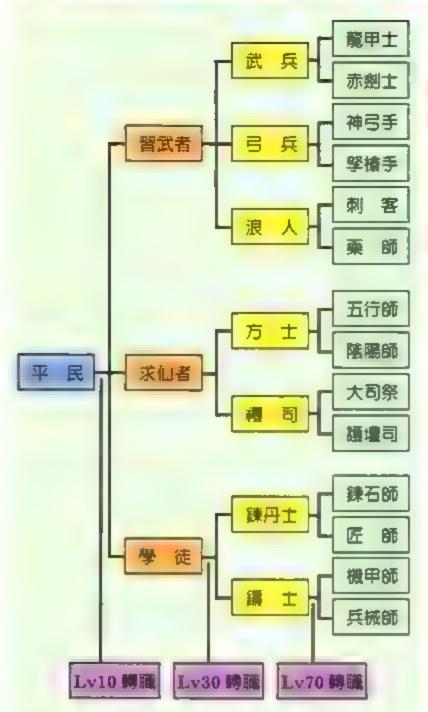
多種職業選擇與三階段轉職系統

遊戲中提供了3個階段的轉職,一共26個職業的雙換,隨著玩家不斷的升級,當到達一定等級時,就能進行轉職,每經過一次轉職,所能夠使用的道具裝備將會因職業的改變而有增減,而也能獲得該職業的能力加成。而每個職業都有其各自的特色,玩家將能深刻的體會到各職業在遊戲中所扮演的角色,以及彼此間的互相依存與分工,這也讓

組隊或工會的組成有著更大的樂趣,並且讓玩家與玩家之間有著更來一層的互動關係!遊戲中將出現上百種的技能,每種職業均有其擅長的技能可供使用,玩家可以隨自己的喜好選擇技能來組合,培育成自己所喜愛的角色。



·《神甲奇兵@nline》職業樹







超一 元 的美術風格

直击程则日本言山書家



程泉國際的遊戲畫面品質向來都是十分精美的,在這次的《神甲奇兵Online》中,謂到日本頗為知名的插畫家 高山俊明來合作,高山畫家曾參與電視遊樂器軟體《數碼寶貝》以及「Dragon Drive」的美術設計。 昱泉國際表示,高山將負責遊戲中的人物與機甲造形設計以及場學設定,並由昱泉精湛的美術實力來表現至遊戲當中,可以預料的是這次《神甲奇兵

Online》的遊戲畫面將會帶給玩家前所未有的驚嘆喔!

《神甲奇兵Online》全新獨創。《3D技術與可愛、明亮的風格融合在一起 一改過去3D人物過於寫實,卻不易為人所接受的現象。活潑、生動的配色,加上重塑戰國時代的服飾風格,結合遠古的智慧和現在的創意,給予玩家一個新新的歷史風貌 1

沿用線上遊戲本就具備的「紙娃娃系統」, 更重新規劃改良, 一開始不但衣服外貌的設計絶沒有絲毫馬虎, 就連嚴細微的人物配件, 都還是採取嚴忠實的呈現, 以達到電龍點睛的功用。嫌自己的打扮不夠「サーナ、」鳴?進來《神甲奇兵Online》裡, 你就是自己的服裝設計師。

湯景胜定

為了讓玩家在遊戲中可以看得悅目,玩得愉快,在《神甲奇兵Online》中的世界裡,房屋、城牆都不再是硬梆梆的木石結構!明亮膚新的顏色調配,配合置泉傲視業界的3D技術,再加入日式動畫風格的場景設定。粉彩的雞調用以呈現中國古代的建築藝術場等中的畫面呈現,不再是灰暗陰沉



的色調,而是對比明顯,宛如從童話故事實中擷取的意象,山脈不再是 偉峨高聳、不可親近,而是柔和可愛,像孩提時那座充滿回憶的小山丘 。河流、湖泊將永遠清澈見底,城牆透露的訊息不再是威嚇,反而更有 原本保衛住民的意念: 房屋也許因此略有低矮,卻要有家的溫馨。

問題的房屋系統



愛玩遊戲的玩家們,你們當了多久的 而良兒呢?每每在經過許多激烈的打鬥後 卻只能到醫院或旅館斷住,這樣實在是太 殘忍了,《神甲奇兵Online》遊戲中將提 供給玩家各式各樣款式不同的房屋外觀來 購買,透過打怪、解任務以及在各式商店 中都將能夠得到種類繁多的家俱擺飾,玩 家能夠透過這些零件來好好裝養自己所購

買的房屋,佈置成一個屬於自己的溫暖小屋,而不再是到處流浪。

機甲系統

獨具特色的機里系統

機甲在《神甲奇兵Online》遊戲中,是一個前 所未有的獨創系統,靠著上古時代所選 留下來的文明,順利的找尋出製造與駕

> 融機甲的方法,並運用能 力強大的機甲,來保衛自

以呼叫出來使用。隨著機甲各部分的裝備不同,機甲表現出來的性能與外觀也都是干變萬化,借由機甲與人型角色的互換戰鬥系統,玩家將能享受到兩個的遊

也是屬於0版的可愛風格嗎!

機甲組成及取得

方式・得到這

些零件来加以



SE 138 4T 102

装備·打造自己專事獨 特的機甲造型。

生命値與耐久度

機甲的每一種零件都有固定的生 命值與耐久度,而機量的生命值就是 這些裝備零件時供給的生命值總合, 意義就如同玩家角色的一樣。玩家機 甲在戰鬥中遭受敵人的攻擊時。機 甲的生命便將會持續遞減,一但 降為零時,機甲將無法再繼續操 作:另外在激烈的戰鬥過程中。 各部位的零件也會受到不同程度 的傷害。受損的零件耐久度將會下 降,需件將會永遠損壞!為了避免這種慘狀 發生,在進行遊戲時候,得要時時注意保 最自己的機爭,除了可以回到維修婆維修

喊忙維修。有效的保養與更換零件可是絕對不能偷懶的!

特殊零件及自製零件

之外,也可以請持有修理技能的玩家角色



特殊需性,也會在事件或是任務中得到,而每台機甲都能裝備 特殊裝置,這些裝備也會有不同的附加能力,可以讓你的角色 或是機甲提昇某些方面的能力值,玩家可以利用不同的搭配。

1. 造出能力相異的機種

而在遊戲中·玩家也可以自行打造機甲的相關零件。想要打造這些零件則必須選擇與機甲數造有關職業、技能,不同的職業所能 夠製作機甲零件種類都不同。隨著人物等級的提 高與職業的提昇與轉換,能夠打造的裝備也就越多樣 化,但是也需要有熟練的打造相關技能,否則還是無法有



效的製作出優良的機甲配備。 除此之外,這種自製零件除了 可以自行製造與裝備外,也可 以販賣給遊戲中的其他玩家或 NPC商店。越好的機甲零件, 當然可以賣得越好的價錢囉。

戰鬥系統

甲基人也且很累累是自信是信息



在面對敵人的包圍時能夠減低損傷外,在給予敵人攻擊時也能夠發揮更大的效用。

遊戲中各職業特殊攻擊之間的配合。將能夠衍生出評評多多連攜攻擊,並且有機會發揮出能夠讓彼此互助合作產生一連審密集的「連攜技攻擊」,讓一般打怪級功不再是窮極無關煩躁。不同的招式將能夠配合出不同的連攜效果。特定的搭式串聯將能夠產生出新的連攜技,這都是頂露玩家被此間不斷的去探索發覺!團隊間的默契配合。小隊長英明果斷的指揮命令,組成一度的連攜攻擊來打擊敵人,這論對是玩家對抗到等勢力優犯的不二選擇上並無將便《神甲奇兵Online》的數則系

統更加的有趣與耐玩。



與改造來強化自己的機甲,所以在遊

戲中團隊的組成是非常重要的,除了





戰鬥機甲的限界反應值



駕駛機甲攻擊方式與一般角色並沒有太大差別,遇到怪物時,移動你的游標到想以擊的對象身上,按下至鍵進行攻擊,遵時機甲數更直行攻擊。駕駛機甲數門時,不一樣的機甲零件,可以讓你在不同情况下的戰鬥

更加壓活,並且各零件效果以及招式的表現上更是有許多種變化,例如裝備上鑽頭、光劍或是機槍,攻擊的表現方式也就不同,整體畫面效果需是相當的華麗。

而為了不讓玩家純粹以零件拼奏出機甲的能力,遊戲中機 申零件將會有所謂的「限界」來對有修練玩家本身能力的一個 反映,玩家本身的能力,在切換乘坐機甲時將會增幅到機甲的 能力上面,但同時也受到相對零件本身的限界的限制,而影響 發揮的程度。簡單來說,限界就是用來限制某種能力上限的東 西。一但玩家增幅的某項能力超過對應的零件所能發揮的上限 ,玩家將無法發揮自身的能力,也就是只能使用機甲所能承受 的上限能力。因此,玩家能力的強弱以及機甲裝備的好壞,影 整到機甲最終所擁有的能力高低;努力修鍊提昇角色的能力以 及不斷獲得優良的機甲零件,將是玩家能否輕鬆迎戰各式各樣 艱難任務的最重要關鍵所在!



黃金聖戰之後

○ 研究製造所: Imazic

▶ 販賣商品所 瑪亞親上科技

遊戲類型:網路角色扮廣

○ 科技需求 PI' 452 1 BM5 RAM

在30網路遊戲還不盛行的現在,之前也有幾款強力的遊戲上市,但玩家的上線情形並不如想像中樂觀,這無非是國內玩家普遍還不大能接受3D的遊戲環境,不過,隨著《天堂二》的腳步慢慢逼近,玩家們勢必得接受3D的趨勢主流,這款《凱旋:黃金聖戰之役》,使用的遊戲引擎足以能跟《天堂二》睥睨,經由實地操作的感想,這不只是好而已,而是"棒"的感覺,已經很久沒有一款遊戲可以讓我如此動心了!



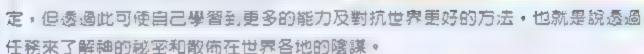
「Sephiroth」是猶太神祕哲學的教義裡出現的神秘之樹,玩家要尋找的生命及真理,並具有神之最終權能象徵的意義。在《凱旋:黃金聖戰之役》(Sephiroth)的世界裡,玩家為了達成許多的目的而踏進遊戲,首先最主要是到各處旅行、劇除怪職,在達

成任務的過程中找出藏於世界中的真實之神與其之秘密,來對抗散播在世界各地的陰 課。再來加強自己的力量來受到神的認定之權能,並擁有可使用力量的神物而佔有最大 的光榮。最後組織部落、建立國家,盡過與周圍勢力競爭後,將自己的勢力發揚光大, 超越所有種族成為最強的政治勢力,也是玩家在凱旋世界裡所要達成的最終目的。

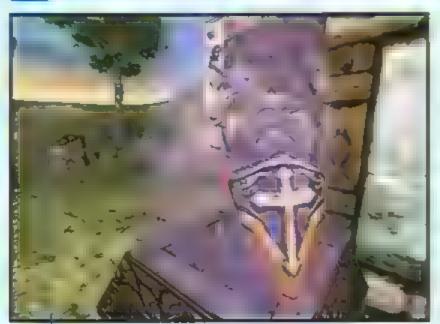




遊戲的任務目的在於讓玩家們在玩遊戲的同時也了解故事情節,對世界中所發生的多樣化事件提早做對策,使自己真正成為《凱旋;黃金聖戰之役》的主角。想要參與任務需要與分散在地圖中的各個NPC對話,雖然如何破解任務是由玩家母主決



型进行的Ungestull 3|擎所開發的線上遊戲



商店外真實呈現的裝備展示架

《凱旋:黃金聖戰之役》使用聞名於遊戲市場已久的Unreal系列引擎第三代為遊戲的主成像引擎,相信許多玩家們都對使用這套遊戲所開發的單機成遊戲《廢域幻境》相當熟悉吧?沒錯!現在這套《凱旋:黃金聖戰之役》,正是使用改進後的Unreal II引擎所開發,畫面效果果然不同凡響,看過的人每每發出驚嘆的讚美!套一句最近廣告的流行話一「也們只是看見,我們都是隨處配蓋」」,

你可以想像在遊戲中,玩家所使用的法術、物理攻擊的效果,甚至 是角色所穿戴的防具盔甲等等,全都是即時運算出來的嗎?不單如此, 在《凱旋:黃金聖戰之役》中,所有的盔甲與武防具都閃亮著燦爛的光 芒,而且遙些光芒還會隨著玩家角色的移動以及日夜變換而改變,還可 以看到所謂的半透明「玻璃」盾牌喔!

至於上面所述的法術及物理攻擊所產生的效果,則會因玩家所使用

博大精深卻容易上事的 遊戲企劃

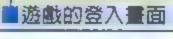
在遊戲初期,共提井了三種糧族系玩家 選擇 - 分別是人類、精芸族反泰坪族 - 而國 業則根據種族來區分功武鬥家、召請手、劍 上及魔因師四種,每個職業都有其種族所需 要學習的不同形態能力,而每個職業的技能 可以互相互換使用。三種種族和職業在一

開始選擇角 色時就要決 定, 乙後不 可變更或轉 **換版業・因** に可少交響 商品數門器 負的關鍵。

帝高達260種以上的職業技能更是高居全球網路遊戲之 冠,但是的不會讓玩家感到困難,因得遊戲已經將具有系統 的合并在11個「技能樹」、玩家若不想費し搭配的話,只要 暗著遊戲的設定往上成長,就算不保證。定嚴強,但也夠玩 家享受高等级的快感了!除此之外,遊戲初期所提供的武防



具就多達200 種,每一種 武器與防具 都有獨特的 穿戴與使用 條件,尤其 是戰鬥時的 1 多 卷 卷 光 唐 墨 鄉 麗 乳





莊嚴肅穆的噴水女神像

的魔法與武器種類不同,或是國署級的 圣物不同而音 即時性的變化。攀列來說,當你再同樣的法付與武器 去灰擊廢在不同的對手時,所看到的視覺效果及攻擊 力變化都將不再一成不變。而即時的紙娃娃變裝來 統, 更讓玩家可以直刻感到穿戴名實際串所需來的榮 權與快感

另外,拜Unneal IIII 擎的高效率所限,玩家可 以在一凱旋 黃金聖戰之役 中,任意從第一人稱視 角與第三人稱電腦的視角來回切換,並可聽許360度 的變換視野角度,這之間毫無任何的停頓。至於場景 效果,在《凱旋》黃金豎戰之役。中,所有现家可以 看到的變化,包括司流、水池、高山、峽谷,甚至是 堆在路邊的木箱、水桶等等,都是實際有作用的,玩 家角色如能善用地形地物,在遊戲中上山下每、到先 外的隱藏場景都不會是問題。這樣的表現已不能算是 單純的30成像,即更是稱作「真正的意擬實境」也不 為過吧」





種被神認定權能將的語物,在 凱旋 黃金聖戰之役》的世界 裡總共尸存在广個傳說中的寶石,唯有擁有六個

獨特物品詩,它才能發揮驚人的力量。因此為了 擁有它,激烈的戰鬥及戰爭不曾間斷。獨特物品 它不會被消滅,會持續存在於世界上,是個只有 所有權會轉移的物品,但是世界上沒有人有辦法 完整操有它,因為一旦金出遊戲,物品便會掉到 地上讓也人取得,因此獨特物品的擁有者就是目 前世界上最強者・坐擁最高的榮譽。

如Diablo般的道具欄

允許三匹人同時上線的廣大世界

黃金聖戰之役 使用了Imazic所言行開發的 「Pangea」分散架構造服器系統、玩家在進入遊戲選擇所 要登入的问服器時,所見到的每一個伺服器的聲後,事實 上都是田許多的伺服器所組成 每一個可服器構成 1.3km*1.3km的 遊戲世界,彼此連結呈現達32km*24km編 蒷,且多達40個的城市、地域、罫廣點等,由驅坐來相互 黄通連接。

Pangeal 伺服器系統是 将假*9世界分 為 幾 恆 愿 液 後,將各個區 域諸存在所屬 向服器以管理 全部的假想世

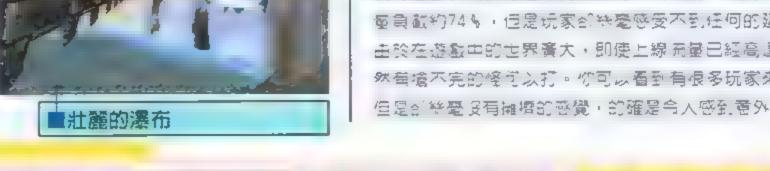
界,它可以



支援養體的概想 世界・也能収容 大規模的玩家司 時上線。各伺服 器所屬的區域可 随著玩家上線的 密度而適整,玩 家在分散的區域 間的移動時,視

費豆康度上看起來勢如同在同一個伺服器一樣,因此玩家根

本年去察覺到他已經在分散的遊戲伺服器上進行世界圖喚。 前、交差数公司實際連線到韓國的狀況來說,當時的伺服器流 氫負載約74~,但是玩家都等毫感受不到任何的延遲,而且 由於在遊戲中的世界實大,即使上線流量已經高達74%。· 仍 然善捻不完的怪艺以打。你可以看到有很多玩家來來去去。 但是計學歷沒有擁擠的感覺,的確是令人感到意外。





在外招攬客人的武器店老闆

魔法傳聲商是《凱旋:黃金聖戰之役》裡頭一種獨特的 通訊方法·只要對準頻道後·不受限於距離都可以和很多人 對話,是閱類以無線電的物品。遊戲會提供一個初學者頻道 用的魔法傳聲筒,專門提供初學者多樣的情報。而可以向商

> 人購買的魔法傳聲筒可支援 彼此之間非公開的通信,以 **支以物易物等公開的通信。** 另外還有被設計為專門偷聽 別的頻道的魔法傳聲筒,或 是接到別人遺失的魔法傳聲 筒時·也可以偷聽原主人的 該頻道。因此也有可能呈現 像情報戰一樣的對立型態。

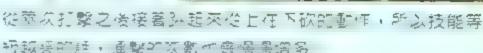
受自由組合的、絢麗動作連續技

凱旋 黃金聖戰之後 的動作系統,最大特色 是「可組合的兩層は打動作多名」 田11進後能樹 與約260多個夜能所能或的技能系統。随著鐵業的不 同而有豐富的反能的宏學習、動作的各種變化,將 依玩家枝能等級、組合板經數反完約支持不要追求

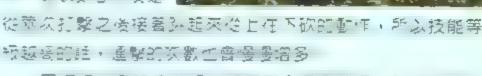


国的效果 和威力。 医广班家 至先學習 有一致产 技能,然 後愿過夜 能學。數學 分配, 來

提昇校能等物的使 声 多紅 章 100千 通繁长能來說,第1 我独合校是從在往前 打擊的動作,第2段 神合技是從右袖在萬 從在在右打擊的國 作,第3款独全技是



声·多续七來的技能可以循序在介面空欄裡,然後使用鍵 盟執鍵是時道蓋,將一般的技能和完結技能組合起來,將可 產生土上百種不同特性的 團環校 所以,配對重續技快感的 新家門·一定養親且當就這個動作系統提供的無限樂趣 |



回自由變換的 多樣視點

《凱旋:黃金聖戰之役》的由天 與晚上是以真實的時間進行的、由於 日夜之天色與光彩,在同一個地方看 出去的景緻也都常時地做着變化,提 供確實具差別化的3D 圖形顯示。如 此畢墾而具生動感的圖形顯示中,有

碼頭、沼華、遺跡地、武門場等與 有多種地形,在在裏現出超現實感 的世界•這樣的世界之前也有談 到,因有自由自在的視角轉換和透 近縮改的功能而更加具有現實感。



增加真實地形距揚感的

遊戲由於其強力約30農境,所以 人物會受到曲折的地形。數值中地等 的高低 城堡的構造等等・對角色的 動作、移動產生若干的暴響 专之文 城戰中,玩家可難到城牆上攻擊,或

泛城屋上外下顶鹭等,增加了 戰鬥中門語場下,所以"學》"臺 場光榮聖敏,點号地形數略 也是非常重要的是「



使用大眾基礎配備就能擁有一最流暢遊戲感覺

近來市場上相繼出現多款號稱差 作的3D網路遊戲,但是當研發公司對 技術日新用罵的無靈追求時,又有多 少廠商能同樣顧及多數玩家的配屬索 求?《凱旋 黃金聖戰之役 在技术 上不但強大自5以自豪之處,不僅是 擁有與《天堂工》同樣高等級的強大 3Dd 擎,所需求的配備领只要 天堂

□ 的 □分之□強可提高相同 的 布锡體驗 《可見》凱旋 黄 金聖戰之後。的至先資產級生 化的處理功能非常僅大,也因 ど遊覧で味得線上遊覧非常重 要的最佳的場實和穩定性,受 不了Lag和當機的玩家,將於不 』 単受害了し





- 研物製 告所 A/T
- 動骨流通所·華義國際
- ▶ 遊戲類型 多人視上角色を買
 - 科技需求: PⅢ ← 3 .25 ∈ Mg

在看過了A3性感動人的女主角之後,相信王國內的男性們個個都食指大動吧!不過除了動人精彩的插畫吸引大家的目光之外,A3其實有更多精彩之處,相信國民們都還沒體會到。這一次我們就來揭開A3其它的一些神秘的面紗吧!此外,我們也先介紹一下A3的基本職業,讓玩家對這個引起話題的成人專屬online game,有更進一步的了解!

A3大揭移 為什麼它叫A3.7

0 0 0 0

相信玩家們對於A3一定很好奇吧。它一款全3D的線上遊戲:它是一款成人專屬的線上遊戲,它更是一款讓人有如置身電影中的遊戲。它為什麼取名為A3呢?所謂的A3其含意就是Art、A1、ve、Attract還三個意義

Art 視覺的藝術星現 6



فرور و وجوزوها

Ant所代表的是視 覺的部分。Ant組合了 gnaphic、Music、 Camena walking等不同 的元素,讓遊戲呈現出 不同於其也遊戲的視覺 變宴。這求更寫層次的 gnaphic,模擬從高空 拍攝的Camena walking 的密體,呈現出有如藏 影般的遊戲畫面。玩家可以藉出解任務以及戰鬥等方式,感受到屬於自己的空間。而遊戲中觀論合了故事情節、音樂以及喜双,以達到如希臘哲人亞達斯多德所

提出的模仿論中所說 「一經由事件与發機物與恐懼,並藉以 完成此等情感的寫導。」也就是說藉由觀黃悲劇而歷至,麼情 争化的效果。書面是以 Geforce 2 顯示卡為基本配備所研 發、因此玩家可以在視覺及轉覺上都會感受到不同的感動。

Alive 真實的人生表现

Allve是代表在現實感中實際性的動作表現。Al所呈現立中完全的是真實性的動作,所以依不同武器所施展出的動作速度、含有之多效都不同,精緻的呈現出豐富多樣的武術動作。在一般線上遊話中未曾出現的屍體分裂,肉塊掉落等看效,都非常真實的表現出來。當然當玩家在體驗Al時,你所體驗的率是在現實生活到。

中完全的觀感複製,基 而之的是許多在現實生 活中不能體驗的快感, 在43中,全部都找得到。

Attract 充滿侵略性的魅力展現





專屬成人高度美感的表 現,及進而讓大衆認同



国际,第二人和全元位的角头

人們接著擔欠真人似

A3。遊戲中激情的部分並不像日本的成人電影般那麼露骨,而是以高貴性感的方式傳達而出。在A3中最能表達出性感面的就是主角人物Redyan 所以Redyan不但帶代表自己的主題曲及劇情,還有更多更豐富的動畫及每報。這都是希望大家能把主意力都放在Redyan是上,讓大家能從她臉上的表情及肢體的動作體驗到Redyan是上,讓大家能從她臉上的表情及肢體的動作體驗到Redyan的感受,要希望讓A3所訴說的感動能完整的傳達到大家的心中。





9世 真正遭到成人世界的網路互

A3在操作上可以就是跟一般的線上RPG很相似,自先選擇「個曲已想要提高的職業 人物之後,金入練功打怪藉以提昇等級,但是A3較著重於與其他玩家的互動性。在於的 世界中除了個人英雄主義式的單打獨門之外・其實比較建議與其他玩家。同組隊進行遊 戲或者是其同解任務,因為這樣不只等級提昇較快,而且也讓玩家練功練得更有效率。 此外騎主團之間的互動性、定期的線上活動以及總標費、雲戰等各式豐富的遊戲元素。 不但讓玩家可以提昇等級,更能進一步地從遊戲中得到更多的趣味性。







方便性不複雜的介面設計



A3是一款不只針對玩 家級的消費者所設計的遊 戲,也是 款讓初學者容 **易上手的遊戲・所以各種** 能力數質、道具的功能與 **麼性** 及技能的難易要關。 都可以通安适岛介面就可 以 日龄然。每個職業在 戰鬥時的 勤作, 鄙曹依所

使用的招式或法称不同 · 而有不同的動作 - 讓 玩家雖然是玩級上遊戲 ・促世が以る受到動作 遊戲的宋惠。此外還可 心透過網隊的方式,在 戰鬥中分工合作,輕鬆 打怪升級,體會數略性 的樂趣



A3 還有豐富的任務系統。玩家可以透過自己所接的特殊任 務,在A3的世界中感受圖峽遊戲的樂罐。A3的任務有極種。 種是劇情任務。一種是特殊任務。劇情任務就是藉由 多绿化的 組合所生產,在基本的地圖上執行。NPC會依據玩家的等級給 予適當的任務,只要在某個區域與特定的玩家或NP C作指定的 動作。達成任務後就可以得到經驗值、道異以及執行特殊任務 所需的1ore值。研家可以藉由這些任務更了解遊戲歌事背景以 及各種設定。某些任務還有限制等級、職業別以及1gng/宣等 📑





的 鳳隊任務, 舊些任務則是與 歡爭相關連 - 所以有些任務是 未執行執無去繼續遊戲。另外就 是重要以數路可式所解的特殊任 特殊任務是在額外的 ,以遊戲故事情節進行的問 • 再透過華麗的動畫 • 亨 以了解遊戲中所 陸藏的故事一讓 坑家雖然是玩

線上遊戲但也 能體會到有 如坑單機板 遊戲般特 別的樂趣 豆成就 EX s



X

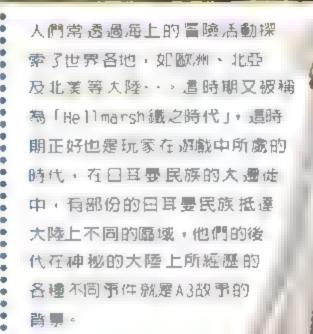
A3中的深度劇情展現®

◎時間背景◎日耳曼民族的大移動●之後◎

A3的故事情節是典型的Fantasy RPG。話說日耳曼民族大學遷移到motif大陸之後,他們的後代子孫被稱之為norma民族,而norma民族就是玩家所要扮演的角色。norma民族在新的大陸上發現祖先們的痕跡,於是試圖轉找出屬於自己的歷史定位。A3遊戲的時代背景就是在這個時候,第2世紀末即將迎接第3世紀的來臨,羅馬帝國的盛况不再,也因為日耳曼民族的大移動,使得士族社會的架構逐漸轉變成為君主打建

這是在日耳曼民族 盡走後,第3世紀時的故事。後代的人





故事地點。痛苦之地(Agonyl



上的銀護所,反而讓他們更加的痛苦。玩家們就是以信仰為名目,組成針對在城中檢測及為各種不公平的情况而不到變

慣的騎士團。 來挑戰想要以 正義之名重新 成立的王權及 神的權威。

Agony1是 塊苦難的大地。慈悲之神未 德因為將傳說 中的帝王Rub-



褒音之,所以使得褒美不興盛,而人們也因此過暑餓荒資困

數的多物型處橫行,讓人們齒医的日子更是會上加霜。在Agon,"的東邊 銀馬邊各有一麼城,所以藍時可以隨橫住怪物的襲擊,而北邊是 尼地,南邊則是岩石裸露的山地 在邊塊」小的區域中,會出現那

釣田子、再加上不知件懸原因、倭得無

整多不同情況,全都是因為怪物所吐

出的毒素所引發的





在A的世界中有蓄兄弟情義的情節,也有變人間的 愛恨智鬱 這次就先為抗家介紹其中的工气主角,這一

· ,主角的接著也正然學 。 1. 所聞放的職業 戰士 去的

帝聖 等十



出生於戰士之地Agonyl·家庭中世 代都是戰士。他性格沉默不喜言語,但 對熟悉的人卻是非常的親切。所以當

Rubal藏身於Agonyl時, Kwaon總是把Ruba 1把黨作是 自己的親兄弟一般的珍惜及 照顧。而Kwaon的苦難命運就 是由此開始。在親兄弟之間 Kwoan最主要的就是承接家

業,可是他卻為了Ruba 1而放棄一切,加入Ruba 1所成 立的革命軍,成為Rubal的左右手。在Hellmarsh中

Kwaon的戰鬥實力算是第一,因此Kwaon不僅僅是傳說中騎士團 的第一勇士,也是革命軍第 騎士團的團長。

190cm以上的高大身材、披肩的長髮及充 滿挑戰性的下巴,總是讓人印象深刻,一身 發達的肌肉再加上褐色的眼珠與古銅色的肌 膚 ■ 宛如一生下來就是個十足的戰士 ● 他高 傲的性格讓他總是在戰鬥時絕不退縮,剛毅 的眼神總是讓敵人不寒而慄。力捷、敏捷、 體力、法力等四個能力值。其中力量可以說 是最重要,载士是屬於近身戰的角色,在格

門方面可稱之為專家。戰士可以裝備劍系、權及斧系的武器。 而戰士需要用到雙手拿武器,因此率去配備防禦落的盾牌。

Hie Himanes is # = 18 4 1 Red ya. o



一出生就被預書為災殃的小孩,再 加上Redvan一出生母親就因故喪生,便 得她從小就被村莊裡的人取負或令客。 不知何原因使得Redyan擁有了可怕的力 量,於是備受欺凌的她就把村莊搞得天 翻地覆,當村民團結起來制服她時,神 官騎士團的Bill Made出現並解救了 Redyan。而此刻的Redyan也開始面腦了 永遺要愛他的命運。藉由Bill Made的

介紹,Redyan拜一位大魔法師為師,爾後也加入了Rubal的反 抗軍。Redyan就如同空氣般,一向都是靜靜的很少說話,當她 出生時就失去了視力,但因為她有一雙很漂亮的眼睛,所以不 仔細槽遺真看不出她是個瞎子。也因此使得她能夠看到別人所 看不到的一面。

法師是在43中唯一的 女性角色、約24歲左右。 170公分的身高,性感的外 表、有點冷酷的英容再加 上朱紅色的長髮總是能吸 引到人們的目光 戰鬥時 主要是以法術作為攻擊的 工具 由於防渠力低所以 適合遠距離攻擊,法師所



使用的攻擊武器只有棍棒類,這些武器必須使用雙手,所以廢 法師也無法使用防御性的盾牌類裝備。

快劇的擁有者。Englishmente



歷代的祖先都是聖騎士 · Bill made 的父親也是神官的身份,所以他的兄弟從 小都是期望能成為聖騎士。但這對 Billmade 好像並不是那麼的重要,直到 有一天當也見到主神Rebellu,一見鍾情 愛上了她。因為這樣的原因便得B1. 11made趁機加入並支援神官騎士團,並 因為表現良好的所以被任命為正式的聖騎 古。任命儀式典禮結束的當天·他夢寐以

求的女神Rebellu終於與他同床,但後來知道與他同床的不是 女神Rebellu,而是遭到水之神Puleiny1的捉弄,對自己的愛 情感到背叛的Billmade,開始了他的徬徨之族。路途中他遇到 了與神對抗的Rubal那群人。也解救了陷入危機的Radyan。



28歲的男性,稍微偏瘦的 體型,擁有敏捷的速度,髮型是 端正的短髮,深藍色的眼睛加上 明顯的輪廓,也因此常被稱之為 美男子。聖騎上是傳承過去神官 騎士團的力量,是可以同時使用 **魔法與近戰技能的腳色。換言之** 聖騎士除了可以運用物理系的攻

擊之外也能運用魔法進行攻擊或防禦。主要使用的武器有魔法 技能的魔劍類及鈍器類,此外還可以使用防禦性的盾牌裝備。



研發製造所:酷奇思數位應例 販賣流通所:未定

西戲類型:角色扮演

▶ 科技需求: PII 350、64㎡

在看過我們上一期的報導之後,許多的國民就開 始期待《英雄本色》這個將與電視劇同步上市的RPG 大作,會帶給我們什麼樣的震撼了! 隨著電視劇 即將登場,遊戲的製作也步入快完成的階段!這 一次的報導中我們就來再深入的看看《英雄本色》 的其它部分設計吧!相信屆時玩家們一邊玩遊 戲,再一邊對照電視劇。一定會感到樂趣無窮的



遊戲既然是拿八點檔单續劇《英雄本色》的劇本改編,玩 家又怕又要的該就是因為太忠於原著,反而讓遊戲玩起來像一 部電子書:要不就是太佩離原署,讓遊戲變的跟原署南賴北幟 完全無法聯想,好像硬套個虛名一般。為了突破遺標的抵頸。



製作小組 將徐導軍 提供的電 本整個研 調後・經 過激烈大 雕的對論 ,決定將 原署加以 打破重新

人物特性原 + 厚味的保 留,但是出場的時間與 任務重新規劃,如此-來就能避免像一些金庸 系列的遊戲,玩家遇啥 人、學啥武功招式、觸 發啥任務都能未卜先知 的弊端了1將主線劇情 180度大搬家的辅星完 成之後,最後還傳過床 **海海監製這一關,這是** 一定要的啦!而科幻武 俠亂教父——徐進良導 演,最後也海面的接受 這些後生晚鹽室創他的



distributed for

劇本。由此就可想而知這其中的拿捏是不會讓玩家失望的了!

戲劇嘛!江湖兒女情長是心要的元素,雙生雙旦也是一定 要的咩丨為了延續戲劇中這一特色到遊戲中,英雄本色遊戲裡 加入了獨家多人角色扮演的特色,也就是玩家會因創情走向而 切換扮演的第一人稱。舉個實例來說,玩家一開始會扮演第一 小生原購天,幾番兒女情長、家破人亡之後墜落斷崖,一般遊 戲就會強制玩家在山崖迷宮中練功砍妖,讓人感到無聊至檀。

《英雄本色》中可就不一樣了,當劇情走到 原闢天墮崖後,遊戲中馬上將第一人稱換 成女主角丹丹, 來接續劇情任務。而山 / 崖下的原壩天可沒閒著呦!遊戲中會另 開一小視窗提醒玩家原闢天遇到誰? 學到啥武功?當然玩家也可

以自主性的選擇要不要 過去幫 嘯天練 -練 這新 招式,以利於他

日歸隊時武功大增,壯 大我方含體技的陣容。

遊戲中玩家將曹 陸續扮演的角色有:原 闡天(黃少期 、丹丹 (王字婕)、東方玉 「黃棗格」等三個第一 人稱角色。在這裡提醒 玩家,扮演每個角色的 同時都要盡力練功呦! 這樣劇情走到了所有我 **万人員大集合的時候**: 同時也是面對最強勁敵 人時,才能使用合體 技過關斬將喔丨





有個是美畫風 對話人物全都證

在人物的表現上,在上一期的介紹中玩家們都看到了將戲劇中人物,轉化成遊戲中人物的設定了!這 些精美的20人物是製作單位延聘金瓶梅、紅樓夢等遊戲的人物設定漫畫家 鄧博文親自執筆描繪的,加以水彩表現上色,使得每一個人物看起來都非常優美生動。不過這些很棒的人物設定可不是只是 給讀者們看看而已喔」在英雄本色遊戲中,人物的對話也一改

傳統RPG的作法,只是露個小頭、小臉, 在遊戲的對話中,將充分展現出人物 設定的完整性,完全以全身圖出 場,因此在遊戲的進行過程中, 玩家就可以仔細欣賞一下這 些專品的人物設定了!

美女们世男址 比真人演出還好看了。



在《英雄本色》遊戲中,可愛的四領易比例30 NPC人物以及九頭易的20對話人物,都製作的非常精

美。遊戲中人物

十八歲。看起來比戲劇中小了些。

世元成立心。後日,全新感受超易上手。



指令之後,倍力戰鬥陀媒便會開始運轉,而旋轉的倍力戰鬥陀螺內會有額外的「攻擊傷害加倍區」,一旦玩家全部命中這些區域,則該名人物該回合的攻擊威力路會有所加乘或者可以使用合體技,倘若沒命中,則攻擊的威力只是一般的普通攻擊。而特技的施放也是如此,簡擊的說。玩家除了拼實力外還多了賭運氣的刺激感。對老玩家來說有了全新的戰鬥樂趣,對於不善於練功有了全新的戰鬥樂趣,對於不善於練功便拼也可以輕易上手僥倖過關。為了配合太空飛碟一般的倍力戰鬥陀螺,遊戲介面也以直覺式捲頁換頁介面。讓用價了試入



金感古的格出式原質





在《英雄本色》遊戲中,有許多為了詮釋電視戲劇原著中的關鍵劇情,企劃與美術人真經過慎密的討論與規劃後,設計出數十段活脫脫生動可愛的NPC動畫,保證讓玩家愛不釋手,有種玩得比看得過廳之快感!尤其是水靈扮演的北堂馨兒與丹

丹,在這些動畫中的表現,宛如玩家手上的 小情人般,一舉一動都經專業動畫師設計出來,嬌俏模樣真令男性玩家想一把接在手心不放,可異又怕給捏碎了呦!



















刀光劍影齊出 暗器幻默各有所長

英雄本色遊戲中每個角色都有他擅長專屬的武功派系與雲路,所以用的武器也有所不同,原臟天是出自太極劍法擎天派門下的高速,所用的武器就是以劍為主以及相關招式。東方玉為景教徒四方門長老之子,亦四方門預定之掌門人,故層長用長短刀器,武功招式也以四方門武學傳承為主。而丹丹大多使

用具有雲南風格的暗器 ·飛 針。當她學會天蠶神功之後,就

的女主角們,也會有一些美美的防具與裝配讓玩家收藏喔!

◆◎遊戲中主角人物的武器◎◆◎

及		
四名 編 6	配帶書	
大型 地名	原源天	相傳以冥界幽火所煉治而成,劍身呈不規則火焰狀。
大-土龍錐魚	原源天	以干年寒鐵打造而成的長熟,愈身寬而色調暗沉,看似鈍鐵,實則削鐵如泥
\-■牙刃一	原崛天	以青銅打造而成的長劑,劑身為暗綠色並且刻有些許的花紋。
計類武器	Jan I	主要是以暗器為攻擊方法,多半細長易於攜帶,針上的花紋十分講究
*** 黒蝋道甲	原職天・東方玉	比布衣要來得家重,但的能有效引減外來攻擊。
惊 逆刃鎧甲	原編天 東方玉	由精鋼製成的鎧甲,除此之外,鎧甲本體佈滿利刃,使敵方難以靠近。
幣 - 準凍風蓋	原闢天・東方玉	硬度和密度都比一般頭盔要來得高·能抵擋絕大部份的攻擊傷害
· 玄冥幽鞋	冯典·北堂署兒	九黎一族所穿的鞋子,由於獲得不易,價格也比一般鞋子要高上幾倍。
4 一個定事化	原職天・東方玉	鐵製的長靴,上頭讓有賽石和奇特的紋路。
▲~冰蟹玉鞋	语号·北定署另	以罕見的小監絲所續織而成的鞋子
加一 戦角盃	原職天・東方玉	裝有飾角的頭盔。除了有效抵擋敵方攻擊之外,頭盔的雙角還可給予敵方傷害
衆·天神武臺	原備天 東方五	傳說中天神防具之一。
/- 破邪觀數	丹丹·北掌臀兒 [銀製的女用釵・價格較為昂貴・並無特別之處・
朱羽凰数	[10月 北堂書兒]	以神鳥鳳凰為型態所製成的節品,能變邪避凶
● 太虚冥戒	丹丹·北堂餐兒	傳說為遠古時代就已存在的戒指,配戴者能感受到源原不絕的能量不斷由體內產生。
● 断痍戒 →	ma. a west	戒指上刻有法陣的擴示・據說有驅魔的效用。

将 特殊丹葉設計 增加遊戲變化性 •••

英雄本色中除了一般RPG一定要有的補充HP、SP的大桶丸、還魂散之外,還有一些特殊功能的丹藥與道具,例如:打倒敵人可獲得一倍的金錢、可讓我方一員產生加速的狀態……等的超強猛藥,光是可以讓我方實力變強不夠過聽,還要把敵方搞得衷鳩遍野才夠猛一遊戲中還有一些丹藥、道具是可拿來毒害敵方的,例如一可讓敵方一員產生中毒、麻痺、昏迷、混亂、等的毒藥。玩家在遊戲中只要記得一個原則,多買一些丹藥、收集一些道具以備不時之需。有病治病沒病強身,要不還可以陷害敵人。

《遊戲中的丹養效果詳》 - 丹 說 - 明 -♠ 招魂丹~ 可復活我方一獨的生命 智慧之水 可加智力基值三點 ♣ 力之遠石 可加力量基億五點 ✓· 五霉散 -可讓歌方一貫產生中毒的現象 ◆-禁騰散。 可讓敵方一貴產生麻痺的現象 **▼ 軟筋散 -**可讓敵方一員產生昏迷的現象 可加力量基值三點 力量之水

新出爐遊戲場景。初曝光

世縱橫沙場。怎奈萬里長征英雄氣短



四方門

反抗蒙古帝國長 達十二年的韓宋帝國。 在宰相劉福通亦即白蓮 教教主的率領下,擁立 發林兒為帝。 輕林兒 與元朝的為帝。 輕林兒 中喪命,其下之大司 中喪命,其下之世門 水、北堂臺、南宮列等 四人為了完成主公韓林

兒的遺志,決心要重整旗鼓為主公報仇…四方門便由此而生,忍在推翻元朝暴政,建立韓宋帝國,然而在遊戲中的年代則是被明朝庭視為為臣賊子而急於剿滅的叛當。

天方地圓

四方門的英烈塚,碩大的陵墓内不识大的陵墓内不识者抗元義士的是一个人。 一种 医一种 医一种 医一种 医一种 医一种 医一种 医一种 医多次 英观 我没有 一种 医多次 英观 我没有 是一种 医多次 英观 我没是一种 医多次 英观 我没是一



個最崇高的聖地·其内也隱藏了四方門的貨物與獨門武學也 笈·若非門主或特定長老·一般人是不得猶便能入的。

擎天派

一代阅读 声助李 廣,在一比遊歷詩發現 了「握地市,對這個河 方情有獨鍾。之後,也 便在北定居,並且建立 了一個教導發水的場 所,稱之為繁失派。夢



名而來的人不在少數・每個人的。中都希望能習得多質最高 込為做的絕學「擎天一致」

擎天派中庭 「黎天派中庭」 「黎天派中庭」 「黎天派中庭」 「黎天派中庭」 「黎天派中帝一任武林之中以是藩」墓上的名明正派。 家門宋泰晉丁為朝廷有功之開露武将。《第名利不善明楊為 由隱身武林,雖然婉拒官拜到廷。但是為人正言、豪家、對 郭廷忠山跃跃的也。依然以擊天派之此林地位與實力是盡所 能為新廷衛跨級藥的孽為已任

计进一国内的保护原籍通过,约25

凡人谷

八人称"阿克克"。 一人称"阿克克"。 一人说"阿克克"。 一人说"阿克"。 一人说"阿克"。 一、说"阿克"。 一 说"阿克"。 一 说"阿克"。



程都之項要於下與遺产。當一個沒有過去不啻未來的凡人。 不再與紅慶有任何的接觸與牽糾。為了特勢几人谷絶世而屬 的麥靜與和年。谷主立下了一個入几人谷便終身不得出谷的 頓跑。若達支比聲與者皆已死為該。

離塵居

離壓居更是 老嫗的繼承者所 居住的地方。 有她的女性後代 有此權力居住於 此權力居住於 此權之不是 養的工生老樹根

頭,負其自然成形的標。類一修行」書,對修經結陰之神功 有極大的氣場的益,而有為將得這純陰神功之人理所當然這 名文性同時之類部構老成的密度,以飛行谷中強弱不一的敵 人,進而管理谷中的一切

玄奇的天象揭開傳奇的實藏



觀點洞

麒麟 洞隱藏於中原以北的北大漠漫曼医沙之中,必須解開神秘 天象打印中能看見一跪 蛹的人形石壁入口,據 四方門長老田述…相傳

内每一寶藏無數·得手者將當可敵國,然而咸有人知其內另 有足以操控武林號令天下的穆寶。其洞穴各由風、火、雷、 電等五隻神數守遵,試圖關進去的人不在少數。但如何能解 開釋秘天象前即? 只有能活著走出來的人知道。

枯木崖 此地長年附有地經之氣,地脈性 婆,非常適合練功之人排除體內積存的陽剛之氣,這也是練功之人預防走火入魔的最有效配方,在此搭配之下其功力便 可突飛猛進。無奈的是,這也吸引了不少喜愛陰冷的生物到 此定居,所以一要想在此練功,且已本身的修為也不可過 差,否則輕別走火入魔,重則審有暖命的危險。





畫與黑

Black & White 2

❷ 研究製造所:Lionhead Studios

販賣流通所:美商藝電

○遊戲類型:策略

● 科技需求:末定

在 2001 年的時候, Lionhead Studios 推出了他們製作的第一款遊戲《善與惡》(Black & White),其新穎的遊戲設定,引發玩家極大

的迴響,於是再接再屬於 2002 年推出資料片一《神獸島》 (Black and White: Creature Isle)。《善與惡》中 讓玩家以上帝(god)的角度來進行遊戲,可說是一款 十分有趣的遊戲,如今即將推出 2 代,讓我們來看

看這2代之間有何改變:



從天堂獨看大地一切是那麼地 美好,田野上怎麼的一麥和膏草在 彻園上堪曳生姿,每岸上,居藍的 每水被曝光路糧得金碧輝煌。然 而,隨著鏡頭步步逼近,顯然,那 物並非如第一眼所見地那般,這個 舞色他人的大地,事實上是一個不 折不拍的數場,所為的文明都為了 對抗對百两互相數門,在血流或可

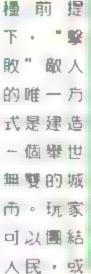


的數爭中學指徵其信仰而數,就連伸派也得權入戰爭之中。

11年三年三世

在《善與卷 2》裡,人民是愈來愈進步。他們不再需要你 管理基本需求,而且會逐日改變原始的生活方式,並變得越來 越難被感動,更不會再與他人和平地共同生活在伊甸園裡。他 們正設法說服其它種族,他們的神才是唯一的真神,遙卻讓宗 教成為戰爭的災難之一。村民現在能夠建造更多更先進的建築 物,而且也學習到如何配備劍、弓和箭等武器去打仗。在遊戲 裡,主動集備戰事、並透過使用武力來擴張帝國者,將會被認 為是邪惡。至於集中心力在城牆內致力建設,而且把戰爭視為 防衛手段者,將被認為是善類。若玩家走邪惡的路來求勝,意







遊戲將有日夜變化的設定

者依你的方式摧毀一切。屯墾區周圍可以建造城牆,以保護村民免於敵對戰士和敵對生物之攻擊;另外,更先進的世界會產生更高等的知識,而生物的學習亦是如此!遊戲裡,人民會有極大的互動,而你的生物亦有能力指揮軍隊。和《善與惡》一樣,《善與惡?》是與道德的選擇有關的遊戲,也就是說,你可以挑起戰爭、或舒緩情勢,並鼓吹為善之道。另外在遊戲裡,新的30技術把遊戲世界創造的更詳實,而遊戲也會更強調玩家的合作。每一項作為或不作為,都會透過建築物、植物及動物生命的變化,來反應玩家的人格,並在遊戲裡視覺化地呈現,

多道斯指吐第一代少

和第一代遊戲最大的本同是, 善與聲 2 制 跨了板内的 改進讓設計區隊可以為遊戲做更多事之外,他們最主要的可 標邊是讓這值 6 加成為史詩般的遊戲,並藉出指別遊戲的模 ,以及透過包括利用龍大的城市、戰鬥時日軍奧蒂的黑 象、以及強大的故事情節,來增加遊戲的感覺,據了經,這 種設計思想是愛凱「麗城」系列,以及「梅爾西凱歷之英雄 本色」(Braveheart)所整發 另外設計師也會實際就確的 人民對玩家的重要性增加,他們捨業了在遊戲區為世界裡遊 進蹦出的設計,而讓多數人民更否實 這些人將會招募重 隊,進行祈禱,為你而生,甚至為你有死,在他們也將再至



的數學将在初華代明系,學經軍中於得軍中於得



的意識設計每可成變呢?根據Lionnead 設計的Molyneux表示,一番與奇?」提供的生物將印第一代遊戲之,因為大多數多。Tonnead 服勢的玩家表示,他們會受制的於遊戲 開始即選擇的任物,讓他們很少會利用選項在稍後進行交換新生物。另外,也有研家直接或計公司說,雖然生物仍能在遊戲中的一卷外,也有研察直接或計公司說,雖然生物仍能在遊戲中都看數學,但你將不能在開鍵時刻全力控制你的生物,能展時時的拳打腳踢了敵人一擊。雖然目前還不知道有多少生物會一時在第一代遊戲中,但從公佈的圖片來看,獅子。據人、與及樣子一等吃會會場。其中,很人這回看起來是一種的通知,和一身的單毛一樣的,玩家在新遊戲裡歷可以最近生物毛髮的數式和腦色,例如,讓漢人的捲毛變成直毛,或將單毛變成藍毛。另外,如們的毛髮在兩中會變溫,在數學中先直跨景會讀過在一起

...........

主物人用语會成長







館

EDEN 超過小回心會影響 A.C

Molyneux



I SEARCH STREET TO AND THE SEARCH AND ADDRESS OF THE SEARCH AS A SEARCH AND ADDRESS OF THE SEARC

以教專物們適當的策略,便生物成為軍隊中嚴偉大也是最強大的單位,讓她有成為終極武器的潛能。生物除了可以成長的非常巨大之外,如前所述,她可以學些簡單的策略,諸如可能攻擊?和何時逃走?她也可以學些更複雜的策略,例如,派置她的軍隊從背後偷襲敵軍,或者結予敵軍致命一擊,除此之外,玩家的生物也可以防衛和建造偉大的城市,她在城市管理

上的技能,以及 對周圍情勢的分 析能力,讓他或 為城市裡更有價 傾的 份子。當 **数队,** 這是以你 沒有讓牠走上邪 惡一途為前提 另外·遊戲AI 還 看一些意想不到 的有趣效果,例 如,當我們初次 讓生物進行戰鬥 時·由於物,沒有 戦争的概念,因 此只會不斷地台 療受傷的人,即 便對他進行攻擊 的人亦是如此!





時制系統照信证制

遊戲不使用專納的問題紹介直來 命全單隊,因為股計區隊共同将用在第 一代遊戲中所謂的控制系統。Leash system。由來確追或引擎生物在移動。 過聽起來或許不尋常,而且每些不切實 際,但看過初步設計成身的遊戲「論家 覺得,且種設計除了具芽能性外,以升 還可以提出玩家可做出 引生戰 不可機 會,這些是和存在傳統戰路遊戲中看不 到的一緒由更無抑制率經,作將有它作



的事隊和數量、目標或甚至是你認為應 該別是詳細攻擊隊形來應付的其它對象 網」在一起的可能。在《熱與答2.中, 玩家将能夠改變任何密制。leash)的長 度,例如,決定某基體心壓弱域的大 。,或讓該萬體密切地守衛特定的建築 物。將控制率統和你的戰略配合,將讓 作的戰力更為僅大。另外在第二代整數 中,「善」與一套」的區分更加清楚。 作為一位看着的玩家,可以教養人民和

達造令人E 暴展刻的城市 當時家在城内保衛和照顧人民 选,更多的人将普更希望成为此一光荣帝國的一份子 至於 艾密的玩家可建造巨大的画隊,並且對外發動戰爭,進行殺 数 1. 播版歌画 一 至於戰鬥的規模究竟會有多色大能?史詩性 的戰爭都是在大場重量有數象多的個別戰鬥所構成。 Yo'yneux 承諾在 善興努2 權的軍隊將是由數萬的士兵組 成,而且每位主兵的動作都是獨立的。很明顯地,在部隊裡 部毎位立兵實際上計畫自己的統計道、而且根據 YoTyneux 表上、学期报役的工兵需要農民出身者強大、先導似于也與 遺傳布體。如前所述,在螢幕上可以同時呈現數下人,而建 匿城市來容錄數子村民,以及他們所佔領的土地規模,所花 實的時間是相當罷大,但感動仍可妥善處理 雖然每支種族 對於戰鬥都有喜愛的方式,但一般而高。在衝突中都有成下 上寓的阴骘或村民,利用古简從城區上射殺,而生物則會爽 擊步兵,并且會像護儀般地得進行掃蕩,雖然戰爭場面計 翻,但仍可符合玩家所乘待的匿宜精緻变兴流暢性。

超極的起素脏弦



六種被Molyneux 喻為「史詩性因而」,但由可設計以一意夫對這些因亦作進一步的說明。可以確定的是,每一種因何的 施因效果將會非常社觀。已知有一種人球亦,在展時不僅可 以對目標投機各種人球,人式神學可「確一容等」,特種問 的意思 医原外外 登岳 對現不 的 的 医原体 , 對 在 他 是 是 使 , 對 在 他 是 是 使 更 种 在 他 新 會 家 的 是 , 也 不 必 多 , 也



可利用已對了數人,但設計公司迄今歷沒有計畫業外法亦可 製造大井水。以許,從遊戲的配對來看, 善與語名 配出 色的特色是遊戲將會是關卡馬。 level based ,每一道關卡 都設定在不 in 主題大獎 themed continent 上,玩家能

> 類核帶色態行軍至前一通關卡,惡至性能夠在大 權之體設立貿易重直 thate noutes ,讓你能 從前一關卡因金異的表現所復享的資源中懷利, 而且由母妹著作可以被要不到至前一關,且而修 正之前完成任務所遭望下來的問題。另外,雖然 設計公司本未對為數的情象作其程的其明,但新 遵數將比前作更異數才通可



優良的音樂技術



在遊戲的配樂上,設計公司使用最先進的軟體為遊戲為作音樂,整個效果聽起來頗 可交響樂的氣勢,除了數門的背景音樂外,遊戲裡包括埃及、希臘、阿茲特克,因本及 那維亞人等五支種等的每一支,都有約三十五種不同的環繞音軌,讓遊戲每審能點睛之 效,值得一提的是,和 善與警,一樣,玩家可以進行畫面的伸入動作,近距離地觀看 他們的動作,這種設計對戰鬥而言是相當點的設計。當然啦,玩家也可以進行伸出的動作,來把審面帶上天際,觀看也們如螞蟻雄兵般進行生死傳門,單竟在遊戲中,你是 神!然而這麼廳大塊模的設計是否會形成硬體障礙呢?據了解,設計師透過在AT上下苦

之中







- 丙研究製造所:BioMare
- 🥱 販費流通所:未定
- 遊戲類型,角色扮演
- 科技需求:未定

自從喬治盧卡斯(George Lukas)執導的「星際大戰」於1977年上映以來,吸 引了無數的影迷前去觀看,也因此形成了極大的「星際大戰」 fans 社群(本廳王也 勉強箅一名啊^^),同時間,「星際大戰」也開發了許多週邊商品,當然也少不了 遊戲這部分,因為「星際大戰」本島故事架構十分龐大,所以開發遊戲的内容不完 全只有電影原著劇本改編,更包含了許多其他時間點的故事,這次所介紹的《星際 大戦:舊共和國騎士》(Star Wars:Knights of the Old Republic,暫譯)就是敘 述著「星際大戰」中的一個古老故事。

體驗共和國黃金世紀

這欠為玩家所介紹的星際大戰最新系列遊戲-《星際大 戰:舊共和國騎士》(Star wars:Knights of the Old Republic, 暫譯)是由BioWare所設計的,當然還是由 LucasArts所發行的。它是一套劇情發生於「星際大戰首部曲」 事件前4000年的角色扮圖遊戲,是一個距離銀可內戰相當馬東 的時光。玩家將親自參與這個以共和國黃金世紀(Golden Age

of the Republic) By 史詩性劇情,當時的絶 地武士和席斯 (Sith) 可就是數以千計,但隨 蓄銀河和黑暗魔 君 (Dark Lords) 的動 突, 絕地武士和席斯之 間的戰鬥也應用愈烈。 玩家的行動將會決定員

場大型銀河戰爭的結 果,以及你作為一位 絕地武士的命運。玩 家的隊伍將最多包含 三名角色,成員可以 是人頻、機器人、特 威克斯 (「w」 leks)、武技人或其



他等。雖然意是一意角色扮演遊戲,但據了解,遊戲内還有其 它步期快速的小遊戲,例如飛梭競賽、櫨飽射擊等。其中飛梭 競賽已是當時銀河世界裡一種非常流行的運動,競賽者若持續 獲勝,可蓋得一至數量可觀的金錢,但贊助者仍會從中抽頭一 大比例的金額。儘管許多強盗和惡名召昭彰的奸人試圖透過恫 · 解來影響奏局・但Taris星球仍是銀河裡飛梭競賽圈的中心・ 玩家將可以在這個城市裡進行飛梭競賽來緊積些金錢。

不同人文風貌的星球

玩家的旅程將遍及Tatooine、Korriban上的席斯世界、 Dantoonne上的聽地學院、以及武技人的家鄉 (ash) // · · 完 外,選回至Manaar、、Tarits、Jok twn等是球畫鄉。每個星球 都有不同的地理景觀、建築物、物模長語畫,而人口大。也 不一,當然所零的進門物質,利出日品也不一樣,以 Dantooine等例,它是人類的殖民也,人口約点百萬、紅賴 進口的是技術和奢侈品,出口的產品則是糧食,而

Cantion ne是 個充滿橄欖、藍和棕色的

彩色世界 《敬artoor ne上嚴信得 提的是由絶地大師。odo Shosk所真正的絕對學院。在網歷幾世代之後,現在應所學院 是作為影響嚴有希望的铯地試管Patrawans和其它數十名學生 的的方。學所歷史上最著名的畢業生是由。ndo-Stosk親自訓 经的Examition,但也最後自由光明面轉而擁抱罪惡的力量 古席斯隆法,最後引爆他和共和國之間的一場戰爭……

宇宙裡包含有許多景觀不同的星球







選擇即時或回合戰鬥

遊戲設計師們除了仔細地修飾圖形外,並在多方面加強 遊戲的可玩性。據了解,《舊共和國騎士》設計更多的戰鬥 選項,允許玩家能選擇即時戰鬥或回合制戰鬥,從三前遊監 的設計結果來看,《意共和國騎士》的戰鬥系統仍是處於前 芽時期,並且有點難衝蓋整體成績。但目前所得的資料語 示,戰鬥系統的核心是規則制(rules basec · 如果玩家 不熟悉這些規則也不用沮喪,因為《善共和國騎士》裡看提 供玩家整完的遊戲求助,並在選單中有指導教案供你看閱。 玩家將實際地體驗戰鬥,你的主要選擇是即時戰鬥,藉由從 一個螢幕感觸選單(context-sensitive menu)選擇其模 式,便可在即時戰鬥的模式中解決敵人。根據角色的能力與 你和敵人之間的距離,選單上可利用的選項将會有所不同 你的第三個異項與你在任何戰鬥裡停止遊戲的能力看器,它 讓你能更小心翼翼地選擇攻擊的方法。最後一個選項是上述

停止节点。的 個叟頂設計・密謀 遊戲的表現方式更 接近在傳統的電視 遊樂器每色扮事遊 監理常見到的標準 宣合制組織・雖然 你能夠用不同的下 式來設定遊戲的傳 上選員,但基本上



你將只能在戰鬥貴進行動作期間停止遊戲。此一選項實際上 已大幅,也30隻數門的本質、將數門變得更富策略性。選項所 給予的思考功能,提供你在戰鬥中更佳的機會,不必再忍受 在即時戰鬥中國長時間選擇而受那麼多的傷害。







搜集水晶以升級武器

至於遊戲的其它特色是包括加強了物品系統,該系統將提一

供可使用的物品超過三 百項,其中包括武器、 護甲、和支援性武器 等。另外,玩家可在你 的船艦,同時也是作業 基地的Ebon Hawk號裡。 使用你在遊戲中搜集到 的水晶進行客製化和升 級武器。附帶 提的 是,Ebon Hawk在銀河走 私圈裡是一艘傳奇性的

船艦,過去十年來一直被Taris里球的地下 老大Davik Kang用來運送貨品,由於高超 的駕駛技術與動力超強的駕駛系統,這艘 船艦的性能超越共和國和席斯的任何船 艦。而前述的水晶,除了可提供狀態升級 外,它們也能夠讓玩家客製化你的武器外 觀,如光劍上的刀鋒。除了物品系統外, 遊戲在視覺方面的表現也是特別值得讚 賞,例如在相關單位已公布的影片中,其 和國的船艦Endar Spire在Taris星球上受



中·Taris的樣子和電影

到馬斯戰機的猛烈攻擊 書面

星際大戰二部曲。裡上現的

Conuscant有些相像,它是佈圖摩 [bon Hawk外觀 天大樓的城市・建築物向四面八面

綿延, 甚是壯觀, 而在Korraban上的腐斯學院 Sith Academy) 裡角的 同文地點,該處在遊戲中是 個長重要 第25 · 這個地點將遊戲的分子系統表現的林離盡致,特 · 則是壓埃會緩緩地從失花板上掉下來,而燈光也會熙煦地 在房間内照離著,而再也明晰不過的機器人身上,有令人 前象深刻的環境貼圖,身上可以發土各種極道服的光源。





各式琳瑯滿目的技能

玩家的角色可透過在遊戲過程中選擇不同技能和原力的方式進行角色的客製化, 這項客製化允許你有更多的方法來玩遊戲, 進而增加遊戲整體的可玩性。 以下是目前已云布的玩家可用技能的 部份

Combat Logic Upgrade

息に機器人所配置別至率的數門程式、允許中具面便 單戶高效的的單模的、息面特別升級、允許機器人被負。[80许利力

適用先決候性 機等人

中康德之間

Scoundrel' s Luck

SCC 1779 有イルの交通・取る基準可可関語語・内容也 擁有个人無主質主節生存主題・被称で追接的点点+040時 ゆか

適用先決條件 Scoundrel

Whirlwind Attack

でも時間が圧満さ在に数等等に合理無額入及撃力+4・・使用目直接に変用数人的次撃を受め、等・角壁的流動が重要。





海港 計万

Jedi Defense

這具沒舊所的兩个配備形象於任何時多抵檔光球 clister to ts 當兩年更多及擊時, 個長彈波 tit alvo" 含天擊和人

適用先決條件 中國用於絕地武士。所有的絕地武士在等 級1時,都可具備這項技能

原力跳舞

Force Jump

每次工工了解的、公交失款、戰鬥抗無可避免、而且 以表定性。若當學也其工利歐人的維起為十公尺以上,但 他計劃以近身戰鬥攻擊對手時,原力跳躍的技能允許他可 多一、更集,手到第一十三級子是一國問把距離結縮程。

医司先央统体 绝地禁命者









遊戲中出現的武器及装甲

爆破手槍

Blaster Pistols

它是設計來給個人使用的 」型能源武器·能發射上產業 性的光球·可用能源包(power packs) 來加強人力。醫察部隊及熱量經數隊嚴盡 變使用這把手槍作為隨身武器。這把手握 型爆破手槍(Hold-out Blaster)有時也 稱作沈睡者(Sleeper),它是瞬間擺獲 敵人能力的完美方法。

光劍

Lightsabers

光劍傳統上是絕地抵土 所擁有的武器,雖有強大的 殺傷力,但雖於使用。其刀身是由一個能 於電池(energy cell)透過在刀柄内的 水晶聚集其能量而產生。光歲可裝易地欲 斷任何物質,但由於中有刀把上荷量量, 因此很難判斷刀鋒的位置。故對新手而 言,使用它感覺所到的威脅可能比敵人還 來得大。不同的聚焦水晶有些非學層意思 樣有,但可能產生不同變性的刀錢,因此 絕地武士都露移找不同類型的水晶,來認 配出適合各類型戰鬥的光熱 另外遊戲也提供各式各 樣的星際大戰武器供玩家便 用,目前已公布的武器名單 包括



無破機捷

Blaster Rifles



水板機槍克用和 一般 手槍相同的複句

藝成,但通常使用大型的放射器 必要定更复数源力的光球。這把 槍基本上不易使用,医每円需要 較長的槍托來釋定單人將所造成 的偏移

手槽強

Grenades



武器 臨投棄時, 種具合包的 揮發性化學物質當這或強大的為 炸力,進至對而隨的人而且或稅 傷 大部份的發信都有數格的法 類限主強獨、或在禁止在公共等 合使用手橋軍

能子表

Ion Blasters



不同於一般 傳統武器,離子砲

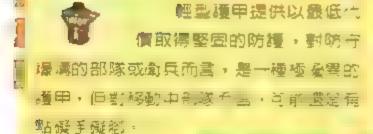
是 極放出能量光線的武器,將 會衛子破壞電器方面的設備,所 以可以拿來對付機器人之用,不 過不對付一般生物時候,反而沒 有用處,因此至不是一把泛用武器

刀鋒武器

Bladed Weapons

走極傳統性 非能原是數型武器仍 在許多世界上使用。即使光劍和 其也販力強大的武器都已出現。 由於具備本個刀鐸,如果使用者 技術與移的話,但項武器在戰鬥 中仍是一支有效的殺敵武器。

Last Armor





除了武器以外,遊戲也提供許多護申供玩家使用,遊戲中的讚 甲共分為三類,以下是目前已公布的相關内容

Medium Armor



簡名思義,中型損用並非最重的護甲,它是設計來給重型 等擊等更平,能給予更一三等武器在距離性戰鬥中的主兵必要

音"写。蒙

Feavy Armor



這是藥養最大保養以竟於遭受更後懷塞的士兵可取得的嚴重型權甲·有許士兵認為它大溫有壓迫逐,(《舊是為了取得安

全而不得不然的處理方式。

全於目前已公布的物品則包括重慶服簽 'es inc Good'es 、資訊板 (Date Ped)、醫療包 (Med Pack) 和某。器 (n) A 等 其中,重量限值可由 來提升使用者的場構 資訊板可以電子形式體存資料 醫療也內有台灣傳播的基本設備:至於不同形狀的探測器具,等即使用者通過不同的安全措施

模擬所長

- 研究製造所 「4 1)
- 販賣を事件 美層繁電
- 遊歌類型 模擬
- 科·罗爾 t ト /* * ・

ME FAM

在全球形成新文化的《模擬市民》,自從上一 張資料片《寵物世代》於去年九月底推出之後,謠 傳《寵物世代》將成為《模擬市民》系列最後一張 資料片,不知道讓多少《模擬市民》迷暗自傷心了 好久,但事實證明Maxis並沒有忽略所有玩家的心 聲,最新資料片《超級巨星》即將於五月隆重上 市,而美商藝電將同時推出中文版本。

ACTION 由銷售量反映出《模擬市民》受歡迎的程度

《模擬市民》自從遊戲發行以來,它在銷售排行榜的排名一直是居高不下,並成為一種全球的遊戲和文化特有現象《模擬市民》基本產品在2000、2001及2002年皆為銷售電車,遊戲總共級翻譯成17種不同的語書,並發行了五張資料片。它們也都是銷售用打榜的常勝單,包括一、美體人生》、《歡樂派對》、《非常男女》、《歡樂假期》與《寵物世代》。所有產品的總和銷售數字目前題是一千四百屬意,可說是遊戲樂的"巨星",而如今KA Maxis又宣佈了今年五月份碩定推出《模擬市民一超級巨星》新資料片,這將是電腦遊戲史上销售電車

預定推出日





想,並親身體驗名人的生活方式,所有全新的遊戲方式、往交互動和蘇新的遊戲目標都能夠提供玩家進入「超級巨星」(Superster)的生活世界。"模擬市民的生活一向極端,不是大肆舉辦臺無新馬的派對,持續熱烈約會、到渡假聖地旅行,就是擁有寵物。現在該是他們擴大勢想的時候了。"EA Max1s工作室的製作人強納森。耐特說道:"模擬市民超級巨星將讓玩家用模擬人風格去體驗名人狂野的世界。"

ACTION (超級巨星) 不單純只增加物

如果你認為《超級巨星》和其他資料片差不多,給玩家們帶來的僅是一些給房子增添新風格的家具物件、另一個打發時間的新地點。那麼,可以算對也算不對。怎麼說呢?《超級巨星》除了各式炫目蒙華傢俱物件與充滿驚喜樂趣的全新影城,讓你親身體驗有錢人生活外,你還可以在那裡追尋自己成為巨星名流的夢想!同時也滿足了長久以來象多玩家要求跟隨模擬人前往工作地點的希望。



mm

遊戲一開始,透報童會将一笔的戰紙與一份影響了一報送到作家裡。這 優影城、報料提供你關於影技的無用話題與明星動脈的最新消息・セゴ以 讓有心發展影藝事業的模擬人可以找您可靠務實的紅紀人,開始努力耕耘 自己的手業,賺進大把到票之後,再好好複響盡情率受著多豪華的生活方 式。當然,如果你對風光縮藍的明星生涯沒有異趣,影城而是你社交籍物 打發時間的理想地點,你可以在非裡遇到各式各樣的這层族。 者、以及許多全新的NPC角色、還有氣器屬的水療中 》,讓受過顯奏於被20 按摩師符作紓解一遍來的辛勞與疲倦,享受一個舒适的作 每的 荣馨尼巴石,安善保養了一身吹彈电破的 经数划 事,同時也可以和各



mm

下、探聽探聽蓋內最上海的話題

好了,如果你决心成為一位萬人票仰的超級巨星,那麼, 開始就得先辭掉原本的工作,並找位合格的經紀人為你打點 雜務。(遊戲裡急位經紀人從來沒有露面過,相信他要負責的 明星太多,你只能靠自己努力爬上黄藜事業的金字塔頂滿 了。)明星的名氣聲望是以『星星』來計算的,只要你提升自 己的實力與名氣、星星每次會上升半個,最多為五顆星,也就 是說·你的成名之路共有十個階段。此外·玩家你也不能忍略 社交的重要性,要順利提升自己的「星力」(Star Power), 你必須結交同在潤藝事業裡實門的名人朋友。大家互相幫忙提



鷹・在成名的 路上才不會太 寂寞空虚

和經紀 公司簽訂合約 之後,那麼你 每天會有一次

免責搭 乘將 紀公司指派 禮車到影城 **菲**露頭角的 機會・只要 一通電話機 車就會到府 接送,非常 方便。因為



每天只能到影城一趟,因此在出門之前,購務必將自己的所有 狀態調整 到最好,否則 剛下車就因為 體力不支而急署 回家腫 雙,可就大大浪費了這個提升名氣的機會。一開始身為沒沒無 聞小人物的你,當然要把握每個露臉打響名聲的機會。遊戲裡 提供許多各種提升名氣的『工作物件』。讓你一邊提升名氣之 外,還能夠騰點小錢維持生計。當然,在你成名之後,每次的 工作酬勞可就相當可翻解!

影城提供給玩家選擇的工作種頻再 三種;音樂、演戲和時尚。你可以專注 其中一種成為該業界的消尖明星,或者 遊刃在各個行業之間,展現自己過人的 才能。記住,你將可以隨意安排自己的 事業與人生! 選擇權是握在你的手裡 事業剛起步的時候,沒有任何名氣的你 只能選擇在公共場合演唱,利用自己的

好歌瞬引起別人注意 風舞台來個現場脱□秀。聽衆越多、表演 的越好,可以拿到的小曹也就越多,同時 名氣增加的速度也就越快。等你的名誉已 經提升到某一個程度時,初期工作物件已 經無法讓名聲上升了・遠時候你就可以視 自己的名聲與「星星等級」使用下一階段 的物件,向成功遵進。



以下是影城提供的工作物件

初朝工作:卡拉OK設備(香樂)、公開麥克風舞台(演戲)

中期工作:唱片錄製(音樂)、電視劇拍攝(演戲)、拍攝雜誌廣告

/封面 (時尚)

後期工作,拍攝音樂錄影帶(音樂)、電影拍攝(演戲)、走服裝秀(時尚)

ACTION

要小心迎合工作的需求



噢,不過事情可不是你想像中那麼容易的。工作的成功與否,除了你本身擁有的才能·加上身體的狀態(如果很體力不清或肚子很餓都可能會把事情搞砸)外,Maxis還設計了"猜猜看"小遊戲,讓你在賺錢打名譽之餘,還可以來點娛樂。其實這些小遊戲很觸單,如果你可以猜出導寅或攝影師想要的感覺和風格,那麼你的平面廣告或電視電影的拍攝才會成功,否則,不管你的才能有多高,達不到他們的要求還是一事無成,拿不到酬勞就算了,還得賠上自己的名譽……,因此非得小心翼翼地經營自己的事業才行喔!



NPC將豐富玩家的生活





不過點或禮的"卦記者就不一樣了,除非何是和遊戲裡 出現的馬鞍達麥露、克莉絲等那或艾微與同等的回學,否則 他可是幾的很,對你不會再出眼雖一下的,就連一星也一不 大雞的你使力在他面前擺posia給也拍照,他都還不一定會全 監接受限,只見無數的完正努力地擺姿夠想吸引也主意,但 他老元頭也不同的掉頭就走,完全不給面子,不夠紅的。明 是還真是可持一不適也別了養富可可引配者,如果可以得到 他的高級,單何在雜誌上美言幾句或者也会呼声的話,對你 的實藝事業還是有非常大的幫助! 成功吸引了針

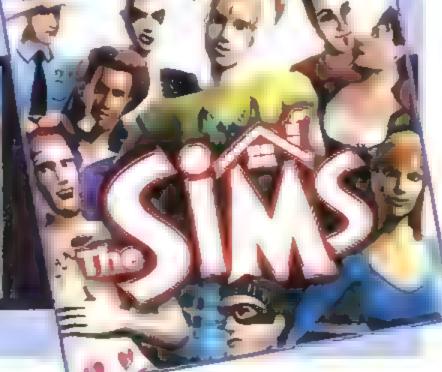
起者基件拍解的話,你的名聲

九曾培加

煙,







ACTION 努力辛苦就在等這一刻

AC

○ 以名亦能之前 「東河には」「「流服前店深業

當然。在你登上四顆星寶座之後,走在路上也威風起來了。運頭頂上的菱形指標都會變成一顆星星(只有當你在社區裡面。並操作家中另一名人物時才會看到)。漸漸開始會有影迷認出你。前來跟你索取簽名或要求擁抱你一下。或者你也可以生動提供給別人你的簽名。或吹嘘自己在演藝界的影響力。但切記不要自我能振過了頭,在你還不夠紅的時候。硬是要把簽名途給此自己紅的人。別人還不知道該拿你的簽名糊牆壁還是損異弟呢。對你的觀感自然也就會降低了。這在注重社交與交友關係的《超級巨星》

裡, 真是不可犯的大忌之一喔。

ACTION 好好享受成名之後應有的報酬

現在,坐享名利的你,如果沒有一種讓人看了眼珠子會掉出來的食宅相稱,那就大對不起那些從影迷歌迷輕鬆榜來的大筆的專臘!有了讓你盡情揮響選些由花花的銀子。《超級巨星》提供了各種千奇百怪的奢侈物件,讓你敗家敢個夠,在家裡也能享受所有頂級的設備,像是能和融帶魚同將的智水與紅、無尽在主空中的凝厲至設備、同時讓四五個人吸取純氧的機器、特技跳雞模擬器、衛星。其朵、還有新的藝術與家具……等等,保證讓你眼花攤高、目不暇紅,需要一天時間放縱的模擬人現在也可以享受全新的日間SPA、,或尼紫模程、蒸氣心以及模擬按摩吧。不過,這麼大一間豪宅,如果沒有專業人士解你內內外外地打理,恐怕你也很難舒適的享受生活吧?沒問題,EA Maxis都貼心地為你設想到了。你現在可以打電話層用一位專職管写,也不但高爲你主意環境整



ACTION

後述

及無權 第三二 時間的介格 之前 《是不是位置是數數數 別 內理 《 下海線快等學術 在 之類 《 於每一 種便形的重面 医 所 系列學廣凍事業的機構市民們類 無效 斯齊看板能都經過宣布 紹 平全社區的海蘭智慧別 數學再類 此學類 基準 在影響正式開幕之



被雕塑品環繞的游泳池







一部農樾人心的廣世銀作

是什麼?

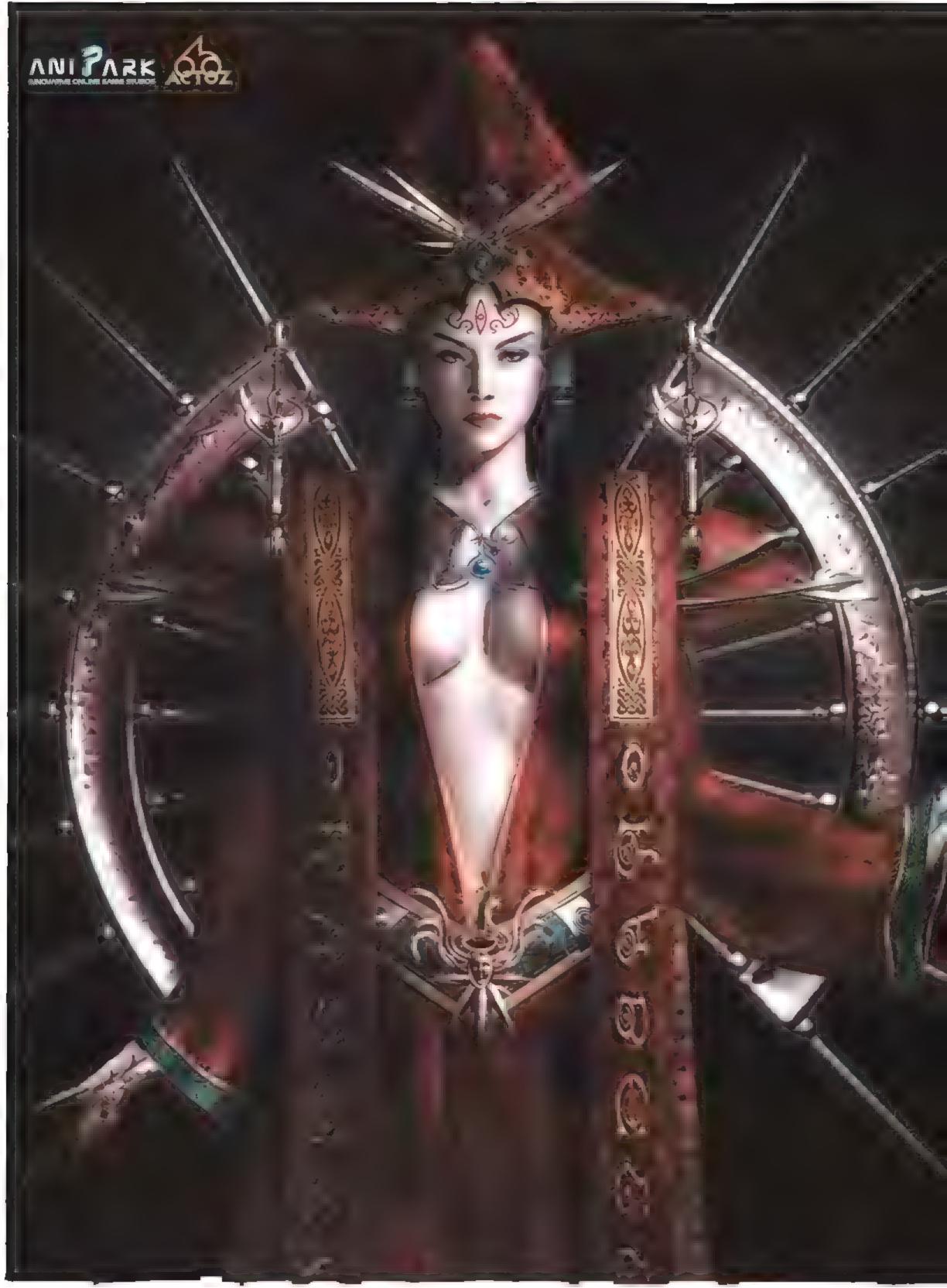
是一款遊戲?

一首歌?一個故事?或一種精神?

讓你用心臟去感受

並尋回失落已久的感動

www.a3online.com.tw







除了NO.1 沒有其他位置

韓國online game排名NO。1

全3D線上RPG遊戲

2003年6月…

即將改寫台灣遊戲歷史

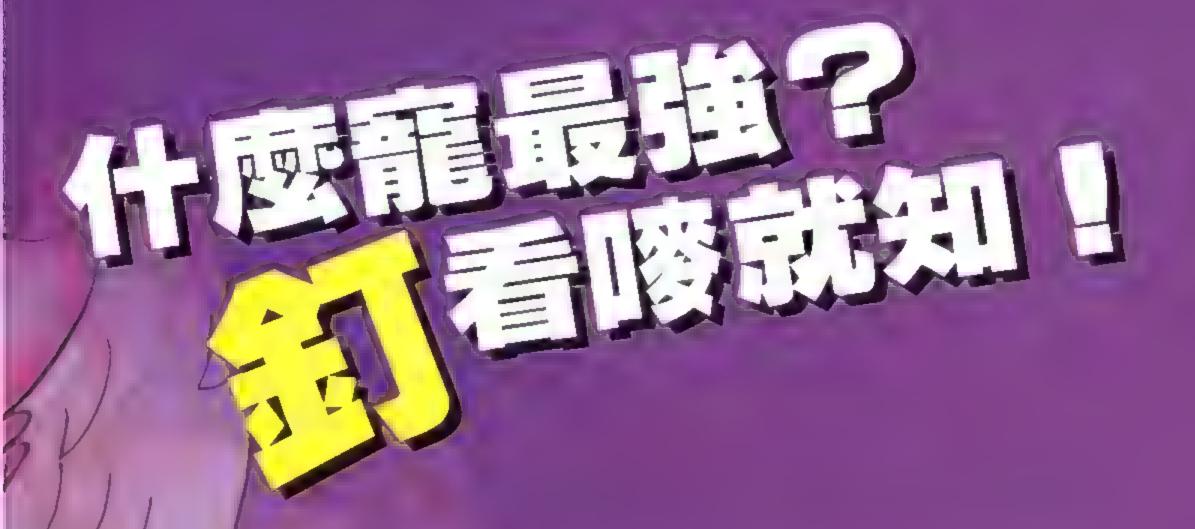
請你作好萬全的準備

www.a3online.com.tw





華義國際數位娛樂股份有限公司 Way international Digital Entertainment Co. Ltd. Them.



強龍中的強龍!四聖獸之一 火紅朱雀,烈焰登場!

戰鬥王+任務王=朱雀 4800+10=1

- ●報名目期: 4/25 PM12:00~5/25 AM8:00
- ●累計或門積分期間 ₩25 PM12:00 = 7/2 AM8:00
- **○活動方法**

於活動期間 達到指定證積分 並完成任務 即可獲得史上超強電物 未 後曜!

1. 任務限制 夢德濟產任務 馬祖任務 按點一族 魔穴任務 夢幻洞窟 養金羚羊 五兄弟之蘇 四聖石任務 金飛任務 火量勇士等10個任務

2. 戰鬥時國 (書灣前 PK | 一小時可得積分10分 戰鬥積分達4800分別 可獲得!

详题活動發法調構時注意華護遊戲網 www.wael.com.tw



最省錢的四合一遊戲專門詰





免費贈送



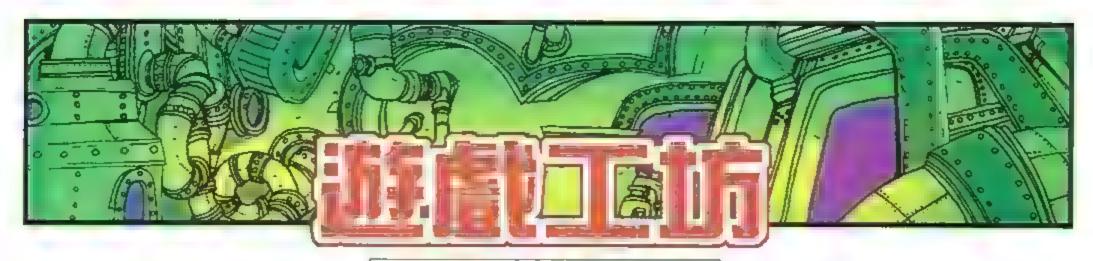
購買過程可見地理過一套

2003年網龍最強的祕密武器 首次既

全面攻佔骨灰級远家。三天天上山川北

GAMEWORLD®





精采遊戲狀況完全報導











青蛇 p118
魔法奇兵 p120
黑鷹計畫p122
鬼武者p124
奇蹟死亡沙漠-塔爾干p126
文化二p128
叮噹五福星p130

三國霸業二 p132
星際遊俠p134
勇者爆爆龍p136
赤色戰線 p138
雷射超人3 p140
美國職棒大聯盟2003明星賽 p142
懲越戰爭p143

靈幻宅急便p144
勇者泡泡龍p145
ATV越野沙灘車p146
戲谷麻將館V1.0加碼篇p147
大富翁8美眉p148

東定推山日²(M) 未定

☀研究製造所 酷奇思數位團・CPSOFT

*遊戲類型:角色扮演

◆飯賣流通所:智冠科技

*科技需求: PII、32MB



目前《青蛇》正在 緊羅密發地測試、除 bug中,所以沒能按照 原先預定的時間發行, 不過de lay選好,別給 我們一個一堆bug的的 戲就好了一一一一類的遊 戲就好了一一一一類的遊 人類不起得上端午節來應 景推出一个,這期我們就 來看看上期未介紹到的 婚所及相專回憶系統 吧:

罪飾

婚們的養成主要以至常找相花似子學習媚術課程,或透過台裝系統為置 新衣來提昇人氣值,進而提昇婚在營級。

1. 樾花仙子

媚術 接程在遊戲 - 開始並 沒有 辦 去修練, 必須要等到事件事情獨 發,將椰花仁子授救生魔掌之後, 送 為美麗市參如的桃花七子雲要们的阿 護與暗廳, 而藥設的也能回報工告情 的方去尸有教作婚而課程, 鄰花樹板 頭上藥情似水的桃花七子擅長採陽補 陰之術,可接養情醫初學的」青更即



2.治染系統

玩家除了问机花也子學習媚術外,亦可藉由平時而且實布料、占抗店採購首節珍獎、事件觸發所得特殊道異……等蒐集各種材料委託織坊製成各式般裝來增加媚力指數。訂製完成的脫裝就收藏在裝配欄裡的治裝選單中。玩家即可隨與換裝,換裝後的小青除了20的大型人物會改變造型。連走路的NPC也跟著換裝職「玩家一定要多訂做幾雲放在裝配欄裡。每天可依心情來決定等哪一塞招搖過虧,當然一天換它個一、四套出來走秀也很過應。還可說是完全為定女性玩家要無惡又舊變的貼心系統哒。當然如一更生能不愛看著人美屬呢?這十餘雲的服裝可



玩家可以在譯坊裡製作新服 裝夾更換

都是精心設計,有順 人、勁辣、良曼、脱 份……都有,是有一 差令人垂延的肚兜装 呦…不過這意隱顧關 卡的肚兜也是唯一一 套不能穿上街頭以npc 人物現身的2d 造型。

建模中 明明 图 圣瑞素

古玩店的老闆可說是神 通廣大,什麼稀奇古怪 的玩意都能在邊兒買 到,無論是治裝系統所 熱的飾材,還是任務必 備的道具,大多可以到



此収購。當玩家缺現金時,也可以將上述道具拿來變 營給老闆轉現金,有點像當鋪的功能耶!

打鐵舗

打鐵師一鐵三娘的武器可是名震江南, 雖他一身勁裝身手俐落, 結實的大腿、健美的臂膀大腿、健美的臂膀全拜自幼家傳手藝



所賜・想要打一場 票売的勝利・可要記得來這而採買 一些稱頭的傢伙。

醉月樓酒樓

醉月樓除了跟所有的 RPG客棧一樣有的餐點 供應與補體力的睡覺 客房等交易功能外, 還有許多的任務是必 類到此關發藥打練



的,玩家可要常常來醉用樓找爋姐串門子呦!

南北貨商行

辦掌櫃得一臉好商 式的笑臉,果然掛 羊頭賣狗肉,擺署 南北貨乾糧美食, 介面一開全都是閃 亮亮的戰鬥防具,



天" 购 "如果我不買賣不會關門放狗。

川靑服裝

阿里

服装 天蠶絲製的低胸高腰娃娃裝。

特色 配上宛如蝶舞的大大蝴蝶 結頭 師,最能表現初化人形的少女

說明『仲夏』這是一套粉毫天的天體終奏

序级 提供 遊戲 太 原都

憍懷。

原與服裝,當然也就在物夏 提供玩家訂製新式,由於是 遊戲 開始的設式自然就不能 太刁難玩家,訂製的節材來 原都是用發軌可以在各相關 店舗收購齊全的

一一一一

服装 3是一套取自敦煌壁基中「飛天」

特色 女神靈感的一部舞衣,刺 實短 」而透霧著聖潔的靈氣

說明『梵天』可是僅次於隱藏服裝



肚兒之後最高戶的一套服裝,也是走在街桶最合人側面的NP(人物款式,哪!的確即当,都聽起來了一定壓特別。 的一套服裝當然也是不易取得的,非學上 天遁地不可,可別以得 有錢篾爭通數!

圓舞

假裝 這飲充滿野歡原始美的服

特色、装・不但熱情柔放動光四

射,還能展現上對前精甚 的物人成果呦。

說明「原舞」這是一款會被國際動物保

護協會數重抗議杯

要的服装·訂 製的材料無論 是麂皮、能皮草

置至 世彩系 產 羽 ◆ モ・ 樣 樣 都 是 真 材 書

料, 全是要玩家狩獵才能 得到的戰利品,穿上進身

1 15首约 校的了 L



失可愛。

說明 「雪媚」是一黨典型的任務戰利

品,所有的節材大都 2. 須多過任務來取 傳,缺一不可,在 這兒稍微透露一 下,在沒完成團 團二任務之前,可

是無去収集齊全歐。

地位自由

《青蛇》中显有一項超優貼心的功能,那就是「相簿回憶系統」,這可是美術、人物超優的日系養成遊戲」所的功能,遊戲中就是擁有許多超美的事件圖,玩家透過劇情任務的達成來開啓這些CG圖,只要曾經觸發過的進度就會自動記錄在相簿回憶錄程,玩家就可以透過這本回憶錄來了解自己的任務達成進度,相



灣中的每一張圖只要用滑鼠點選兩下就會開成全螢幕的大畫面,當然知名 漫畫家鄧博文親自手續唯美浪漫情境圖80餘張,長達一年半的精雕細琢, 張張生動精緻,一不五時打開欣賞玩味一番也是非常實心悦目哪十這是一 般傳統RPG很難去表現的優值美術氣魄。





★研究集造所 PARABES

瑪亞線上科技 * 販賣 充通所

* 遊戲類型 網路角色扮演 *和技需求 - PII 450 、12RMB RAM



在遊戲即將要開放測 試的同時,也讓我們來回 顧軍擊遊戲的系統,並進 一步了解所謂的「重生系 統」為何,這能讓玩家在 死後變身成為怪物的方 式,將會帶給玩家不一樣 的體驗感受。

遊數中司生產武器、 **廣博、節品及單次使用性** 魔法等各種道具,云芒要 使用魔 去石板, 见 点走 萌 過具有修發數子的第一、 第三階段的閩夢椴近家。 之後因見村落的碩士家館 節哀頓 - 家少年、少女、 解關 些任務世取得地域 A、口的搖匙, 外後 角色地 城後有能使用

追慮系統介紹

交易

電主電点 梅布爾種交易

方式,其一是在遊戲中點進黑角語一塊的一般 ac 海頭金之間必易時運用

雜學位置,真是賴軍大量如子。但要用一定時,實产以定一定的費出價格多輸入,這 樣主會同類性好影響主義物性的資料而進行交易 由自己未并放使用 當然,這種 情中也是在雙方握之所要交易的重異後,對聲權是按鈕才能進行交易

在 魔法整体 中,以祖令便真的 製工作符產生道與沙區本系統。 * 10 透過打量或《由助家交易所產生的景



作學即可用

技能權何是國色角所能是內的技能和意具安裝其中,而能快 洛斯切得的技能安装其中,使用快

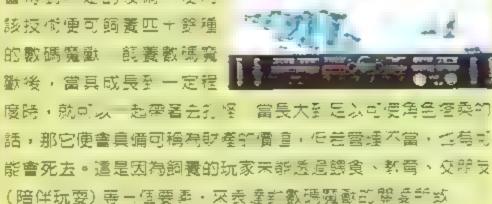


医嫂便丁使用或被能,共有 2 個技能欄 · 1 技能同位第三階段職業(10級)以後 聖海學者・毎3個等級可選擇一項來修 模 根據職業的不同,每當上升3等級 時,便會士現有關技能選擇的說明視 麼,表可所能選擇的技能支書 關於技 能的資料。戸豐將骨體放在該技能上。 重打 厚到 平位的資料

▲ 人物狀態機

數碼魔獸

數碼魔圖算是一種電 物,當玩家達 定等級後 會得到特定的反响,使用 該技術便可飼養四十餘種 的數碼隨歐 館養數碼寬 勤後,當具成長至一定程



科技戰鬥裝甲

和複數簡製中是一種可支援 8 人對戰的意歐。

身為「魔五■ 奇点 的市 元節達引一 正少上医板 後・通過電 五年民事法 一つで記録門 該大會



朋友間的交流

家族

只账等級 50級以上的英雄 職業 才能 意工家等,用 骨鼠在腱點選 家族首長使會



出境相關選單,在以選擇家族選項便會傳送申請 加入的訊息,經過家族首長的同意,就可以成為 家族會員「退出家族也是构同,若將退出試身要 達會民業10次,使可不經過首長於可用自動退力 該家族 。你成立家族的研究有一君主母主家族或 立的認可,一個人中能加入。個家族

好友



市前會登錄到你的好友名單上。用骨鼠指向登錄到好及名單上 初角學,並未應接在變而次,便可以傳送物語,也可在好友名 單上= 母對市量在處於連線狀態

家族首長的權限

-] 家族首長可管理家族與家族成員
- 2 可少認可會員的工人並執行推制退出
- 3 可申請或接受與其他家族間的家族戰。
- 4 名家族善長想要移民到其亡帝國,則頂將其職任與權限委任給 其一人。若否,則會由動取自市民資格,而該家族也會解散。

選擇此道的玩家 ,就等於得睹上玩家由身的運氣了!目前玩家選擇重生有難怪時,會經機重生或18種怪物,其中不乏有双擊力感,次速快的怪物,當然也有關稅的怪物。但發格說來 ,轉生後的18種變化,當過能力都算不差 不論集生之後是階是第一玩家們只能相言本學的強壓 但是重生特怪物的一大轉臺,就是小土不服!例如有些怪物是生活在會上環境的,如

果重生為該多時是在雪山以外的環境下,可能會專致 HP 熟版,加速應均等。次死亡的時間在此狀態下舊年戰死的語,具會刊除經驗值30%。



受革暗力衝咬自的玩家在轉生之後的成為骷髏戰士, 有參士利點體擔兵溫兩種型態,前者的攻擊力略低,但速 度較槍兵型態快一些,攻擊不易中斷。槍兵型態則在攻擊 力止略優於發士型態,速度則略幾一籌,可以用較快的速 度打多歌人。因為HP量有相當的水準 ,因此有較高的存 活率,那家可讓此多吸收點 EXP 但在此状態若不幸被殺 的話,用會扣除經驗值 30%

玩家可轉生為動物。但重生之後次擊力為 0 。所以無 法次擊。卻也不會或為怪物手裏的居祭品。由於在目前的 版本中只能用來與天,並沒有開放其它可以互相搭配的系 統或技能……所以,只能請玩家們耐心等待更新版本吧! 在動物的狀態時若不幸被殺。則會扣除經驗值 40%。

传若玩家謝絕區幾位支 配者的好意,也不致於數永 惠為失在遊戲中,因為遊戲 是給人玩的,玩家可以直接 建議人類的姿態可到城市 中,但是要扣除20%的經驗 值敬為重生的代價。之後,



玩家如果再度陣亡的話,不死心的三位支配者還是畫再度 降臨,引誘玩家的加入。關於不滿轉生之後的組業,而想 變可人類的玩家,除了自虐地找敬人讓自己再定一次之 外。遊戲中還設定有回復成人類的方法! 1. 無學習了重生魔法中高級課程的魔法師技能一/法 老之眼 " , 或是使用重生用的魔法水 , 就能真正完全重 生 2. 在各地圖中會不時出現的白妖精 [卡琪] , 只要找

至此就能回復人型。 不過光不會停留在同 個地點經過20分鐘 以上,要找此可得花 點功夫了。





福定准件一

*研究製造所:Novalogic

*販賣流通所:英特衛多媒體

* 遊戲類型: 動作射擊

≠科技需求・P 800、200Ms



美伊戰爭目前打得正火熱,而由英特衛即將代理的電腦FPS年度鉅作·《三角洲部隊 黑鷹計畫》要讓玩家體驗最類似美伊戰爭的戰場背景,反恐、巷戰、裝甲車、三角洲部隊、黑鷹直昇機……等要素完全重現

遊戲工坊

二角洲部隊

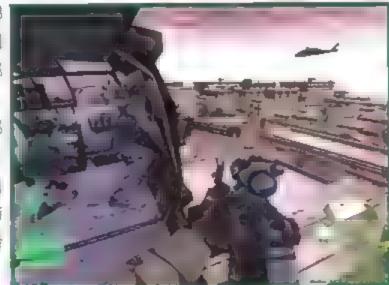
黑鷹計

2次編目 三角洲部隊」的眞實戰役

如果你喜歡好來場電影,那你一定不會忘記去年上映的軍事強片 (黑鷹計畫。Black Hawk Down)。這是 那根據真實戰役改編的

電影·敘述1993 年10月3日·美國的「二角州特種部隊、Delta Force)和「第75遊騎兵部隊、(75th Ranger)在非州東部索馬利亞維持和平任務時進行的一場極為慘死的戰鬥! 原本預計1個小時的攻堅行動,由於情報不足,加上一台黑鷹直昇機(MH60 Black Hawk)被意外擊落,而演變成長達15小時的街道殺戮戰。最後造成美軍19人陣亡、多人受傷,雖然美軍以優良的訓練和團隊作戰擊斃了約1000名索馬利亞民兵,但勉強戶可說是慘勝。再加上數名美軍在落單被

殺後,屍體遺界民拖行遊街的畫面被拍攝下來導致全球 時然,總結此戰只能用"慘 死"。字形容。而今天,隨 名《一角,州部隊 黑嘴計 畫》的上市,你將有機會親 身體驗這場繳死無比的真實 戰役!



由黑鷹上給予地画火力壓制

2002年 E3 展最佳 FPS 遊戲

繼電影掀起朝前後,在2002年E3 展上,著名的模擬遊戲製作公司Novalogic公布以此真實事件為個本所製作的《王角洲部隊》系列最新作一《黑鷹計畫》時,且多就多起遊列團定!《黑鷹計畫》不但忠實呈現當年事件現場索馬利亞的完整後景,更是近年來第一套百分百強調真實現代筆式的FPS遊戲。玩家在遊戲中將能徹底體驗美車單具所配備的價級式裝,更進而感受,隊作戰的互動,與現代街道差戰的機器。此外,《黑鷹計畫》更將《王角無卸隊 系列的臺形

表現大幅改進、 讓複體及玩家監 繁整不已、也因 此獲得全球媒體 一致聚度 萬庸 計畫 為2002年 E3 展最任 FPS 造 數!



《黑鷹計畫》中,美軍的主要兵力介紹





真實戰役 真實武器 真實快感

《黑鷹計畫》既然是改編自真實戰役,當然遊戲中的任 務設計也非做到「歷史重現」不可。玩家在遊戲中,將能重 回 1993 年的索馬利亞街道,執行數十項包括攻壓、強擴人質

及火力掩護等真實任務,其中當然也包括了從黑鷹直昇機被擊落後,最慘烈的那15個小時。而《黑鷹計畫》中 最與衆不同的一點,就是「傷害脫出』(Med Evac)模式。

在遊戲中,當小隊裡有人受傷時,玩家可以選擇暫時中斷作戰計劃,然後在街道上找一個固定據點展開的衛作戰,堅守陣地直到救援直升機來臨,並將傷兵徹定為止。還記得電影中 再強調的「絕不拋棄同袍」、eave No Man Behind)這句話嗎?現在你可以徹底做到這信條。

《黑鷹計畫》另一樣特別的遊戲內容,就是玩家不但能使用MP5A3、M21 狙擊槍、M16A2 附帶M203 槍榴彈等新說式器外,還能有機會駕駛悍馬吉普馬(Hammer Jeep)掃街,甚

至搭乘黑碼直昇機(Black Hawk)對地火力壓制!當然。

定不能少的東西就是 "RPG 火箭砲" 了,這個在電影中擊 智眾鷹直昇機的武器會大量被 恐怖分子所使用,更將是玩家 在遊戲中最恐怖的惡夢。

■ 爆炸的場面相當真實



《三角洲部隊》系列最強國像表現

從Novalogic公司於1999年推出「円角無許隊」至今。 此系列數套作品便受到全球軍武迷的狂熱支持。更在全球



#炸的木屑粉飛

《黑鷹計畫》特地使用最新開發的地表圖像引擎,營 造出不可思議的柔馬利亞真實戰場,其中不但建築、車輛 及人物的 3D 處理都相當逼真,遊戲中特效及光影更是令人 叫絕,緒如直升機揚起地面飛塵的效果、車輛燃燒時當出 的黑煙及爆炸時凝出的碎出等,都將戰場的環境更襯托的 業常真實。甚至連建築物爆炸時炸場的碎石和塵土,以及 "RPG" 飛過時那長長的尾煙,玩家在遊戲中都能清楚的看 到。而最讓人不可置信的,則是水波的效果,玩家的 3D 加速卡如果是 GeForce 3 Ti以上等級,則將能見識到超逼真 的小皮學別利益影效果,呈現超可能力的視覺變要!

多人連線、對決全球的《三角洲部隊》精銳

《三角州部隊》一直以來都擁有大受好評的多人連線系統,而《黑鷹計畫》當然也少不了提供多人連線對戰模式。 而最棒的部份是,現實中三角州部隊所強調的"小隊作戰",完全在遊戲的連線模式內被發揚光大了,玩家如果想在多人連線遊戲中取勝,個人戰技區然重要,但團隊合作更為必要。《黑鷹計畫》的強大連線模式支援最多32人透過網路連線或Novalogic提供的「NovaWorld」與全球玩家進行對戰,更支援高達50人用區域網路的方式連線對戰。





事实













*研究製造所:Capcom

* 飯 資 流 通 所 : 美 商 藝 電

*遊戲類型:動作冒險

*科技需求: Pentrum 1.GHZ、1,78MB RAM



由知名偶像明星金城 武擔任遊戲男主角以及配 雪的《鬼武者》遊戲將改版 成中文版電腦遊戲,同時 將於四月底在台上市的消 息一釋出,遊戲市場上隨 即捲起一般強烈的期待風 朝,除了期待看到金城武 在《鬼武者》中文版電腦遊 戲中的表現之外,事實 上,玩家們更希望能在電 腦平台上玩到《鬼武者》這 款獲得多項殊榮的遊戲大 作。《鬼武者》遊戲光是製 作就歷時三年才完成,不 僅遊戲獲得日本白金殿堂 獎,同時製作遊戲中的CG 動畫時,是將故事先用分 章節分鏡的方式置下,然 後由真人拍攝,最後再利 用電腦模擬加工,也因此 整個遊戲中的CG動畫人物 動作幾乎與真人同樣生 動,同樣獲得美國CG動畫 、來合演將古代和風的各 種意景,用音樂帶領出 來,呈現出日本戰國時代 的豪邁之氣 這樣的遊戲 鉅作能改版成電腦遊戲中 文版,也難怪國内的玩家 們迫不及待了



以日本戰國時代為背景

讓我們來看《鬼武者》這款遊戲特殊的魅力吧!歷史的背面總是隱藏著黑暗面,《鬼武者》的故事發生在亂世暴雖一概田信長死後的一年,也就是日本戰國時代,永禄3年,即西曆1560年),是日本歷史上極為動亂的時期,但年輕的武者。明智在馬介的出現揭開了這段黑暗歷史的序幕。如幻騷王利用權力誘逐獨田信長並與之義定契約,只要信長期助幻魔王完成暗黑儀式,就能確有統合天下的能力,野心勃勃的獨田信長自然不會放過這麼一個大好的機會,答應了幻魔王所有的條件。而所謂的暗黑儀式就是要找到與懷式之地有直接關係的女子,並使該女子陷入極度的絕望與懷式之地有直接關係的女子,並使該女子陷入極度的絕望與懷式之中,然後將幻魔王的妖力注入到此女子的血疫當中,簽對契約的人只要飲用此女子的血,就可以獲得強大無比的魔力,稱此魔力統治全天下輕而易舉,而怎名女子正是相議出城的公主一會姬(和在馬介青梅竹馬,亦是稻葉出城城主會縣



丸。然後當者雪姬的面把 夢丸殺死。此舉便可讓雪 姬陷入極度的痛苦。絕望 與憎恨……。雪姬從小被 視為聯姻的工具,毫無個 人自由可言,也因此對生 活早就抱持著絶望的態



以金城武為範本而設計出來的明智左馬介秀滿

脆異的氣氛麗罩在稻葉山城中



知實王與織田信長的確謀 一步步地的逼近到稱葉山城中 雪城發現近來在極葉山城中受 到不知名的超問,不少侍女與 家眷都無緣無故地離奇失蹤, 家丁們也提到以子每魔物出 沒,雪姬只能惡信跟青梅竹馬 明暫在馬介 金城武,求救,沒

想到,等到明智在馬介趕到指案。城時早已是人去樓空,明智在馬介看著雪姬公主寫絵曲匠的求救信,激動得說不出任何語語,正當他不知所措持,其身後的女人與賴地到了他一聲。"在馬介……",以情况重的在馬介這才且過進來,氣色凝重地。

在馬介這才且過៉伸來,氣色聚重地 說,"主發啊,懷……"。極,這但 說在在馬介身後的女性,她是之前被 應去暗殺在馬介的有者後裔,因為個 聚在馬介坦蕩的每人而脫離忽者一 元,從此與在馬介一起良許天涯,就 有明智在馬介不可或获的強力助手





這是玩家意於保 編的書板造型

繼承了鬼之籠手的力量

正當左馬介定到稻葉山城城門自外,一隻更強的巨型怪物出現,一擊便將左馬介打至昏死過去,公主亦被怪物據到稻葉山城的最深處一天守閣。在昏迷期間,左馬介被一團紅色的塊喚馥,還就是被幻魔所滅的鬼之一族,他們並傳授了鬼之體手給他。"用鬼之魔手的力量,去把世上一切邪魔潰滅吧!",一覺醒來,在馬介的右手真的裝備了鬼之體手,左馬介將擁有鬼之一族的力量,可以通過級收人的魂魄來提升自己的力量,成為了名副其實的"鬼武者"!男主角明智在馬介(金城武)得到了鬼之一族的委託,就這樣展開了一段斬妖除魔的旅程。一方面以鬼的力量打倒幻魔,一方面為當該,愛的女人。雪經而載,



卡普空的動作實驗遊戲 向就是品牌以及銷售的保證,《鬼武者》也不例外。《鬼武者》中文版電腦遊戲的操作型影類以《惡磁古堡》至列,玩家要在固定的攝影視點中,操作主角左馬介,但由於男主角的主要武器是以劍戟為主,所以動作性較高,也擁有許多特殊炫耀的動作。男主角的基本研設動作,可以透過揮動所持的日本刀連續攻擊以及突刺,讓敵方臺無招架的能力而受到損害。同時防禦的部份,由於劍戟的動作性很強,也具有阻擋敵人攻擊的防禦功能,男主角擺好姿勢阻擋敵人的攻勢時,遇到阻擋的敵人甚至會心生畏懼、暫時停止動作,這時這時男主角反擊的最佳時機,因為敵人已經露出破綻暴露出弱點了。產臨大批敵人時也許防禦不了強烈的攻擊,這時是可以利用側移動,繞到敵人後方進行



在日本古城為青泉的地方拼門



網采的砍殺動作

戰鬥。隨著故事的進行, 男主角配備 的武器態來愈強包括紅灸之玉或紫電 之玉等, 砍殺攻擊等動作也將愈來愈 驚勝華麗。

鬼之龍手一吸收敵人魂魄的秘密武器

男主角左馬介裝備了鬼之能手之後,在戰鬥中打倒敵人時,敵人的身體會併出數個光球在附近手格。 事實上,這些光球就是敵人的實塊魂魄,這些层塊魂魄會在一定時間內消失,在馬个心須在這些光球消失 之前,將之吸收回收到鬼之龍手中。魂魄分成三種賴色,紅色的魂儲存起來可以使鬼之龍手成長,男主角在馬介的能力將隨之成長,黃色的魂能回復在馬介之



體力,而藍色的號能回復至馬介之是力。作為使用數件發之用。· 這功能的其在 面對大魔王時,格外的珍貴,跟大廳王對戰時· 別志了要找機會來回復體力與电力呢!



125

左馬介的必殺技一戰術殼

既然敵人個個都身懷絶技,那身為男主角的左馬介,當然也擁有迥異於普通劍 技堪稱為絕招的必殺攻擊,這種必殺攻擊稱為戰術殼。圖術殼發動時,像鬼神般從 失而降的落雷、電會將敵人消滅,讓玩家不僅擁有動作上的快感同時視覺上的威力 也相當驚人。這種攻擊隱藏著扭轉局勢、反敗為勝的可能性,用來對付不怕通常攻



使用戰術殼的強力落雷來 攻擊敵人 擊的強大敵人相當有效。同時在男主角左馬介面 臨衆多敵人圍攻時,同樣也能派上用場,也映證 了遊戲總監稻船敬二所說,戰術殼的設計是為了 讓玩家可以見識到左馬介的超凡力量、增加遊戲的爽快感而設計,同時藉由戰術殼的表現有機會 将刀劍動作遊戲突破到更新的境界 《鬼武者》中文版電腦遊戲絕對是一款上程之作,當玩家們 順利學會所有技巧與配合發動必殺技的話, 定能感受到遊戲的醍醐味。

W. C.

★研究製造所,webzer [nc

*遊戲類型 網路国色扮演

*販賣充通所

医胃囊 遊戲總局

*科技需求: PII-300、64MB



廣受玩家支持的 《奇蹟》終於有新資料片 面世了」這次的場景移 到了充滿強力魔物的 「死亡沙漠-塔爾干」, 在這處處充滿危機的地 方中,到底新增了哪些 恐怖的怪物呢?就讓我 們看看以下的報導吧!

: 140級、順移眼

· 亞特蘭提斯水世 界希特拉旁 16·225\

制:150級



自從水世界開放以來,最多玩家翻首企盼的奇蹟新地圖,莫過 於倚賴「死亡沙漠」的「死亡沙漠一塔爾子」。事實上,死亡沙漠 與「死亡,少莫一塔爾干」並不是同一個地方,死亡,沙漠位於羅林西 亞城的西北方,而「死亡办漢-塔蘭干」則是位在水世界—亞特蘭 提斯的東南方,玩家必須先從諾麗亞進入亞特蘭提斯,再從亞特蘭提

斯進入「死亡沙漠 塔闊子」。

所謂「死亡の漠 塔爾干」・顧名思義就是 條妖魔遍 佈的恐怖道路,它是地底王國對外的唯一道路。「死亡沙漠一 塔欄干」中的各種怪物,個個等級都是高於水世界的巫師王。 比起隴王級的希特拉更是毫不遜色,被稱作雷險家的遺場可說 是實至名歸、正是因為如此,所以要想進入「死亡沙漠-塔爾 干」, 玩家必須先具備不同於其他地區的高等級--140級以上 才能順利進入。然而要進入「死亡少漢-塔爾干」。必須先經 過水世界的重量考驗。才能到達「死亡沙漠-陪爾干」的入 □ • 因此「死亡沙漠 — 塔爾干」可說是連接水世界與地底王國 的一條秘密通道。

除了怪物難纏之外,酸令人擔心的是,「死亡沙漠一塔 爾干」沒有任何流浪商人能夠駐定此地,正因為如此,若沒有 充足的藥水在身,在經過水世界的局部消耗之後,進入「死亡 → 長一塔爾干;時,勢必會面鑑奏水不夠的窘境。所以購買充 定的藥水,將會是進入「死亡沙漠一塔闖干」前的重要準備。





當初亞特蘭穆斯人在預知亞特蘭穆斯大陸即将同入海底時, 為了避免遭受滅極的命運,亞特曆提斯人在大陸同人等民前建造

了 個地底王國・而「死 亡、グ菓・塔爾干、正要外 界從亞特蘭提斯水世界通 主地底王國的連接地帶

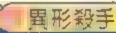
根據傳說,亞特蘭 提斯是一個物產變饒、科 技發達的王國,在亞特蘭 提斯大陸,冗入每底之後,

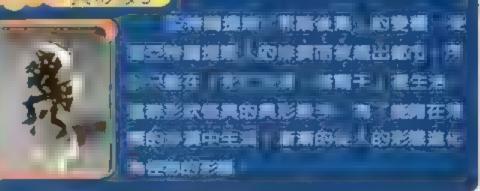


亞特蘭提斯人擔心外界發現地底主國的所在,因此利用基因和技 **創造出無數的新種族。而「死亡沙臭」塔爾王、中的圣物每一個** 都是地底王國科學家試驗過後的變種與失敗品,因此每一個多物 都有著非人的能力,無論是攻擊力與政策力,都是超爭想像的可

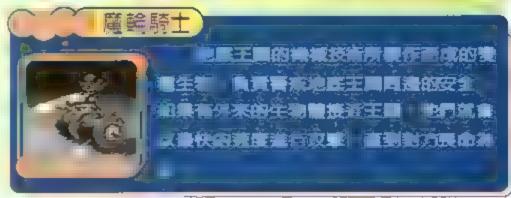


怕。這些可怕的予物們·太為長 期被遺棄在虐換气無的 ノ夏煙・ 於是對外界始終絕持著仇恨的心 態、玩家要想單獨在「死亡」/ 莫 · 塔爾干」中生存 · 簡重是作不 可能的任務。









生化刺客



斯地演變成厚重的角質層。亞特爾提斯士為了影響時用他 門。更將他們改造成具有機構的肌肉

賽 肯



地獄守衛



列超守護者



傳說中的第四顆寶石



的出境, 從此打造 一把屬於自己的完 美武器和防具將不 再是參想。

由於生命之石 尸有在「死亡少属 一塔爾干」中可以 找得到,因此「死 亡沙漠 塔爾干」 也成為衆多勇者實 險一探的神秘境界"有鑒 於祝福寶石在《奇蹟》世 界裡如此攜手,可想而 知,生命之石勢必也會掀 起另一皮的事實戰。

除了生命之石之外。



「死亡/// 東一塔爾干」可說是一塊充滿寶藏的世界,無論是黑騎士、黑魔法師還是妖精,在「死亡/// 東一塔爾干」中都有許多未知的珍貴寶物,甚至運傳說中的神秘角色——陳劍士,也必須到「死亡/// 東一塔爾干」中尋找合適的裝備,以提高自己的能力。至於「死亡/// 東一塔爾干」究竟蘊藏了哪些不為人知的寶物,在此就先數個關子廳,等待藥者們親自一探究業。



·可以增加装備四點 防禦率則是增加五點)的追加 層性 · 但是成功的機率只有百分之五十,如果追 加失敗的話,屬性的數值會變為 0

拋棄個人英雄主義

「死亡」,與一塔爾干」可說是目前奇蹟世界裡最危險的地 它不但是地底王國的唯一通路之外,更是許多更高等級 裝備與道具的惡感地點,所以地區裡怪物的双擊力與防禦 力,可說是無與倫比的。一般玩家若想單獨在「死亡沙漠一 塔爾干。生存,那是一件極為不可能的任務。若是一個人想 多在「死亡」,與一塔爾干。打鑽練功,最多只能取負一、兩



正是成為「死亡



亞洲博克 *販賣流通所 *研究製造所



沙雷納 遠款《叮噹五福 星》在遊戲中獲得金錢的 方式是依靠打怪而來,每 次完成一場戰鬥後不但可 以獲得經驗值提昇等級, 還可以得到金錢、裝備等 報酬,相信玩家們只要按 照自己的進度升級,那麽 買裝備的錢也一定不是問 寶喔! ^^

小藍:哪有一好的裝備都 被給妳玄去給蓄電公主了 ~我都嘛沒有半件^^!!

4 雲峰

越茹的師兄·生性善良 豪爽,在某次遊歷至中原的 商草村,見到此地的居民窮 的連種病的錢都沒有,於是 留下來以他精湛的醫術冤費 為村民看病・也因此而認識 美麗的神卜萬遙兒。



在中國遙遠的北方存在署 座道戳・女主 角越茹在道觀內學得一易精湛的去亦本領後,師 傳就 派遣下山去尋找前往中原已久的大師兄。 一連串的找尋過程中讓 結識了四位好夥伴,並 目發現威脅中原地方安寧的元兇 黑風山魔頭

在強烈的正義感 駆使之下、這五 位開心的好夥伴 决定一起為了地 方安寧而努力, 星院 嘉個 合所 萬 居民惶惶不安的 大魔頭!一切的 故事就由此開



155

生性包蒙舌岛的女孩子 奉酬命到中原發视失去聯絡 年的舒兄、路上医粤語身證明 夏人蘇取・在身無分 又的情形下,遇到好 心的格恩特性微墨矢 生性眄鏡 置蓋, 擁 有強大的 まづ・身形 🏻 55、戰鬥中的移動距離 華人能上其石,唯一的訊點 是防禦力號,氧要」。宋漢

天之國的第一武士 於國内的公主因梁上怪病 (動有方向可以開始,都沒想的兩人的

草涂草

美麗中散發強烈神秘氣思的し 女,原本世非居住在附近村落,而 是某次與經奇的父親一同結過朝 陽陣,卻被下上劫掠的黑風山 魔物襲撃,父親因此惨遭

計於是留在此處危機 動,朝盼著有一天 能為父親致仇,與善良

的雲峰有著不數各口的情愫。

正液

至黑風山腳刺探魔物畝情時所 数回的少林寺和尚・由於少林 遭人竊取,而他是唯一目睹 小偷真面目的人,所以被派遣 世來抓拿小偷・臺無頭絡的經 埔行動在三人的建議之下,

.28



購買能力更高的裝備

遊戲中有著四個村落,每個村落中都會有一間武器店,一一不過,武器店賣的東西可不是一成不變的喔!不同的村落竇





的道具不盡相同,而且會依照著時 間不同、角色等級晉升而改變所販 賣的各種武器、防具,所以玩家們 升級後可以多多到武器逛逛,說不 定會發現又有新的武器可以購買丨 而且往往達到某一階段就能使用防 禦與攻擊力都大幅的提升的道具: 例如10 級角色使用的衣服防禦最 多只能 +20 ,但是到了 15 級後卻多 了防禦+60 的衣服可供使用,讓角 色可一舉向前挑戰更高等的怪物。



本遊戲的戰鬥 客还採填蛤式,玩· 家可以产定家多角 色每個人的移動但 1 2 2 2 2 3 4 4 1 2 3 4 4 1 がなる。動物を許了! 基於登載的角色能 力平衡的考量, HP 少的角色轨缝 有透距離的双點簽 法,可以在後用给。"

予敵人致命的一擊。例如蟾蜍的兩個女生越茹和屬澤能HP 原本就比較少,被敵人一擊的有可能損失1 3 的血量。不 過搭配本身擁有的大量 SP 與大罰夏麗田,讓《問可以在其 他人的保護下,輕鬆解決大量的多物。而男性角色當然前 膺負趄阻擋攻擊的責任,站在隊伍的最前方,以強而每市 的物理攻擊青理面前的怪物了。

田於可以自己移動角色,玩家可以嘗試不同的陣法會 等來付签不同的效果,例如聚集式的打击可便隊及閩互相 支援,補給藥品容易,在持久性上較佔優勢。而分開式的 打压则是在重勤來自各方的大量歇人時,將所有人員分 前,各曲曲膏度一篮域,遮楼能以最快速的方式解决一場 戰鬥, 而不樂要一群人不停的移動戰鬥仁獨造或時間的浪 費,不過,這樣只適合宣對次擊力不高的格物,才不至於 某單一角色一下子遭受太大的攻擊

答》載門完華一集會獲得金發與經驗鹽分這些練功地點包

二三總五屋之・日 要玩家們動發問 考,新能發頭即極 戰可嚴固合置草橋 智澤!



可供選擇的多樣觸透光形



SH就是暫時停放棺木的地方·這麼陰 森恐怖的地方冒出來的怪物回要小心對付

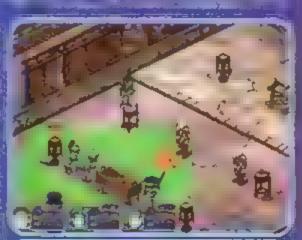
世界港可以多名 每地點 ₹ 書出現

異狀。需要玩家: 協助主或者是直 接點還介面中的 提示《功能》 只要為村民縣

會遇見其他怪物多方 便玩家在不想打怪的 門默應回可以顧利地

绕選其中投資報酬等 較高的場所多練書網 攻 ≥ 相信十定能讓玩

家快速進級廳!



女性角色可以移動的距離較 遠,幾乎有半個螢幕遠,對戰時 非常容易調派。

*研究製造所: Jowood

遊戲

工坊

文化

2

* 販賣流通所:光譜資訊

* 遊戲類型: 策略模擬

*科技需求 · P-233 · 64MB



策略模擬遊戲雖然一 向複雜難上手,但是如果 喜歡的人往往就會因其中 的遊戲深度而深深著迷 這一款《文化2》就是屬於 這樣子的模擬遊戲,而且 重要的是它將以中文化的 形式出現在玩家面前,克 臉了語言的障礙,相信又 會有不少的國民可以盡情 享受了!



分层上形些品级污

文化 2 是一款結合城市社会與角色扮演而素的策略模擬遊戲,工代將遊戲舞台托展到全世界,玩家可能局視基本同文明的并達。一路企北數、中歐、南歐、非神、發展到中美,建工模語數亞非的文化學園。這次操作除了打快遊戲步調外,最大的特色是將城市組營與角色份資兩大地基形夠才能合,除了傳統經營類遊戲首重的「資源管理」、「貿易」、「軍事」、「外交」、「探索」與「建設」之外,爰加入了角色互動元素。遊戲中每個角色擁有屬於自己的內容可表與與社監值,玩家可有每一個人民指導不同的職業、擬定生涯規劃,從是生到年老一路暗著性或長,看著性要妻生子,在整個社會的經濟架構中貢獻自己的能力,並隨著嚴潔的轉換升級不數學習新的演業校能與社發。一文化 2 》中,在戰爭中死亡的將不只是一位士兵而已,而是一位你可以提出名字的好似样

關票,資源具是等交觸或密不可分的科技樹

《文化2》擁有相當廳大與設定聽疑問 轉職系統及科技樹,由於每個人民都是 獨一無一,擁有自己的職業經驗與技 能,除了在村莊中設立學校來進行經驗 的傳承之外,每個人的專長都是無法被 取代的:一個沒有任何小麥栽培經驗的





人不可能進入烘焙坊生產麵包。所以要栽培人才是得從基層開始為他擬定規劃的。而建築及資源則和遺樣的職業系統有相當密切的關係。在遊戲開端。由於村莊裡沒有人民可以從事像是烘焙師傳與鐵匠遺樣高等的職業。所以為些職業相對應的建築與資源也自然無法建立與取得。比如在遊戲中。一級烘焙工坊中能讓烘焙師傳生產麵包,要生產能增加人民幸福宴的電糕必須有一級烘焙工坊才行,要建造一級烘焙工坊除了烘焙師傅生產麵包的經驗必費到達10之外,選需要高級建築材料瓦片與大理石。這時村莊裡如果沒有一級陶藝工坊生產瓦片與二級石窯生產大理石。則沒法順利讓烘焙工坊升級一。文化?/ 便是 医樣緊密交織而成的轉職系統與科技樹架構起來的龐大經 會體系一 连樣的經費體系可分為 1 大額。分別是食物、動物、黏土、礦、木

記物想

连 夫 工作地點 章 養 場 生 産物品

心麥 」麥是農夫在肥沃的土地上種植物各而來 據臺工學意 製麵粉與牧農餵食牲口都需要了麥,同時、」麥也是建築物料之一

碾 磨 工 人 工作地點 電腦工坊 生產物品

麵粉(麵粉是由碾磨工人磨製小麥門來

一級烘焙師傅 工作地點 最烘焙工坊 生產物品

麵包、麵包由烘焙飲傳以麵粉與水為馬和炸焙而成

二級烘焙師傳 工作地點 一級烘焙工坊 生產物品

電糕、蛋糕是一種特別的食物,吃了蛋糕的糕点人数个易平1 饑餓,社交需求也會踱着下路。

整酒師 工作地點 薩酒廠 生產物品

蜂蜜酒 蜂蜜 虚是由釀酒師 ふ蜂蜜 文水練製 一成

頭、煉金、石頭、單事等 每一類有自己的科技樹狀架構,但 類與類之間又透過職業、建築與資原彼此的關係交織在一起。 以下我們就來看看這八大體至的詳細介紹購!

11/20 191

工作地點❖森林❖

生產物品

受革・気

牧園 工作地窓・水馬・

7/ 生產物品

辛毛、支星、肉

一級裁縫師 工作地點 一級縫級工廠 生產物品

至子 待一人穿上支軽能使行動速度加快並減少體能之耗費)

三級裁縫師 工作地點→三級縫級工節 生產物品

安益甲 以長軍製成,是主事的防護衣賴型之一 、皮外套 以 至年與安軍製成,是主兵的防護衣類型之 一對於巴蘭有較 好的防熏力

汽車網

木頭採集者

生產物品

木頭

一級木匠

生產物品

木製工具

二級木匠 圖作地

生產物品

木矛(木矛由木匠以木頭製成,是簡單型的中等上華五數式器)、傢俱(傢俱由木匠以木頭製成,能夠提升生活水產

三級木匠 生產物品

手推車 貿易商一次可運送10 單位的商品來區於承建築物間,、牛車 貿易商可以一次運送20 單位的商品來區於承建築物間)

四級木匠生產物品

船(船隻可載人民前往其也陸近以息嶼建立领民地

一級防具商

生產物品

短弓(短弓由防具商以木頭製成・有的扩張距離攻擊·攻擊距離與攻擊力皆層中等)

二級防具商

生產物品

展号、是透距離攻擊的嚴性武器, 攻擊距離與攻擊力皆相當傑出)、投石機 特數緩慢且欠缺節氣功能, 且重對建築物時權有審強大的破壞力。

[融土側

· 主義 → 台 | 王権地域 | 戸外

生產物品

走滤

斑·黃金

一級 陶匠 工作地點 ——級陶藝工坊 生產物品

碑塊 是許多建築物的业業材料

二級 陶匠 工作地點 · 二級陶藝工坊 生產物品

瓦片 是許多高等建築物的屋頂材料

三級陶匠 工作地数 三級阿婆工巧 三角 银三

隔器 有了隔器·女子能夠要調食物·將食物量增為兩倍

百萬類

石礦採集者 工作定题 戶外

生產物品

石礫

國際《黃金採集者 红作物》(一种

鐵、黃金

一級石匠 工作地點 級石窯

生產物品

石塊 是所有建築物之基本材料

二級石匠 工作地點 三級石窯

生產物品

大摆石 是高等建築物的所築材料

11 35

石礫、黏土採集者。工作地點一戶外一

生產物品

生產物品

見石頸類、截主類

鐵礦、黃金採集者 工作地點一戶外

強、黃金

一級鐵匠 工作地點 一級鐵匠第一生產物品

鐵製工具 可大大提高工人的生產力'、短劍 屬於殺傷力中等的短距離近戰武器)、鐵矛 是相當不錯的中等距離近戰武器)

■ 投鐵匠 工作地點 ■ 設鐵匠舖 ★ 生產物品

長等 屬於高物傷力的中等距離近戰武器)、鎖子甲(是士兵的 跡護衣賴型之一、鐵盔甲 是士兵的跡護衣類型之一)

鑄造工人 工作地點 全 籌幣 駁 生產物品

金幣 金幣主黄金は适子成・是相當普遍的充通物品)

原並瀕

磨菇採集者

生產物品

磨菇、粮食管伊僧呂将其秦成由脂

採藥師

生產物品

藥草(是二級煉金房內所有藥水的主要成份

一級德魯依僧侶

生產物品

击诣 是住宅前點於聖火所寫

二級德魯依詹呂

生產物品

藥水可補充人民的體力、舌力與生命順

軍事頻

木矛兵

木矛由木亨以木語製成,是簡單型的中等距離近數武器。

鐵矛兵

鐵矛毛鐵子的木矛上增加一壓硬鐵片加工而成。因此,要製造鐵矛之須有木矛與鐵色百科。鐵矛是相當不錯的中等距離 近勤武器

短劍戰士

紅金由鐵平。鐵煙造而成,屬於穀屬力中等的短距離近戰武器。

長劍戰士

長命 主鐵匠 > 瓊煙造而或,屬於高級傷力的中等距離近戰武器,對作投在機相當有效率。

短弓兵

元七七叶具春以木頭製成・有助於夏距離攻撃・攻撃距離與 攻撃力蓄覆中等

長弓兵

長百巴丁具帶以木語製成,是還距離攻擊的最佳武器,攻擊 距離與攻擊力当相當傑出



*研究製造所

詮槙質訊

約在兩年多以前發

行的「三國霸業」,首

創將角色扮演和即時戰

略兩種遊戲類型合而為

一,在當時可說是為三

國遊戲開創了一個新的

里程碑,也受到許多三

國迷的喜愛。經過兩年

多的時間,這款遊戲的

續作將要重現江湖了!

全新一代的三國霸業,

會為玩家們帶來什麼樣

的新驚奇呢?就請國民

們拭目以待囉!

* 遊戲類型 角色即時戰略 ☀販賣亦通所一智冠科技

*科技需求 Pert¹um 、I 450、128MB



重不同樂趣的遊戲玩法

「群雄自傳篇」魏蜀吳三國英雄大玩PK)(((((((()))

在 國霸業 11 中,共設計了三種不同的玩匠供玩家選擇。第一種玩去 是「群雄曲傳篇」, 國時期每場精栄的戰役都收錄在這一十六關中,有大 軍廝殺對戰的快感,也稱充滿角色扮蛋與成長的樂趣。這中間的海場 戰役,都是謀士的精心策劃、武將的否即殺場、血戾交織而成的戰 争史。在首場「黃巾之亂」中、劉備、竇操、孫緊誰才能殺掉天公將重張 角、得到最大的功識呢?「赤壁之戰」是孫權火燒船的策略成功了?還是 曹操阻止了諸屬亮的傳華風?還有大家影關心的指揮該粵歸何處?大喬 」為要如何登場?只有你才能決定他們的命運!







-天下篇」千里沙場追逐皇帝寶座 4444444444

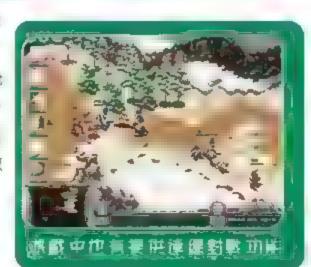


第二種玩法是「統一天下篇」,提供了「奠室 觀惺」、「群雄逐聰」、「華北争鋒」、「火燒赤 壁,、「一分太下」、「决戰中原」等六個劇本。 此模式重視城也經營、建設生產、人才招騰與數術 應用。遊戲中設計了一張告賴的中原地圖。所有的 城也、關隘、村莊、山寨、洞窟等高達150個據 點,登場知名武將超過400人,加上傭兵、護衛 具、賊怪等可能有數千個單位在地關上行動,絕對 讓雲歡即時戰略遊戲的玩家玩的不亦樂爭!



「連線對戰篇」高手齊聚廝殺分高下

此外遊戲中也提供了有LAN連線對戰功能 的「連線對戰篇」。連線對戰有分為「霸業 **費」和「戰受費」兩種規則,霸業賽是傳統** 的即時戰略比賽,戰役賽則是玩家從兩個陣營 中選澤要扮 蜜的武将,這裡不能是個人英雄主 義,同陣營的玩家要皮此同心協力,才能PK敵 對玩家獲得勝利。



132















政府重要性則是弄多

武將是 國霸業系列中最重要的靈魂人物,武將的素質可是會直接影響到作戰的成敗的。在一代中武將的職業分為五大類,其中劍士、門士、弓箭手是主要作戰人選;書生擁有的強大法術與回復技能;工兵則是擁有特殊的挖陷阱、蓋箭塔、變身攻城器等技能,是攻守城地最佳人選。每個武將的際性細分為武力、智力、體魄、魅力、敏捷和忠誠、每個數價都會直接影響到武將的能力。玩家在指揮書些不同職業的武將來完成任務時,有時還得強化武將身上的裝備,才不致在戰場上不幸掛點。遊戲中共有兩百多種道具,除了裝備用的武

器、防具、秘質外·每位武将還有隨身的腰帶,可裝備任務 所需的藥水等補給品。

A 异随消走的即即政策。

在《三國霸業II》中· 擺脫了一般即時戰略的單兵 操控·改採兵隨將走的軍事 政策·武將在遊戲中成為真 正上戰場搏鬥的英雄·而士 兵則成為武將的護衛兵。遊 數中有十多種兵權·玩家可 要好思考如何搭配,才能 創造最有利的數局。遊戲中 的陣形決定了武將和護衛兵



的作戰位置,武將的屬性決定他能使用的陣形種類,而陣形 又影響各單位的戰鬥優劣局勢。這次的武將帶兵在遊戲中有 相當流暢的表現,看著一個身材魁武的將領,帶著一群小士 兵行軍在森林、高山與雪地移動時,那種視死追隨的勇氣, 真是得兵如此夫褒何求啊!

親手建造繁美堅實的城地



家開墾或蓋房子,由於土地有限,因此每座城池該做經濟或軍事上的發展,都必須思考目前合宜的策略。城地經過升級可蓋

更高級的軍事建物,有些特殊的城選能生產如水兵、蘇 群的城選能生產如水兵、蘇 甲兵、蠻兵、象兵等,深受 玩家喜愛的兵糧。此外散佈 各地的村莊會是擴張的第一 小步,村莊的能提供額外的 資源給統治者,而你也必須 派駐兵力,防範敵人染指你 的村莊。





上可化解戰鬥失敗的危機:在戰場上打寶傳到的物品,可直接在軍團視窗中,相互交換裝備,關易又便提:又如果大家想同時使用「疾行」或「埋伏」等技能時,只要多按一個翻鍵,就能同步施展團隊技能,想想一群審生一起使用答案技時,場面會是何等推觀啊!

。數學可以致變化式後數

既然武將每職業之分,不同職業間能習得的技能也大不相同。站在第一線的門士,是以「慣怒」、「大喝」、「炫 風擊」等重劃 歌單:劍士擁有文武兼備的特質,有「鼓 舞」、「劍氣波」、「十字斬」等特技;弓箭手有「火爆 箭」、「邊跳」等特技;書生除了攻擊法術,他的治療、招 等等都使書生成為不可或缺的夥伴;為了讓戰爭不只有人打 人,如何讓工兵設置陷阱、箭塔,或在攻城前先執行拆除陷 阱,更或是化身為攻城器攻打廠

建物:如何組成為勝軍團?如何 指揮作數?這些都能為足玩家

更深層的戰術運用。





*研究鄭·告所: Microsoft

**

ME THE

遊戲工坊

★販賣、充通所: Microsoft

* 遊戲類型, 動作模擬

*私技需求:未定



提到在 DOS 時代太空 射擊遊戲的經典名作,相 信大家都一定會異口問勢 的說是《銀河飛將》(Wing Commander)系列吧!而多 年前這個經典系列的遊戲 作者 Chras Roberts 在創 立了自己的公司 Digital Anvil 後,便設計了第一 款自己的遊戲《銀河騎兵》 (Star Lancer) ,同樣也 讓許多熱衷太空射擊遊戲 的遊戲迷們如痴如醉;數 年後的今天, Chris Robert 再度出擊,即將推出 號稱是《銀河騎兵》(Stan Lancer)姐妹作的遊戲。星 際遊俠》(Freelancer)。 医髓积 医常配 医斯科氏管 年製作的年度科幻射擊大 作有什麼與衆不同特色 嗎?現在就讓」尼我引題 各位來一探究黃肥。





如史詩般的太空冒險遊戲

星際遊俠 是一套地舍莱奥的故事篇 景、30 太空戰鬥的動作、動稱區與和中宙 探險,以及左豐富的、並去训家只定的銀 同新香下進行交易目動 遊戲中,何日以 隨著故事情節進行,當然也能夠自主決定 自己在遊戲中所要功度的角色。但可權級 優略基的基地或三種術和軍,然後監看意





霍环切换额客 Lame Hackers 網追殺官 的正確能鑑 做然空也可求定要不要支援 各處域的警察保拿各價壓鄉區域的安全 虽外在国定的任務與任務之間,奧為一個 Freelanger,但否可以依疑直己的严陋。 在室內中執行其也護肌、暗殺、持奪、交 第一、等る額來映取報酬

扮演什麼角色由自己決定

當然, 但在任務中的所數的中華也 将會決定信的成功或失敗,而是個剛先 都取快的作在星際中的發壓 若切物質 魯軍軍官的角色,所有和岛軍相樂達的 人都將動作爭好 如果作變或過路產島 **發進鎖和艦,你将良夫地在下磨留的環** 境中交到非友。在慈歆的任務中,所有 也提供的以受使用的校介都相信祝儀或 什麼樣的角色不定了。它還議了。以 試試看出區灣路差的角色,严重音化的 資物或是敵利品,並将其龜部各対的革



市兜售,為什麼要這樣建議呢?因為有語音生旨中要這麼故可是會犯法的,所以在遊戲 中扮画 下是外一種角色,也有有一番特殊的感受上個說是嗎?

遊戲中當然一可以抗慢唯利是靈、到處追求金錢的藝利商人,完全不管電際間的政 台狀兒,因為唯有金錢能報追回。兩連轉,切,礦業屋即大同生產高價值的礦物以穩 利,而農業帶球制執種製切來獲易報酬,了能這些市場因用之後,要如何保障最后的貿易 易通路以獲得利益,前變低是此家要屬關新的課題了。 甲要成為一個也發商人在星際間 旅行,前能從制入鄉植裝的貨物。接蓋何將能長快地生民在逐雜厚潤土地的區饒之地。



医特配含硬在硬體的效能反之 Commander 、 錢可騎兵 Star Lancer 的糾驗,還款 星路呼吸 的基面可說是十分的"讚"!依然感 戲顏設的第三人稱得角,在逐麗的 大字三楊軍中進行大空射擊並進。 任務,確實讓罪家有如現身於真實 的太空場原中,我想是懂意分,真 的是主要各个计家匯實體驗才能逐 受得出死的



抗多任以五中學利爾上也介置這 項來思搜要從事的事情













網盤 「可語・「星鷹遊峽) Freelancer 確實是微軟一款 不能不玩的世紀太空射擊大 作,除了令人蓬為觀力的畫面 以及之前所謂的特色外,遊戲 中的故事制育也都是讓人覺得 **有吃碗竹轉折及變化的,其中** 更有超過中個 時的遊戲帽節 是以意思古式所創造出的世 界,真的每如在看一部星際戰 鬥電影 就如同你所知道的一 樣,在多數中要破壞的統治都 是由您自己严善擇並決定的「

方便的滑鼠 鍵盤操

值写一握的是,它要跟各位个笔。可答数的操作 記憶 声在 學婦玩遊戲 前,又在進行玩樂擊等數前的一步行。1500多數經程。 內價面簡此經歷數已久 的動力回饋搖桿組織出來、安裝襲卧程的、前前差後 USB 核子灵坯,插了灵技 的反覆且成稿了老上天,都多蒙是因為猩猩問題五作體,一是為了自己遊戲,所 以鉴定"4九,因此中能使用例则及避验改旧,不构度八些致常中被e"数像,显取 遊散根本於是覆接更無常問題證證操作的,而三原是如此的效用順告人真應讓了



汽家只有背瓜 显显显电影 組機統職船

數文學是沒不確定「其實」包定很多數提升 行即擊在致20·以前對於帝也是致代都是不 三.适连再摇桿才懒 服育的 [6] 体微,另一方 五七。十四曲周別極控度電報出像權權一樣 **商邮、区北才一直有温楼的多校汇象、日足** | 墨沙芬文|| 的操作场音乘度直接的模式。 「TT工業要一麼 質的、一個鍵盤。 CT的 讓何輕 夏 地 5 等在 。 新 等數 医 大 的 大 平 是 平 中 虧 1



除了軍人是仍然就外・「星路等 夾 墨可以讓了跟师及一篇進行歷 截、一起正被追逐一界 [[下以声 「合作」或「競爭」的自己進行遊戲 如果執行了對單 玩家來完太喜難要 **的任務時、官就ロ広選擇和其で就家** 超含力戰鬥 多人遊戲種 。 更内口 誘和煙伏萊對抗懷略者、自由地來往 貿易通路,其中利用數例的複雜性景 透超出單人板 星率等项 可反的動 原・譲り家 ゴルーサラ坑



鲜更友一起健康任務 糖制

勇者爆爆龍





☀研究製造所 亞博克電腦

* 遊戲類型

動作角色扮賞

★販賣流通所

智冠科技

*科技需求,PUL 500、128MB RAM



《勇者爆爆龍》是 一款有著可愛的卡漫風 格的遊戲,你們會發現 裡面有很夢幻的場景段 計,而且每個城鎖都會 隨著風俗民情的不同。 來表現出各地獨特的感 覺喔!遊戲裡還有很多 很自然的景觀,例如從 医医巴士氏征口腔的医 房:在城鎮内飛上飛下 蹦來蹦去睁不下來的小 鳥:調皮搗蛋的可愛狗 狗……甚至是感覺起來 很清涼的流水和看起來 很舒服的藍天海景都將 在遊戲中出現,你們在 冒險的旅程可以好好欣 萬沿途的風景喔!



耶一終於可以離開封城到外頭去探險了



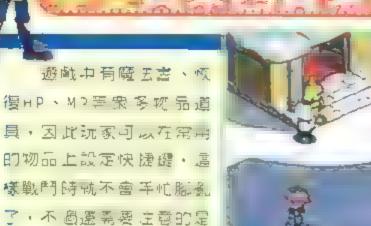
選擇不同的對話句,將會有不同的結果

在遊戲中,主角與NPC的對話已不再像以往那麼單調果板喔!因為當主角與NPC人物交談時,遊戲會不時出現選擇性的對話句,玩家可以點選自己想要回答的句子。例如,當回答了NPC不滿意的句子時,有的除了會要寫你一頓外,甚至還會扒走你身上的金幣。反之,如果玩家嘴巴甜一點,NPC還有可能會實賜你一些奇珍異寶喔!而且在對話的同時,遊戲也會不定時的出現人物的表情符號,就如同線上遊戲一般每蓋為不、生氣、尷尬……等各種可愛的圖示,讓玩家除了從對話中了解主角內心的想法外,還可以從表情圖示中得知主角的心情。

有時候玩家在遊戲進行時會不知道自己接下來該做什麼?」這時候中要在介面上點選「QUEST」按鍵,就可以知道自己現在該要去執行哪些任務。至於想要輕輕鬆勢的解開謎題,那就只能挨家挨戶去拜訪,路上與衆多行色各異的居民聊聊天、打打招呼,也許從他們身上可以得勤許多遊戲中關鍵的訊息呦!







物品關嚴多只能放工士樣

栗西,如果身上廢物大多

就超緊拿去賣掉吧!

的唯一方法就是打怪檢地門身上掉下來也裝備、有石等東西,然多再拿到種匠 五換成金幣,不過有些東西可是只有打怪才能 具色的珍貴貨物,所以在香出的時候別至了香青楚,另一口氣全換成與亮亮的全幣經,不過想要香原西也不是隨便找一屆商店就可以的,因為每一個商店都每也們願意取購的物品,例如,有的只收額負石,有的中收黃膏石,裝備這最也是如此,所以玩家在寶膏東西之前要先獨青楚該如此,所以玩家在寶膏東西之前要先獨青楚該如此,所以玩家在寶膏東西之前要先獨青楚該如此,所以玩家在寶膏東西之前要先獨青楚該





在遊戲中·玩家只需要控制主角需要去進行動作冒險之旅。在 一開始,玩家的屬性能力都非常的低,所以在迷宫探險的時候就必須要特別小心,因為裡虛的怪物都是屬於主動攻擊型的,且個個身懷絶技。一不小心HP就會掉至()導致主角昏迷失去知覺。此時遊戲會幫你傳送回房間。 休思一下HP補滿就可以再度出戰了。 不過每昏倒一次經驗值就會倒扣一 重頭關關而忽略了敵人的攻擊喔!在 戰鬥中如果IP所剩不多,玩家也可找 個安全的地方站著休息,每隔幾秒鐘 就會恢復一些IP,等級越高IP恢復越 快。

戰鬥中除了用刀劍去砍殺敵人之外,遊戲中還然加了一些魔法輔助所以是實攻擊的還包括妖怪的題性,其麼性分為「働、水、地、火」,屬性之間具有相剋特性。像是地型水、水型火、火型風、風壓地、所以在使

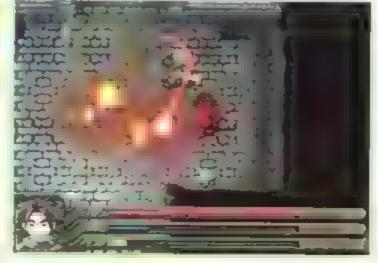
用魔法時也要注意一下敵方的屬性類型,如果對方是火屬性,那麼就要選用水圈性的魔法才能事半功倍 因此不論攻擊、閃躲、施展魔法,只要身手矯健、頭腦青麵,打倒物們絕非難彈

得事新來過



啊啊~別一直追著我啊





別被花的美麗外型給騙了,它可是會讓人喪命的



★研究製造所:IHO

WHI ON

遊戲

坊

* 販賣 和通所,英特勵

* 近截類型・動作射撃 ** 技需求 Pent'm ... i或AMD 500 MHz・128 MB RAM



兩年前的10月,《赤 色戰線。Red Faction)在 台灣正式現身,夾帶著超 強的3D引擎、令人驚豔的 素面、以及無可比礙的流 暢操作,在台灣的 FPS 界 打下一片江山,更在國外 連續獲得無數獎項、而英 特衛在台灣特地設立的兩 個連線專用伺服器,更是 夜夜槍聲不斷、時時殺氣 滿載·在事隔兩年後的今 日,THO 終於公佈了萬衆 屬目的《赤色戰線2》(Red Faction II) 開發消息· 並將此遊戲列為今年的主 打強項,随著PC版的上市 越來越近,玩家的討論也 日趨激烈・究竟《赤色戰 線2》能否延續著一代銷售 冠軍的光環・再度急下新 紀錄呢『就讓我們膽膽運 款鉅作究章有哪些長足的

西元23世紀 火星示色戰線搬動第一次革命之後5年

直在壓回流到"中和國的人民"際數的統治和 15年以來,Socot 城市的大港。福克托。 个草的舞乱·Scot 被书的 5水 C,污染 機能的數學使性和這麼是異常與不利在屬方學

第天空・T は20円片等端を表面裏 | 獨あ者達 WiSubot Ele的勇敢無関制は私医事事機利の問 活無可。戰土餘今延安發麗籍不騰家,作應 族訂次作等年符號 Sopot 政權 短網的可真之一的 Shrine、Targren 页(UI),每個人都有用一個無 的权力, 趋致, "在仓帐中监督中展明,违家将盖全 力擊的 Socot 政權,工权至中利認的主量。



未來的人學世界又回到玩家眼前

全新的 Geo-Mod (tm) 引擎

財司 付近近家、對一角 Tec 的印度 3D B 繁义 艾乙烯生,也可是繁華鏡上時至蘋各種 綾内學來也變作性重應,也可是性讓我家對理關、極壁學人名美,直刻可以在書面上學現 麦キョ、5足割下を乳、布二代中、血質・腎核、被再度強化。大幅増加每 陈教以及便算连贯,因此张家则领政境的比如《更多了,而且不用擔心整個

萨敦的美工医域针到两一年报 整的全30物件国 应付了突破,使用了更临大的图形。" 板著 6 的 新豆、更要 5 5 5 円金、交相畫 2 等账意 医物质化抗物医肾髓畸形 (1)

第四項的母系一個是之後會主式已在的 lag 灌一



かり之後、上垂下弾孔・止坑 是《赤色戰線》的一大特色

人性模擬AI設計





〇 豐富的劇情及人物選擇

新华戰線 基準其他 FPS 一點的是,遊戲給了抗家非常聲亂的 劇情,而不再只是多級一選不中, 在工代遊戲裡,除了延續了一代的 敬事背學,並士事新打造全新的處 情,除此之外,有關於一代的母 主角,工代提供了一個戲來不同的 人物讓玩家選擇,而在一門時,



| 唐色戰線 | 就以毫無今處的來情表現,每得多堂之,在 | 守色戰線2 | 的象情峰區路轉的程度進足差券 | 代,除了好 發,組織し無計的電影或象情等。計家連續不數的斷下戰



所、中華不做的少數、古 大的上資 …等,一次更 每個角色安排了更多不 的象本,源於教的對於更 一口具相同了第一在 图本 各角色所介



爆破專家。SOPOT 特特種部隊 ATES 駐外機構設役7年,曾獲 1070T基準數量



司機。空軍部隊服役6年,擅 Shrift 於駕駛各種軍用車輛,有駐外



自 · 戰鬥英雄 · 現擔任國防部長



特工活動、電子技術專家。叛 編組織的遺孤,在SOPOT負責 智力開發部門的工作



狙擊手。在境外參加過多起高 學型制 變危險的狙擊任務,多次因任 務執行成功而受到嘉獎



精通各種重型武器。性情狂 Rept 煤。不易受控制。深得國防部 長Molov信任

操作各種運輸工具及武器

路上的任理提長、天上的數門看尋機、水底的數下舊 艇,以及其它超爭近家師等的稅至數員全部日配,讓近家除 了種戰庫投入外,盡可以一個複联機人關與的快度,不用每



次新常研定基金联名 据译符、正面保配引擎以死的家伙,才是 备来 于全领域 () 中语语子 一代配用计家体要的设计,是件 了14 前更具特色的武器、同樣 的,每因此為都具有主要次學》

及附加模式·在戰術運用的效果以倍增計算,而且每些主義 的風格更為強烈。

而其他如能夠顯極瞄準敵人 的熱感應雷射槍(Magnetic Rail Criver 、 기神的殺人式 器 無勢重锋槍 Silencec Ma Chine Gur 、可切換一般運藥



與40mm高性能人育學的磁域科技數層槍 Nancteor Incvidual Combat Eapon ,幾乎每種的結紮有不可模式。以



歷中五四各市的特性和由途都戲 然不同,不只是醫师的第二程度 差別,而是整體性能完全ご實 這種數定不已讓師家能獨自由選 擇自己使用上較順手的才能。 大大提升了戰術運用的可能性







這把槍平時可以 對出擁有超速距 對出機彈,而切 機到附加模式時 會射出超廣域 的殺人爆彈



*研究製造所:UBI *販量流通所:英特衛 +遊戲類型:動作射擊 +科技需求 →11.4 、 128M3 RAM



這真的是一件奇怪 的事,一個全身上下只 有頭、身體、手套和鞋 子的雷射超人 (Rayman) 在全世界大受歡迎,前 兩代不只觸出名號,讓 大家都能接受這樣的這 型,他更在全球都創下 很不錯的銷售成績!而 這一次,能把頭髮當螺 旋漿、揮出強力旋風拳 的奇怪英雄又學到了更 多超級絶招,再搭配 「 五 種 全 新 強 化 裝 甲」,第三度出擊,甚 愛可愛型動作遊戲的玩 家們可不能錯過啲!

(皇·卡纽30 建烷效果

為了將《雷射超人》系列特有的卡通樂碑效果再度發揚 光大·設計了絕特地請來更多的20、30專業卡運動畫師,讓 三代和前幾代比起來。視覺效果大幅強化1不但全部的關卡 場景特意呈現出獨有的卡通效果,最特別的就是角色造型也 更為卡通化,過場動畫的設計更會讓玩家本用覺以為是在看 一部卡通呢!

■■酮超人 3 ● 的玩 丢部份 • 設計小組有了前三代成功 的經驗 • 這次去無存置 • 將此至列特有的動作樂趣再度發揚

光大,最大的改變就是主角的能力更多樣化! 基本上,當射超人不但可以作出否要奇兵中羅拉姆的能作的所有動作。更能裝備五種一強化裝甲」。在不同環境下向的效果。







有多種類型遊戲可以玩聞」)

再來要說到遊戲的解謎特色,玩家在遊戲中收 集的金幣數量和所救出的人質數量,玩家收集的完 成實育高,就有機會釋放原本被鎖性的隱藏關卡 哦!遊戲中說隱藏關卡數量和性質都非常購入,同

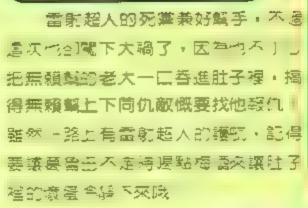
> 時也變高了遊戲的可再玩性。此外,遊戲中 除了一般的打來打去的動作內容外,設計 小組更加入了像高速骨板、飛行火箭、球 群廳職車、甚至水上飛躍等完全不同的精 彩蘭卡內容



在《雷射超人》》中,不只是雷射超人的能力被強化了,連反派角色其實也都與聚不同,更壞的超有個性上而遊戲中數十種壞蛋的武器更是異想天開、超乎你的想像,小心別為這些壞蛋結逐住了而忘記要打倒他們我上以下是遊戲中主要角色們的介紹:



本作的主角,傳說中的英雄,雖 然他沒有手臂、屁股和大腿,但一點 也不影響他投放世界的能力。這一次 他將直對的邪惡力量,是為數策多、 各懷电性的無賴聲大單!但雷別題人 更是每萬三來,裝備五種強化裝甲。 他要再一次大影牌威!







廷希 族是雷射超人所在世界中的主要目民,片門精勇魔医和毒藥。 委委好和平,不為在無賴與大學人。是 後,連些萬民不是地會所是被擊起 來,還著單一的日子 遊戲中營朝超 人種或這些人,棒的是,每或上一個 幹能得到不同的機管機!

田 大群島鄉無利。下充不養職的 康國所絕或的軍隊,也們有各式各樣 的學等的器,也們的終極主權就是讓 世界學可是各所 不過符 這之前,他 們 是先發發 云水土被觀魯士善進性子 裡的無難大震,也因此,也們會并盡 發 去來對小當斯語人!



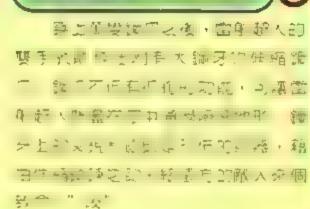


無關中的無賴,流氓中的流氓, 這些聲名遊擊的頭蓋剛每 個都有獨 特的成名指式,有愛玩人的獨立師, 也有三人爭機器的炸彈狂,正雙滿要 好好多運雷射點人一頓 可見。看也 們其貌不揚,一不了。可是實裏作多 大幅的!



Mits P (Super Power) 介稿









服他了老逗待在地底上嗎?等上 我知婚班,戴上飛行頭盔,你馬上就 能審現飛行的夢想,抵達平常至不了 的地方!不過有一點要特別主意,那 就是降客,畢竟飛行人人都會,要降 悟在安全的地方就不是那簡單了。」 し跌入敵人的包圍中隊!

威力强大的震攝導彈,是電射 超人用來確擊對手的越強兵器!電攝 導彈不戶風力購入,更調的特色是在 發射後,作選中以遙控導彈的行進方 向!這功能在作享來信襲躲在轉角、 或是高強後的數人時特別好用!不過

们的峰極被企要夠好才行!





這麼唯化表達正如真名,需象歷 人在每上已之後就能僅上與有確例返 可是再的無能學!與列榜轉的。能應 包能多數(NE)。每中,然後最難的 課。樣不停宣轉。此外,當即絕入選 可以平此能德國特高盛的圖歷程子和 到的限上人的高度



W.

美國職棒太陽



☀研究製造所፣ FAS PORTS ☀ 遊戲類型:運動

☀飯 養流通所:美商藝電

■科技需求:PⅢ500、64MB



號稱全世界棒球水 準的最高殿堂「美國職 棒大腳盟」,在四月份 正式開打了!一如往常 的EASPORTS也順勢推出 了全新的美國職棒遊 戲。對於許多球迷來 說·EASPORTS推出的棒 环遊戲,一直是電機頁 且嚴精彩的「隨著年份 的增加,在2003年,又 將會帶給玩家們什麼棒 球感動呢? 請大家繼續 看下去罐!

在美國磁棒大聯盟2003中,首先最大的改變 就是在棒球遊戲中最重要的投打界面上。在投手 方面,過去玩家們操控投手,只能選擇投球位置 和投球方式,感覺上總是覺得投的不夠邊聽,而. 在2003中,藉署選擇揮臂準備投球的動作、力道 和釋球時機,玩家將感覺到能夠完完全全地掌控 球1尤其是藉由全新的投球力量測量計來控制球



的力道。當玩 家安主设球班 不放,時間越 久,投球力量 越大・但暴投 機至也越東

在刘燮快速按 一下投球鈕,



將會投出速度較慢的球,相對地精準度較 高。這樣子的設計。更能考驗出一個投手的 穩定性以及其棒球習慧。而在打擊方面。 22 5中将是基重多的控制功能,讓打香能夠 多對決路作十盤計支度,並目將採銷所繼集 的方向海擊!



▲ 各種詳細的數據應有需有

母的資料提供上一在球賽中將會有:的經理,也是不錯的遊戲方式。 B 時的环探藥制等報告,提供玩零精 確的計算評價利麼性,以利玩家運用 戴耐作戰 而遊戲中的電腦對手,包 的反應就像真實生 舌中的對手般,會 組合使用各種戰而,根據出局人數和 得行、局數、球數等資料作的判斷 此外遊戲中也提供了完整的料理模 式,包括新人選秀、球員發展、生涯

在2003中、另一項種大的改變就一最終傳分、合約、僱用/解僱等等功能應有 **建在全新人工智慧的設計・以及各種: 蓋有・如果厭倦了比賽・來當各大聯盟球隊**



2003中,幾乎所有上過大聯盟的球員 · 都會出現在其中 就連去年只在最後幾場 球才上場磨練的我國族美好手陳金貨也在: 真球賣名單中,讓盼望凍金痊能超天升上 : 大聯盟的國內球逐門,關先還還聽,不證: 戲中先讓他大放譽彩記!而在球舞的模型 方值,2003中的製作也更加超越。在77粒。 要,醫畜的胶體動作類型, 球員的装備和 會新的裝 野角度,這是內外型區體內設真。"

此外在2003中還破天荒 的提供了「美國職棒大聯盟球員會議」的 助削,到家利可顧喬棒球哥馬的專業建 議。而這一次的類場實際報導與構采球 额、引下密金山产人隊前知名珠 與Duane Kunnan利(Kaliknukn)詹行播報[Eff I體也 們が語処理、メメダ生の現場解説・豊島 **證 1**家 8 受到有知時語 球費現場的快感 舞 1



*研究製造所:nFusion Interactive

+ 遊數類型: 動作射擊

*販賣流通所:英賈格

◆科技需求: P!! 1550、108MB RAM.

養林戰爭,緊張萬分

《懲越戰争 的主要故手發主在美國越南大戰時期,玩家要扮演的見,是所屬部隊裡的主要「狙擊手」,任務就是狙擊敞方的重要任務或是潛入某些基地當中 所有的第 人稱戰爭遊戲裡,以叢林戰和入侵戰最難,入侵戰像是攻擊

取方面要基地,或是參透重量或備的基地理偷取情報,這些入侵關卡主任都會超手售像的難,隨隨更便就需被歐軍發現,而叢林戰則是 因為在不知名的臘城,也很難搞得者絕月点,

找出敵人也是最大的問題。這兩種最難的戰



争。在 整越戰爭 釋都是主要任務執行的地 點。所以排戰性絕對符合玩家的獨口。製作。 組符了滿足玩家。也把嚴林場事的負責度製作 到最高。



許多第一人稱戰爭 遊戲往往都是以某些大 戰戲為背景舞台,像是 嚴與玩家感知趣的就是 類似語曼地登陸的場宗 等,不過現在要介紹 的基一款《懲趣戰爭》 (Line of Sight: Vietnam),一樣也是 第一人稱戰爭射擊遊 概,但是遊戲的故事和 類型絕大部份都著重在 一般的第一人稱射擊遊戲 絕對更緊張刺激!

多種任務, 叢林涉險



游戲學的任何干透舊怪。某些任務是要保護在空中被 整中有戶時的反機。或是前往進送從直對機空投來的物質 等,甚至要帶書新來部部所通過帶材至達基地。除了書些 任務。最實性戰性的任務人機執足「獨擊階段」類型的任 於吧!某些特主的任務。需要玩多過藏石叢林當中,躲過

帶林神或是無聲無更青單掉篩林裡的敵軍,黨元家千至藏舊至 達主要地點之後開始試 著指擊敵軍的主要人物,像是。令自或對本的將軍等。其中的暗殺任務算是最難的, 玩多。頁」心不被敵軍發現,但是聯藥又非常有限,要殺掉敵軍才有辦法取得,這樣 即很容見被敵方發現,所以玩字在動手之前最好到處搜一搜。看看每沒有墜落在附近 的重異機,或是偷摸進某些碉堡內偷些彈藥再繼續上路,當玩家狙擊完任務围標後, 絕大部份都是開始來亡,這時候首都軍數量大增!想要完成任務難度也會更難!

連線對戰,更加刺激

除了單機任務模式,遊戲當中也支援多人 連線對戰,玩家上網時,可以選擇顯退的服裝 (當檔靶?),但是大部份的人當帶都選擇你護 色服裝,連線對戰又和單機對戰差良多,不像 電腦會站在原地讓你打,常常都會遇到,些超 會「龜」的玩家,因為保護色的關係,當玩家 趴在地上時絕對看不出異樣。除了人最戰之 外,另一種模式也非常多玩家喜愛,那就是多 人任務模式,多人連線任務在單機當中是無去 進行的,因為需要配合多戶面的進及基地或是 保護某部隊等等,當然,玩家在線上時間開始 選的武器就不只狙擊槍了,也可以直接選擇其

也武器,每一種職業各有各的 任務,這就要靠玩家間的合作 默契了

連線對戰或單機對戰模式 的另一個難實就在於聽醫辦位 和認人了,在叢林作戰中,玩 家最好要有好一點的興訊,大 部份的電腦或玩家是不會移



動,當然也不會發出很大的聲響,往往一點點。聲音你就要主意了。另外, 遊戲裡大哥份的玩家利電報都穿著保護色的衣服,除了臉有一點點不一樣之 外,其他地戶可能看起來會類似,不要想說為什麼自己人會打你,別猶豫, 那是敵軍,就算是在連線模式也常常竟看視線,想影響戰時會十分有趣的11 W. 15

第公共50

國河電池運



≠研究製造所:怪獸蛋

★贩賣流通所:智冠科技

+遊數類型:動作

◆科技需求 P3 6 0、128MB



遊戲中的靈兒 手中的搖鈴除了可以讓 **殭屍們集合鍋隊之外,** 還可以用來指揮强屍。 讓它們擺出玩家所需的 陣式,共有麗行陣、猛 虎陣、仙鶴陣、餓狼 陣、盔兔陣。這五個陣式 可供觀兒選擇。雖然德 屍行走得慢,而且沒有 思想,遇到障礙物不會 轉變遊開,碰到樓梯選 們一格一格跳上去哦 小藍亦也跟著跳吧! ^^ 小藍:但我是有思想的 BB ~~!!

是嗎?我不覺

川川川州州~河南河一回

在古中國時代,曾希傳著一項古老而文神秘的職業一 「趕屍」當時的中國地國廣闊,經常會有許多的人客先他 鄉,而把蓋些屍體安全送巴家安葬,便是他們賴以為生的職 業 可是這項「作并不是個智單的運輸喔!因為屍體在運送 過程中會安勢變異而成為殭屍,這時中有在通曉道前的專業 人士經制下才不至於成為百姓的人關。「雲記義記」就是經 營這項生意的地方,主角套兒和她的故語憑藉這島超的去術 為生。但是在雲兒16歲的那年,一起看似平文的生意記喚醒 了學記載「葉歲子」。究竟有什為人辦等中名霧兒呢?」



自力信光大风灯

遊戲禪國科与母孫特會承天或者距離發見很遠,所以無去更兩近身次擊,為時候即使有再強的確屍也使不力,推為五等稅、毀威特物品才有一能与成歌人。因此在一等。它發便一個遊園的使用声去行為哪,一種對自一個投資。去,例如一人心符、來亦符一等,其與是為要面引自轉投潮,即使再處的距離都能讓歌夢回喊一定程度的實際一類。要按下使用物品的聲樂不能看與場合的符段質與,一、要按下使用物品的聲樂,符號會當數學經濟後素等的確隔第上。而但是在攻擊和體力主度,其稅所要且儘窮差很多,所以多讓僧察以發發是每年重對戰鬥學發好的稱去



图 TE · 可好好到少 它

在實驗的過程中,玩多一方面要用功夫解决做人。用智力去破解說題,另一方願酒類類領禮眾去對抗動做,所以玩家除了控制競兒的攻擊和跳灣外,如何善用適些未能安息,且以殘暴戾。失去理智的權度而也是遊戲中很重要的一部分。在遊戲中會以「屍變度」來像墨薩屍的服從性,遊戲一開始,這些禮院都是相當乖巧聽話的,解變度為需。但隨著被蘇兒忽略媚屍一段時間,或者是粵等自物的鬼魂前來騷擾它們。都會使屍變度上升,所以當屍變度到達滿點時,確屍們以擊力會大增,甚至不再聽荷惡兒指示,轉而攻擊惡兒一時玩家也消费使用大香、屍變符來降低屍變率,當然也可以攻擊這些已經喪失理性的瘧屍,不過這種戶法既危險又沒效率,所以最好的方式就是平時多關。昭顧之們,千麼別常落它們喔!





*研究製造所: 龍愛科技

* 販賣流通所: 龍愛科技

★遊戲類型 動作

*科技需求 P 1-300 ⋅ 54MB

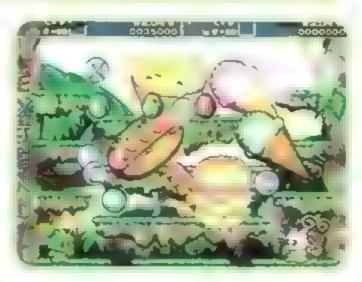
此次故事内容將以穿越時空為背景來與玩家學見置,除了延用「代的歌事主角外,更增多了以時代為背景的泡包罷與寵物乘騎系統,讓張家們在實體時看更多樣化的重權。

心故事大綱

近來,泡泡龍的世界正确 隻一股網路蘇朝,使用電腦上網接收資訊已經成為每隻毛泡龍每天必做的事情,對於亞比也是一樣。有一天,亞比正為電腦常當機的事情苦惱,因此找來好朋友幫忙,正當性們檢查電腦鐵等時,突然出現一隻粉藍色的生物一米果,表情會追的光果表明了自己的身份是亞比電腦裡正常的程式碼,也說明電腦當機的原因完全是因為有個嘆害的新病毒一戶碼大王,們將所有潛藏在電腦裡的小病毒群聚起來,準備取佔整個氣候時期,也就是米果的國家,並請求亞比與好明友們能夠伸出接手。由營事進入他的國家來加入救援行列。於是,亞比和好朋友們答應幫忙並紛紛

將手放在營幕前,此時,一陣白光閃 過,他們來到了一個意想不到的

奇妙世界一電碼王國。









電碼王國是一個除了純電子科幻世界外,還有宛如世外桃源般的特班及城市,當都電碼城是唯一還沒有被佔領的地方,那裡聽藏著神秘的東方氣息,城市神經常聚集著奇人異主,更有許多新奇古怪的特殊商店。亞比和好明及們看了簡直是由瞪口呆,但他們欲見到可容的壞一眼魔碼大王已經在他們欲前往的旅途上佈下重重危險。此時,抱抱都們在的旅途上佈下重重危險。此時,視抱都們有了整款電碼于國,實不顧身,展開退失與電碼大王對戰的危險旅程。

A DESCRIPTION

- 完全的製作的整数角色與場賽,呈現更積級的都面表現。
- ② 創水 (東京教展豊富面) 中国諸葛連五韓展泰。
- 3 符合時代音量的意新包有觀達主與寵物騎乘系統,讓玩家有更多樣化坑法選擇。
- 4 逐氧中的是各人如省市特殊技能,以上生動的都人。讓蘇附便具及引力。
- ⑤ 遊戲并有"大韓卡·故事情節繁奏荷趨。
- 6 老小家庭、慢生普遍、人人看べ少快速上手

V1. JULES

*研究基适所 宏碁戲台

* 販賣充通所 · 第三皮宏碁戲合

* 遊戲類型:線上描智

*和技需求: P2⋅300、64MB



戲谷麻將館(WWW. mjonline.com.tw)繼去年 度推出公會戰制度,破除 打麻將沒有含作夥伴的說 法後,在今年5月,戲谷 麻將館再出擊,推出〔季 運加碼制度〕的痲將新玩 法,以丢骰子比大小,撕 出幸運組合,加碼金加倍 送。5月天麻將天,舉辦 「麻將全省巡迴賽」・「吃 麻將大賽」、「大賣場賽麻 将」,送出十萬獎金·讓 玩家へ到手軟哦・小尼、 小雷」你們還在等什麼! 一起上來樂透加碼~哦~ 不是啦!是麻將加碼啦

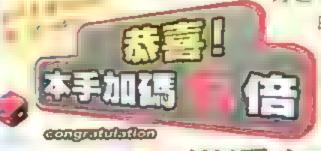
廊將放一邊,骰子當老大

幸運加碼制度)的玩去,主角就是麻將桌上的骰子!想得到戲谷麻將館額外贈送的加鏈彩金,骰子的大。排列組合是關鍵。

在戲谷麻将館加碼遊戲區中玩麻将,決定拿牌順 序時,電腦醬自動攤上三顆骰子,當這二顆骰子出現下

列這幾種排列組合



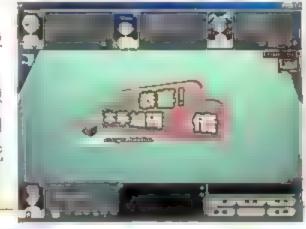


時,就是軟谷麻將館提撥加碼金的時間囉!只要有本事胡了這吧碑,贏得的金額就會加乘倍數,就算輸了也不用依確加碼倍數多賠錢,多出倍數的加碼金額,就由戲谷麻將館麼图大回饋,補足送給你啦!

樂透在加圖,戲谷也跟進

而在5月份執情再加碼,於5月9日 5月12日及5月23日 5月26日兩場加碼賣中,只要丟擲出 123、234、345、456 連號,不論骰子排列順序先後,原本胡牌可以得到的兩倍加碼金,在這兩場加碼賣中胡牌就送六倍,足足多出 4 倍的麻將加碼金,乎你卯死啦。

Ω



金主勳章再加持

此外,活動期間有「加碼次數排行榜」,獲得至達加商 次數最多者,將可得到遊戲內獨一無工的特殊動產。

參與 60 次加碼活動以上者。可獲得價值 1680 金幣的〔一路發勳章〕一枚。

加碼次數排行榜前 68 名,可獲得價值 3000 金幣的(加碼戰將勳章)一枚。

加碼金額排行榜前 68 名・可獲得價 直 3000

金幣的「加碼金主動章」一枚。

當週獲得加碼金幣第一名者的范围得主,是 能榮登麻將館遊戲大廳的衛冕者寶座,接受家人 羡慕佩服的眼光。而除了加碼區的活動外,認真 摸牌的玩家也有好康的,戲谷麻將館自 4 月 2 9 日 7 5 月 20 日舉辦升官發財活動,活動期間,玩 家只要升級到六品,就可得到價值 2 0 0 0 全幣的 [2003 潛力勳章] 哦!

殺時間, 賺現金~看這邊啦!



配合《戲谷麻將館 V1. 0 加碼篇》上線·5 用份麻 將全省總動員、舉辦「麻 将全省巡迴賣」在北、 中、南三區舉辦各式比 賣, 它麻將大賣, 讓玩家

賽職将, 飞十萬獎金, 勝利者邊可與性學女神田麗共享五星級的「職將大餐」, 「大賣場賽職將」, 邀請田麗到活動會場施玩家找樂子, 只要職將拼贏田麗, 大賣場價值+萬元的商品現場搬回家。另外, 參與「麻將全省巡迴賽」的玩家, 還有機會獲得只送不賣, 可愛到不行的「羊咩咩產美」唷!

「本遊戲介紹之遊戲内容與程式,僅供參考。實際遊戲 內容/運動發法與程式,以上線版本為主。」





*研究製造所: 瑪吉斯

★販賣充通所 台灣網邊

★和技需求: P3-500·128MB * 遊戲類型: 賽車



ATV 類型的競速類遊 戲正如火如荼地在國内萌 芽·而未來TCP/IP連線功 能的誕生,更需要擁有 ISP 專線主機代管、網咖 及遊戲發行代理垂直整合 發展的工坊,才更能為競 速類玩家們帶來新的趣味 及急速的快感,並將TCP/ IP 的功能發揮的淋漓盡 致。而這款專業性的 ATV 遊戲有了MAXXIS國際車隊 的背書,更顯得價值非 凡。自從有了MAXXIS,國 内賽車遊戲界似乎是變得 黔喜不断,原本低迷的氣 氛,像是被注入生命般活 了過來了

MAXXIS Ultimate ATV TCP/IP 開發鄉辛大公

MAXXIS目前正在片試PC 版 The Jitimate AT。 TCP IP 連線지能・在鏡鏡網路的,車線 環境中,執行十分重襲。尚若AT、遊戲加入這項經濟 網路連線對戰模式,那麼絕對是轉彩絕倫。田於AT、 重輛特性與遊戲場學的特殊性,使得下度空間成為 ATV 最大特色,不同於一般賽重的單面環境,三管室 間類型的遊戲更具匿含連線對戰,對手覺得以充分 利用地勢,巧妙地閃發或追擊敵下,這種緩緩緩路 連線對戰功能一直是賽車遊戲地家們要深以求的功 能。因為賽里遊戲業次的fps 較高,相對的對頭賣的 要求也較高。在高速進行的遊戲素面之中,僅至Tag 0 2 秒,距離就可能差上數價重身,一麼重影響一次 賽車,超戲最重要的元素之一



首見高越的網路頻電速度



目前幾乎奧不到網際網路賽車遊戲的主要原 医、大多都是透過網路進行的"線上遊戲"都中是 "步行"的速度、每一時低於80厘,或者定物快速 度,但捨棄30物件或物理性,以咸朝資料傳輸的 負擔 市MAXXIS 不確大抵揮鼓公單 7年單極 TCP IP 連線功能,主要因為是完一個北美的工大企劃案 使傳研發工作排程滿載,而該企劃業據了解,應該 又是史華前例的靈際級開發藥,顯于MAXXIS的製作 能力已經過頭趕上美田遊戲軟體出版。

滅關卡的 的首 1度公開展示隱



的專案計劃,但仍處於保密階段目前MAXXIS内部將有相當廳大



0-0-0-0

The Jitimate ATV除了内建的 場置之外・選有一度超華麗鴻威蘭 長。想要即出演發裝長並不是單編地 轎入指令那麼簡單・玩家必需拿下所 有場地金牌後,即會在賽道選擇清單 中,出現這兩個超華麗夢幻隱麼關



卡:瑪吉斯世界挑戰賽-異形基地,以及MOTORCROSS- 雪地,玩家們就能進 入這高手專譽的隱藏賽道。這三個場票皆屬於超高難度的關卡,新手看了恐 怕會更加羅羅欲試,一權征服遣職業冠軍車手都無法進入的地表。

《e 路狂獵之越野沙灘里》為史上第一款由國際冠軍車隊技術指導的越野 沙灘重競速遊戲,它能在競爭激烈的競速類遊戲戰局中脫穎而出,靠的是其 出色之處一遊戲中的場景規劃以及車手特技動作等。都是競速類遊戲中難得 一見的佳作,如今應藏賽道膿光,以及MAXXIS Ultimate ATV TCP/IP 開發 秘辛的公開,讓 ATV 黔血玩家面疆更艱難的挑戰, MAXXIS 接二連三的火力出 更是帶國內競速額遊戲玩家打了一劑強心對。

前8美盾

*研究製造所:京群超煤體

真人演出的大富翁

遊戲,真是太棒了!除

了一般大富翁遊戲的樂

趣之外,選有8位如花

似玉的美眉供你追求。

這一次小尼我可要好好

大展身手,絶對不會讓

小藍跟小霤捷定先登

*遊戲類型:益智經營

☀肠 貴流通所:京群超煤體

*科技需求:PII-233、64MB



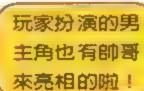
大富翁真人演出 超讚

華人世界第一款由真人濱 出的30大喜翁遊戲—《大喜翁8 美眉》,經過了長久的準備即 將推出了!《大富鈞8美層》在 單純 的大富翁遊戲中,加入了 大蚕的官險與細營養或的遊戲 元素,並把大富翁輕鬆有趣的 遊戲風格。大幅度的真實化。 製造出完全不同觀感的遊戲樂

趣,遊戲中破天荒的加入了真 人演出的部分,耗資千萬依照 劇情需求進行拍攝,再加上大 量3D人物支援暴物件的製作。 以及動人曲折的故事劇情和歡 十種不同的結局,整個遊戲彷 佛一篇美雜動人的勵志愛情詩 篇•將帶給玩家最深刻目最不 一標感受的大嘉綾。









帥哥辣妹遨遊台灣街頭



在《大萬翁8美眉》中,顧名思義的就是有8位美層擔 任女主角,加上遊戲中設定的5位男主角,全部都由真人擔 綱濱出,真可謂俊男美女大集合, 絶對讀玩 家們大飽眼 福。而這些真實人物角色在數位含成之後,彷彿完全的融 入遊戲的虛構場票中,遊戲畫面就有如真實生活一般。除 此之外,在遊戲中所有的發生地點斷在台灣北區,所以在 他**圖上有著北區著名地標或建築物**。而且所有建築物皆用 3D架構,讓玩家們有深刻的親切感。試想能在台北街頭與 女孩們展開一場變變之旅,那種感覺一定是很幸福的啦!

人性化介面全新登場

《大富翁8美眉》除了前边的特點之 外 - 在遊戲的界面及玩去上,也融合了 **11** 新及懷舊,讓玩家不僅能感受新的遊 戲設計,而且也不失傳統大富翁遊戲所 帶來的遊戲樂趣。遊戲中的介面皆用30 物件構成,在使用及操作上非常的便 利。玩家在遊戲中除了努力置產之外, 還要追求心儀的對象,所以在地圖上 的每個又路,除了單行道之外,玩家 可以自行選擇道路,以利 親美眉芳 澤。此外遊戲中也有設計如「小神仙」 這樣的NPC來幫你及早達成目標,當然 除了小神仙之外,更有許多的不速之 客,他們會讓你一夕之間發大財,也 可能讓你隨時進醫院或坐牢,玩家可 要小心一點才能消災避禍喔【另外大 富翁遊戲中最受歡迎的卡片系統,遊

戲中也有設計。除了運用智慧。唐 用卡片的威力。阻止電腦及其他玩 家的侵占之外,更重要的是卡片遗 能針對追求的美膚獻殷勤,在各方 歐洲會國才要討美眉歡欣的情况之 下,冷静的思考選擇對的卡片,可 是想要致勝的一大關鍵喔。

























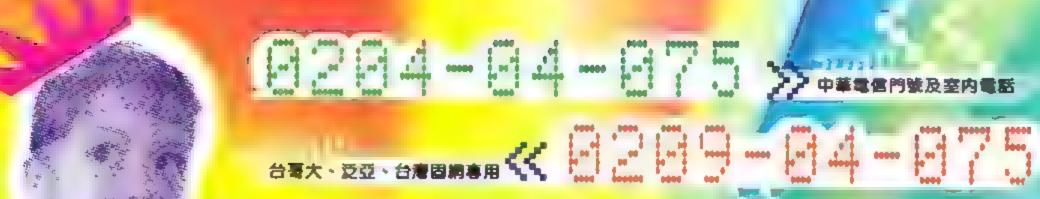




善用這些卡片,玩家們將可獲得最大利益







Powered by College

游漏明

Energy

可米小子

F4

象那

象邦

縣吉

阿柱

信境傳說 依斯震得島下觀曲 促进 東京 東京和北京市 信提傳說 樹老森林神秘下戰曲 三個On Line Hor 廣告曲 華齡借前 三個のたいの推薦曲 経路一路 浪漫博養 情人專局電玩鈴譽

一個旅行。惟人專屬電玩鈴賽 军福的味道 情人專用電玩鈴譽 金鷹on line-炒價曲-菱花買與 金鷹on line 推薦曲 金屬大地圖 金庸on line 戰鬥曲 飛躍東方 19042 金庸on line 編野曲 長橋英雄

02-2509-5959

■ 30335 ● 中的欄話 江雪 F 30159 額心絕對 [19379 震的主打歌 30347 多量殺一天 Energy 30301 整持到底 阿杜 ▼ 30031 他一定符費你 阿杜 30389 圖 30336神奇 孫燕祖 30388 整總再玩 景響景 30161 (Believe 范逸臣

B 81 H

30364 看 我72妻

58021

30377●花蝴蝶 18816 小町 👛 30348●穿超一光年 2.3.2·看三小 10349事要的領域 2 51317 30344 申請給 3 53642 18811 ●你是我深重的人 30245●威尼斯的囊 4 53640 W W W 30359 Jump 2003 \$ 53647 (OV) 30305 你就他個小孩

30365 等到故間 数智成 30340●液農三點館 强智成 30362 無間運 报朝俸 30355@Tell Me 潘章柏 30346● 雲來的簡樂 蘇青朋 30378 水中央 戴佩妮 30360會說要你 景依林 30374 中压都结构 账佩妮 30386●量甲翘遍 問惠培 30384●至少國海你 林博里 30350争斗关使在电影 SHE 30327 参连提的等待 30340 未完成 孫燕婆 30337 会我不碰過 發蒸泵 30341 ● 我不會飛 華走姫

30226●張角色 憂愚妹 30354●為我好 拳擊亞 3037 ●布拉格廣場 票依林 30370金萬甲上的揭景 要依林 3036 春騎士幌神 要依林 18378 小城故事 野麗君 18136番月亮代表我的心 鄭麗書 30375 Careless Whisper Wham 30379 How Do I Live Leann Rimes 30385 Wonderful TonightEric Ciaption 30376 天空之城 30383 小田田 30387會無戰變金團



日の日の日 50332 (1) 经决定本 50443 59431 MHELLO

59436 T. T. EVU 59437 () 温源等 59438 59439 1 59441 59443 操大事 59444 平"从域》。安 59445 哈爽!!





6 51408 000 CO

7 58006 10 6 自目

9 53653] 🥶 } 個層層

10 51822 5 8 8 8 8 8





/N620/N628/T108 Meterolic VE088/P7689/P7789/T189/T191/T190

OKWep (66/18/3698)

經報應件訊息 **Hekia** 3210/3310/62 0/6250/8210/8250/8850/8890 程次整整保護 Makin 3310/3330/3390/5210/5510/7650/8250 F 应急布 含亞新醫 之下配多規

▶先捌打0204-04-075 / 0209-04-075 使用者會收到以下這段簡訊 【調例 TITID://www.yeahmobile.com tw/wasa quasifish intoo. 下直]

▶收到問訊後 不同手機購買下列流程操作 Nokia 7850/7860C ▶●通道-->线第一>09 位址 →底線 →附在 → 位址

39001 快快快快 接手费 接手機時剛 快快快快 接手機 接手機 39002 親愛的 親愛的 我在呼吸你 親愛的 親愛的 我好想你

II 🐺

39003 在這個發發的夜裡 蘇發等著你 等著你等著你 發凝等著你

39006 餘 齡 。 我在這裡 我在這裡 我在這裡 我在這裡 手機的自由 39007 緊反來因 睡 緊反來因 孽孽鳞镞 娶謝 孽孽鳞鹟 孽關 台語的數

39009 阮葵娘房山我 玩海戏剧叫我 阮轲娘剧当我 玩阿娘别叫我 台梯的自

39010 當你聽到退鈴看著 想題著鈴聲祝福你生日快樂 生日快樂 祝你生日快樂 !

39012 能電話 長電話 有調有機會 聽電話 扼電話 無調掛電話 台語的調

Melifia 3530/6610/6100/7210 > ● 操作-->提取区情-->制址-->選擇-->操作-->提入 \$emyEricapen T68 > 参照程向下逻辑管抗中的概址反应 需要完度) --> 按下Vas

—>週 網主要作[PD://w/ww.. "-- > Yes Motorole 1720 | ●皮下包球管 中國东岛技能) -->特到-->特别自出现 两者是生意 外的費用(沒有就不用)—>接受

▶下電過程需要分置 間勿投取消下配動作 本事區之用戶之手機 構支援はRS無線上網股 55 只遇用於台灣用戶

▶ 下家府課先母手體所屬之電信公司申請開送GPRS





全民大勞動,大家一起來

在五月一日記個第工紀念日的日子裡(為 了要觀度大的群衆原解本紀念日的意義。 規劃了『全民大勞動』的任務。

假獨假說:

本色粉是黑溶照被淬埋的磨烂。只能耐人同行的色粉。不触男、女、老手、新手、既用、生產及無線系的人都可以解。 思质家在被坍塌的硬坑中一起那手挖短底 过。找到如事勿般的深集禁息!

低務種類:

打倒自私佔地為至的小原王。到深真笑图~挖~挖~挖~

低務特色·打毛與深集低務的結合^^/ 主要是聽玩家禮配到常『第工』及當 『保镖』的辛苦所設計的喔。

低弱周放固期 : 05/01-05/07

活即群細肉容簡見官方公告。





魔力寶貝Ver2.0

魔力御守包

NT:450元

SQUARE ENIX

www.square-enix.co.jp

Presented by DWANGO, ZENER WORKS, SQUARE ENIX



大宇資訊股份有限公司 a SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC



© 2001, 2002 DWANGO/SQUARE ENIX © 2002 DWANGO/ZENER WORKS/SQUARE ENIX © 2001-2003 SQUARE ENIX/SOFTSTAR

萬人線上遊戲 百屬迷宮 百款武器的大改版。 從未見過的神兵利器即在四月份粉墨登場。 主線支線任務交織組成。 複合故事任務情節 變異的武器。防具種類。 只要對王道別怕拿不到。 是是不心可! CHEADLOCKING COMMUNITYERING INC ENTRESS COMMUNICATION CONTRACTOR TO THE TOTAL CONTRACTOR OF THE TOTAL 四月底全新上市大字15腰週年

SQUARE ENIX. www.square-enix.co.jp





DISTRICT COLUMN TO THE PROPERTY OF THE PROPER

軒轅劍的赤來

由悠决定!



http://swdo made to the







TO THE OF THE STATE OF THE STAT

CONTRACTOR OF THE STATE OF THE























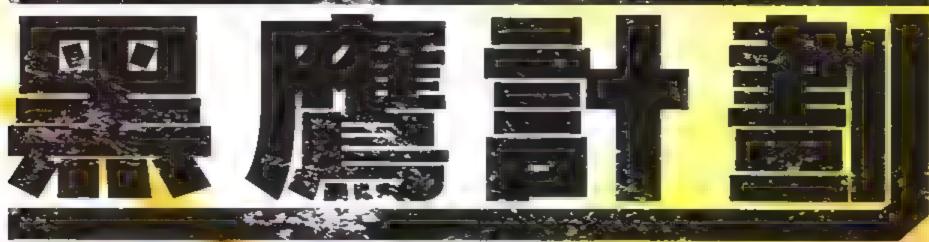








三角洲部隊



台灣官網 www.interwise.com.tw/bhd/bhd.htm 戰士徵募中



了。 其美伊戰場最近的記載 不是電視新聞。而是你的電腦!

1993年東京戰役改編 電視電影 果鷹計劃 惨烈歌場 美華電腦特種部隊 25種精銳現代軍武領巢而出 全球爭籌300灣賽 角洲部隊》系列最新力作 32人連線對戰快感 榮獲2003年E3展 最佳FPS 大獎

DELTA FORCE

BLACK HALL DESIGNATION













英特简多蝶雕

NOVALOGIC

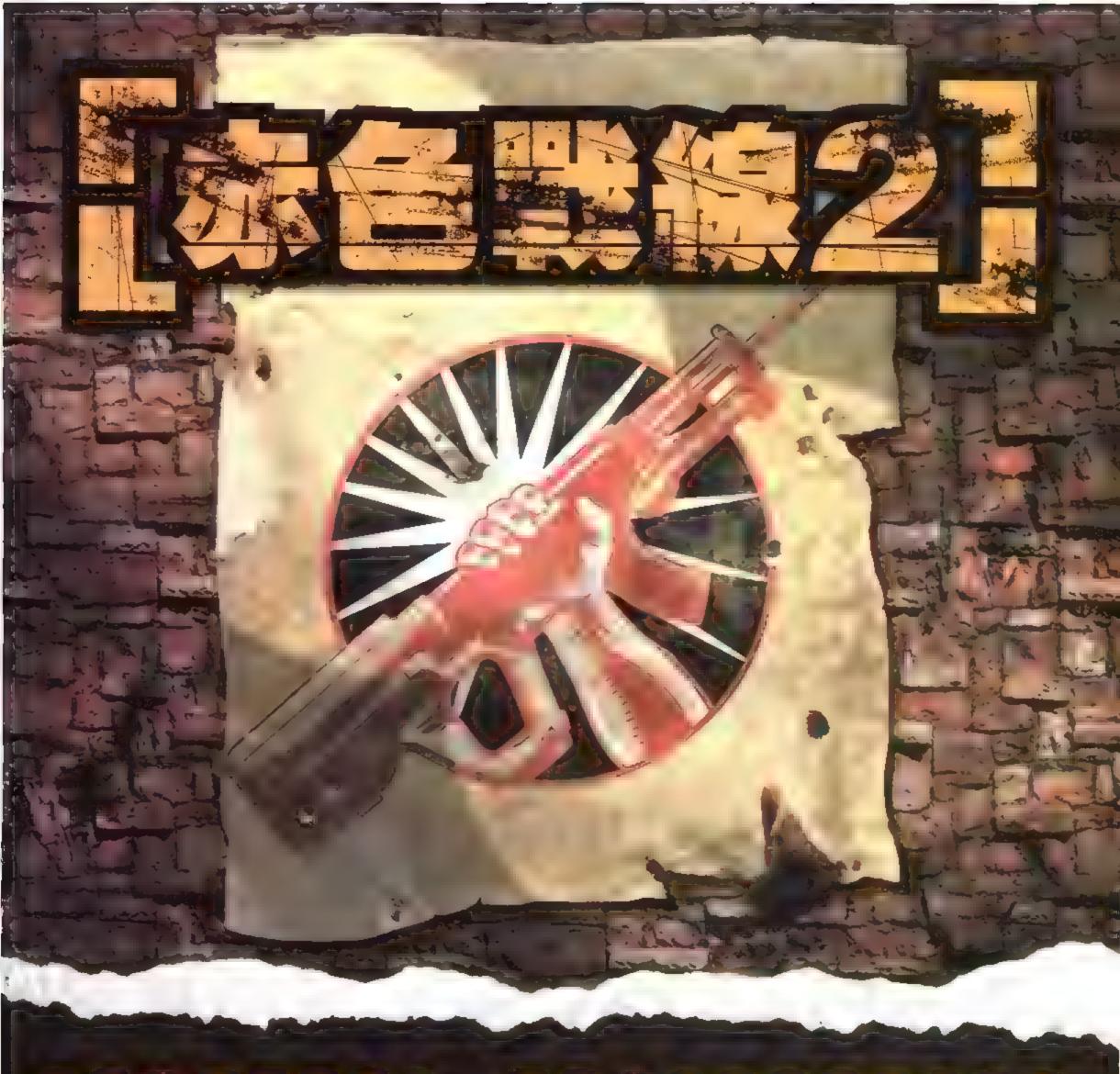






INTERUMS Strong content of the second conten





之 前 大 体 職 蓋 面 入

- ★ 2001年百萬臺銷售冠軍『赤色職線』超強順作 』
- ★ 全新的Geo-Mod引擎《可酿暖的籍壁及她形膻食可見》

現在大作麼樣推不住你

- 大 6大角色 14種致命武器 多級劇情。 快感不斷 高潮不敷 1
- ★ 軟機 | 武装坦克 | 潜艇 | 入型戰鬥機甲 | 多種殺戰兵器任你無歉!





of Venture — 2000, 2000 with the Mentippethy Unitary Genery and White, the White Venture project = 1000 - 2000 by MO Core Forts, br. How White Stand System. Copyright = 2000-2000 by HP Core Forts, br. How Stand by He Core Forts, br. Hull and their Perfection, the system of the system of their property of the system of the system of their project of the system of their project of the system of their project of t















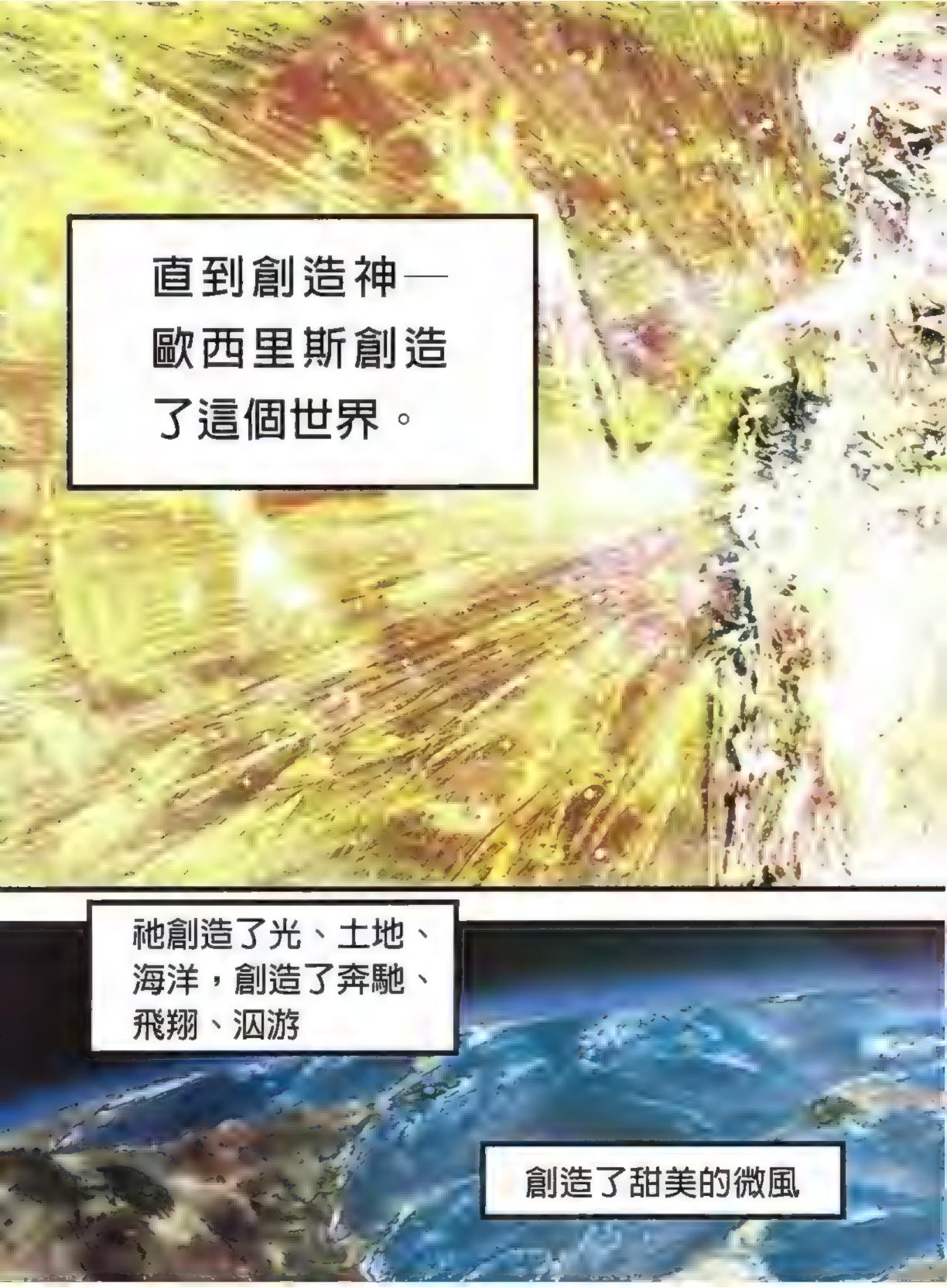


安德烈斯王國

前情提要



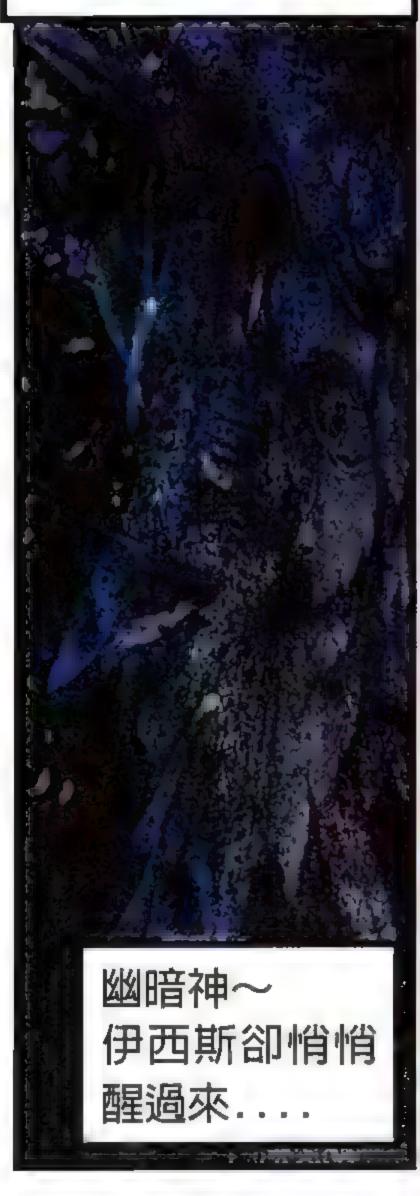
邪惡的魔王化成蕾蕾的模樣想對國 王不利,幸好國王旗下的四大賢者 及時現身,用咒文把魔王封住了。 可是,國王仍不放心,因為誰也不 能確定眼前的蕾蕾公主是真是假? 在亙古之前 一切都是虛無







到了夜晚,歐西里斯神進入沈睡,而祂的 另一個全然不同的神 格~







具有雙重神性 的歐西里斯和 伊西斯終於無 法共同存在。

祂們分裂為二,然後漸漸枯萎、 死去

祂們的屍骸化為2具神器, 能撼動宇宙的 2具神器...





月藏

comic







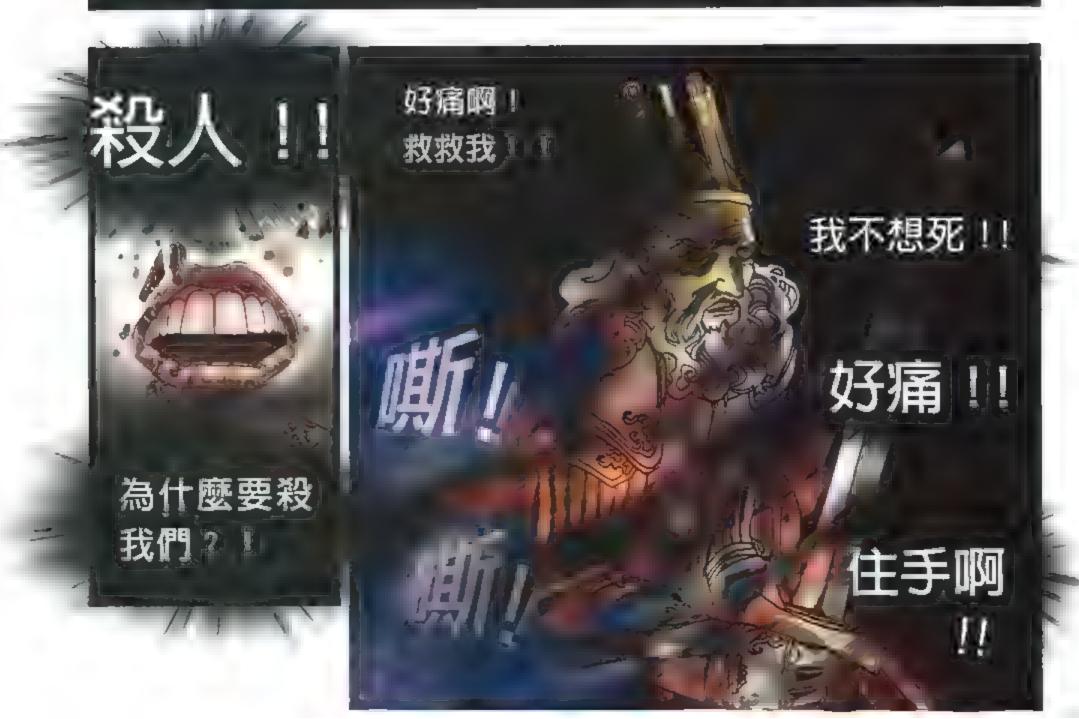








戰争!!看!你的敵人的頭顱! 殺戮!!看!你的士兵的鮮血!!你看!! 有多少人為了你的 和平而犧牲?





你把我們的頭顱砍下來,把我們的心臟刺穿,把我們埋在又深 又冷的泥土裡!!

你殺了我們! 為了那個神器!

> 你還要為了祂們 殺多少人?!



我.....當時 沒看清楚.... 我不知道是你..







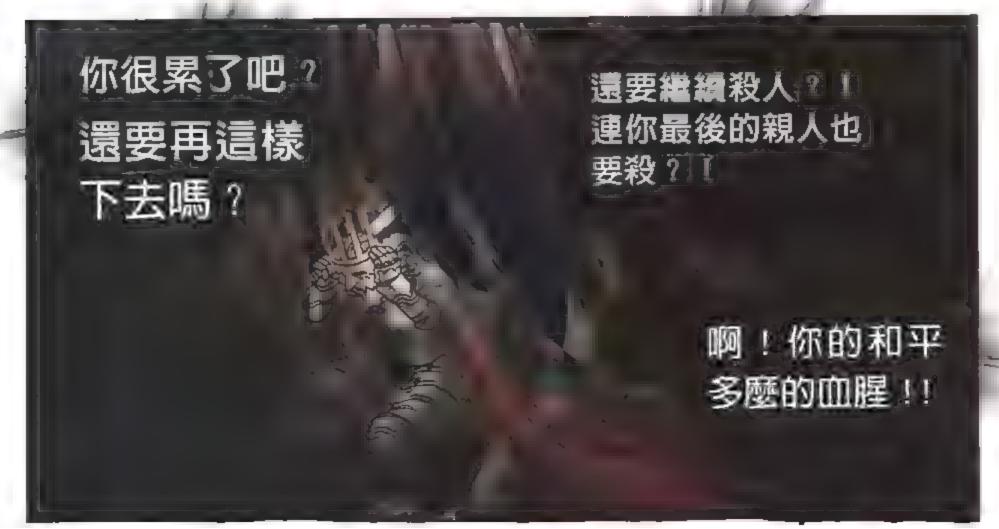


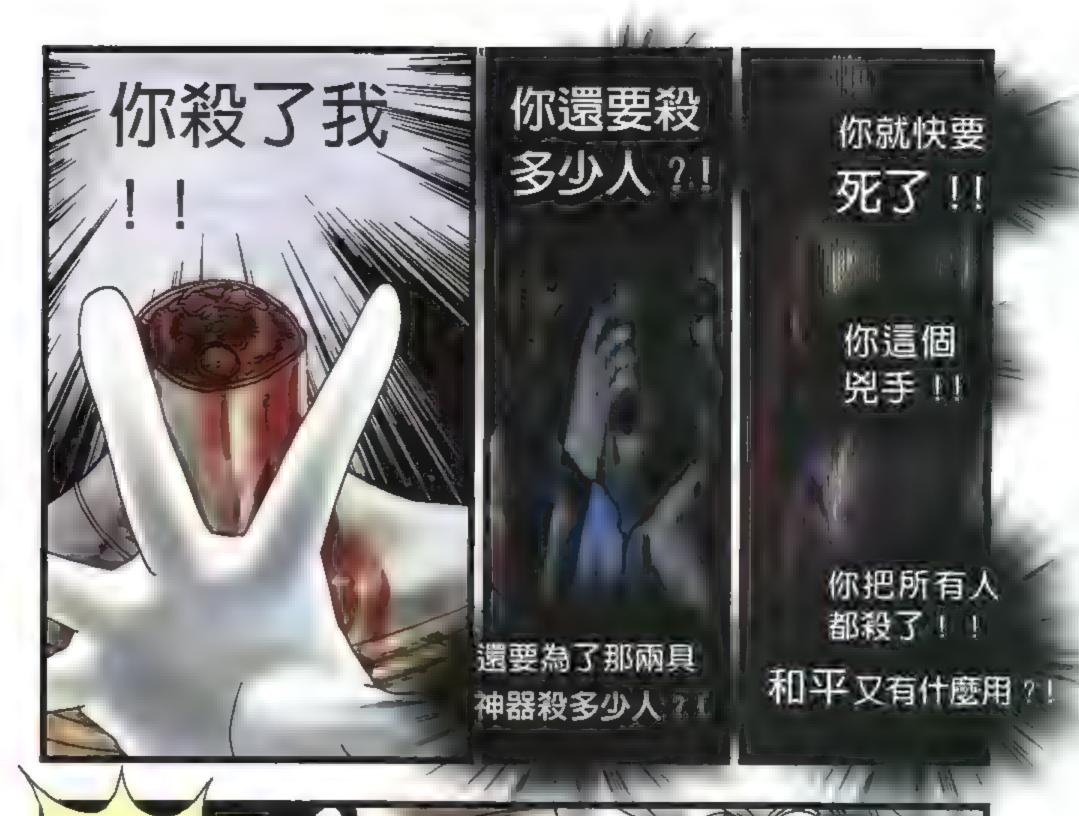






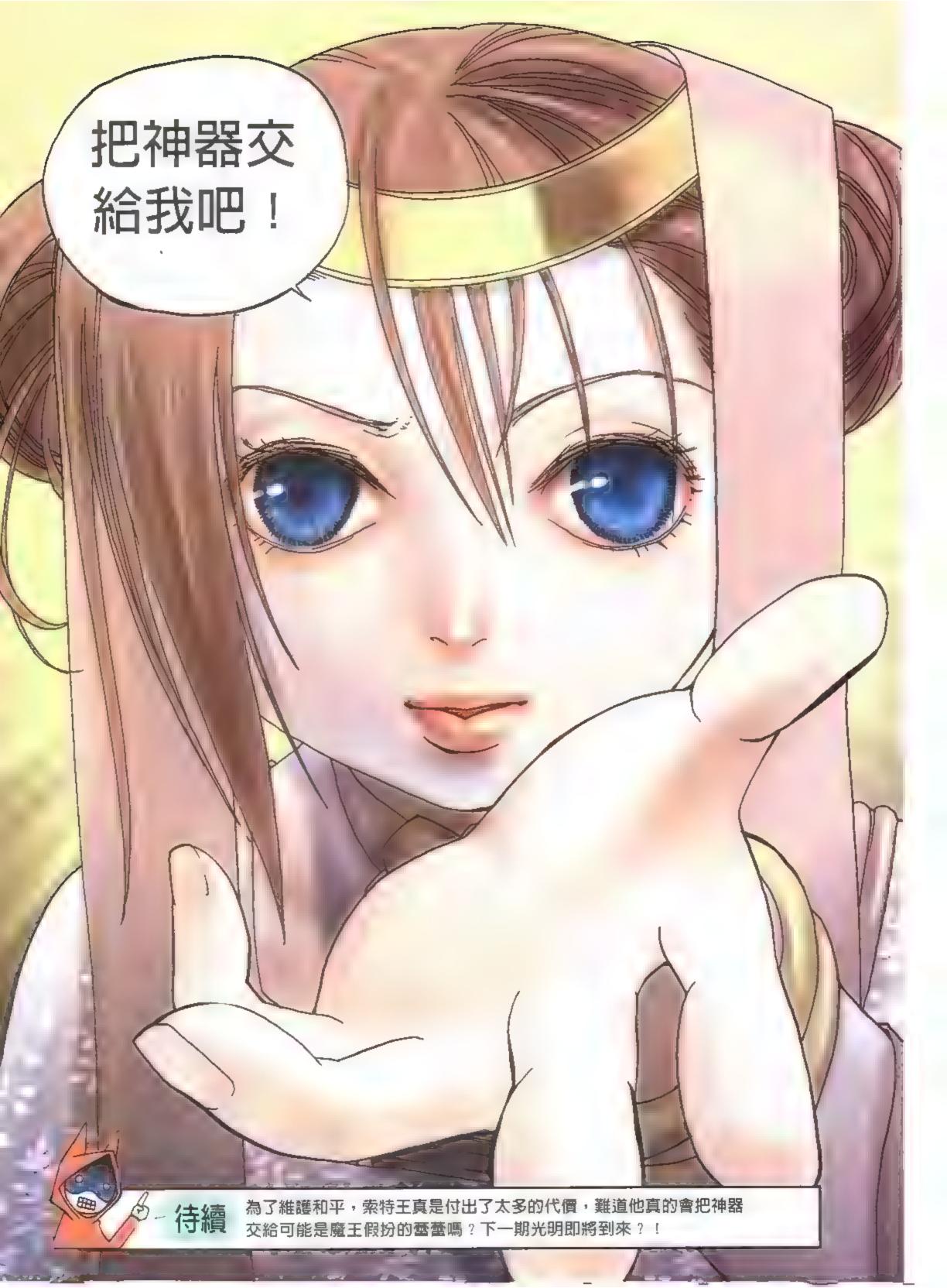








只要把神 器丢掉就 好了!!





回合制的棋盤式戰鬥。人物五行相生相剋,配合地形改變,敵我接鄰關係,將對戰局起到至關重要的變化。

濃郁中國風味的舊式場景建築、自然寫實的鮮明角色、曲折離奇的故事情節,即將為您——展現。







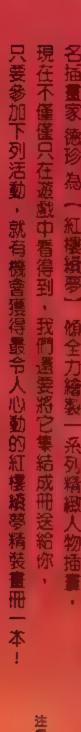
A 亞博克電腦

出版製行

替冠科技股份有限公司







通明 苗安 一、 1

被樂店

注意事項 活動日期 有關活動詳細内容與上母蓋者裝網 www.chinamusicnet.com 查問

業 www.chinamusicnet.com

夏莲極體





將此黃活動做角剪下貼在明信片。

16號13樓 雙頭紅樓丁組 收」・









在刻板印象裡,神應該是公正而精明的,也不 應有人的七情六慾。但在古希臘羅馬神話中,人與 神的界限並不是那麼明顯,神也是會說謊、也是會 被蒙颧的。史上著名的特洛伊之戰,事實上也間接是 由宙斯的錯誤決斷所導致的。

Terios

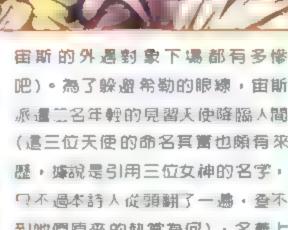
●作業系統: J-Win98/Me/2000/XP ●價格 · ¥8800 ● 區別 18禁

http://www.terios.net/

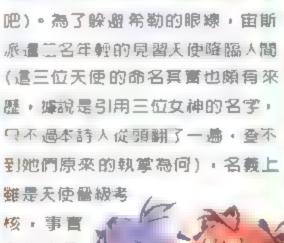
希臘羅馬神話外一

在遙遠的奧林帕斯山際。傳說 中運接署天堂的地方・掌控署天界 與雷電的萬能大神宙斯・今夫仍一 如幾千年來未曾更改的惡智--跟貌 美幼曲的天使們調笑嬉戲(事實上也 是如此。在古希臘羅馬神話故事 裡,宙斯因為風流帳所關的欄可真 是不勝枚舉,所以這樣的描述其實 並不誇號)。偏偏電斯的老婆大人希 勒(此乃參照神話故事裡的譯名,同

時希勒是掌管貞節與婚姻的女神)是個 天大的醋罐子,絕對無法容忍丈夫的偷 腱行為(關於這點描述也是完全地忠於 神話,有獎趣的不妨去謝謝故事,看看



上的真正 目的則是













扮演萬能的天神吧!

在繼責翻天的《ELYSION》與《いきなりはつびいベル》之後,由橫田守先生領軍的Terios公司,又緊鑼密鼓地推出了這部只聞樓梯響了許久的《ANGELIJM》(事實に,《ANGELIUM》的發表還在《いきなりはつびいベル》之前,可見傳這部作品存襲作與修正上花了多大的心力)。與前二作方向完全不同的是,本作在以往的AVG 部份之外,還加入了養成的要素,由玩家所扮演的宙斯更可以居高臨下,在這些小天使遇到難的時候施以神力援助,並藉此來提升好感度。

據神話記載·這位由玩家所扮演的萬能 家所扮演的萬能 天神·其本尊是 位頭戴桂冠、 手握雷電的魁 梧男子,當然以這 種型態來到人間可是會滿"屎" 人,當然「萬能」工字可不是 叫假的,在遊戲中宙斯還可以 化身成一位超級大師哥,更過 分的是在做壞事時竟然還附身 在一位既寬窮又倒燭的寄城君 身上。身為宙斯的死對頭,兄 長寒王海德斯(看來您比雷斯 年輕多了?)當然也不能讓他 如此好吃好睡,所以在玩家 「替天行遺」的過程中,海德 斯也會不斷

原出小惡 原知 是原名 為穀物女 神,來阻撓計 5







小天使也要打工去





荒唐有趣的嶄新體驗

這部作品看來雖似複雜,但其實平 均一輪進行的時間只要四、五十分鐘就 可以搞定,還不致讓人有 般養成遊戲 那種又臭又長的困擾。再者事件的觸發 與多重分歧的優式相當有趣,頗有自 《超昴天使エスカレイヤー》以來的那 種新鮮感覺。

遊戲期間共為期一個月,最終目的當然就是三人全員合格,順利達成升級考驗的目標。而試驗合格判定的要素之中,最重要的便是「德」這項屬性,歷本上只要至勤工作,要達成合格並不難,然而在劇情的安排裡,達成意樣目

標的真相其實只有一個一不過就是讓 宙斯大人逞其私欲而已,所以也別期 望能有什麼感人的結局發展,最壞不 過沉淪為惡魔、而好不過成為宙斯的 愛人罷了。

不過除了三位骨力演出的女主角之外,其他配角在服務精神上可也是做得徹底,無論是天使長、反派惡腦,到最後甚至連老闆娘希勒都免不了來段即興演出,這種全買有獎的作風不只是Terios的傳統特色,也是最能讓玩家津津樂道之處。

















DBVR

相信只要是ILLUSION的作品,就會是大家非玩不可的目標。反正不管別人評語是好是壞。都 還是一定會想玩玩看吧?!所以,這一篇是不是廢 話……



• ILLUSION

●作業系統: J-Win98/Me/2000/XP

●價格·¥9200 ●區別:18禁

http://www.illusion.jp/

從不明隕石所帶來的惡夢開始

A.D.2516年。形形色色的人種每是 求金錢與權利,而集合在充滿整望的巨 大都市「東京橫濱·BAY AREA 在這 個類發強盗、殺人事件的罪惡都市,除 了治安之外,還有瘋狂科學下的產物 因複數學因而產生的動物必需化雙異體 出沒危害。由此看來,治安惡化的速度 要透超過科技進步的此例,在不為人知 的另一側,似已逐漸步入希聯毀滅之 適

就在某一天。國防警察廳的電達上出現了衝入大氣層内的不明飛行物。在戶營地表之後,確認了裡面確實有機械又明的存在…」這就是「LOST LADY」事件的始端。故事主角在朦達也,原是

國防刑事的一員、在某個事件之後、轉變成代號每「Tracer」的實金職人、這次所接到的任務、就是與同伴卡閱調查「LOST LADY。事件的真相

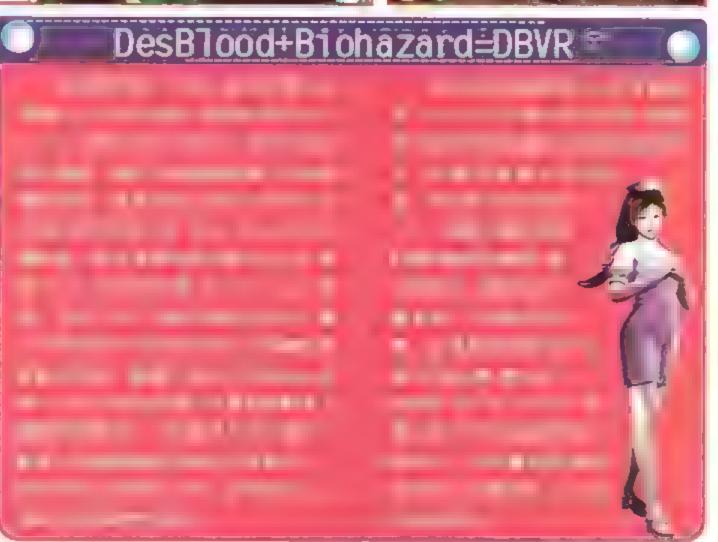












震虎不成反類犬

到底何謂「Bio Like」?簡單地從 3D技術面來談,就是背景以事先續成、 而玩者角色配合透視角度,可以遠近表現的遊戲方式 (當然知名的FF7、FF8也都是採用這樣的手法,只不過本作還是偏向動作的成分來得多些,故學此例)。在深入探討之前,我們必須先了解 Bio系列能如此成功的原因何在——不論你的答案是成功的類類營養。精心設計的謎題設計、或是平衡度極佳的難易 掌腔,我們都不得不承認這系列作品在遊戲型態之外,確實遺臟有成為名作的一切要素與實力。然而殘酷的事實終需 面對。回過頭看《DBVR》在相同的外殼下,能有幾分的精神內面。

崮先在最基本的地圖行走模式,圖

層先後的臭虫漏洞可說是錯誤百出。 因此人物走到門上、牆上的靈異狀況 可說是屢見不鮮。在戰鬥模式中・子 彈打完必須手動補充(這是該系列傳 統特色,可以理解),但負等敵人走 到面前(真的是面前喔,出現準星時才 能關稿射擊,言算是哪門子的白痴槍 戰?再者,我們知道音樂是塑造B10 系列恐怖氣氛的最大功臣,但在這部 作品中,單調的配樂一點都讓人無去 融入狀況,而且遊戲過程中大生都是 不具意義的場景。當然可以說的還有 很多,不過若要用簡單的 句話來形 容這部作品表現·那就是 ILLUSION 確實擁有技術,但是卻不懂得怎麽做 超戲。













▲圖懂的處理不盡完善



▲敵人都到面前了才出現

令人難以忍受的讀取時間







明天 應該會更好

儘管遊戲性實在不怎麼樣,但畢竟 LLLSION的招牌也不是打假的,在美術 方面的表現的確是無可挑剔。特別是在 靜態CG的表現上,若拿前幾作來相比, 本作確實有著大幅的增強。另外就是在 人物角色設定上,與前作(Des Blood) 中有著頗大的出入,雖然主角達也大致 還是維持著原來的模樣,但是女主角艾 腦末見從原來成熟綽約的風貌。她可是 原作中的招牌角色呢,,到本作一轉而 成稚氣未脫的模樣,而且數份也似乎被 大幅的删減,這樣的轉變不可謂不大, 但到底哪種比較合適也說不上來, 學作人員在此也應該下過一番苦心吧。

在單調的配樂之外,比之前作更加 添了全程的語彙,對於劇情的了解與氣 氛融入有一定程度的幫助,只不過在劇 情的場象時,個人覺得實在太「吵」 了一些,兄目那些聲音聽來非但獨 情、而且也不悅耳一為此本作使用了 一張CD的大容量來收納,但讓本詩人 不能理解的是,為何不乾脆就採用DVD 格式儲存呢?兄且以往該社都採用 種媒體並行的銷售策略時。

至於這次的特典贈品也不似DB4時那麼豐富,本詩人拿到的除了海報之外,還有個磁性飛續難(真的會有人捨得拿來射嗎?),不過鍵算也是聊勝於無。而這次也沒有附還預告用的型錄CO,所以個人推測下一步作品應該處要等上許久吧。大家不妨先來猜猜看,該社的下一部作品又會有什麼驚人之擊?個人只希望,不要是《OB2VR》聯。

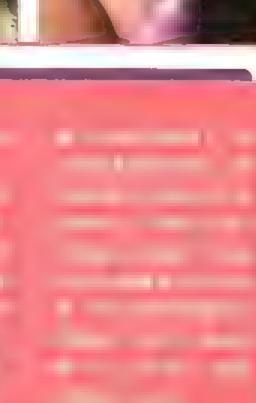






















本詩人活了這麼大把年紀,還真沒見識過這樣的歐風制服咖啡廳咧。哪天一定要邀勇者阿雷斯一起去開開眼界。先生,您要單點哪位?還是先進來看看菜單吧!



• 戲畫

●作業系統: J Win98/Me 2000 XP ●價格 ¥8800 ●扇別 18禁

http://www.web-giga.com/

等所交易报的**造图**线系语了

充滿著古靈店氣氛的特殊風格喫茶店「curio」,在都會叢林中就宛如沙漠裡的綠州一般,因此即便面對競爭激烈的對手,依然能在激戰區中成為顧客的人氣指標。故事的主角結城大介,其父親就是遭家店的所有者,長久以來,就這麼父子二人相互扶持地過者單親家庭的日子。然就在不久前,父親突然閱輸收宣布再婚的爭實,並且即將赴軍外度。可用三個月,所以這段時間「curio」的經營季宜,就勢必得交由大介來處理。

另一方面·大介也開始了與義妹在 同一檯曆下的同居生活·同時刻大介在 偶然間又幫助了一位離家的大小姐--真 名并美里·因此很自然地她們工人就加入了協力經營的行列。在代理店長結城大介的帶領下·「curio」會走向什麼樣的命運呢?在認真工作之餘,當然也別忘了要該場和甜蜜蜜的戀愛喔!











原要本名 T牌為

 時間帶。行動四次便算過了一天。退 日則可以選擇留在家裡或是上街等求

他居門單的沒在成熟

在與戲書公司之前幾部AVG作品 (《Aqua Blue》、《カファルキッス》 等)相較之下,確實可以發現《ショコ ラ》算得上是一部比較精緻取向的作品 (或者該說・前幾部作品實在做得太粗 糙了?)・本遊戲在操控、熟悉性上仍 與以往的文字冒險遊戲相去不遠,並無 大幅的改革與創新,但是在介面的設計 上相當突出,配上大大的字形尤其顯得 葉觀。在各角色置力工作的同時,還會 配合上一段可愛的大頭動置演出,所以 本詩人前面會說雖然是是一部標準的

AVG·但玩起來其實很有SLG的感覺。

由於在移動時沒有任何提示 · 所以本作要「Try」的成分其實變高的,建議大家還是多多存檔,然後再不時取出所需要的進度來一步步攻略。劇情的重心雖然擺在登場的六位女性身上,但每位角色都各自擁有其獨特的個性與生活背景,俗語說打蛇打七寸。每位女孩所真正需要的是什麼,這得要靠各位玩家辛苦點自己去摸索了(反正這類遊戲的最後目的還不都是一樣的····)。









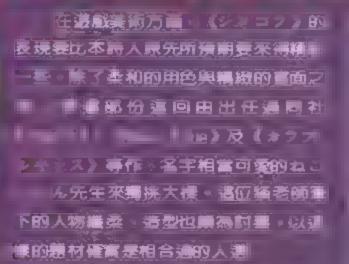




▲選擇想迹視的地方



▲可愛的大頭動畫







你感蘭地渡邊下午茶時間吧







同樣的題材,讓本詩人想起去年所玩過的《絕 體絶命都市》。雖然本作比不上那樣的擬真程度, 但是保護自己心愛女孩子的那種心情應該是一樣 的。特別要提醒大家,本作的難度不低喔,遊戲前可 要有心理準備。



●May-Be SOFT ●作業系統 J win98 Me 2000 XP ●優格 ¥ 9200 ●區別 18禁

http://www.lievre.jp/



私真櫻之丘學園,是所設施完備、 建築在海面上的全醫制 每羊學園都市 故事的主角河原慎一,在幾天之前順利 **地結束了期未考,正準備即接即將聚臨** 的審假。然而就在此時,學園都市一帶 突然發生了前所未有的大規模地震。平 和的學園生活就在一瞬間崩壞上

有幸得以保住一條小命的情一。清

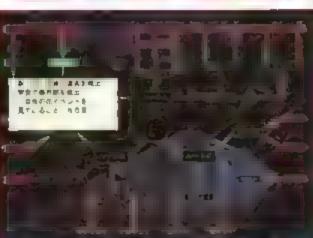


醒時已經身在瓦礫堆所形成的順產 中,而與外界完全隔離,絕對的黑暗 帶來了不安與恐怖,然面對這樣的情 票,冷静的情一清楚知道慌亂絕對不 是解决問題的方法,當下唯有尋找其 他的生患者,共同協力才有可能逃出 生天。

幸好天無絶人之路, 情一首先遇 到的,是平日最要好的恶友津村賃章 和青梅竹馬的桃/柳次雪二人。無論如 何,三個奧皮匠總是勝過諸葛亮,在 生與死的精神極限狀態下,情一是否 能克制自我的欲望並戰勝絶望? 虐就 傳輸玩家你的應變與手腕子。



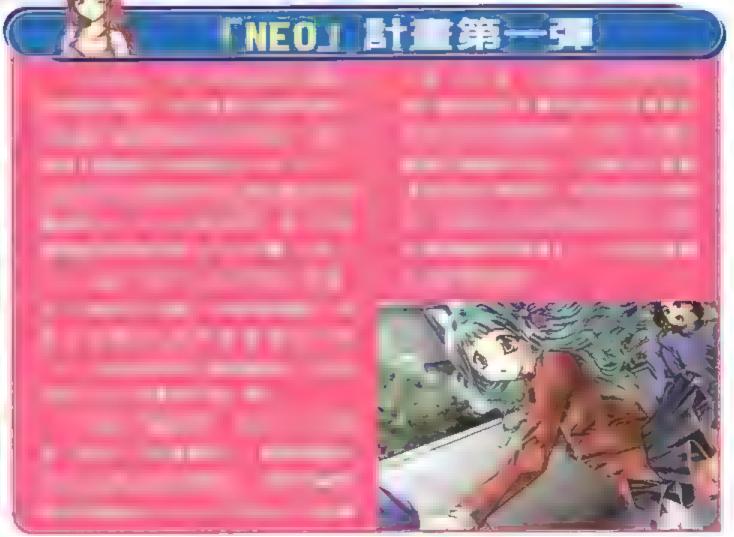




▲若想完全攻略的話·可得多依靠 Follow Chat系統



▲選擇怎要做什麼行動



選擇掌握關鍵的角色為夥伴吧

在形態上本作雖然採用傳統AVG的表現形式,但以往印象中的枯燥遊戲過程,在此卻反成了最大的樂趣所在。本作中導入了名為「Append Adv.」的新系統,簡單的說就是在遊戲一開始時,只會有特定的角色出現,而一旦滿足了某些特定的條件或是結局之後,下次在進行時便會有新角色出場,大大地傳加了遊戲性與攻略上的樂趣。

遊戲時間以一日為單位,每日最多



可行動 回,行動又可分成探索脫出 線索或是搜尋生還者_種,行動時可 以選擇攜行的同伴,除了作為攻略的 考量之外,更可以大幅提升割方的信 賴好感度。此外,「Follow Chat」 系統的搭載,則是超戲中另一個重要 的特色,顧名思義「Follow Chat」 就是紀錄遊戲流程與進度的一個圖表 生成系統,除了作為攻略方向的重要 依據之外,在滑鼠移至各節點上時更 會出現該處的重點提示。坦白說這部 遊戲的難度相當高,因此若想完全攻 略,沒有參照這個圖表只怕是辦不到 的。個人覺得比較可惜的一點是,這 部作品在探索的過程中只是單純的重 稷果些指令動作,而完全忽略了一些 解謎的部份,若能事先參拜一下《遺 作》祖師献,相信遊戲性一定會更













藏身黑暗中的華麗表現









仙塊厚脆物價大調查

 仙境的物價一直以來都是不斷波動的,由於第一分流與 第二分流的人數較多,兩者物價較為接近下表所示,而第三分 流由於人數較少,相對地物價也較為便宜,一般來說約為第 一、二分流物價的80%~90%,越便宜的栗西價格則越為接近



油 便=	9 5/8 - 10/8
佛堂豆蔻卡	> 55% ~ 63%
木飞争大专	● 2010年~220年
to to 12 v	25、第一30 篇
黑 犯 七	→ 45萬~255萬
限女士	200萬~250萬

地震 遊園 披肩類

	THE STATE OF
新女学等卡	> 100周~120米
声 版卡	> 20% ~30€
业 %'≂	> 5陽~14陽
先進卡	> 3~€ ~ 7分版
- 整領 -	5 610 % ~660%

國學 盾類

過学号) 3展~15周
教育基本	> 7萬 ~13萬
密觀的 专	> 2票 ~3票
突蒙蛙 🔻	> 50萬~80葉
禮與大	30萬~40毫
きに渡く堰	> 20高~70美
要 番牌 代配 5	3 .31 4 ~25 14
艾斯娅练习	う 、第 ~8第

度其一	2000 - 7,00
, FE-	> 2000 ∼ 1465
私税, 约下	9 6000 ~ 3種
羅 第三字	> 2萬 ~3周5
大潔寫卡	9 5年 - 10年
差荷 卡	ラコ境へ日報
. 魔幻想卡	> 31 美 ∼53美
郵籍 表	> 60萬~90萬
母養護子	20年~20年
艾兰斯斯包卡	9 机第一部编
电影图斯士	9 10 第 ~ 20萬

▲ 配件類

	1 -k
及反* ₹	ラ ~ 100~ 1 薬
57% - 4	> 5 美~18 美
舞組卡	> .8毫~26第
男人与	> 50萬~61萬
人學士)。5里~25萬
室 探 云	> 500第~650選
表為符号	ラ 3第一5葉
養養卡	3 3 年 ~ 4 集
大致主	> 600無~65 無
典国士	20萬~20萬
要与する	9 3 宴 ~ 4 葉
* ===	> 55 漢~"漢
8.系统 4	> 80萬~.○○議

帽子&頭盔類

П	15 ip	93億~7號
П	1.3 ×	ラク強へ10歳
ı	一流频点	> 3歳 ∼4篇
ı	数型第三	う 5場 ~ 25機
ì	長者學項目	> 15場 ~ 25場
ı	A ME	> 1場5~ 2場
	中聚代色素	2 66 48 ~ 1 JH

E a second	and the same according
F4 78 編 モ	> 1機 ~ 4鳴
延 策 专	> 60 X ~1 Nbo
主版和专	ラの強~ヶ奥
二镇三	う (漢~ビル)
26 €	2 2萬~「鳴っ
多數五數年	ラ (美~)* 様
甲載:毎年	ラズ海~小鳥
大门伊卡	5 110億~20億
. 京溪 モ	> 41萬~51萬
高额卡	ラ 25億~初度
16 工作程序	3 2萬~9萬ヵ
电路生 元) .TIM ~TIM
東洋森モ	> 15 美~17美
火牵丝	> 12第~20第
第 5 帝 も	> ∴1 無~.2 無
黄豆豆	30萬~40萬
聖福京利等	2 120 萬~140萬
红旗罐 4	> 50第~70萬
舞器与	2 19第一50萬
一部. 青年号	> 10萬~20萬
え 獨 ち	> 30萬~50萬
高利惠卡	> 60編 ~ 70編 「
等 英卡	> 80萬~100萬
	> 250萬~300美
	> 50萬~100萬 □
世帝海光歌号	単(c.~集局). C

武器

─▼▼ 短劍

大氢性學	2 1 m/2 ~ 2 m
P ***	9 .88 ~ 288
数様に力	2.1%~12%
大雪 金银剂	> .8m ~ 20 m

■手劍

20 7	? 1機3~1機5
南洋中 丁	2 1周5~2周
\$ -2%	2 3/6 ~4%
维性部	> 息服~1 湯
日本部	9 3 1% ~ 1%

●● 要手劍

双手电	₱ 5000 ~ 2M6 5
歩 子音の	9 18₩ ~50₩
とて 不知人	● Farn銀 〜×n st

▼【】【图 矛槍

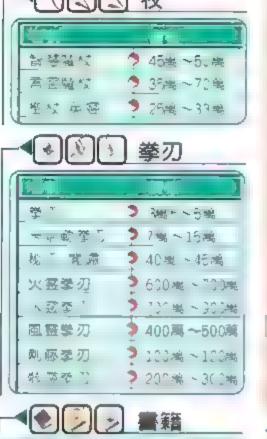
举,使長不	▶ 4周~5鳥
要"長另	₱ 6500~8000 }

章 ②図2

di		
1	The second second	
ı		
ı		
ı	THE TO	> 」場~2周5
Ų		

※物品蒐集未趨完善,補 齊中。以下價格均為一般 流通價,實際價錢還是以 遊戲中露店的價格為主, 價格需時時更新。













	頭飾			頭飾
48	一個核一	-	40	· 保格 ·······
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	> 600~1000		散角頭箭	2 10篇~15篇
\$6 8 1 F)	▶ 1萬~2萬		養権	200馬∼300 M
10000000000000000000000000000000000000	▶ 5萬 ~9萬		34 76	7500~55%
法里许许	≥ 39萬~50萬	Ш	HR '	▶ 180萬~230萬
か同	3 8% ~ 10%		表列等	34. ~ 31 CA
英 电红) [58 ~ mile		日本を表	> 18 - 1111 M
75.77	→ 100% ~3 0%		→ 46	> .50 編 ~ 23、機
三二次 八百	○ 1F幾~2 機		1 77 2 5 73	3 4毫~8毫
1 2 9 7) 60 m ~60 m		學一句	9 . 87 唯一. 計略
7,51	> 10000		上海57	りに属っては
五四年	9 3% ~8%		शु क्या व	9 5種~8場
5.15	3 30 mg		947	7 名葉 ~。^ 選
人物质新	2 10~15%		班 切	250 - 350-
粉炒整帶	> 50萬~60萬	Ш	牛仔權	250萬~300萬
雖就發箍	● 30種~35種		無法權	1萬~2萬
長禮塔	2 400€ ~600€		至 版之 相	2萬5~4萬
眼鏡頭飾	> 300萬~400種		實石頭盔	3萬~5萬
小丑帳	≥ 400萬 ~600萬		后冠	900萬~1000萬
竹蜻蜓髮圈	▶ 300萬~350萬		皇冠	900萬~1000萬
護士帽	→ 35萬~50萬	ш	鹿角頭的 4	10萬~20萬
星星發夾	200馬~300萬		普隆德拉軍帽	300萬~400萬
海盗頭巾	> 80萬~180毫		羽毛帽	250萬~270萬
歌剧荡器	≥ 2萬~10萬		青暗印英 :	5.1 馬~1 5億
停止機誌頭額	> 20萬~25萬		発压槽 :	400萬~600萬
漁夫帽	2 800~1000		防溫皮革眼鏡	3萬~7萬
類耳髮圈	≥25萬~60萬		海盗於畏懼_	1800萬~2000萬
花髮圈	▶ 190萬~195篇		黄金帽	200萬~300萬
	> 170萬~200美,			5000萬~1.5億
	> 1800萬~2000萬		超聖之權	50萬~60萬
學生類	▶ 1400度		理學塔	
	→ 6000~1萬5		整人運	
近 本作 あ	≥ 158萬~340萬		金要頭器	3英~4萬

▲ ② ② 配件 幸運珠鏢 ▶ 1200 周 ~1500萬 能體或指 **≥** 6000 ~8000 ≥ 800~1200 花戒指 智力耳環 2500萬~3000萬

新语· ** → R 70 處 ~ 2500 應 近為千葉 > ★ 35屬 ~ 40處 死是 → 150萬 ~180萬 ▶ 1萬5~2萬 銀戒指 緊硬壓無 > 14萬 ~24萬

→ 150萬 ~200萬

智慧手書

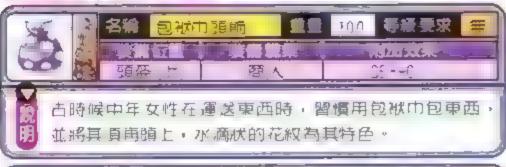
■ | | 道具 食添三 2 1000 -1500 :数 2000 ~ 2500 18: W. 3 3 ~ 4 株 日記令層下午 > 22歳~28歳 事の金融 3 110% 140% 级 不 万 > 29% ~ 28% 12 2 100m ~ 120m 新郎会事権科 ラ光 第~ 男

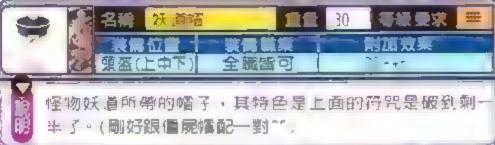
■◎◎◎ 頭飾					
1	4篇	-	景橋		
i	莱 崖 €. ≝	>	600萬~800萬		
ı	作表示器	>	3000美~4000美		
l	* ***	>	3000~5000		
	6. 袋		3000 ~3500		
	野蜂	>	3000 -4000		
	基相引货	?	8000 - LMS		
	4J2 ME	>	200As ~300As		
	荻夏	>	500 MB ~ 200 ME		
	學寶五至	?	6萬~12萬		
	直傷ス	>	1000 ~5000		
	经证明证	9	9億~10億		
1	海 田野 昭美	>	500 - 1000		
	至 逐步		250萬~270歲		
ı	大競牌設議	>	30萬~35萬		
	\$5多面具	>	20萬~32萬		
	旋轉眼鏡	2	1.5萬~2萬		
	部元整面具 "	2	20篇~25篇		
	療 整膜鏡	>	3萬~5萬		
	迷你眼鏡	>	3萬~5蹇		
ı	人 具面人整	2	50萬~70萬		
1	高級太陽眼鏡	>	2萬~2萬3		
1	樹士頭飾	>	55萬~70萬		
ı			50萬~52萬		
ı	驾级面具 "	2	50萬~70萬		
ı	日建	2	150~300		
ı		1	25萬~27萬		
			7萬~8萬		
ļ		1	3500~5000		
		ī	700萬~800萬		
		1	180票~200票		
			180萬~200萬		
	金屬口車	>	145萬~155萬		

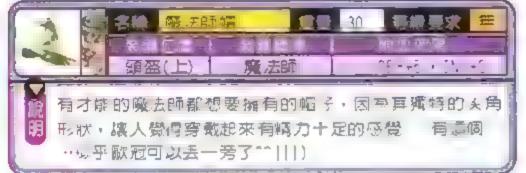
最新頭飾,武防具介紹

韓版RO在4月15日公佈了一個令人振奮、欣喜的消患,那就是其測賦 server - Sakray增加了許多全新的頭飾,其中包含了許多怪物造型的頭飾,可 說是十分可愛啊 ^ ^ ,相信在這些頭飾 增加之後,RO的紙娃娃系統也會更加豐富 了^^,不過·····不知何時新幹線才會移植過來台版RO中·····汗,底下就是編 輯部的無責任地暫時翻譯,來 為大家 擔先介紹 這些新 栗栗,而 其正式 名稱 請耐心等候新幹線最新消息了。

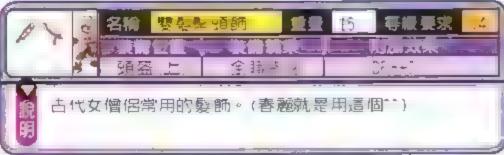
新增頭飾







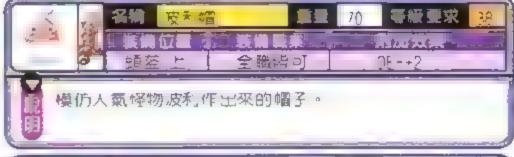




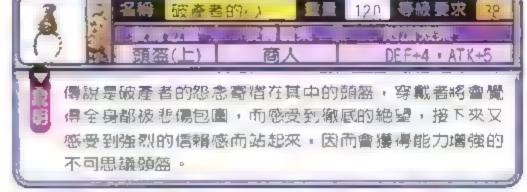


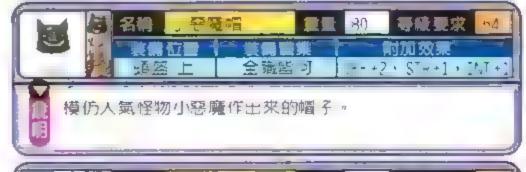


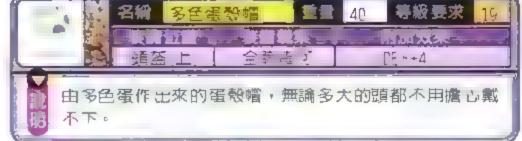


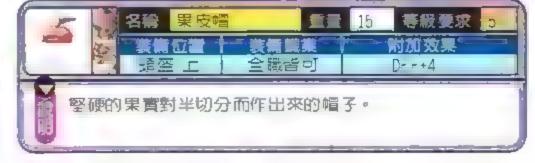


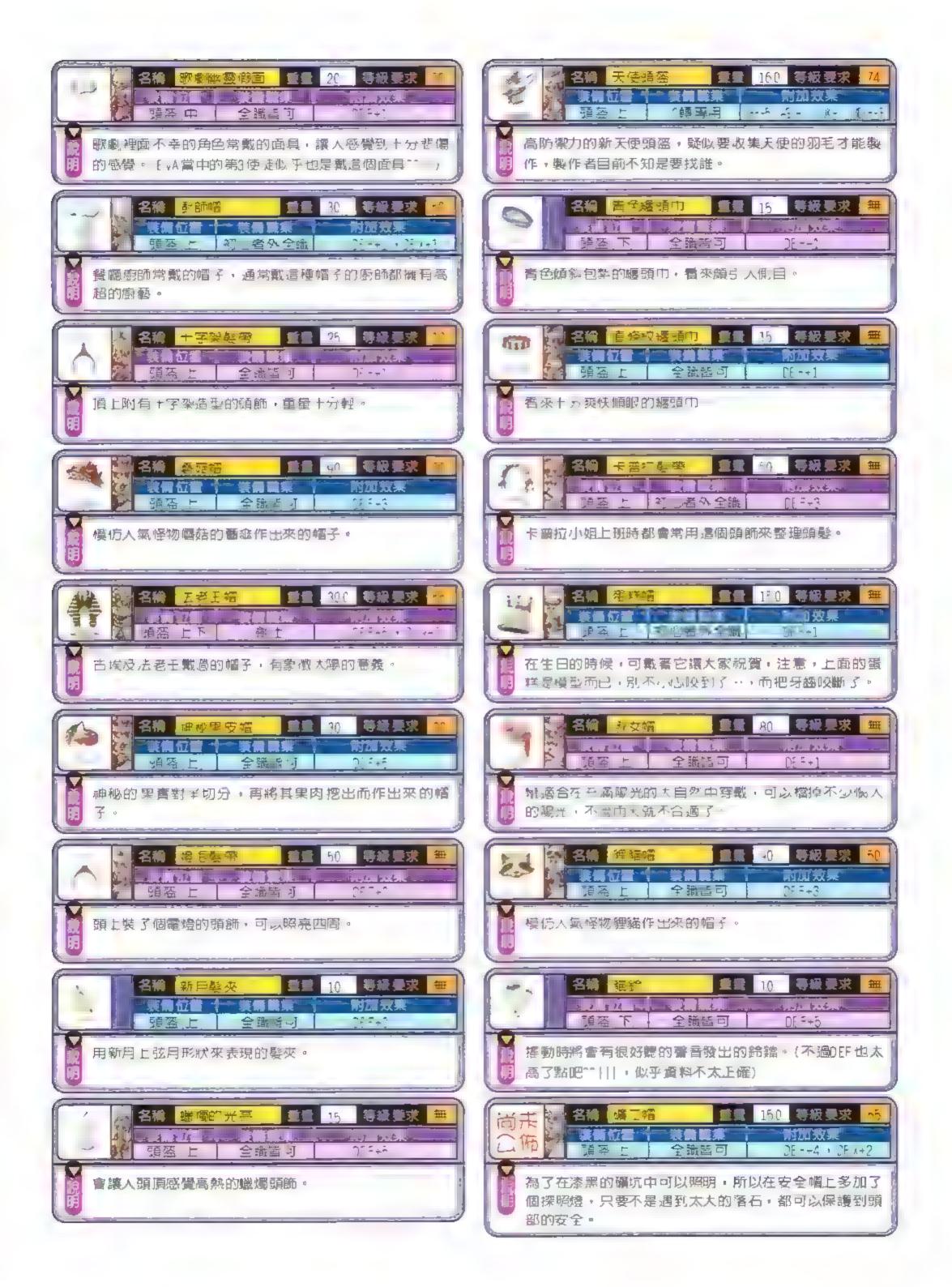
















大爱生師之杖 透過 雙林 成功 15 时 14

偉大魔法師親自製作的魔材,具有強大的魔法威力

+ + + + 11 < - 30 %



截至目前,仙境裡頭多樣的怪物總是讓人又愛又恨, 就連阿雷斯我的小嫩刺也都是到處"趴趴走",到底這些 怪的能力為何呢?屬性又是什麼?會掉落哪些道具?這邊 合作,一舉公開這些資料!

















BI









0 75 50

















灣伏千年的恐怖魔王甦醒,一代勇雄曹操死而覆生!? 無世之 戦

君間天下的「長生期」、横越千載的不死城力,要你目題口呆! **崎**山如來轉世降階,天山七族佛道浩劫,

萬佛 假液的「血佛八法」、 密宗傳說的陽世門法,讓你熱血沸騰—

滅絶人性的「烈火封神實鑑」、天地問想的情仇交織,結你深切感動! 為復仇,少年荊雪「神麗合體」怒火網器九重天 -

逍遙大帝

轉世精適的刻骨愛戀、為你揭開玄幻武學的最高境界!縱橫正邪的百年應道第一人。挑職人類惺眼的宇宙爭雄、







仙境傳說 Online 💗 PHSIOOOP拇指情報服務

Ujuji M⊙—≝Jilay~



好玩的RO小遊戲,讓你想玩RO時,解一下不能上線的邊。

最新超口愛的RO精美圖形和鈴聲等你來下載,手擁RO作









提供各類RO遊戲資訊即時畫詞!讓你馬上找到你所想要 的貨物、怪物、道具幽--張可以知道各種職業的課法。 不會讓你卡等!想要成為高手,這是一定要的啦-

不管是秘技 遊戲心得 對戰叫陣,都可以在這兒一吐 為快!快來跟其他玩家瘋狂拉咧一下。





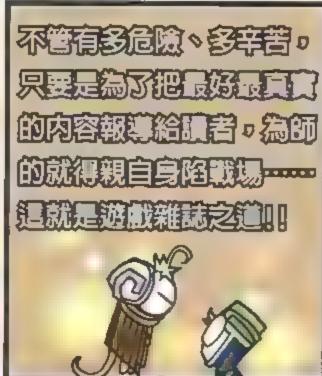
提供最完整詳細的石盤攻略







使命啊~









人與國際 完全劇情解析 刀劍齊出斬妖除魔 216

任務閣卡導引發揚古羅馬帝國的偉大榮光

關卡完全攻略 量於死地而後生 ☆ 32

国际 影情攻略 目電三國第一軍師的驚世智慧

劇情宗



一:這個時空嚴重脱序的世界,有 些麻烦事道真全紧死人不惯命的;有志 斩妖除魔的剑客不得不知。老芋仔值将 自身的切磨之痛化离血液交字;以提供 闪道了解魔性。

二 首先,遊戲提供存槽的欄位單 有四项之多,但每项印都是一個遊戲道 度到底的,也就是説,不倫選擇刀客、 剑客或女侠,一個逛屋只能由遊戲主動 存到一個樹位,玩家是不能任意選擇做 存槽的棚位!话说道项初始功能雖無出 奇之虚,唯玩家必须领悟一點,这款进 **殿唯有在退出游戲牌,才能由功能介面** 退择「存储超關」/當然也可以追擇不存 檔/的,除此之外,遊戲期間的任何進度 都如愁在半空的風筝一般,含颗得福度 不踏實。為了保險起見,玩家必須勤於 **複製存檔資料到安全的資料來 /可利用** 【Alt】、【Tab】切换造旅堤窗舆堤窗杂 面)以防不测,否则每當顧關遊戲時, 先前的存檔都會遭到集情的覆蓋。

三 遊戲中的諸多編景都設有傳送點,可以在村鎮之間快速往返,但 由於並非每個場景都設有傳送點,再加上離關遊戲後一旦再重新數入時, 培景中的怪物都有再生的特性,因此,最好展成在往前推進到一處有傳送 18.的培景,並且致動而傳送回村鎮以復,再考慮於此時離關遊戲。如此— 采,當下一回数入遊戲時,即可直接由村鎮傳送到新的培景裡,而不需再 **歷经先前培景怪物重生的困提。**

四 遊戲中的指南珠道具甚為好用,平時可用以在任何培景、地點與 城镇之間的快速往返,而若是在戰場上不幸败亡的话,只要随身攜带有指 南珠,即可在胶亡之地點自動設立一處傳送點 稍缓在村镇很生以缓,即 可重整装储益迅速的返回取场再联。唯需留意,此项自動執行 /道具棚窝 有指南珠/的功能·會因遊戲初始所選擇的難易度之不同,有些情况會在 第二垂才會開始養效 - 另如在村鎮中護生時,因隨身攜帶的全致會掉落在 践場中,而便採買埔蛤產生困難,故平時應多利用儲藏箱的功能,用以寄 放道具或全线都穩便利。

五 遊戲提供進行對魔的角色計有三位,每個角色所輕壓的對魔過程 並無太福度的差異,而僅有些微的變化而已,例如遊戲遊程中所能從取的 **物品道具事等 - 其腊最高频著的不同,倒是雕易度的不同追译,将會大大** 的影響遊戲的樂趣,例如唯有在最難的戰鬥選項裡,才能夠直接由怪物身 上检拾到高级的物品和寶石,也才能夠自行在「裝寶盆」中,進行高等的 實石融合,這一點可得事充分辯清楚。本文是以「劍客」的封魔過程所寫 就,玩家可以自身经歷程验不同角色的差異性若何;凝於篇幅所很,老芋 仔懂能對全人類當此轉算實獻了。



公輸般因老家在書地・故又稱書 般。有天猛地睡醒,卻緊覺大地都變 了,非但人事全非,令人模不善頭逐 目村外又聚集大批的妖魔鬼怪。後 經歐冶子攜人進入村裡,還才發現时 近的村落俱都遭毁,存活的人引全都



在此村內了。公輔府臺歡做些奇怪的機關並用作就練,也可藉機 利用也的妖物陣毀掉。番 此後可隨時找公館修進行妖物陣的剛 矮 。至於遊蕩在村外的妖物,如果不信和而硬要去見識 僵暴的 話·公轉發倒央攝影也留着還失在用張林道的木寫。 他研究這個能數人的飛行工具,用著是要達这村人避開怪 物产能安全由空中離開此地。但創些日子生村外試取詩。 到廣到一舊背句和的,鬼組擔算了。 栈原木套

劃中即煙鏈沙 的怪物越麗越多。 但鎖上唯一的醫生 七外採 藥部數日本 見錢返 若要上讀 的話,請審查奏聲 生的下唇。這位女 醫生不久許前在發 姜莊採些解房墨的

藥材,希望能幫她。把,月讓她給妖物害了。郭什郎在抵達此 村途中,普見一個長了二豬頭臉的巨大怪物,腳邊則全是死 展,直到現在通會發出一身合汗呢。 任務02 尋找秦越人



丹陽林蓮

此間有毒僵屍、食傷 量處和很精為害,殺至東北邊一處營區時,果見有背著包袱的綠色指達,妖、這給圖小妖價常在怪物死亡而掉出身上物品時,一頭擔先撿拾而去,由於牠速度頗快,要殺牠還得加快腳勁;或是等牠趨前檢拾物品時,再全力擊殺之;由拾邊小妖的邊物中可找回木為。將



木屬帶回瓦當鎖交遷給公輸般,獲贈暗器一組。(任務0]結束)

聚 表 注

由丹陽林道的東北市上口可抵達 此間,在東北邊發現有難家歐戰士率 領一群狼精擴獲一女子;解決多物 後,發現女子正是秦越人,她因來此 採藥而遭暑物禁錮。三道門有一名沈 萬山協助她到前項搜奉藥材。但類然 也已受困亂擊崗中,請求顯忙找找。 秦越人返回鎮內之前,贈送小回生 瓶。(任務03-拯救沈豐。



返回瓦當鎖向郭什郎回報奏醫生已安全奪回。任務的結束,並在衛內再度找到秦越人。她本是實國人,某一睡起後即實易於此續上,更多異的思上分屬不同時代的心輔殿。另如沈萬山和黃本所提到的明朝。聲所未對,為才發現連時間都錯亂了。不知與多物橫行是否有關?她告指完鐵上作是身地多聲感的十二陸裡頭。擔心該地的國物形會如宮於白蔥山,故而養心中中

秦越人指身邊地窖原是地存放藥材之處。但如今的聲蘭每等,顯極地不 敢前去取藥材調藥藥劑,請求與她看時證書。此後可輔於秦越人的免費醫藥段 務。並向她購賣易藥:若是答允賴她看時證書,並會切換場學至此密中,並且 鄉在限時六十秒時間內將地窖中的老鼠踩死至一定的數量。可重複到成於為 止. · 另可獲贈秦越人惡師長桑子的回氣丹,稅用後可增加氣度止限





乱葬曲……

由聚義莊東北方出口可達,此地的自爆區處可以暗器攻擊,若是以武器攻擊,則需注意在單次攻擊之後尚不能結束地生命的關鍵時刻,切忌在此時仍發動近身攻擊,務須保持距離以防地自爆;尤其在見到自爆僵屍快速運近時,那正是地自爆的前兆;而對付掘暴鬼則需把握攻擊的先機,若是任令地頻頻先出招的話,則鐵定會令戰況陷入極雙吃緊的。殺至東北方即可見到十一陸的地向入口。

内中的怪物 如藏葬崗, 見至自 爆儡屍快速近身時, 務須儘速迴避。 裡頭可見到沈萬山, 他因發現矮暴入 口而企圖入內搜尋寶物,但卻被妖魂 鬼影嚇得躲在礦架之下棲身,在回鎖 上之前,允諾要好好的感謝救命之 恩。

返回瓦當鎖向秦越人回報沈萬山 已安全救回,獲知沈萬山要致贈聚嶺 盆,據說是可融石煉丹的資物,找到 沈萬山時,他表示在十二陵尋獲一個 聚實盆,但因考慮攜帶不便,故由他 暫為保管,日後要使用則可就近找他 便成。此實物據說是萬共師父指點他 便成。此實物據說是萬共師父指點他 到十二人;此後除可找他觀石燥丹以 外,尚可利用他的儲藏箱放置多餘或 是實重之物。〈任務03紀乘

回頭再找公輸般時,他直指手中 兵刃品質稱差,若是能遇上緣則名家 歐冶子並向他討教增強兵刃威力之 去,相信會有很大助益的 但太歐台 子平時有些。氣,不為由給人家好 處,屆時若是周上他提工條件交換的 話,只要能力所及,儘管答應他就 是,公輸般保護不會吃虧的。(任務 04一購獻冶子鑄劍)

由土工等東北邊的出口了進入村內,此間除了無煙僵屍以外,而有大批的山豬櫃作怪。歐冶子被大群的山豬櫃至区在村內裡管,脫困後也指出馬住前的大宅院藥處理審或是不錯的類域,他想取來煙襲上好兵器以對付好物。若能與他或些環境回來,也將為手中兵刃煙襲得更買威力。歐君子返回鎖內數思之後,由他所在位置後所通道了更抵惡家大宅。

温家大主…

進入大宅即遇上付土意共,使的是元神出竅密去,眼前所見即是他的无神。葛洪提醒此去将會遭遇名為應能的巨獸,且應能奪去了他的衛心精密本,希望能助他一臂之力。據說倒心講密本載有召喚天兵天将的密法,如若落到魔物之手,只恐釀成崖祸。(任務的一替曷洪奪回御。篇至本)

殺至東北邊過橋後的溪流旁可發 現應能行跡,圍繞在地過邊的怪物為 數不少,戰况若是吃緊的話,可就近 利用左方盡頭的傳送點返回鎖內尊求 稱給,撂倒應賴之後,即可順利奪回 御仙篇密本;此時會發現葛洪就近在 咫尺,將密本歸還給他,曷洪指先前 尋獲的聚寶盆即是修道人士的煉丹法 寶「太乙丹爐」,另致贈道土用以收 納寶物的乾坤錦囊。(開啟道具介面 的乾坤袋功能,可用以裝載讀身寶 石。



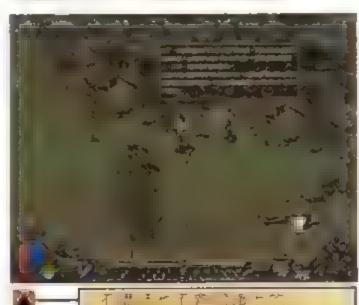
地下侧地

由屬家大宅左下方的地順人口可達, 確場內俱是凶悍的掘墓鬼, 殺了其中的掘墓憩鬼即可取得隕鐵。

返回瓦當鎖找到歐治子,將隨鐵 交給他即可進行鑄劍(增加一個武器 鑲嵌孔);他因傳屬共填長之助,掌 握了借助天地藥氣在武器上線嵌實石 的秘訣,此後若有珍貴的實石,儘可 請歐治子線嵌到武器上以增強威力, 另可向他購買暗器。(任務04結束)

在瓦蘭鎖內亦可找到先已處回的 葛共,得知他將通術法門編輯成五部 手沙密本,應條所拿的即仙屬乃是威 力最為強大的一部;應數是一百 時氏的後裔,那是三代之前非常強大 的一族,還曾經成為黃帝與蚩尤大戰 的一族,還曾經成為黃帝與蚩尤大戰 的成敗關鍵,此番霸返人界,想必是 一区兆,蓋因要驅策如此的上古 一区,勢需極為強盛的廳界力量才能辨 到。眼下蓦洪正與另一位道行深等的 術士陶弘夢分頭調查此事,他已經 詢問相關的來龍去脈。(任務06結束)





進行火的試煉時,可於場景一開的瞬間,迅速的躲至場景下方石像的腹部位置,如果站對了安全點,可保由四方射出的團團員火近不了身,只具持時限一到,即可提為防禦力上限,且可輸

单複的 7 -



石門寺

進行試煉的。

由憲家大宅與北方,作即先前應維所在位置的附近有過遵可抵達此間; 等門前遭遇上女子醉紅鼎,物變和她對話,得先贏過她才行…武力勝過蔚紅影 之後,獲知她乃一四處為家的遊峽,因考慮前方路達的妖物不問題,故而先掂 量一下實力;現下則可並虧對付帳面人身的大額怪了

進入廟內會遭遇止貓精、個屍弓箭兵、魔家歡戰士與狼精頭目,在廟後 方則會遇上薛紅影所稱的應照王與眾多黨羽;此戰可借助薛紅影的自主攻擊, 若不幸陣亡,重返場學即可使薛紅影優生。將應城王引至下方的建築物附近, 登上屋前台階而利用地形的落差多以步調較穩的攻擊,這是較當力氣的戰法

古戰場

解决德略王推進到此,歸知劉為 表跋问相的之情,持於欽德禮原物件 之後,監你分年。嬰之物体而是族遊 俠堂配的禮房王飾,可用來製造而身 处影以語声離止,對作數良有益也 而所謂影疾,即心雖上屋樑、禮里寶 雜之樑上君子有多数。1

獨無殺至東北戸後布角遇上疆

局,也且仍公難般的領处,後世人稱墨字是也。公體般巴用木萬傳書告知也要 純詳清,也要進行一項。試煉,石也易後的第名標飲者一枚裝帶,請蘇也順利 取官,但前提是不能數生。若是能兵不由而的取正腰帶,並且不為院各中的怪 物所傳載死,或可進。步款款其他事情。 任務66 - 何的試練

審司強調進行試煉的過程中,絕不可對極的創武,亦不可使極物受傷或 死亡,用意是歡城在此除養壽聖之路上,務止要切記保持一類求仁之山!

試煉場 ……

羅烏餅的不是假語,進入試煉場 可到怪物動手的話,即刻會導致任 務失敗的下場。為使任務負利達成, 或是防止試煉過程中不填內不死盧裝 與選近不誤被及擊鍵,應事先將在手 原先慣中的"蓋通攻擊"暫時改革以 按鍵控制的或被項目,如此方可確保 "不動手"的最高指導而且。進入試煉

場以最大的速度,並儘可能避難怪物而未認至涼客中擊破才箱。身體經費的可) 取得產事的時學,等快速跑上試煉場的可通過試練。

返回市戰場交通時等,體官緊議與 31 善無敵 任務(6)結束 ,翟烏並指發住在這個怪用世界上的劉象,是由許可股份無致守疑聚而或的實氣可造成,雖然潛以可怕,但也並非是無方法與之對。 一個異正的英雄,必須養育也種重要的傳性,即是「雷、孝、仁、爱、義、儒、勇」,結構有聖賢之士的「也聖職」 若是擁有了世聖靈,就可將手中兵刃定全發揮於正道而不受寶氣份蝕。今日用局域煉,正定以證明是具有广心的峽客,但若要挑戰寶界的努力,除了劉練武技之外,需要對是要猶跨五等正道,而掌握也聖靈德是有資格的起牌職重任的唯一途長 獲得 仁」聖報

發出並以腰帶上的產金打相關。屬的日後若是因上黃道塞。可據以獲得 黃道曼的物的 超過去戰場與北橋模可抵寬電臺

關尾奏的修物以礦精為主,交戰 時應價防中毒而急震減損生命值;另 每個處弓箭兵、傷屍槍兵、騰豫等 奏流上的多感斷橋需以跳躍方式才能 帳利前進,但水中會不時的觀出惱人 的蟾精來。輾轉跳蹓至東北一處冷燃 時,再度週上受困於此的醉紅影,中 因前互屬樑已被前些日子的大雨所引



發的L洪沖斷。正善無方法前行,提醒急黨一位工藝高超的木匠幫忙修構才行。(任務07-修理斷構

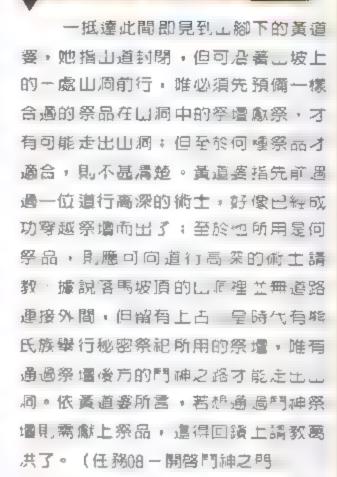
還有哪位王匠會強過公輔般呢?返回瓦當鎖向公輸般一提起,他指先前所用的橋樑材料不夠牢霾,請幫他先取來斷橋附近一座小廳上的黃楊木,以便他製作幾組堅固的榫子。再返回鳳尾溪,由醉紅影所在的沙洲向左方跳躍至座小島,解決島上徘徊不散的僵屍槍兵與野豬王以後,砍擊島上樹木即可獲取黃楊木。擊殺野豬王必須採取打帶跑的戰略,切勿在牠倒地時仍緊靠牠身旁,還絕對會先遭牠重新站立後的一頓痛擊;把握野豬王出手攻擊之後的空檔絕子



反擊,將他擊倒後迅速退離並等待 下一波攻勢,這才是比較穩當且較 看勝難的戰去。

將黃楊木帶回瓦當額交予公 輸般,他會即刻出發前去修理橋 標。隨後再來至鳳尾溪時,公輸般 已然將橋樑修復並返回鎖上,薛紅 影則致體九轉還魂丹、任務07結 束);由薛紅影身後的橋樑可抵達 落馬坡。

落馬坡 ……



養養多繼而見到望島所贈的腰間 盡金玉扣,指稱是她善日借與翟島在 古戰場防身所用,或可就勢償還與她 ,但若是身上有適於鑲嵌在衣服上的 寶石,她倒很顧意賴忙在護甲增加一 些額外的能力;經過她精心鑲縫實石 的轉身衣物,除可降低驅毒的感染力 ,更可引出石中靈氣,為穿戴者增加 伏龍的威力。(增加一個單甲銀胺孔)



返回瓦當鎖詢問萬洪,他依照方位推斷,有賴一族最有可能在鬥神祭 增使用的祭品應是「尾宿」,亦即犬類身上的菜個部位:傻因祭增係通往 門神之路,故用以獻祭的犬類必須是 能量最強的犬中之首才行。葛洪可以 施用去力送往先前通過產早試煉的試 煉場裡試試,並囑附需找一隻最強的 個屍犬下手,並取回其心臟,葛洪當 會協助預備適當的祭品。

被葛洪送入試煉場後,會立即遭至,一群僵屍大圍擊,殺了其中的僵屍 狗士即可取得心臟;葛洪當即燥製成 祭品,表示可逕入門神祭壇,但提醒

Ξ.,

門神之門 且開啓,勢心會遭逢更大 的內險,需當謹慎人心為上。葛共甘 指道友陶弘景極可能已穿越門神祭壇 ,當順利穿越後,務須先與此人會合

門神祭垣

,他必定會有重要訊息提供參考的。

東返落馬坡並殺上東北邊坡頂途中,會遭遇大批的嗜火小妖、帽火小妖頭目,以及隨張和魔猿頭目。殺入門神祭壇並解决祭壇迴廊中間地帶的獨猿王以後,在正應右方的祭壇使用祭品(碰觸祭壇即可)可努動門神之路的傳送。對付魔猿王並無想像中的困難,只需把握一如對付應賴王與野豬王的戰策,則獲勝只是時間的長短而已。



門神之間。

抵達時果然見到先已容越學書的 陶弘景,他乃劍、前雙修的計道士。 因料達足可受破壓重新緊前差至此, 故先來此網路等候;但防獨力震數至 此,已然大耗真元,必難以為繼了。 陶弘學廳的意先回讀內備會等於,回 頭角性前抵進。



電視景亮指十十也學生數力於舊 維修元,監據道法 長久以來, 界 四市電腦精妖的存在並非無檔之談, 只是難料每如此追繳的一天。可惜他 與憂并參詳許久,但對於魔道的由 來,卻仍不得其中要領。此遭人間遭 一番顛覆,委實快得令人措序不及: 許是天意如此吧,他面對這種大異 變,竟然也容得舊無對策

返回到當銷逐與監衛此地的國民語句。惡中心釋此番。得速戰多決。 以至與在引擎信都會發門神之路:與衆人交談過後,俱都獲得不同的酸的 備 智特紀之後,當到達及門神之路 門神之路是一處名案區,往東北方向沿水中 序石則違語, 路雷不斷的發出號精:在極北 塊較大型的島上會發現一個以 看馬曲的公司,楊宣門神之路至無禮像的聲擊,當即以因为途至一處數場應戰 象決問

與數學之所持,在身優無的差異關 會對時期期,意為學者之門過程中,不能 使用語如言格、符紙等如 。 開戰 美,要 確保先與戰象特持較益的多離,並儘速利 用場中的「相關復善年華,當與戰多隔著 相子不益接 中時,是自用古把握在數學 次擊國多的機即發前展開安擊 国数条例 地時,因多再發至多離數學的柱子是 例



同機序數,只要緊守數象性的特別緊靠如身异的原則,透明見到數象鑑待柱子 接的曲般行動,依此保守的戰击,確可有效避免遭受數象衛率的慢慢下場。

數磷酸象部可意識或亦變透明神之路。任務09紀束 再任北魏昭至完一座第上書馬图上下到最,也指导後即是部神之門,中常将也身旁的鎖塊實整路。門神之門即可通行。将鎖據與擊碎之後,跨弘學教體中產佩護身實石。任務18紀季

跨引导指生前的思知。與以此的人形,想因與妖物感長有絕對的關係,方才透透的翻擊其與元,發現此人而讓的引腹非常声差,極可能是三代時期一位 去的強大的作士。這整件手的死能去雖無以不單絕,從時空的錯亂到妖物的模 行,如此實力。須是一個有關力受命於大,卻又不幸客入魔道的人才能支配, 絕非茲常道行與另的企士則能被看。如今既覺過門神之路。只需再逐步發掘 七聖事」的與上著語,便能夠以正無關緊手中占屬妖物血腥的無刀子。

逐急奏指先前用。與以此的企士也處而自己被他鎖定,費以返回妖氣更 壓的北方去了。1. 计與瓦當鏡段人道是後,即往北地出發。且頭兒到瓦當鎖眾 人皆已抵達此間,除了中醫上、黃道婆、養性表示如同往北地以外,其餘如公 賴稅、秦越人等項都將報贈的品。由郭付即下沒反此去或可遇上他的族权郭 為伯,同時讀代傳,安上自一逐一與衆人語的過後,跨入阿乱學烏後的所律之 與即可见地們進



POINT

獨實「精裝版」的玩家請留意,在踏入鬥神之門結束第一章之前,先返回瓦當鎖找公輸般 進行妖物陣的挑戰,連番打敗妖物陣中的所有怪物和場次以後, 再找公輸般談話即可引發瓦當鎖 的隱藏關卡。



知秋鎮

一路行至北地後,陶弘景但覺妖 氣越來越重,如欲蕩除此地的妖魔。其 区險只恐更勝以往:所幸在重重妖氣之



中,仍隱約能感到可寄予厚望的正道之氣,想必是其他的聖惡所發。可惜也所 耗真元未復,暫且在此融丹煉符;這一路上也虧得黃道姿臟那醫藥,如若無 要,也儘可同她調益。回頭找黃道婆可謂她讓嵌獲單,另可購買回復性藥劑。

續上果真遇上郭什郎的族叔郭翁伯·他好心忠善度設法增强季中兵刃。因此地的妖物非同以往;可惜鎖上唯一懂得讓劍的干將夫婦·前些日子離鎖釋找失蹤的兒子且久未返回。他因擔心失去這難得的讓劍人才·故惟促儘速前去釋找干將夫婦的下落。(任務10-釋找干將)

郭翁伯另強調性喜追奪基跡的讚研之樂,與開解基礎的寫驗之趣、盜得 基實的珍奇之喜:他坦雪若是想拉撒他郭翁伯的話,就匹處多幫他盜意哪裡有 古墓的遺跡吧。他並提到有處地方可開開眼界,這北地的妖怪經常會去一個冰 順比武,目的就為炫耀實力,若能優勝還可得到獎勵。若是有興趣的話,可找 他帶路前往,(此後隨時可找郭翁伯進入冰洞與怪物比武)

刺舞堡

由知秋鑛的東南方可抵此間,雪地中的怪物俱是雪地僵屍、狐精弓箭兵與狐精傭兵等:一路殺至東南方的雪地中可轉獲干將,他瞧出手中兵刃有他師兄歐治子的落款,故燃起一線帶望(任務10 結束),干將指兵刃既經歐治子鍛造,已非凡鐵可比,若要再進一步,恐怕得先取得五大名劍的神兵才行(任務11-轉找神兵來鑄劍



神兵才行(任務11-轉找神兵來鑄劍, ;干將隨即提出交易,指他夫婦在此) 近失散,妻子應該走不了太遠,若是能設法奪獲他的妻子莫邪,且又有神劍在 手的話,他亦將代為鑄兵,(任務12-轉找干將的妻子莫邪)



由與關堡東南方,亦即干將所在 位置附近的出口即可抵達,殺至東南 方的屋角可發現專諸的魂魄,他有一 東相求,在此西邊的一座療士墓裡有 把角陽劍,那是他原本該邊給干將之 物,怎奈如今已扁為孤魂野鬼,故謂 求賴他完成此邊願,也好讓他得以進 入韓區之道。 任稱13 章找争聯創)

據專諸所當,無關劍是當初打從議劍大師干將那兒曆來刺殺吳王僚的, 在成功完成刺殺任務以後,他也難逃一死,此劍亦就此蹈葬於墓中;他群難以 再世為人,但唯恐此生失僖於人。專諸當年在吳國,被伍子獨引介到公子光門 下,後為公子光遣他行刺叔父,亦即當時的吳王;他讓稱不懂大道理,唯国守 報恩與守信,因此死後仍念茲在茲,並等候能代他償還辨劍的對象出現。往西 步下一段階梯不遠的西北方,即可見到僚王墓的入口。

僚王星

先將無關帶回知秋鎮給干將。 他會立即將此劍鎔講於兵刃上,以增 其威力(增加一個武器讓飲孔)。另 關陶弘景先前已傳授王將替兵器鑲嵌 寶石的去門。日後此頃工作就委由也 負責了。干將原是吳國認劍師。只記 傳在苦思鍛鑄會劍之法時,一陣出神 後即輩身於此彙地;不料妻子奠邪隨 後出現於此,並指他已遭吳王所殺, 而獨子亦此則為了替他報仇也告失 蹤,罪後雖塚驅出奠邪所當之等,但 部對眼前遭遇產生更多的疑問。(任 務11結束,

莫邪也已安全返回·富遵丈夫干將當初為了鑄造神兵·採集了四方精 鐵與六合金英·但卻遭單金鐵無法執 合的難題·她為了讓神物可以得到人 氣而化合·也的確動下了自己的發髮 和指甲投入冶爐中·這才煉成資訊; 但卻無傳說中那般的悲慘,說是她夫 婦二人為了鑄劑而雙雙投入冶爐。莫 邪指兒子亦比約莫十來歲,手中應持 有父親所鑄寶劑為憑,再度請求務必 幫她專找兒子行蹤。(任務12結束)





再往虎丘将鱼腸劍已交還給于将 的過程告知專請,他的遺願已告完 成,終可安心進入輪迴之道了。(任 務13結束、獲得「信」聖靈)

宣風林地區

由虎丘往東南可達,此地有大批的狐狸槍兵、狐狸刀兵、狐狸弓箭兵 與各兵種的頭用。入口不是處可遇見 人稱虬髯客的张供堅塘建,也提及 輩子心中最深的思念,但卻不得有非 份之想的痛苦:

當隋末無道之時,他大有起而代 之之志,趋料自遇見了紅拐夫婦以 後,便大大的改變了一生;當初經由 紅拂夫嬌結識了季淵父子。便即看出 天下必是也今氏囊中之物,若能助得 紅拂夫婿季请效力於李氏,日後紅拂 必當有安享不盡的榮華富貴,故将長 安產業盡數贈予紅拂夫婦。並即遠走 他方以求了斷心中情絲。待他於十數 年後回到中土時,卻不意客死也鄉。 他當年雖對紅拂一見鹽情,但凝於結 藏兄妹之禮,只能將、思埋藏 7 内, 但到頭來都是自欺欺人,則達死後都 不得安身,遂請求監他尋求祭體解脫 之法。(任務15-設法解決張仲堅的 困境



勝族部落

由宣風林地東南方可抵此地, 殺 至東南在一座墳前遇上李靖的魂魄, 他慨歡為了功名利禄付出了一輩子光 隨, 且内心最感内疚與個恨者,即在 世時給予妻子紅拂的時間太少,甚至 於曹年隱居之際,尚得奉命出征;自 紅拂撒手去後,李靖睢願時光倒流,



讓一切得以重來,並失言絕不再辜負於她。

李清於隋煬帝在位時,曾經投在當朝第一重臣楊素門下,可惜未獲重用 ;日後乃得遇明主李氏父子,兼日獲致紅拂慧眼焉睞,但覺上舊厚待不菲。李 请原名藥師,雖曾為隋臣,但畢生事業則一心扶曆,推翻隋朝、南統蕭梁、北 平突蹶、西破吐谷澤,功業也算不小;但因一向不以誓詞爭繹,故儘管功高, 都能夠善終天年。可惜逝者不可追,基於旁觀者清,遂續求可否指點一二。



紅雪屋

由宣風林地東北方,或是勝族部落栗南方皆可抵達,在紅園建築物中可遇見紅拂的魂魄,她是為自己的早逝而深感對夫婿季请有愧,因深知季讀情來意重,留他孤獨一人,必當傷心欲絕,全無生趣。紅拂在世時,即了然季請心中常感内疚,唯她有份心意,心能到辭士仍甚無機會表白,故

請求若藉因緣故行李清的墳墓,將呼來託之仙箋原化,以告慰李清在天之惡

富和瑞樓和當見意多情魂吧以後,恨不得即刻弄去相當,但似她一般無主無歸的孤魂,必須要依附在特定的物品上才能行動,否則,將成為觀零的遊魂,完全不由自主。說到可依附之物,還得是與她生前思思相關方可,最好就是她生前所用的物件。

勝族部落

李靖見到紅拂的信箋之後,顯然激動不已,並購求助他夫婦重達。李靖贈予 把編匙,可惜不知其中藏有何權秘密、唯願對他夫妻重逢有益。李鴻言道自身能夠功成名就,其實尚有 敌人功不可妥,那使是很 哥蜗髯客;其時李靖殿有冲天之志,唯實力仍大有不足,幸得張且哥將長安豪宅與猎大產業悉數相贈,實乃得展鴻圖的大恩人。張王哥當時曾交予各門靡與櫥櫃的鑰匙,偏就是這一把無使用之處。他夫婦當時並不以為意,不料今日竟有解開此論之謎的機會



宣風林地

張仲堅一見到鑰匙,只道該是下 定決心的時候了。隨即交予一個錦 盒,並稱盒中裝有木梳,這是他當年 偷島紅拂用以梳妆的木梳,正如他還 生的心情寫解一般,在也放棄遂鹿 中原時,亦羅此象徵性的儀式到起還 份心意。當年他帶走這個上鎖的錦

諸般憲念:但今日帝了鑰匙來見他,豈不正是點化他打開心鎖?張仲堅當即以 木柘柏嶺、伯指明既是受天養來打開。鎖,或可數也再見紅裙。面。

XI III

紅拂見到她生前所用之木梳, 高興 鼻難以名狀:當即依附在木梳上, 並央請帶往與夫婿季请相會。

李清夫婦終於重

達了、紅拂意指斬妖除魔的救世之路,最重要是尋署聖賢之德的庇佑,方能真正克制魔道,重建世間的光明。她並盛讚今日成全她夫婦幸福,雖非出於男女之愛,但卻是此,愛更可買的人性之愛!擁有了廣愛世人的情操,日後在降魔之路上認能走得更加屬定。但聽閱張三哥的广魂也出現,故請求再幫最後。個忙,勞駕再走

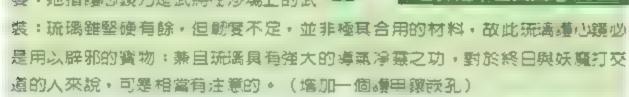


遭去找張仲 堅,好課他 夫婦與之話 別。

宣風林地

當年一同攜手逐鹿中原的結義三 兄妹終告再世重縫了·張仲堅也已豁然 開朗(任務15結束):臨別前·他指錄 盦夾屬有個流獨遺心鏡,這是陪著他當 年出生入死的護导賽物·也權充他三人 的感謝心意。(獲得「愛」聖德、

將琉璃:畫心鏡帶回知秋鏡找黃道 要,她指:每心鏡乃是武將在沙場上的武

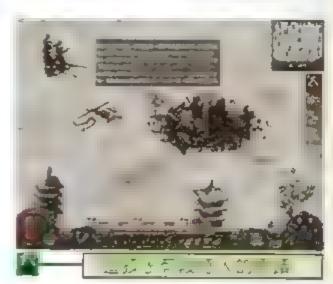




由紅園東南方通道可達此地,除了衆多的雪地屍妖、飛刀小妖與頭目外。在東北邊尚會遭遇難應的魔鷹王, 魔鷹王因是飛行模式的妖怪。要等地落地再行攻擊會拉長戰線,可以召喚天兵或天將,或是利用為仲製造出替身以混淆地的集點;當魔鷹王對替身展開攻擊時,即可 旁同機發動

猛攻,但在牠倒臥時,最好還離以策安全。欲採快攻戰法可考慮以連擊方式。 若是身上有毒龍符的話,那就更如虎添翼了。

解决魔鷹王之後, 敲碎碑林中的一座紅碑即可救出赤比的魂魄。赤比在 懂事之後,即由娘口中獲知爹的死因,從此即不斷的設法報仇;此事被仇家楚 王得悉,並懸賞重金展開追殺,他逃至山裡躲避,遇到一名自稱可助他侵仇之 人,揚言只需將自身的頭與魚交予,自當能替他完成報仇心願。赤比不疑有 他,便即當場自刎:但當他的雙眼再 度睜開時,卻見到楚王正朝他的頭部 走來…那個自稱要幫他的人,則尾隨 楚王身後亦步亦趨,冷不妨一劍將楚 王的頭部削下。眼看大仇已報,雙眼 這才甘心的閉上;沒想到再度清醒 時,已然置身於此地了。亦此此刻最 想念親娘莫邪,但苦無可依附之物 品。調求幫忙設法帶他前去與娘親會 面。(任務16—拯救亦此的靈魂)



返回知科講詢問陶弘景 + 他指示 比自春秋時代死後,變成了幽魂一直 到現在:但他出現於此時此地,必然 和整件事情也有相當關聯。據說那位 幫赤比 谩仇的患名 術士,他帶了赤比 的頭去見楚王,並建議放入大農鍋電 弗, 距料連畫三天卻未實爛: 那術士 建議楚王趨近楊鍋並以王威 凝視。術 士乃隨後趁勢砍下楚王頃上人頭,並 以劍澤砍自己頭顱而入湯鍋。關後三 顆頭顧己養爛成一團,難以分出彼 此・故而合葬於一處・稱之為三王 墓。陶弘豐並指赤比所需之依附物 品。即是赤比取自娘親莫邪並自刎、 術士用以砍下楚王與自身頭顱的干將 劍:只要找到了此劍,便可讓赤比託 魂而帶返父母身邊。(任務17-尋找 干將劑)

再找鋼研占墓的郭翁伯,他指三 王墓裡頭有四根分立東南西北的柱子·那便是「千秋定雛柱」,也是三 王墓裡最刁骥的機關:要想解開機關 便傳一一去關碰,但每觸碰一根柱子 即會引發一場危機。首先要從東邊的 柱子碰起,然後依序是南、北,和西 邊的柱子:照此順序開整機關,就可 確認要找的東西是香存在其間了:唯 一旦碰錯可得重來,那會使危機應付 到手軟的、

164

田萬法與林東北百達、往前不息 處即會選上滿元,他原本在稍北的一 感谷边煉刀,在躲避妖物运殺而逃出 谷來,沒想再返回此地時,這進谷雕 一的山路竟給冰對了。蒲元意指手中 兵刃或可破冰。但發現目前威力尚不 **劉勁·若有機緣將手中兵刃提昇的** 話,希望能再返回此地以助他回答。 蜀軍的軍械監造官,論及屬地刀橛之 精,堅信蜀水之功僅是其一,他自有

另一番獨到的見解。

南元表示以他對冰的了解,再估 量冰的質地,可以肯定眼前堅冰似是 于年所結成的:但納悶的是·在他出 谷時・這山路邊是暢通無阻啊!他雖 不明偃兵塚的田來,但推測此地產是 古代莫場數爭以後,戰時的一方將戰 場上的無名處體集體埋葬的一種儀 式,取名偃兵,大概就是希望國後能 停止干戈,偃兵率数。不要再再愿国 生藥的戰爭發生。當年諸麗武侯出新 山大戰魏承時,也有替戰死的魏軍建 立類似的軍隊:另獲知優兵塚一帶有 座直大的古墓,附近常有妖怪窟邃。 若是經過該地,可得提高警覺。沿著 覆雪山壁往右,可發現一處山洞,此 即三王墓的入口。



路殺至墨穴内部會發現郭翁伯 所說的干秋定繼柱,依照所在的信置 以觀 · 觸碰的順序依次是: 右上 東)、右下(南)、左上(北)、左

下(西):唯碰觸每~根柱子時,都 會出現 | 位儒屍將軍,應戰之道首重 打帶跑,應儘可能節省符紙才好。四 根柱子全都起開後,中間台座即可取 得干將劍,但同時會再出現一名電屍

王;要戰不戰皆可,拿了劍再花個 指南珠即可快速返回知秋巅。

帶著下將劍往萬法碑林找赤 比, 赤比見到昔日報仇所使費劍, 並獲知父母已在知秋鎖等候,遂迫 不及待依附到劍上,催促儘速帶他 往見父母。(任務16結束)

也可以享

友 回 知 秋鎮讓王將一

家 □團團・但得先見見郭翁 伯,他確認破了千秋定端程以 後, 甚麼與有榮辱。 郭翁伯交 代康課干將 家團圖, 诗声事 辦完イ・回頭他還有事相量。 任務17結束)

王將 家終於重聚了,赤此對於當初為了盡孝,卻也為了報父仇而狠心 加下母親獨自 人,讓她在畫達喪支之痛時,還要承擔失子之痛,自己心裡常 懷疑究竟是不是孝妮?如今不僅重返父母身邊,更能重獲家傳之實劑,平生還 燃終於都得到彌補了。同時也領悟唯有了無遺憾的天備之樂,方才是孝的真正 萧薮。(獲得「孝」聖靈)

干将見兒子亦比雖已成了亡魂,但因亦比是在他死後才出世,如今尚傳 見兒子一節·自是欣慰不已(任務14結束)。于將隨即以實劍相贈,用以強化 手上兵刀,當可使其威力更上層樓。(增加一個武器鐵嵌孔)





此時再來到雪地找滿元, 他見手中兵刃已大不相同,雖未 至頂級,但對付干年堅冰隱該不 成問題了。趨前攜劍將積堆的干 年堅冰摧毀之後・蒲元再央請賦 他一個忙。他在山谷煉製的三手 把刀,已然属臨淬火的階段了! 但卻苦焉合適的水可用,只因他 堅持要以蜀水淬火。他指谷中水

質雖有蜀外成分,口音不純;但推則小而上於或有義落,但因途中盡是妖怪, 使得也裹足不前,故ி求其他前往玄光谷取來冰封的蜀水,以助他完成鑄造神 刀之心願。蒲元在所鑄之刀淬火時・除時機、方法以外・最緊要訣顧即在於水 質:關聽經蜀水淬煉的刀劍,把把堅硬鋒利,冠絶當世上(任務18-替購元專 找蜀水淬火煉刀)

在萬元長後的山坡殺上山頂,雪嶺上會遭遇到眾多的雪地巨人,再任東 北身會選上難纏的生醫王:與牛屬王初相選時,可盡量先將其他怪物引出,待 解决後再單獨對戰牛魔王。要戰勝牛魔王的要訣,除可運用看龍符快速解決以 外,更可利用有高低差的地勢之便,只要站對了方位,牛魔王的任何攻擊幾乎 是关手無策的:此時可以暗器或是絶技連番攻擊她即可。時間是會拖長了些, 但此方式是較能省下資源,且是較安全的方法。打敗生產王之後,即可由東北 **需語的通道前往玄光谷。**

進入玄光谷首遇南霄雲,他原本 要邀請一同殺個過穩,但旋又覺得手中兵刃不太對勁,面對隱前封路的萬 年玄冰絕對沒輒的。恐怕得待兵刃等 強些,或是由他再繼續等下去了。萬 霄雲生前正值安祿上起兵叛亂,他與 中丞張巡死守睢陽孤城,力抗賊兵達 九月之久,終致糧盡緩絕而苦城破,



城中人俱皆遭俘被殺。也因此,他雖已易死為靈,但卻立誓要誅盡天下妖魔後,才願進入輪迴。(任務19-肅青玄光谷的所有妖孽)

南霉雲所稱的萬年玄冰是位於南邊道路上的冰堆,但北邊的冰堆則可輕易的敲碎;由此方向殺至一堆結成冰的水桶處,可由其中一只水桶或得蜀水。 南霉雲此刻不會主動加入戰團,但若是將怪物不至也身邊,也是是會生手相助 的。

將蜀水帶回履兵塚交給已返回奪負量前的 苗元、果真如也據好三千把可器: 蒲元為表謝意,遂將他機緣巧合在三王墓中取得的栗邪劍體與,並屬时可找緣劍之人,利用此劍再為兵刃強化: 回頭再來找他一趟,他可為新兵刃奔火,好體會一下蜀水之妙。

返回知秋續轉求干將的協助,干將見到他音日為楚王所讓的雌雄雙劍中的雌劍,更加認定是关意要實練出一位教世之人的:目前所遭遇的一切,恐怕就是所謂关意的試煉。手中兵刃原本未臻頂鋒,但經過鱼腸、干將三劍的融入,總算離大成不過:如今再將莫邪為兵刃做最後的強化,讓兵刃本身達致大成的境界。

再往偃兵塚找蒲元·他指代專蜀水的行為便是個忠字;因為認真看寺他的付託·更是超越一般的信·而達到忠的精神了·隨後當即為新總兵刃淬火。 爾後亦可請他銀族武器·(任務18結束、獲得「忠」聖靈)

之後再返回玄光谷找南容雲,也見兵也已看破水的把握,遂先提出議定:這一大片谷地。不知佈滿了多少妖琴魔怪,若能級同龢清怪物,他將會告知一個有用的消息。他允諾一路上會助一臂之力,並強調谷地中有座喚妖塔, 務必要全力擊破,之後並相約在北邊的離火玄冰之前相會。

這一路上有南霄雲的協助,但經驗便可不能獨享的。頻經東南再發往北 邊,在谷地中的喚妖塔前會再遭遇到魔霄王。可以藉助南霄雲充當盾牌。一旁 伺機等找機會再展開攻擊。魔鷹王死後,務須將與妖塔擊碎後,再往西北與찈 霄雲會舍。(任務19結束

南裔雲指前方的離火玄冰,任世間再犀利的兵刃也奈何不了,唯有至勇 當頭,心中毫無畏懼的一刀下去,方有機會劈開;畏懼會使人勢弱,若想破

冰,必須使勇而非使力(獲得「勇」室 藥)。他另提醒破冰以後,會先通過冰 火沼,沿沼中道路到了盡頭,便接上一 段由兩旁山壁夾成一線天的山路,如果 想上絶龍嶺的話,那是必經之途。但這 一段路上佈滿了邪藥獲,以巨前力量若 想硬闖的話,只怕有死無生的。(任務 20 - 解開邪藥癌



知秋鎮

既不能闖過冰火雪召乗**邊盡頭的**邪靈瘴,自然得先問問陶弘票了。陶弘 景指絶龍嶺上必存有一切事情的關鍵,恐怕非上去一趟不可。至於南霄雲將軍 之靈警告力量不足之事,他想到底, 卻總覺得對手既是可怕的邪魔之力, 能與之抗衡,應該唯有聖賢之道的「 七聖靈」了:看來選是先得集齊才是。

郭錫伯有感是足可付託心願之人,乃表示他真正的珍藏,並不是刀 國歌珠玉,而是昔日周天子用來祭夫 的八器;此情此學觸發他憑起強烈心 願,希望能帶著八器的傳說中,最接 近天的九天地祭壇,為看生向上天祭 告一番。可是根據他的考察,就是想 不通如何才能到九天之上?就連與陶 弘景多番琢磨也未有結論。(任務21 一替郭翁伯完成祭天的心願)

回頭再詢問陶弘景,他一聽聞絕 龍嶺,反問是否記得當初在門神之路 所見如真似幻的人影?他已推測出那 人必是三代時期殷紂王的太師聞仲! 昔田周武王起義師伐商紂,即在紂軍 的聞太師手下吃過不少飲仗:傳說此 人額上生有神眼,法力高強,但他助 紅力是為了殷碼宗廟,而非助孽,因 此也算是難得的死忠之臣,當初聞太 師的下場乃是兵敗絕龍獨而亡,不知 和所聞之絕職獨是否相同。

陶弘景繼而指出,飛上九天池的 設想已有了眉目, 只要能煉成一種飛 天術丸 : 屆時就可將人送上九天。煉 此術丸的材料,如今只缺一樣最重要 的寒沼冰火…冰火乃是冰中藏火,此 火能在極寒中而不滅絶。顯係天下火 原之最:煉製飛天術丸最需淬自火中 的朱雀之元,缺了此成分,就僅能煉 成質助於輕臭的藥丸。而非使人飛升 的術丸 • 通常一片寒地中,經久才能 形成一片冰火。且該地農業符合在冰 火成形期間都處於苦寒氣溫才行。冰 火雪召恰恰符合條件,該地形成的便 是所謂的寒沼冰火。若想完成郭龜伯 的心願,需先設法找到冰火雪沼準的 寒沼冰火才行。



冰火雪沼

由玄光谷西北墨頭通道可達,雪 沼中有衆多的雪地巨人、超級雪地巨 人、貔貅、貔貅頭目、貔貅精等。沿 者山坡住坡道西邊會進見 堆雪地巨 人倒臥在地休息,旁邊石堆中會發出 火光的的雪堆裡便有寒沼冰火。

将寒沼冰火帶回知秋嶺給陽弘 暴,他表示只消從冰火中提出朱雀之 元·便能大功告成。但飛天術丸煉成 後只得一顆·無法與郭錫伯同時飛上 九天池,不妨先去喬量祭天之行的計 劃·回頭再找他取藥便是。

郭翁伯蘭聽飛天術丸只有一顆之後,神色絲毫未見有異,概因他早已 認定有人會代勞…提議先獨自飛上九 天池,順便先看廣上頭的怪物,再找 找有無不用飛的方法上去;他相信夫 養若有單忙的話,對心會讓也完成 》 願的。

獨心景搖郭翁伯或已推究出九天 池上心有裝置,只不過要個人先上去 開啓吧。飛天術丸霧在血氣中運行藥 力,服用後即可動身出發;待返回冰 火雙名的升天台後。口念九天池之 名,自動)之後,重返冰火雪沼中,在失 前取得寒沼冰火右方不透處,即可發 現升天台;只需站上台座即可飛抵九 天也。



九天池

抵達後可於地圖上看到代表怪物的密密麻麻紅點,這裡的怪物都是實力較強的貔貅頭目、貔貅精及貔貅王;初抵時千萬別輕舉妄動, 旦讓地們蜂擁而上的話,那是絕無生路的。位於東北方向的傳送裝置即是郭翁伯所推測的飛天裝置,唯有啓用它以後,方能往返於此地與知秋鎖之

間;抵達時的傳送裝置則是回返冰火雪沼的升天台,危急時平萬別弄錯了。逐步往東北的傳送裝置挺進,沿途設法分別引怪物單打獨門,啓用裝置之後,可再將其餘怪物引至附近戰鬥,以利戰兒吃緊時,可快速返回知秋鎮尋求援助。

待怪物全都消滅以後 · 回到知秋韻 通知郭秀伯 · 他指六器玉潤生輝 · 顯然已感應學天聖地已經淨化 · 郭翁伯先行前往九天池祭天 · 盼时隨後可得去接他返回。

再往九天池可於祭壇找到郭翁伯·他意指此番祭的是天地正氣,求的是 世道尋救,所憑正是一個義字,意即不能被任何藉口扭曲的真理(任務21結 東、獲得「義」聖靈、聚齊「七聖靈」);他指手中產壓乃禮天之器,是六器

裡最能辟邪的寶物·這就以禮 E 器相贈。

整體團回知私鎖找黃疸 要·她指護堅是天子用以禮天 的·唯寶玉自來即有辟邪之 效·而此璧玉則更是其中聖 品,若是再加入護身衣物,就 真是天衣無縫了。(增加一個 盔甲羅歌孔)

陶弘界優知已齊聚七聖聯 之力,指陳抗魔氣勢已,軍然無



缺,幾已達講隨不侵的境界。隨即以道去引導此力量。以護住心脈真元。好抵抗邪靈藻中亂心喪神的致命權力。如此即可闖上絶龍積了:陶弘學並交代廟青怪物以後。再返回找他。他可幫忙打開額上通往地獄的穀職。(任務22-打開地獄之門)

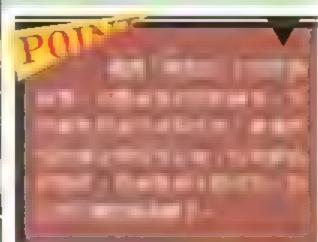
穿越位於冰火雪召東北方的邪靈感即可登上絕龍嶺(任務20結束),嶺上的怪物種顯異多,數量也極驚人:往東南途中會再遭遇牛魔王,對付之道可參與先前的方法,但若有多餘的關龍荷,也可輕鬆的拿來收拾她。再往西北挺進到貓頂時,會遭遇強敵獨太師,此刻若無毒龍符可用,那就真的不好玩了… 蘭太師會不斷的召喚出各式怪物,時間若是拖得太長,累積的怪物數量將會形成額外的負擔與困擾,那會導致險象越發環生的:而且若是戰鬥中不幸取亡的結,儘管可於知秋鏡優生,但聞太師也會重生而數值全滿。

解決關太師以後·在盡頭發現有一地經費獲力封住,先返回知秋鏡詢問題記禁;陶弘集得知聞太師出現於羅上,懷疑他一向並無野心。不知所圖為何。至於那一道來及地底的裂隙。即可能是遭聞太師施法封結。顯然是不希望有人經由陳經通往某處:他決定即多動身前去了解。並盼时先與衆人結別後。儘速去與他書合。事情發展至此。也該是查出魔源的時候了,縱然是條不歸路,也整戰它一闡。逐一與衆人結別,沈萬山、黃道婆與爾元三人會一同前往。

再返回發頂時·裂隙的封結已被陶弘崇解破,但目前則感覺不出製隙中 有何色強,下去以後還轉小心為上(任務22結束);趨前進入穀隙即可踏上地

獄之路。

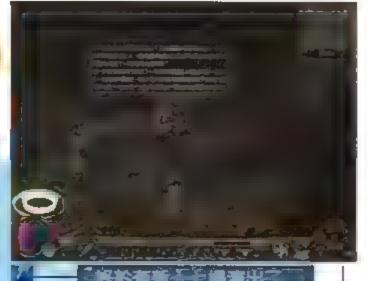






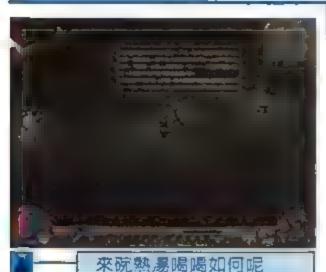
望鄉台

同關地獄的厲尤可褒敬武器並士 舊暗器,完萬山的哭資盘和關藏語也 便利依舊:黃道婆可鑁敬護甲並出售 藥劑:而陶弘景則仍然出售符紙。石



此陰爾地称會選上武士官,也已曾繼過人間晉信電手一路對妖為電,另數追此時冥樂也如人間一般,到處都有妖物也據,也不該部法學。任書至,好設先理止妖物為獨更深。作留居此地大國危險,建議開始的任義多寒發為安全。任務23 闖過襲鄉台)

陶弘景也對稱武制官之當。他學的 身間多特工多构門不顧。但學此地形勢的確欠性,或依式制包括了而自在蓋邊要才是遵理。但因考慮不入功力稍弱,恐怕不宜同行。故先請称大家殺單一條安全之經,以保守人能主安的前因蓋婆賽。劉鄉台的怪物有夜又、夜遊塘,獨有殺信申北魯曾上夜又恢复,顧快後即可走出望鄉台。



孟婆集

此地果然不見審物母歌,進入賽 內遇見孟婆,她倒看怪起武钊官怎不 聽途前來,也好多個幫手 孟婆指領 聚七事以來,問主雷找她論及打探魔 道來醇之漢,但過後即失去了消標, 現在情况究竟如何,她也無從得知, 再番,恐怕孟婆賽終究也要扁入魔手 的 歌人名學願養驗助圖字此他,她

自然歡迎並感激的。

待聚人安全抵達赛内以後,黃道麥提到地獄蛙可襲成上等的藥品,若願 意製她取得蛙皮,她或可幫忙提煉上好用的藥品來。有興趣可找黃ө麥進入異 地課地獄蛙,在時限之內踩死一定數量的地獄蛙,即可獲得黃首麥的獎賞

孟婆另指孟婆寒除了是輪迴再世為人之處遺亡前世所。經之地,還是個好去處的唯一通路。這個好去處就是軍界的門技場。雖然門技獲勝中會得到 些許小獎勵,但孟婆聽說如果能打散所有對手,還能得到意想不到的好處哩!

在寨門外乘圍再遇上武制官(任務公結束 , 他指前方是奈利,接著便到鬼門關,過了鬼門關之後才算是真正的冥界, 陶王正在冥界裡設去阻止妖孽造成更大的禍害,目前對魔道一無所知,對付起來確實有心無力。他此多急者

要趕去與關王會合,故請代為前去至河找比干,無論如何要向也取來玲瓏山,這對陰間秩序的重建將是無比重要。東西取得之後,請再往鬼門關相見。(任務24 尋找聖者之山)



穿河中蠶出的水鬼會自爆,當地 們急步欺身而來時,務少要快速的躲 閃開,否則傷亡慘重。往前的河中唯



一」這種皮肉錢不好謙

有突出水面的石塊可供跳罐前進,但 凸路都會竄出不少的水鬼,加上原本 立於石塊上的弓箭鬼,著詩會讓人手 忙腳亂,此地可採取隨時機動跳罐在 不同石塊間的戰法,遇有情况不對助 時,該當立即閃入要緊。輾轉跳躍至 北邊小島上可找到比平,但得先解决 此地的水鬼隊長。

此千知悉是身懷七聖藏的教士之 人後,他為了交予玲瓏。,已在此等 候許久。他語出驚人地表示,人間此 番動盡,實乃紂魔即將季讓人世的先 兆十那紂願便是此千當朝為臣時的殷 約壬帝辛,他雖是身受天命之皇子, 但其魔性之強,恐怕是蚩尤以降的領

人。其時利王兵敗自焚,真元皇墜 入魔道。 代魔王雖已生成,但比番 真正讓 紅魔得以復世的,卻是與此干 同朝的關太師,比干透露唯有心上七 發盡皆開啓,乃能成就對魔之威力;

鬼門闖



由全市再跳混至東北有通路可達,此地的怪物。如今可以有多數學的一點也不無色。若是多到吃力的話,可當達住東京接進,那兒的以到官會但出接手。此地所見的樹木都是舌的,以普通及擊可使樹木掉著不等的金錢利道具,買到一度砍到樹木枯死

点。有見玲瓏心已取得,密格西南更是森羅殿的大門,但被視頭。個顏頭以聲的其住,即應內與國王也都無法打開,即確心乃至聖之物,應可藉止遵之也又是屬力其即,立即保護不安羅委侵損。就讓先試試能名破門而入,但千萬得。心聖伏在內的魔頭。

成。,包括森羅殿乃陶田執事之處,是以殿中藏有統管冥界的諸殿重要軍物,可說是冥界的中樞之地。自 冥界遭入侵以來,情勢大亂,若不能 德國重建秩序,通天人來熟郡要大受 影響。但重建冥界的製鍵如今皆打在 森羅殿中,但望尚未修遭魔物之手, 否則任時都擔當不起的。

森羅殿

殿外所有大批的怪物和樹木,殿 内具有若王夜叉和夜叉隊長,殺入殿 前會遇上巨大的夜叉頭目,唯有解决 地以後,才算是關密森羅殿的大門。

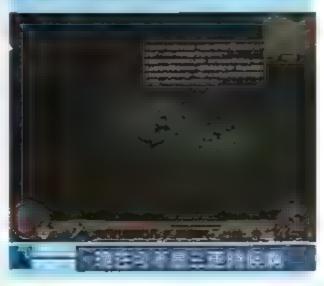
返回鬼門關回報給武判官 任務 24結束 中他交結 塊路牌、並指東 北方向即是黃泉路、進黃宗路之前有 石廢像守住,日有路牌在身,不會受 到攤阻的 關于目前應該就在黃泉 路,請幫他前去通報 聲,謂武士官 已入森羅殿尋找關王璽,請問王承趕 來共為大計 (任務25 處理園王的 中情)



黄泉路

養家路上開與不好行進,深了一般的妖怪以外,也有一名夜叉击,露见利用玻璃圈。 東京極 予試技以擊,如此雲剌朝許多

在東北盛頃前可得到人王,似土 指稱與兩位鎮聯將軍到了前三的國 城,但卻遭下。道之門陪住去路,若 真要打開選舉門而自己獲得的話,就 即便先往森霧殿中,所等有此為人代 為除去廠的。周上當即要超去森霧殿 與此則官西議如何開略下。道之門, 但讓先往東城通知可信鎮殿將進,顧 其返回森羅殿并商灣屬大計。紅密國 王島後的通道可往東城



其 城

据建实权不是在城市下海上一位 鎮戰將軍,也獲知森羅灣大學出際, 急盡要得知在城内的是《名海歐·海 自進入城內国際優吳《名海歐·海區 時,與和此將軍(為日本外戶二,連 同城內的各地與城門上的綠紋將軍 同國際大擊。若一付其名金寶將軍, 的權有地蘇手,稱以四鄉他們一句。



開、立と集節を乗収率 的画的装置返回通過要導入資画機能 色機解決適後・ が務集検定は を使えせ で主動が監領 いずま・門外機提供局 位数主料 名文: 河野本国ではは、下久点寸足で活動とは 活躍いる東

原来之王為學在書。 上向製工後紙 工物製作比。大物製工 日本村 職的手 ロイ・試置打開刊的1776年、計算店覧 11、原果之前、南人生 服 小第 書事、異い年者に無解者とか才間 体正知前時、心食は中生論是成出 他 人・主に発せて計算策略 10 当者知識進行在11年間 七利工・自由非 別事之業・基づ等的3 任命 6 等にも受けて

18 學主権投送 3、至極概持・台美中5名、海崎香業制件、撥如貝段 M.王では休・日大夫各型と、高的の子野 ・オ南による はん悪倉・ケ撃 直来は巨七魔道・教性を持ちが常名・汽車 3 人で出・数によるた他四人 身上 本名 (鎖線香車身上版大・引頭 & 対し上利点: 3を入了



森羅殿

再度被進森群殿中見到假調王。 「休閒大射城在維靡領上。武平官才 會接應了到人。中春。再發明加速。 即反被殺傷元氣大傷。為勞為紅腦稻 下心應大鄉。親王要親自動手了…假 湖王此時乃不死之身。另將資源良費 在地每上。群點平處自奉具。首的從 是,盡全,年的世解史。才能于武率

信身上拿取監牢論匙。武司高不會人難收拾,你是一名的鬼王才顯得礙手礙腳的一口設法将戰場購入,才好死使獨自在學111八十萬

先返回軍城使用監查議點的計劃擊和艾斯良,艾斯克對於晉日情日子足 的武斯宮、今日本利整難。至告斃免、儘管死不定惜。但也不是要為之一條同 情之長。想即粉華、彤水、兄弟、無乃也是對於魔樓業之急所致。今日憑藉七 聖壽之力、方能擊敗如此繼道、也希望聖壽中的至孝之力。可使他一等尚得解 脫、勿再墜入魔道。 燃發「孝」聖義

概學言道,實變陡起。7後,一戶面要追會職應來處:一方面則要處透找 固具界 寶,這 寶要是讓妖魔紀毀了,已後軍界就不無重建的機會了 關摩

推斷 寶應是在開於中失落於下 道,若要開路下 道之門,必須返回森羅殿才行。至新那假關王的不死之身,侍嗣摩到了殿中自有破解之去 關摩請文則官先往孟婆寒告知數人現兄,騎即親自帶住了森羅殿 金動力

與閻摩重返森羅殿時,閻摩當即 破解假閣 E的不死形法、之後即可全力 對之展開攻擊 閻摩會留在殿門口等



大功就快要告成啦

候, 夏頂獨自入殿内挑戰鬼主,在此可先將 E 妖怪解决, 之後再全力的變付 鬼王。鬼王不會太難應付, 攻擊力不至太強, 用行動 握緩, 中要配著性子慢慢 料理即可輕鬆收拾

回頭再找關聯,他指下 道乃是餓鬼、畜生和修羅之道,裡頭全是冥頓不化、休得輔興的碧鹽。閻摩直覺諸鱉嚴單的入侵之地便是下 道。爾後勾結了武制官,這才有若干蘿頭得心進入冥城 至於維繫冥衆秩序的 件實物,第一件便是閻土蟹。此乃冥界之王處理萬機的所信,關係者冥界統定的秩序。第二件則是生死簿,此為裁判生死的愚纏,關係者冥界輪區的秩序 最後 件是 無常令,此為刺魂與賞罰的符合,關不需冥界區。即秩序。隨摩櫃心 寶遭毀,若果真如此,則冥界勢必要面臨崩壞之命實,後果自不堪想像 (任務27-專找陰間 資

關學進 步指出起王更是約王當年的打雷官朱升,當年古武兵驅城下, 紂王見大勢已去而決定自焚於摘星樓, 意味升便是那受訊堆新舉人之人。朱升

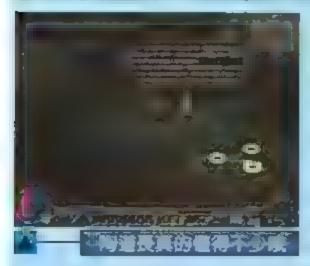
無多學者,自己也縱身投入火中以死報 者,死後魂魄飛入封神台,並受封為寒 宿星。此人實際忠為於愚昧,初見不知 分辨所思物件之善等;繼而再度效忠於 紅魔,委實愚不可救。如今以至聖之力 除此曬頭,玲瓏心思聖舜之力也獲得重 啓,隴道未日又更進一步了 、任務% 結束、繼發「出」聖壽



孟接寒

泰田差別要請、文本で、根本學イスに可感によれ、中福し日本電響の 五朝・、定即在原(技術」と相談的の数、中華正式主任研究而存在可能解 版表示學、不知の特性的為、一定的方法、為一本自己認識では、解釋的本物 別で書巻目・視点数は像学在身数較の支流

报告可有在是写了下"也有之缺、"陈建筑大概,数据与相靠实现。如此上于和文章的"斯特之美,"陈显显的"唯一十整件手贯""你来了一个假之时以曾通过好魔样毒,中都是"以下"而为"使们魔事"几人一个不成的一篇正面要求之情,翻到蒙断的一数常见的军威力,即为"严"的超级将之被责,更位章的诸魔马击陆舰引起外入人士了一眼下,有文件就多作手,一定不完全也是一种国际不高,但事就是所在的每年看一步,第二次,就仍未完全体的,就是强力上不可能



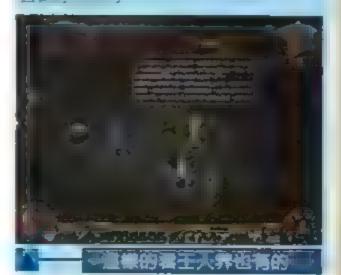
東に女性制上一覧士芸作物域、群 職無高元、相談時的回機・結晶神之去 シ婦人在外職界入角の愈日下桑壁・日 名利何が、司通下、恋製液未開盡印・ 木式の御壁を確認にも此入侵人界。為 子核代質が、新日、飲中的多差的醫費 、的毒素吸力・再以至五將製液的印: 見 若上門間的電景では変換を2所存 金合作業の業界が計り資料でした。 金合作業の業界が計り資料でした。

但就也許知,那果即先主願道的五方來源,可是且都自己也多个穩定之道等,佈置了七座確像的「七聖的魔道」,可以不翻翻的一世間上道之其一來也因此,當時間上道日朝為等,陣中五方侵為過之自然。智太孫正是起此五方進失始盡時,將九聖打藏海東南南部行,一般將了國門轉的華麗司之的,受有使障壁發附逐漸讓大一在後附屬大利的電視以通過前,一千臺灣是已的新穿入實際整伏,而更多的魔物。是是大声的要分人房海岸了一了鲢來與五銀之後,再度重返原城。在黑板的在上市有奇怪交叉的总路,自在的上面是通行畜生道。往上的出口。是通行較現道

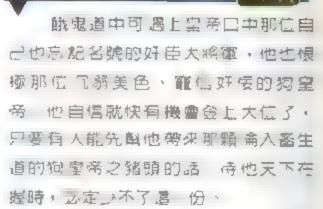
新生道



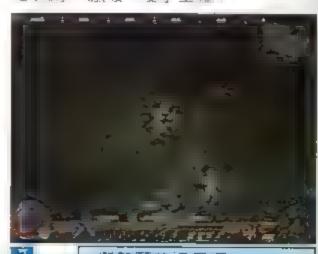
至至道內可遇見一位豬模怪樣, 且不知自己是聯朗皇帝的皇帝。這位 皇帝調為自己會被打入畜生道,全因 引些制也好爭未能真正伏法,這才牽 異也之類德負台國本也之罪所致,唯 看課路也們,方能將功藉罪,如若答 應的他對於成功,還也本來隨留的 結,不但當則打為工義之本來隨留的 結,不但當則打為工義之為,與遵的好 臣包飾已即不得第一個獨之 三便是即已多負義之徒,只持獲允前 五族時也們子



餓鬼道



此時可考慮要選擇與哪一邊。若是東定與助大將軍的話。他會派出副將協同挑戰皇帝:皇帝不會參與戰鬥,倒是他身邊的幾名護衛較為難聽,解決皇帝的貼身護衛之後,皇帝會交出關王璽 激發「十」聖靈。 返回賊鬼道時,大將軍會因見不到豬頭而反目成仇,必須獨自對付大將軍和副將,擊敗大將軍以後,即可取得生死時 激發「愛」聖職。



挺熱障的不是嗎



但若是反過來協助皇帝的話,他 會指派御前侍衛協同清剿奸臣大將軍 和副將,以及大堆擁護他的怪物;大 將軍死後仍可得到生死簿,而皇帝也 會致贈闆王韓。其間差異在於,幫助 皇帝只需戰一場:而幫助大將軍則需 打兩場。

田冥城東南方通道可抵此間,此 **边的修羅戰士驍勇善戰,動作極為**迅 速、應戰之策應以步步為當最佳。也 可逐 与至入口附近的槽面上作戦, 以防遭到大批怪物的群攻圍剿。內中 還會選選蘇妲巴,她指置一切都開始 於她被斬首時,當初奉女媧之命部斷 送殷商江山,豈知非但無功,反意來 殺身之禍。她因自覺被所謂的正過所 蝸・故隔死前暗目發誓、定要讓此負 她之人付出代價。此姝的武技殺傷力 極為業人,應戰時切勿近身太久,敬 可大量使用翁仲,或是召喚天兵天將 **以混离她的攻擊目標,隨後再伺機予** 込武技攻撃:但傳留意一點,蘇妲己 初取後尚會變易,而整體攻擊力也會 隨之加強許多:擊敗蘇妲己即可取得 無常令(激發「信」聖癡)。

此時返回孟婆第曹見到樹摩,將 **冥界王寰交予他之後,他會確認經歷** 了下一道的昏君之愚仁、奸臣之實政 與妖女之昧信:這些邪魔歪追終究不 敵至聖之道,也因此身上的仁、愛、 信三聖靈才得以完全釋放,讓聖者之 志又順利開啓了三鞁(任務27結 東 、 偽座發現在修羅首的盡頭, 過 去曾封鎖了一處四輛迴煙獄的地方。 該地區定存有通往贖界帳壁的關鍵, 國際已决定前往開鎖:但此部份向需 阔弘擧襄助一臂之力,可先找他詢問 詳情。閻摩男推斷出若要讓諸魔能大 舉入 录,則一干橢頭 景是要先打開輪 迴嗪铽的封鎖才行。

陶弘崇指稱雖已取回冥界三寶 ′與陶弘景交談之前,務項確認所要購 實的符紙皆已齊備,蓋因交款過後, 陶显景即會就此離開,並且再不能向 他購買物品イ、但要完成打開輪迴 煉獄封鎖的任務、尚需有 人籍 件 鹽物凝聚 法力才行,得知將由關摩執 閥王璽 · 文判官掌生死簿 · 而陶弘景 -

具是目前傩一能 執無常令的人選。只是打開封鎖之後,便等於接近最凶險的境 地子,惟函欲打阻魔道入侵之道,輪迴燥獄是一定要去的。他只擔心玲瓏回尚 有承聖靈之竅未啓,但望在此期間,能夠順利暴獲其關鍵才好;說完話後,陶 弘,景連同體摩與又判官會立即動身前往輪迴煉獄。(任務28-打開龐宮之門)

再度重返修羅道時,在東南方往 輔迴煉獄的出口前會再遇上閻摩,他 遺憾地表示來晚了 步!他 人集氣 開罄煉獄封鎖,在尚未完全回過神 時,文制官即遭到偷襲而告受傷,陶 弘霊雄促他在此護養文# 官•目己則 單獨凸路衝殺過去,並屬附盡速趕去 相帥随道長。



人的修缮數士利模又王克布為了挑戰性,干萬別讓牠們群起圍攻,仍應設法的 開馬閩繼報中 比1700億匹裝置低於偏傳商的地產中段,或同一頭先衝向裝置 广格用户,如此才与便使更纯反差离离数例。

粉 2 東南的國皇内,是到自己原巴高斯約土的俘虜: 牠指魔道確有毀滅 其它 界的計 本性,但此之际以强復世的機會,諸魔之所以能走出魔界,則 全定正道失去的量所造成的 半正文學 一間正道的扁喪,難道是牠所造成 的?若是中國子術,甚至至自了魔器,正道是否就會永遠存在呢?世上沒有了 麗‧世人的廣學等‧就從真上不斷所謂的七個為?何兄玲瓏心也顧尚未全啓。 又如何: 氧甲氧 " " 对 简 ? 店實在教物變傳極其可笑:若能死在牠手下獨能保得魂 胞不散的語,可以已经把物為此即與三)

41三盛制空境上、大部等等等級、此時應先逃出臺稿外以避開猛烈的團 製 医等一种多种智能定位之後,再三頭逐一引出清除。至於約王,青龍符遺是 最佳的连接,干茧不能與之上身緩而,這是很吃齡的戰法。有個順吃步可供參 考《设法-参产王》至邀检对近,再快速的跑到隔著基础的另一頭與紂王相對。 擎的武技 《 蚵鱼客的"氣凝")双擎之,則紂王倒地只是時間快慢的問題 了。 (注:LF式的實施費大量的領域)

打批和上後,一學的存飾圖信母指網歷的異身尚未能完全通過屬界障疑 · 達才所用片足物自分覽元時中成的裝體 · 不過離完全成形性有時不退了 - 琀 鑷 [七竅雖:未全啓,仁清勢已不容有任何的欄,曠計][項直即進入廢弊障壁 ,是特重点 数界 (1) 重新。"學環壁裂膜。陶弘嘉進一步指出,裡頭應有形成 祭门主向的七百神像,但因劉大師支了其團行之道,所以現在結的是龐元之印 進入後,逐一,跨電,2中将蔣豫淨化,便能重結封界之印,如今已成人間 希望之所繋、晦尘學應死繼之。每上的勇氣·以完成封曬···(激發「勇」聖靈) 周江罗德经济竟少在乌马全战合玲瓏心七駁全督的神聖使命,真正令人 嗎 復不出 "但因也身 邊鎖 b 藥力的 N工即可進入封魔宮。



陶大哥真的駕鶴歸西啦

購買「精裝版」的玩家請 留意,此時返回孟婆寨找孟婆進 入冥界鬥技場,若是能完全打敗 所有場次裡的怪物,之後再與比 干交談,然後再往畜生遺與皇帝 對話,如此即會出現隱藏關卡的 選項。

封魔宫

封魔宫内計有七座神像,如欲淨 化則必須逐一碰觸並解決潛藏在神像 內的諸擬頭;這些魔頭都是先前已還 遇過的,唯不同的是各自會進入特定 的區域應戰,且石魔頭魚地之前不能 離開戰場;除了主要蹇頭之外,尚伴 有大批的各類怪物。在這七場硬仗的 過程中,如若不奉敗北的話,會因衰



戴暗器的右腰帶關閉所致,指南珠將不再發生作用;雖可於孟婆赛重生,但因 對魔宮內並無傳送裝置,故得傳送到最近距離的驗迴煉獄後,再重新進入封顧 宮。特別要留意的是,七場硬仗必須在同一時間內完成;中途若是存檔離單的 話,待重新數入遊戲時,會因怪物有恢復初始狀態的慣性使然,將得重頭再經 歷一遍七名魔頭的苦戰。

這七座神像内的七名薩頭分別是:兩位虎囊將軍、龐貴主、戰象、鬼



一个不可以後會變易的疑頭是是會再 數多的:使出壓身解數以為一種頭 之後,七座神像即告淨化(任務28 結束);之後在打魔宮內會再出現 紅土的蹤跡,解決紅王後,她遭會 變身為阿羅,這才是真正的最後聖 戰!此刻身上若無青龍符的話,到 賴的神聖任務將會是遙遙無期的一 騙人的是小狗!(完)

■ 聚寶盆煉丹秘笈

(一) 藝品道旦類 _

(/ 朱山边兵纵						
秦吳道具名等 · 姚 円 編 含 ·	最高運具名稱					
四端 第二、 即位、 即位、 即	指向珠 🚟	大型的 大馬雷斯				
無權 如果 页纸 新縣 斯敦	SHEINE .	大氣帆 大心生態				
小田生施 者 ,宣報 。 領版	描述	超級工作 超物 4生				
自生業 二 自当 系统	and plants.	超级原则 越被出生				
国生版 	· 开始在	大島門 大島体施				
大直 港	飛蝗石	大阪机 大河生机				
大馬鷹 南部 南部	飛蝗石	超級工机 超额 7性				
大国生權。 大口思·大氣系	東東石	超級高級 超級 7生				
大国生涯 一 回生瓶 回生瓶	800	超新二項 超新可集				
建設直接 大岛縣 大岛縣	北神丹	极品就是 极品就是 极品特别				
<u>大阪机 大阪机 大阪机 大阪机 大阪机 </u>	為用油油品					
超級日生期 超級主点 超频系统		一後是出黃 模片監金 检品经定				
建筑原作师 大河朱朝,大河朱朝,大河朱明	F. I					

(二)護身贇石類

推薦宣告 土色馬尼石-6級以下實石 路 五色屬花石 七般星-所有5級或6級不同的極品實石六類
运车。花园 破軍星-新有5級或6級不同的極品實石六集
五色圖花石
七彩潭花石 天罡賈獨一所有7級或8級不同的極品實石六類
也涉及花石。 地的寶鑽,所有"敬或。被不同的極品寶白。語
过影点花石 人王寶寶-所有7級或8級不同的極品實石六點
尤影馬花石 七彩雨花石 七彩雨花石



/-	1	78	7	业本
	1	13	4	조년
\—	1	-	_	WH.

	74 63.00	The state of the s
最惠	名 输	魚 丹 組 含
140		
Trans.	心态多差	
1.00	门是事被	
1100	马西哥登	-
148	2.各數壁	
3編	心器频器	-Own-comme
14	12 mm de 100	
146	八品类是	
2	元器區金	
240		
24	儿居任養	-
3412	构态图数	The state of the s
346	構品密数	
_	The same of	
341	樽呂墨雅	The same of the same of
3412	博品翡塑	
340	梅号發起	
346	精品總歷	
G-UE	4M Domestry	
34R	精品類當	-
	暗局策謀	
348	and it is now helpt	
346	4 品条階	A THE REAL PROPERTY.
410	精品整金	
排職	構品盈金	Distance State of Street
_		
2000E	精品製造	
4歳	梅品梅门	The same of the same of
排散	構品任業	
410	梅岛巴黄	
5#R	检察型数	
多能	極高群盤	
548	極思於區	
5lik	杨二蓝金	
640	極馬上金	
6 3 00	杨子姆田	
648	eth and designed	
	極四部四	
510	極品正真	
64LL	场尽田美	
74E:	工程图	
7 4 00	安軍里	
_		
745	直接图	
746	ノ諸珠	
-		
7億	シ零殊	
GATE	天際獲着	
College .	经即實際	
BILL	人三寶鋼	
8410	安辖珠	The state of the s
BIR	新翠珠	
	六訳	
941		
9415	鞍破狼	
940	學到	-
-		
9111	众 態	The state of the s
<u>Š</u> IIIE	天珠	
galle:	关连	
9111	恒河沙	
200	-	
Service .	恒局砂	
906	恒风砂	The second second
94R 94R 94R 94R		
248	無極	
900	太極	
Ò		
	可克堡	
SIME.	方德壁	
Ç	表示の原	
344	量元之國	

1. 原物布装车



传新生地,才有群志"大门"为人 广复与 f 、L、、、下面制 Elb 主国 v rma l 級的 群度 未攻 的相當で有視動性・、ことが続きで減入打到

Atlantis

一開始指揮官 Hawkins 帶來一個環消息 - Drexler 將軍又駁回你回到降戰隊的复職 申請。抱怨過後,可以選擇進行 TCA 割 練任 務。或直接回到你的船上直接進入遊戲的下 - 個階段。以下我們直接進行任務。



調查由 Sanctuary 所發出的求救訊號

來到 Sanctuary 瞬 著後,打開停機坪前方的門,下樓梯進入最底部,可 以在屍體旁接到一顆 fragmentation grenades。打開門進去,一個人正被拖 進對面門内,往右進入通道,進入 個廣場後問團需突然出現一堆 izarians

Sanctuary

圖攻你,立刻退到剛剛的通 道一一解快遍些異形,若打 傳通道營的氫氣筒,也可以 協助殺敵。從他們屍體可以 拾得可以在繼上到處反彈的 shock lance。粉光他們後回 到廣場,發出求對訊號的 Danny Miller 會從攝影機給 你指示·並打開地上的通道 讓你下去。



· 任·務·

進入電梯,駕小艇回船上

駕駛小艇回到 Atlantis 後,到題報室前方 找Anda作任務簡報。每次出發前不妨先到簡報 室對面房間找 Isaak ,可以從他那兒得到一些 武器的資訊。 切就緒後前往醫報室旁的停機 棚,搭,艇往 Sanctuary 出發。



到發電廠救出Miller

在水裡不用擔心會因為缺氧而死,底部會有彈藥可以撿拾,沿著管線 走得過一個浮屍,到盡頭跳出水置後往上爬。頂護門口有生命劑,往左殺 進去沿署盡頭的梯子爬上去,解决上下的 izarian · 可以獲得彈藥跟生命 劑。進入通道後可藉由打掉氧氧瓶來解決 i zanian,在中途前後都會有 nzarnan 偷襲作,先解掉後方的 nzarian 再在前推進、打開靈頭的門後進 入下一場景。

一走七戶外後,雖然 Miller 說這裡沒有怪物,但在轉角馬上會受到。 一堆,zarnan 的副迅。可以打爆黄色的化學管來殺傷異形,但「N心不要掉」 至绿色的化學也內。來到畫頭的門前趁門打閂時一路重殺進去,讓Miller 打骂勤查的門,就可以補給彈藥和裝甲了。接著進入電梯裡,不久後頂端 會工現一隻新數人 Skaar J 破壞電梯、等電梯一停住。並刻背對電梯門口 往後退慮上去,Skaar」會跳進電梯裡,等它走出電梯再展開攻擊。走進 電視旁邊的變重機打開開關在上升,上階梯打開門解決掉衝出來的Skaanj 和 i zarian,主拿取 Skaari 身上的裝甲。打開對重的 +號門,可以進入 另 信夏城。

打開開關進入另一個門,繞過氧氣管打開開關,把戶外那隻 Skaani B 進 來,再打爆氧氣管將內解決掉,也去後利用門前接壁的標體,對付兩邊歷堂 上的異形。搜尋在邊的胡底可以找到禪藥,往前走邊鐵橋會陸續上現五個 Skaary,打敗也們後到橋旁可補充生命值。至建築物在邊緯給彈來,然後至

右邊的攝影機處・順著階 梯一直往上走。Miller-看到你就拿著神器・興奮 地想衝出來,結果竟然被 異形逼得摔死了!你决定 不顧 Aida 的命令下云字 取神器。



找到發電廠的控制室

沿著走道盡頭打開地上的艫門,先送幾顆榴彈下去,下面會躲著一隻 izarian。打開門出去後走到底進入左邊的門。打開第二個門會進入商署而的 房間,宜刻回頭將上方的 izarian 引下來,壽光。進入這個房間的舉重機後往 上升· 走出擊重機就會有兩隻 Skaar 1 破窗而入·趕緊退回電梯利用榴彈炸 掉它們。繼續往前走過門,在在邊門外有一個可憐蟲正被分屍,往左拿取彈 藥後找到旁邊的洞,下去前先準備好榴彈,馬上賞給迎面而來的 Skaarj 一 酸。爬到盡頭後跳上右邊解決上方的 Skaard。

医红色性结束

要啓動發電機,必須啓動門口右市平台的兩個開關啓動中央的電腦。 並壓下電腦左邊的按鈕。

·一任·務

取得發電機底部的神器並離開發電機

書取勝間裡所有的補給品後,走出電腦對面的門:沿著原路走出去,走 道上已有一些 izarian 在恭候大駕。清光也們後進入變重機回到上方發電



Miller

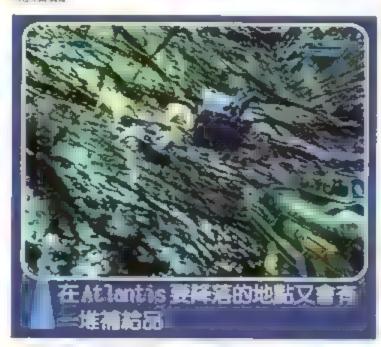
機,從旁邊」心避關電光,看基平 台慢慢跳下去。來到底部後先存檔 再拿取神器,這時會出現一個頭目 級的 Skaar」,最好的攻擊方式是用 Z 型閃躲·到他面前用來福槍的欠 要武器來轟,只要命中要害,通常 也死後會留下不少裝甲。打敗頭目 後拿取神器並坐上中間的電梯離開 發電機,把砷器交給陸戰隊後便可 完成任務。

跟著導向信標到墜機地點·與存活的陸戰隊員聯絡

負責運送神器的陸戰隊在離開星球前就被射了下來,只好駕駛。要前 往墜機地點救出他們。順署」艇後方的紅色信標隔射的市向往前走,陸續 經過警個紅色信標,不久後會找到一些發骸,隨著殘骸定就可以找智殘存 的二個隊員了。跟他們對話後,你決定等也們到空曠的地點等待登陸的 Atlantis一起離開。離開先記得先拿光墜機處的補給品

與陸戰隊員淨空並守住導航信標

你會多出二個強力的戰反,跟著他們的命 令前進,途中會遇到不少 izarian 的襲擊,只 要緊跟暑戰友,他們幾乎會幫你搞定一切。干 萬不要虛強衝到前面, 去以免成為槍靶, 一路 殺到 Atlantis 要降落的地點,這裡又會有一堆 補給品





在Atlantis 抵達之前淨空並防 雾該區域

從 Anda 傳訊息過來開始算起,必須守住 該蓋域 5 分鐘,這五分鐘內敵人會不斷派 Skaant 網 izanian 不斷的從兩邊缺口進攻。 尤其沒有酒塔的新個缺口敵人特別多,盡量 利用賽朝國的武器射擊狹長的入口,假如受 傷溫重,一定要到補給品附近補給裝用。五 分鐘還後 Atlantis 會過來推設敵人並救出所 有人。回到船上後跟Ne ban 對語,接著離開 艦橋進入簡報室·Aida 將會簡報下·個任

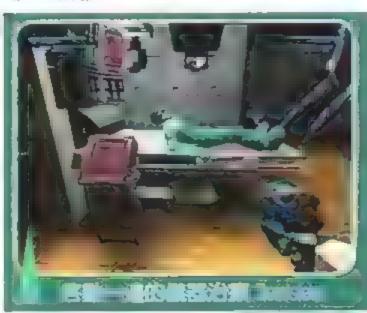


Hell

下一個三棒是Hell會星上的研究中。 Elysium,也們已經失聯 18 。時子 降落後 不要急窘症前走,作」凝後方的工壁進去。 可以來多前在研究中心的橋上避過橋中達著 的巨獸,這樣後此下圖圖,降到民節後進入 通道内 來到墨頭觸發了研究中心的安全系 統,正當本統善羅灰擊打時,Aida即時後 2.電腦系統,讓你得少繼續前進一進入盡頭 **的門來到另一個靈域。**

進入設施裡,調查為何該研究中 心會失去聯絡

往左沿著步道前進,但沒有安全密碼無法 進入盡頭的控制室,只好先進入電梯來到下 罾 往前走在屍體旁邊可以接到火谿槽,到盡 頭台署通道繼續前進;穿過幾道門後,前方又 被火堆堵住。進入左邊的門是一個醫療室。裡 置有一個存活的病人 Jensen。 容動一邊的儀器 治療他後先到對面拿取彈藥,然後帶著Jensen 回到剛剛打不開的控制室裡,讓他用安全密碼 打開門,進去裡面罄動聲音日誌,由日誌裡得 知一些訊息。



治療存活的病人並通過火堆來到 權的控制室

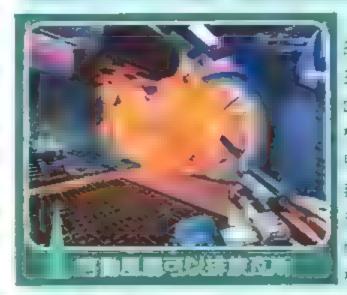
接著拿取此器後使另一處出去,到走到 溫頭補充彈藥、跟著 Jensen 坐電梯下去。 進入通道前頭先隼滿好武器 一種名為 Anakano 的異形會開始區出來,區間,型的。 黄色 Arukh 5 特別也大歌槍,使用時計傳輸 放,只要稍為燒一下就也以把它們傳光了。 大型的 Anakh of 用敬禪權來應付 布過去 的 - 旁箱子旁會有一些學藥,但都重會富士 不少Anakinho。一路教士霊頭が聖最後一道 門後,來到另一個繼票。

找出 Arakmid 威脅的原因

先殺光房間裡的 Araknid, 然後往右開門一路殺過去,在下一個房間又 可以換到不少彈藥。進入電梯來到上一層,會有兩隻大 Araknid 在此等著 你,出口可以補充生命和盔甲。往左由於瓦斯的關係無法通過,只能進入石 邊的通風管,小心通風管裡面冒出的小 Araknid。

重新啓動風扇來排放瓦斯

Band Mark Band Mark Band Sentilation Controls ・便可將剛剛 福路的医斯伯在城。回去每周国斯彪伙旁邊續過去,馬上看到。 個經過的 人被市邊選裡價上的 Anakinid 咬死,提醒你以後看到兩旁的電要特別」 图 寓话存在開門一路走過去,在手邊又門内又是一個彈藥室,。 12裡 置的異形圖 | 宣通道後續下避學榜上廣出的人談,到盡頭打開門較光走道 娇虔的 , Anakoro 與電,繞過正道關門進去在在邊可以補盔甲。



吧上梯子後, 曹發現一大片 的蛋和一堆 Araknid , 躲在樓梯先 指掉所有的 Araknid,再用 Dispersion Pistol慢慢把蛋打掉。上 樓梯 香光上 节的 Anakord · 住在開 門駛在門後慢慢射殺遣一層走道上 那一堆大 Araknid · 繞過中間的反 隱爐到對面開門進去・殺掉走道的 兩隻 Araknid 後進入最後方的電 梯,升至下一個憂域。

到上層的實驗控制室,解開保全鎖

囊梯停住後,前方的門無法闡啓,必須坐後方的電梯上去。來到上一層 進入右身破裂的門。從左邊雷射旁的柱子跳上去,再由層間中間一路升高的 柱子跳到右邊,以跳進三樓的實驗控制室。進入控制室後關閉電漿光束並打 開門鎖,再跳下去撿拾補給品與彈藥,並召舊原路回到這個區域一開始無法 進入的那道門。

沿著之前的路線回到研究所的中央

舉門後青州正道上的 AnaKnid ,將走道盡道的門打開後進入環狀走 道。往右定在靈麗電訊的醫後再進入在邊延道,般光 Anakmid 並進入中間

帝恒某 包柱的 爱聞,可以打得。 一旁的探角容器引發揮作來單 滅 Anakono · 進入對面的電梯 後未到上一層。上來後對面的 三個大明一樣打不開 俗爱邊 的電梯機構住上走・交到大氣 探手事,整動新島的壓力經絡 下午的空氣推乾,以幾死所奉 fi Anakhirg ,然後襲埠光東世 打襲時難 整動禮音所有的技 記念書で



進入中央設施,找出穿越障礙的路

坐電梯下去後,進入左邊的大門拿取彈藥和補給品,然後從中間的大門進 去,從地面光束照射的地方讚下去:用散彈槍殺光管線裡沿途的小 Araknid, 到管線盡頭啓動右邊的開闢鑽過去,跳下後會來到另一段環型通道。先到另一 端拿取彈藥,然後回到環型通道中間打開大門出去:殺光沿路的 Araknid 到對 面,打開門又是一個氣泡室。同樣坐兩次電梯來到最上層的生化實驗室。看來 這裡就是那些異形的由來。

在生化實驗室的左邊打開所有的牢 驅,觀實怪物的自相殘殺,之後打鬧問鎖 後坐電梯到下一層。打開右側的門,跳下 地板的裂縫裡,沿著管子往下走:先用火 **欿槍打開一條生路,然後再換散彈槍殺過** 去。到最下方後往右走進通道裡, 殺光沿 途的蛋並取得所有的補給品。準備對付這 關的王。



關閉主要光束,取得神器,擊敗 女王

最後會言著水管來也。 個房間,遇到 Anakinic 女王。這個王真的很難打,她會用 賽莉室的通知武器友整,贾金一有生居、假 如沒有處理印明蛋的話,不久的會布滿大大

。」的 Anakinio 來攻擊們,因此一能利用 障礙功限刘璋塞匿,又不能離池太遠以 発打不到艦 | 記得電與其他的 Anaknid 是 第一優先太撃的目標・打掉它們後再來 對何女王 打飲女王後,她會用音反應 醉控制直板,關埠光東取得神器便能完 成這個個網。回到 Atlantis 後,跟著 Aida 進入智報至與指揮官聯格,乘公。 聚的性下一個星球 - Acheron



Acheron

從Izanagi地面部隊裡找出神器,殺出一條前往挖掘處的路。

由於你的小艇被敵人發現,一降客就是一場硬戰。利用卡車沿著左邊 慢慢接近敵人基地。把Izanagi分別引出來幹掉。在屋棚下方會有一堆武 器及力場可以補給。沿著右邊的走道可以看到透慮一座防禦砲塔,躲在建 築物後方,從遠處利用 dispersion pistol 將它打掉。



物,爬上梯子後立刻找掩縛,上 重會有幾個難驅的守衛等署你。 建築物背面可以看到一度生命市 場,使用旁邊的無線電,無論,其 **澤耶一個異順、歌人。定盡だ完** 一端的吊吏送兩個數人上來。先 利用力場回隻體力並撿拾旁邊的 彈藥·從遠處解決掉吊車的歐 人,然後坐上吊車進入挖掘索。

慢慢接近前方的弧狀建築

從挖掘處裡找到神器

進入挖掘處後小心地面上的植物,一跨過去就會被攻擊。一路住洞窟前 進·利用旁邊櫃壁或箱子的掩護幹掉品途的幾名守衛,經過幾個營後,地上 可以補充大量的裝甲與生命值。一路殺到入口處。小心上方平台守衛的偷 襲。在下方會看到一個透明的半球體,周圍會有三個電管。

Ψ務

裝上三個雷管

在安裝雷管前先到上一層利用讀香與生命力場補給・一安裝完富管立 刻往回跑,以発被爆炸波及。

取得神器並帶著神器逃回小艇

一取得神器後問團會開始上現一顆類黨等 的球怪,這些球怪會在你身邊爆炸。它們攻擊 力與生命順都不高,但怎麽殺都殺不完!主家 在最短的時間往出口重過去,用來福槍或敵彈 **植專心解決前方的球怪,後方的門廳它追,等** 有空檔再轉頭一次解決 前進時特別。」「楹鍵 與地上的黏液。好不容易進入剛才的牽梯,只 要能在這裡守住 皮攻擊,電梯汽會開始往上 升了 回到地面後上刻跑向 斑・右一個 Izanagn 竟然想要利用你的」職也出去,直刻 從後面幹掉它 登上。股完成仔務。





Severnay

← 任 務

與存活的陸戰隊員聯絡並從傭兵 手中救出他們 ~

這次你沒有時間在船上休息,Aida 是上要你到 Severnaya。一些從 Acheron 逃出的 Izanagi 跑到 Severnaya 行星,但原文的 兒救出受困的兩名我方陸戰隊員。當戶抵達時,先打掉電攻陸戰隊員的兩名 Izanagi,救止。便我有該員一位是沒接下也們的任務,他會留下一把拍擊槍到一个在狙擊槍竟是沒有生命為和 EVP 福深





任⋴務∊

渗透進水壩裡面,找到並安裝第 一個爆破裝置

先利用狙擊槍打掉水溝上巡邏的兩名士兵, 靠近水壩的平台後在上方窗口又會有兩個士兵, 其中還有一個狙擊手, 同樣從遠處狙擊他們。由於水壩的正門打不開, 只好從左邊爬兩個梯子下去, 從下方的排水孔進去。這裡當有一個傭兵與一座砲塔守署, 側身將他們解決掉, 便可以成功的參透到裡面。

從水道盡頭爬梯子上去後,過橋進入通道 後便會收到警告,馬上就會有兩個敵人從樓梯 下來招呼。解決掉他們後先走上樓梯,在階梯 旁可以補充護甲;但樓上的兩個門都無去通 行,回頭下樓從底屬左邊的木門進去,爬上梯 子可以找到第一個雷管。

找到並安裝第二個爆破裝置

企圖言言を整邊港構成到上位梯子穩止去,來到最頂流打破任 個通 到刊,先而營養與失模內面兩個衛氣,精子打開有一堆彈藥構輸品可以拿 或 來到電專前科學可與,從營奉對面的門下五另一個房間,這個房間裡 石美 僅與作表圈

任 務

找到並安裝第三個爆破裝置

安裝完成後,從另外一個門出 去可以打開水壩的大門,由兩邊的 電梯上去可以來到對外的獨口模別 擊槍,便可以從中體走道之壓。但 上樓手行,組擊掉下戶大廳的主 每一個頭至樓下完正對大門子的一 個大廳出去,從大廳布邊推入時, 個面引配人會設置。每一個一個一 作面的解旨學學可一先看達的一 作面的解旨學學可一先看達到 原面的解旨學學可一先看達到 原面的解旨學學可一先看到 原面的解旨學學可一先看過 原面的解旨學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的解目學可一先看到 原面的不是一

打鄰雅 高後從 九帽 第 選擇過去,從到上戶 4 台,從舊原狀的 風 原轉至下广,長時世級隊入的 产冊 描住,假如 EMP 榴雕用户的话,之 項目的,上直手到距 局外們 」,所 落準的確信 日為職上的管子一路 跳上去,靠為職主裡直走,第一個 爆破裝置就在大儲存等高處的編單 上





/干∞ 将∢

逃回你的小艇

一要装填作装置。」而在五寸讓下下到一瞬一点刻從爆炸裝置着處的 人質到土土,中華權權重模檔在外面的儲在。使此大門後不要能在前向的 使用工稿具。盡用工在的、穩建學科以下可一在往一般前進即途中又會固 到一些數人,是基對生和整複額決也們一致到一種後便可完成任務

「皇 4t ant s 後庭 ve pan 進化物が・田代 Seagoat 程 的 圏・Atlantis 」道: x a ly 1 / 著程 達化特優 ・必要機構 出去進行下一個任務

Kalydon

找到防禦設備的存放處

一到產Kalydon,Isaak 會告訴你Plasma-field Generator 和砲塔的用法。並要 你 去 找 防 禦 設 施 守 住 Atlantis,直到他把船修好 為止。





善先聲對基に存在前方前進、看劃一塊 大石頭後上頭、自在邊的路 B 著籍草定進 五、不入後實體到極樹、布樹房邊會等一個 装成的可設備的質權 拿加新春如品後在回 走到基心、可由的天使其團會開始一規。

236

設置防禦措施來阻擋敵人的攻擊。



在 Isaak 修好 Atlant 1s 之前守住陣地



Sulferon

低務

消滅基地和附近區域所有的敵人武力,從基地裡的電腦系 統取得重要資訊。

跟可管的完發報後,來到 Sulferon。在這行星上的 Izanagi 設施正開發一種可以值 期出神器的裝置。你的任務是取 傳神器值則裝置的資訊。管先生 配達走,可以檢到一把狙擊這段 彈藥一 路商主學經濟歷歷年一 名庸兵和两名人則長,傭兵可以 用狙擊槍來打,火箭兵則用導向 人前鮮来 接近城邊丁先打掉或 橋下方的三座砲塔。



●任∗務 (

關閉緊急呼叫系統

練過正顧的城艦從在邊模進敵人墓地,用狙擊槍幹掉在門口巡邏的傭兵 與火箭兵,敵人墓地第一層無論從側門或正門裡面都會有砲塔子蓋,一進去 後一定會觸發藥報:利用自動門的掩護來攻擊敵人與砲塔,並檢犯走道 即控 制室的武器與補給品。在角落的一個房間裡有電梯,坐上電梯後,解決掉房 間裡最後兩名士兵,從旁邊的終端機關閉緊急系統,之後一群陸戰隊共會局 來支援你防禦基地

任-務

保護技師讓他從損壞的電腦裡取得資訊。摧毀所有的進政部隊。



Janus

回到 Atlantis後。到簡報室找 Anda 作簡報。然後搭小艇前往 Janus。 Meyer 博士在那兒研究兩件神器。由於 Liandri 與 Izanagi 已知道該秘密研發中心的所 在。因此除了要找到兩件神器外。還要 保護 Meyer 博士不被傭兵們抓走。



進入 Janus 研究室,在敵人過來 前找到並取得兩件神器

你一下機財產團以到攻擊,且刻住右後方 鄉離, 5 狙擊掉場上和地上的火箭兵,小心 年處計劃的偷襲,這裡會有一些彈藥。橋上會 有機內砲地與幾乎之具守者,一路殺過橋可以 在橋用採到4 少彈藥即補約品

找到實驗室

來到溫頭走上階梯,坐上升降梯來到樓上會遇到一個科學家,讓此為你豐門後,且 番週道殿進去,進到會事權情光裡還的傳輯 和後市的類單調塔,」以最後重那位使用人 前音的仁兄。打開墨頭的門可以進入另一個 區域。



救出科學家

進入有緣刀的實驗室後,小心實養的打開 另一類的門、儒學用數學編幹掉一個人前兵, 並確設門口的心塔往右走,會勝到科學家被刑 求的鬥山好 先進入對面的層間,引出並殺掉 裡重到三個爛其,左邊角落豐藏著一個心塔, 在總角有一堆此器 接著顯進剛才心塔藏匿的 小空間裡,可以坐上一個藏梯來到刑求時間的 上方,從遺裡很容易就可以狙擊到裡面的兩個 傭兵並救出被刑求的科學家,原來他就是 Meyer 博士

保護 Meyer 回到小艇

Meyen 博士帶著「我母性器後,要作保護他出去,才願意把牌器約件」正要出發時、Andd 報告Liandhi 部隊把橋牌模子,得從壓頂雜開。跟著 Meyen 進入另一便乘豐裡來至下一個區域。



從屋頂撤退

跟著Meyer 進入一個大寶驗室,裡面會有傭兵等著。解決掉後 Meyer 會開啓另一道門,又引來三名傭兵,躲在門旁用散彈槍將他們幹掉。之後 Meyer 會開啟通往屋頂的柵欄,並要你先去清光敵人。離開前記得在這個實驗室拿補給品和彈藥,這裡會有一堆狙擊彈。

清光到另一邊建築物的升降梯中途所有的敵人



出了建築物往右走, 從轉角開始會出現更難穩 的Liandri 部隊,利用爆 炸的囊皮把他們轟下去比 較省事。肅青冶途的敵人 與砲塔後,呼叫 Meyer 博 士過來盡頭的升降梯。來 到屋頂後跟著 Meyer 與陸 戰隊員進入一個房間:必 須在此設置防禦措施,好

和年級課金

佈署防禦陣地阻擋敵人進攻,讓 Meyer 啓動無線體聯絡 Atlantis

這次可以慢慢的佈案陣地了,直到你通知 Meyer 前,耐人都不會發動攻擊。同樣要命令陸戰隊興到適當的地點防禦敵人攻擊,而且可以配合砲塔來協守。無線電房裡有不少彈藥和癰柵。

保護 Meyer 直到他聯絡上 Atlantis

這個基地外直繞并有三個人口,得平均把隊員與砲塔佈署在這三個人口上,並記得三個人口的方向該外面的編號,自己則爬上屋頂拿溫擊槍,發現的個人口有隊員。引出立刻支援,而且所有入口都要對上電栅以拖延都人進攻的時間。攻擊一共有兩大波,第一波攻擊結束後,會有時間回控者,至維修彈藥、生命護量並重新安排陣形。

到無線電室與Meyer 碰面並呼叫 Atlantis

必須啓動外圍四號信標的天線,第二波攻擊才會開始。這一波敵人的火箭兵很多,一定要儘早把火箭兵打掉,否則我方會損失慘重。擋住攻擊後,轉士終於聯絡上Atlantis。回到船上後與Aida 簡報,到甲板進行下一個任務。



UNREAL 2



Na Koja Abad

任。務

找到異形挖掘的巢穴,渗透進 Izanagi 的研究中心

當你降落時·Aida 會提供關於這趙任務的簡報。整輯小疑向右前進, 途中的小蜥蜴可能會攻擊你·在一塊大石下可以接到一些武器。回頭到小 概處往右走,可以通到敵人基地;解決掉沿途的守衛以及上方的砲塔,經 過被電栅封住的門往右繼續前進。

任務

解除門口的力場

/ 消滅前方的-名守衛後,從左邊的入口進去,裡面可以補充生命與裝甲,還可以拿到一挺砲塔。啓動旁邊的力場控制器,就可以打開火門的力場。回到大門殺進去,遠處會有火管兵與復擊手攻擊の,這裡有相當多的補



任務

找到通往異形挖掘地點的入口檔

便到上方後打開右邊的門上另一個開榜,用橋僅擔與中下月的子童,然後跳下去打開另一路的門,進去後至邊子以看到一名項目的發氣。除上 旁邊門平向,等等氣噴出的間隔慢慢走過去,延上對重的样子往右續,且 著通道權級兩個砲塔,又來到另一個實驗室。看其下頁的學家沒打模字是 跳下去,可以檢到一個新武器 Takknas。

接著從剛剛出口對面的門出去。在通道裡解決一名守衛可以拿到生命
劑與彈藥。回實驗室由另一個門出去來到另一個大廳,從上方解決下面的
敵人和火箭兵。這個火箭兵特別的難纏,不過將上方周圍平台砲塔解決後
可以補充覆電。從砲塔通道對面進入中間的建築物,沿著梯子往上爬走進



找到並取得神器

繼續登另一個電梯往下走,從背後指擊掉在橋上巡邏的敵人,並到柵欄裡拿取大量的武器和補給品 跑過橋打開醫動 Outer Security Hatch,進去後青掉大週柱周圍的敵人。進入對面的入口,解决平台上的敵人後爬上幾個階梯,到頂滿品著通道繼續走,至達盡預會看到下方有兩個字學背對你;解決掉他們後,左右兩邊都有一堆雷射陷阱,得又跳又鑽才是得去,在邊應該會好過 點



任。務

帶著神器逃回挖掘點

定至對西常歌時終,會到與惡會單位 出現一種會放電的怪物 drakk,可以架設砲 海來動作的,或者不要推會可們,直接的可 之口處。若要對於他們,最有效的是EMP 權,是國際的可以把大裝的 drakk,其個 不一些可能的 每天的 地方,就可以同 Atlantis 分次任務。 道来都就可跟 Anda 動 報下 包任務內容 接著我們來至 drakk 的 母星 NC962VIII,乘坐小艇往 NC962VIII 出 發。



NC962VIII

任務

進入 Drakk 的母星,保護最後一個神器,找出前一個訪客的下落

」擬降落後組過一個隧道,直接來到下個區域。走進前方的門進入大廳,會開始運送到 Drakk,便用 Drakk Laser Rifle可以輕易的殺光它們。再走過去一堆試管生體旁邊,有許多單藥和補給配。

~ 任 務 □

找出 Deakk 收集生體的原因

經過一個球形的生體時體到音效可刻後退,因為左右各會有兩個 Drakk Overseer 來國攻,盡快運到前方用 EPS 消滅它們,而且定要將它們打爆,否則球體裡面的生物會出來修復它們。不用費心去消滅這些修復體,因為它們會不斷的再生 打爆 Overseer 後會留下 Drakk Laser Rifle的彈藥。





消滅 Drakk 小頭目來開門

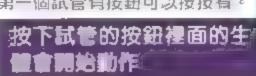
接著兩邊的門都會議至同一個地下,也都各有兩隻。Drakk與 雙大Uverseen 每論從那 退進去,都會被鎖上門並被Overseen 攻擊、打歐巴門接跳到下方平台,隨便找一個門進去,在在兩邊通過都各有一隻Overseen。這價值直在在兩邊都有一個"Strange Button",在邊部便還有當動保護,兩個接鈕都給它接下去,然後從中間的同學上來,來到上方平台幹掉駐了的Overseen,進入門裡來到另外 個星域





探尋 Drakk 用這些生體的器官從事什麼

出門後發現一堆支離破碎的器官,撿拾完武器後沿著通道殺過去,淨空這一層的Drakk,在每個地上五邊型的旁邊也都會有Laser Rifle的彈藥。途中又會在右邊看到一排試管裡的器官,第一個試管有按鈕可以按按看。





任 務

找出 Drakk 進行這些實驗的原因

最後來至一個大震場,利用柱子當掩護幹掉左右兩邊的 Overseer,中間入口的玻璃會破掉。且多跳進重力升降梯進入下一個場景。進去前最好先裝備軟衛權。

· 任·務 ○

乘坐重力升降機到 Drakk 建菜物的中心



一進入場暴立刻衝到旁邊的六邊形,用散彈穩快速 轟換出現的 Overseer。進入 旁邊的門後來到一個大廳, 在右兩邊各會出現一雙 Overseer。在右邊的房間裡 有一堆彈藥。往左邊通道上 個數出現的時間,一段段衝 過去。

任務

找到通往 Drakk 心臟的路

接著走到上方的平台,朝在邊有黃燈的地方走,這裡出現了完成的實驗品和 堆補給品:可以壓下按鈕來凑虐它,不過太刺激它的話,可是會跑出來室人的!一切就緒後,上橋走進中央管柱門裡準備開始頭自戰。

任 務

打敗Drakk Caretaker

這樣頭巴由眾國的份組成,首先它會發動跟 Overseen · 樣的電制描 僅次擊,然後會分成兩部分,由分出來的球體進行廣範寬的攻擊。只要以 柱子當境發物,躲避攻擊時不斷利用 EMP 或火箭射擊音磁膀的那一部分即 可一不要射擊球體,把它打像還是會再生。

透著項目受傷的程度加重,態際與砲塔都會慢慢被你打掉,最後它會 自爆程設球體,便可以過去拿取神器了。完成任務後回到船上,一行人準 備需著所有的神器下到 Avalon。與 Isaak 對語得知 Drakk Laser 的次要 次擊相關資訊,再到甲板進行下一個任務。



Avalon

任 務

找出把你射下來的東西

正當小艇飛往 Avalon 途中,突然被地表的加震症攻擊。原來 Skaand 佔領了基地與加震砲,你必須關閉那震砲。 Anda 不能接你上 Atlantis

任務

到控制台關閉行星加農砲

往前走可以在一具屍體旁檢到狙擊彈。擋在前方的 Skaari 已非吳下阿蒙· 丘刻退到上上用火箭將它消滅,盡量節當狙擊續的子彈。另外幾個 Skaari 移動 速度很快,可以用散彈槍來對付它們。走到建築物後登上階梯。由電梯上去後衛 出去,往在用散彈槍幹掉那名 Skaari。一路爬上去幹掉階梯與控制台所有的 Skaari,進去控制台拿取補給品與彈藥,並關閉中間的行星加賽砲。

任務

到降落點與McMillan會面

Aida 準備讓 Atlantis 降落,你必須到降落點與 McMillan 會面。不過當你要坐電梯下去時,電力卻被 Skaari 切斷了, McMillan 會手接話 還五 修理發電機,但要你保護技能

保護陸戰隊技師讓它修理備用發

技師會指示你到剛剛角落的狙擊彈座放置處,他就站在下方建築物的門口,得用狙擊槍保護他免於受到Skaari 的傷害。Skaari 會從上下兩個方向攻過來,越到後面會越多人;盡量利用空檔重新填彈,瞄準發電機唯一的出口,危急時不妨打爆氧氣筒來救急。最後會出現兩個Skaari 火前兵,在它們還及接近技師前,就要立刻把它們打掉,電梯電力就可以回復了。立刻回去補充消耗的狙擊彈,然後乘坐電梯回到地面:下電梯後跟著陸戰隊員走上出丘,特別小心山頂的Skaari 火箭兵,盡量保護引路的隊員以增加等一下的戰力。

至,運工丘與該處的陸戰隊會合,他們會引作到防禦陣地去。可以在此取得彈藥和補給品。接著可刻退住高處,利用狙擊槍狙擊從兩個方向來襲的Skaari 火箭兵:敵人總共會來兩皮。全部擋住後即將著陸 Atlantis 竟然被摧毀。 Atda 等人也 替訊全無,你只好撤退到 Hawkins 司令官的船上。

The Dorian Gray

:仟:→賽(

想辦法播放 Aida 最後傳達的訊息

當 HawKin 在說明時,先到房間的兩邊補給學藥。一旦雷射作用在 Kai 上,它果然變成一隻可怕的 Tosc 。並破壞了四周的光栅。

任。潞。

消滅 Tosc

可怕的 Tosc 先會對旁邊的陸戰隊買下手。它最可怕的是邊隔攻擊。一發就可能要了你的命;一定要趁它攻擊陸戰隊員時。盡可能的課火箭筒。等他受傷到一定程度就會丢下武器。立刻撩起它的武器,一發就可以宰了它。接著先到有機砲的門内補充護甲與生命值。然後進入對面的門。在電腦裡解讀Adia 最後的訊恩。原來一切都是 Hawkin 搞的鬼。

任。驿。

找到區指揮官

得知真相後,走上階模找到臺塔揮官,一槍殺了他替 Aida 報仇。將能 導向一座星球,使傅讓這艘船與 Tosc 可歸於蓋

任。務

抵達逃生艙

打開控制台對面的門,裡面有一隻 Tosc,使用新武器一槍斃了他並救出 陸戰隊員。打開門沿著走道出去在一個大空間裡又有一隻 Tosc,解決他後沿 著橋走到對面,再於旁邊那條斷橋跳回來,利用重力的失靈先跳到兩座橋樑 中心的藍光小平台上,再跳上第二層的平台

任 務

讓重力失靈以便來到上一層

上了平台往左走經過一個原間,來到另一個大廳,沿著走道繞U字型開密另一個房間,可以取得不少補給品,但對面的所間被封死了;只好跳到上方的一個平台,打開門沿著走道一直走。會看到兩個門,進去後遇到兩個迷路的苯陸戰隊員。再開門進去幹掉Tosc。從這裡跳到上一層,往回走有兩個力場可以補給。但應該沒有時間可以浪費了;繼續往船頭前進,越接近船頭船會傾倒90度,開門會變得很不容易。

任務

在船墜毀前找到一個還沒使用的 逃生艙

抵達組頭後往下掉的同時會管子裡有一個 Tosc攻擊你,在最短的時間內將他解決掉,立 刻述進管子內,管子盡頭地上可以找到最後一 個軟件體,終於在能爆炸前或功把軟件隨彈射



但是一次一种几天下。的内存和一个签约代文文本不一樣、是於真正的能學等等性。玩多古真正含大兵 项的创作,才看鸿点"*,何中,而王则都能作良旨央才有独<u>由新</u>娜。剿断才愿批审严轰图者的地方。











27章 阿爾卑斯之產

第一章主要只是讓玩家熟悉各種兵 種的控制方式及地形對於部隊的影響 力。首先你會有兩隊槍兵、一隊輔助步 兵和一隊弓箭手兵,剛開始只要先走到 A 獻和「阿格多攤鼻」會合,就可以使用他 的「老礦巡查」:當玩家殲滅了橋邊的部 隊後,往B點移動。這邊要注意不要靠



太近,因為高地的敵人視點會比較遠,而且攻擊力也會高很多;點選问格多的技

能選項,使用老嘴巡查就可以確認高地敵人的位 置而迴避過去。



先到達C點森林外面,遊戲當中有許多部隊 不能進入森林。像是長槍兵或是重裝兵。所以先 用弓箭手把森林裡的敵人引出來,再一起圖上去 消滅他·之後在上B點的高地消滅高地的敵人。 消滅掉高地的敵人後,可以使用老鷹巡查,巡視

下方的終點的敵人。由於他會攻擊老騰(老鷹不會死)。所以會靠近高地旁邊。這 **時候只要使用弓箭手和長槍兵在高地攻擊,就可以很輕鬆殺光較低地區的敵人。** 如此就可以輕鬆過關了。

這一關也是教學關卡,主要是讓玩家緊急對 兵種使用方法和「徵收」兵種的功能。第二關一 骂始就會有大量的部隊來襲・所以要馬上讓長槍 兵上去准备,台見与前于實馬上廣略 号及10% 襲的部隊以後,先往A點的村落移動,至達村等



以後,摧毀敵方的「崗哨」就可以讓敵方的酋長跑出來途死,這時候再讓玩家自己的一 個部隊「降級」成為「輔助步員」(隨使一個都可以),就可以在村落旁邊建築新的「崗 哨」,此時就可以佔領村莊,然後讓騎馬的「百夫長」進入村莊,如此便能徵收新兵種。

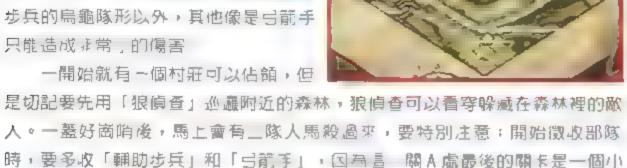
這一關最好徵収多一點「巴箭手」兵。因為有非常多敵人躲藏在樹林當中,其中 也有敵方弓箭手。所以無法的大來。因為「魯站在原地射箭」。所以只好用弓箭手攻擊。 此外,點選至夫長可以看司车一個範圍,這是百夫長影響的範圍,可以增加部隊的攻 擊力,另一個新增的具種「醫生」,可以自動台療受傷的部隊,所以小心別讓他陣亡。

當到達3點以後,還邊只有敵人的「防衛塔」要注意,因為它是在高地上,視點很 **園,攻擊力也能,但是又沒其他路可以走,只好用大量的弓箭手部隊強襲殲滅!如此** 來門可以這盟選!

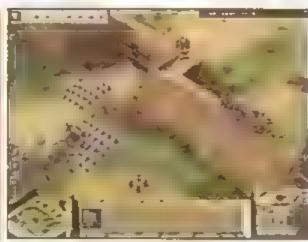
君臨天下

3章 尋找獵物

6 關可以使用新的兩個兵種「狠」 傾音!和「重步兵」;其中重步兵在。第一 關頗重要,因為他可以使用「鳥龜隊 形。,除了一些近戰部隊有辦去傷害重 步兵的烏龜隊形以外,其他像是弓箭手 只能造成非常」的傷害











前手,玩家的部隊會造成很大的傷害, 要特別注意! 脖子靈梯之外,玩家光要**发生**三輛

「投石車」、玩家一使用投石車攻擊後、 城内的騎兵和槍兵就會紛紛跑出來攻擊 玩家、透時候只要使用重步兵的馬龜隊 形墨在前面,後面使用弓箭手就可以輕 鬆
周理掉
敵軍
男外
、富玩
家架
起雲 梯・敵方的歩兵也會上域艦想推倒雲 梯,只要使用弓箭手狙擊也,把敵方的 雲梯推倒,就可以輕鬆過關。



■一關是最後一個訓練關長·新灣 的兵糧「騎兵」在對付步兵或是弓箭手持 都相當好用,移動速度快,但是被高地 的目前手攻擊則會造成重大傷亡!一開 始時・玩家的目標「度巴利斯」會無上上 走,不用急暑退趕,先到達A點殲滅此處



的重裝部隊:因為重步兵無法走水路,所以一定要臻道而:

當玩家靠近 B 處後,敵方會破壞橋樑,而且需率投出 更黑布對臣,「「註: 選出節手,然後選擇「駐紮」, 常平以讓實證實理總學長處, 對自拉不到你。但 你的部隊卻可以攻擊對方。当成對国前沒在許多多,在中興的步兵重新修好權





楼 善國,但是一萬國以後馬口要申限個章 提尋森林,在森林當中有相當多的伏兵。 世版代码以 发到曾有前膝的部隊來增援。 北 來的有足夠的兵力消滅 () 點和 () 點 的 村客 日路的部隊都不多,但是要先消 滅在路上的歌市領領宣。否則行的可该會 無因联毫在森林裡衝襲數戶

任慣打器以後,多當次雜誌步三集 造投石車,因為敵方基地的高塔三哥手數 量不少,會造成玩家額大的傷害。 中投石 鱼自复告还後,数可的野县改食师果而 一・戸蒙甲重す兵代 少身人強度 當権 数数官家後一個村落,會發現 度平利 斯。不見了,因為代款在村町後可的森林 裡,而已訂手並可以來了也過雙















圆5章 穿越阿拉爾河

黃門澤表示圖書 開門原唱 奇。. 密性稱字 经明证证据 经再点类 试题废水盟密 聚多雌甾烯桿属调用 **序 首先 1 医磁色侧的 温路所 進 1 起b** Ayer 4 。 甲基 多4 新田 包括路 1986。 森林都有級都達体 きょうごきゅうれ 周 唐『海索』武南部時刊名 / 安竹 열미 결

名 \$P\$ 表 《 字书 / 题 图 / \$P\$ 中 高多年別計 教育開 部 動音後 古智的《伊里尼朝 毛刑 近海 多 新生B 為 血型密性 图表所度整层 在《唐史的哪年』講義等領委。于學士的 自初高水理 人名 課題 印马斯 烏美田 難之 人 作知主皇后晚





調料,可不是在一條 門及斯外 三十十十十十十十三十 元十 元下書 實征與 长金 配銷物 医杆菌子 逐步高级超多 医尼利爾乙二十二十二 2017 東海前 毎点型数 ・、2017年の第二、第二、300円、2017年内 ・ 15円 表體力 班里·牙用 時期製造 多。1. 智學 用,「內醫 · 天 · 今 · 最 5 克马·伊兰斯特 医多 电线 " (1) 12 (1) 19 (1)







日6章 護送到巴拉特

▶ 難度:中等

誓 震遊史器工藝響的 鹄 朝日間由海引来,所引出。如中路區等 行。因為那隊當中有騎長和重步兵等 無法走水器或通過鐵器。所以沿路的駅 **幽都雲礁版持。首先用遊戲臺和老蘭橋** 暨 报季通往人成道器上的所有森林和



高地。快軍非常之多,課題步與刑弓而手往前移動消滅森林裡的弓計五 禹朔「秦劉煌武帝司」 - 京移動 「伊田嗣謂の戸中のち」 近男の伊田駿の口。





专业能利 计直线 图 有人 医二甲酚酚甲二甲酚甲酚 医神奇 T 4 1 1 1 1 1 T 1 T 1 1 2 4 5 数据用 1997 · 李明思 1 引 PP 第三項主流中 主 1 多級 四月,南京東京 图 图 图 图 图 图 图 和州 鸭 语语" 20 。 研、利亚 医硫氰甲酰基 医二聚烷基 一折 兵權,因為佔領村至多多久 酸方的 秋東 中国特許中閣 人口要有下去 波太默就受事了 學密朝下的部本 移動到最後的(點付莊,沿路上南南 地有「投巻車」・左右両側部帯・先 医强度性 第二節 电对一整 項 A 就可以相利 (2円) V

圆刀萱 高層部隊的所有

▶ 難度:胸罩



使用些逐步追求學會攝 / 2要原輸電航車 轉動 。如



上自威廉,严。 定要增低下。器的 无偿

益 限心起發中變獨詳相自己的 表際有因本最近或類別中。因為只要 会 不一級次擊等等上田數度 子士 并 得有职所子因少一盛活或非常人的课 五 是要 小一将号刊 与極的次擊 我們可母線







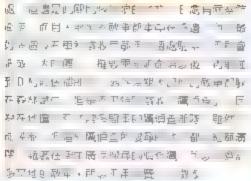
■ 8章 各 個 軽 破 ▶ 姚原:中等

機術が終起 度 品が各別級 そ 服然 ニュータ また可か楽を注 が が も ニュー 海川 常と 年 年 五村に、ま 先担の開答を取る酬を B に 月間に終りま 数と取り 報 のよれ後、 モニアとよる。不成緊

















■9章 無盡的拓荒

▶ 群博: 簡單

第九章的任務除了要消滅所有的部隊以外,還要抵抗日爾曼的攻擊和保護「泰爾拉比奴司」以冤暉亡,只要其中一項失敗就Game over。首先到達A處通過機械,這邊要主意一過橋的兩側上方都有弓而手伏兵在森林當中,所以在還沒過橋的時候,可以讓弓箭手駐紮在岸邊消滅高地上的伏兵。

河流的下游有一個損壞的橋樑可以 修復,如果是玩普通或是簡單的等級, 可以直接先前往 B 處然後再練到C處,如 此一來就可以當下很多殲滅其他敵人的 時間;但是如果進行的是「困難」模式, 玩家前往 C 處時其他地方的敵軍都會來 支援,這時就要先往下於修好橋樑,然



、後徵收個價查,到所有森林裡讓老傭價查,這時會發現在森林當中有非常多的可 新手伏兵,其中還有投石車,所以除了困難模式之外,最好不要靠近下游地區, 以免死傷慘重。

如果是進行困難模式,只要先蓋好投石車就不是問題,到達 C處的村莊,敵軍並不多,可以很輕鬆的就消滅掉,當然也就過關罐!

四10章 露中的失落大地

基一關的主要任務是救出「高國王子一康米斯」。一開始所在的地方非常 險惡,雖然路口的部隊不會主動攻擊。 但是一靠近就會全部會過來;在左側的 岸上也有敵方的投石車待命。所以最好 先讓呂前手駐紮在岸邊以攻擊對岸的投



石重、圆譜廠方部該會靠過來、再用電子共上五之數、計一以到動職或數量 聽傳令兵講完話以後、沿著每岸標在 A 和記模數、不要超十每字線大區、 因為在 C 處有不少敵方騎兵停留在上方、一贯 E 馬上將會全體大擊、布己或我





方非常大的研察 到達 A 村等以後,先 徵収「慎查傳」以慎查前往 B 點的道路; 沿路的森林裡都有伏兵,但是只要沿著 地壓左側移動,大部份的歌軍都不會過 灰次擊

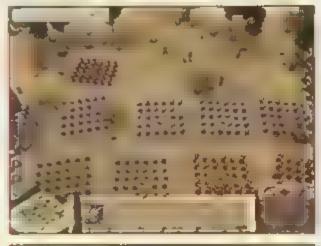
和8點的影響會合以後,先大學前進 の据過光解傳動自輸與,奧邊數市站在低 處,只要用し朝岳駐與在實地的。以到點 職域。自成發展後,前進至0和時,一絡 的數里不多,很容易的可以到達,之後該 攻門等手和按不審主任 B 要要前進,先讓 投石庫攻擊赛塞的稅,中權馬的數更都也 十來,再實也朝年全體朝擊,然後讓重步 兵工去到縣的圍繞的告朝軍及擊,如此一 來見容易的。以過關了















图// 宣會

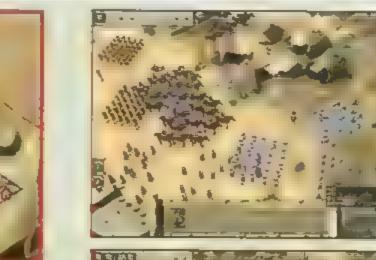
曹

這一關的任務是要佔領敘利亞的各 大寺廟。和前幾關比起來,這一關算是 很簡單的一關,只要先到A處的村莊。 就可以控制B、C、D三個地方的村莊 所以還沒徵收兵種時,就可以擁有30隊 以上的部隊,而且還可以招募「牧師」來 賢部隊恢復體力。



得到A、B、C、D压力的共力後。 先往E處移動,包圍F處的。村莊,但 要注意這個打玩的數下可够有不少投 石軍,而且大部分的司隊都站在寄地 上,所以負查實際常重要 很慢查兰 不用太多,因為這一樣的森林並不 多:消滅玩 E 處的村莊, 漫會有多餘的 增援加入陈伍當中。消滅E處村五後,

可以直接往下處的敵方和莊移動,路上並沒有太多的歌運「先外,由於這一號 都是廣大的沙漠,可以徵收多一點騎兵,非常好用;使用騎兵和牧師。在這一 關可以快速又輕鬆的過關。



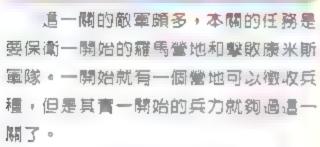


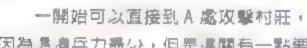














非常注意,只要我方的部隊 離開羅馬村莊,馬上就會遭到敵方攻擊村莊,很容 易就遊戲結束,不過其實戶要不要讓百夫長進入村莊,讓也站在外面,這樣的話



就算你的部隊遠離村莊,也不會受到 敵軍攻擊;唯一的一次就是要往 A 家 時,會有三隊前進到玩家的村莊。

通關有一個很輕鬆的方法可以過 關,在這關前面的動畫已經有說明: 此關有三個祭庸,所以先前進至 A 處 的第一個祭壇,不用管來襲的敵軍。 只要攻擊祭團,原本要攻擊村莊的一 隊敵軍馬上會轉頭攻擊玩家的部隊, 這時只要消滅這隊部隊和摧毀祭壇·A 處的村莊就會變成中立,而不會攻擊 玩家;如法炮製破壞B處和C處的祭壇 後,剩下的 D 處康米斯軍營雖然大約 有八隊的軍隊,但是還是不敵你的騎 兵 每, 非常容易就可以擊敗。一開始 的軍營只要徵收多一點騎兵。很快就 過關環!





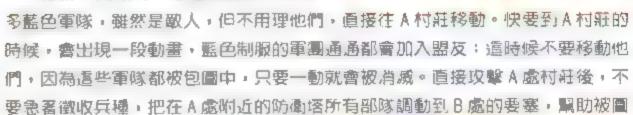




宣?章 冷酷的背叛

這一關就算玩簡單模式,具難度還 是很難!一開始要解除第九軍團和盟軍 的被圍城狀態,所以此關最重要的是速 度;無法管兵力損耗多少,如果速度不 物快,第九軍團的百夫長死亡,遊戲就 宣告結束。

任務一開始時,注意看地圖上的許



城的第九軍團解除危機,來攻城的軍隊分別,是投石車和弓箭手,這時一開始的騎兵和重步兵就派上用場,只要一解除危城,任務就會變成消威所有村莊,這時候就很簡單了。

沿著路前往 C 村莊,路上還有一個盟軍的防衛塔,這邊也有相當多的兵力,足夠強 滅 C 村莊的敵軍;接著再移動到 D 村莊,但是從 C 村莊往 D 村莊之沿路上有非常多的森

LEDOS CONTROL CONTROL

林·全部都有埋伏弓箭手,所以要多使用價查欄;只要一經過其他盟軍的地方,就可以安全的移動也不會被攻擊。只要速度夠快,能解除圖城之危機的話,這一關就會變得很簡單。







即章不可收拾

■ 維度: 新

這一關可能是目前所遇到目前最難 的 觀,沒有任何比較簡單的方法可 行。前半段的任務不用派出部隊,要先 想辦法保護自己的村莊一段時間才行(這 段時間盟軍並不會遭到攻擊)。

一開始·在 A 村莊後方的敵軍部隊



就會來襲。用騎兵配合弓箭手部隊快速消滅。因為之後 B 方向和 C 方向的部隊都會順序進攻過來,當兩方向的部隊進攻告一段落。就會發生事件: D 處和 E





處的望軍會加入我方,這時要馬上派出部 隊前往F處,因為這條路線的敵軍最少,然 後再轉往D處幫助D處的盟軍,太遠的敵軍 並不用理他,因為如果玩家部隊一靠近, 會已來一大地的敵軍,只要等他自己來進 发,就會給稅客單

到達D處會合後,用五隊以內的隊伍 前往G處養滅遭邊的小村落,然後再沿蓋上 絡前往E處,如此一來才可以稍稍減低此關 的難度。這時候的敵軍並不會再增加,接 著消滅H處的最後一個村落,然後就不要做 任何的部隊移動,因為敵軍已經沒有辦法 再徵收部隊,玩家不用主動止擊,只要建 造保衛語台,然後讓弓箭手進去,然後等 數軍自己過來送死,就可以過關。

到5章 勇敢的他…

▶ 難度:中等

這關在一開始時就有不少兵力,但 是這仍然不夠以後所需:因為村落離玩 家的部隊很遠,在沿路上有不少敵軍, 所以絕對不能浪費任何一個兵力。

首先前往 A 處和「苟班尼提歐」會合,他是這一關盟軍的首領,只要帶著

也,在路上遇到其七盟軍等都會變成近家能模樣的記錄 利美一個盟事部修會 合後。沿著地圖右側前往B處。這邊的盟軍兵力比較強大,騎兵也多。會感覺 比較輕鬆:照著敵軍少的順序路線直接前往C和D處。沿路的部隊並不如想像 中強大。在玩家還及到達時,這些盟軍部隊都不會被攻擊。所以不用搶心。

沿著地圖上方靠近 E 處後, 盟軍開始會被攻擊, 但這時玩家也難夠近了,



不用怕被滅隊:直接衝上E處幫助盟軍 殲滅敵人,如此一來就可以開始徵収 新兵種了。在徵收兵種的同時,先沿 臺地重左側前往F處,照這樣走就不會 被中間+發感的歌軍攻擊,最後一個 才前往G處消滅歌單村莊。當三個村莊 都佔領以後,剩下的敵軍邪隊就隻得 相當簡單,但也別忘了沒被徵收的盟 軍一雖然沒和盟軍會至也可以過關。







到/6草 回 ▶雅度:中等

這一關主要的任務是要護送「卡西 關隆吉努斯」回安提歐克;並不會很困 難,沿路的嚴單和前機關比超來算是很 少了。一開始不用機構走過去,靠著地 圖住否邊走,有一個邊難可以到達 A 處 的村莊,但是先別調動任何部隊,在原

也等待 下子,過分多久,A處的五隊騎兵隊會先攻擊過來,先為威達五個香單的部隊,再開始往A處移動,這樣的話就會變得比較輕鬆。

佔領了A處的村莊以後、沿著地圖旁邊往B處的橋移動、邊方高地上的部隊



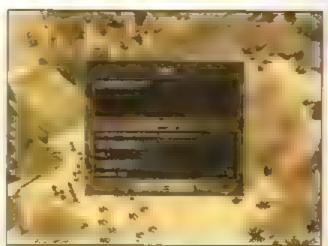


並不會主動過來追擊玩家,通過8 橋以後,不要急舊攻擊村莊,因為這一關的重點是要護途卡西國回城續。到達 C 橋以後,橋的對面會有非常龐大的敵軍在等待玩家,難免會造成一場廝殺;如果按照順序佔領兩個村莊,也可以過關,但是會耗上非常長的時間;而且一攻擊 B 橋後的村莊時,在其他遠距離的敵軍也會直接住玩家方向進行攻擊。

其實在這一關的後期到達 C 橋後,有一個比較容易過關的方法:先派騎兵往 C 橋中央移動,然後把對面的部隊慢慢引誘過來:有的敵單還不會移動,就在岸邊派遣弓箭手部隊射擊,把剩下的部隊都引過來,在此時馬上讓卡西爾通過橋樑,直衝城鎖,就可以很快的過關,不用耗費太多時間。













國7章 捐耗戰爭

→ 器度:中等

這一關完全沒有村落可以供玩家徵 收兵種,所以各種兵種都要節省調動, 避免不必要的死傷。此關的任務是要護 送馬車到三個角落的要塞,唯一最麻煩 的是敵軍都是躲藏在森林裡的叛軍,騎 兵隊無去用快速戰去次擊這些敵軍。首 先召署地圖左邊前往 A 處的要塞,特別



注意的是,在此時馬車還沒有辦法控制,而是自動行走,所以當玩家往前移動時,馬車才會跟著移動。這邊的森林歇軍相當多,先用騎兵往前衝刺再回頭,把 歐軍引出森林,比較方便作戰和大舉殲滅。

順利到達 A 處以後,馬東就可以讓玩家控制了,這時候沿著左方的小路往 B 處的要塞移動,但這時會經過一個所有道路的交叉口,這個路口是最麻煩的地方,因為只要一靠近就會有三個方向的敵軍靠近,所以也是先用騎兵到前面探路,在森林外面繞一繞,被攻擊後馬上回頭,就可以把敵軍引出來,順利前往 B 要塞;然而往 C 要塞的路上,大部份的敵軍已經在前往 B 要塞時清理乾净,至於地圖最右下方的幾個部隊,只要不靠太近就不會被攻擊。沿著地圖上方往右走,路上只會碰到三隊埋伏的隊伍,很容易就能到達 C 要塞。

有一點要特別注意的是,事先把所有的 隊伍分成三大隊,騎兵、重騎兵、槍兵均衡 分配,因為當玩家往前走時,後方就會有献 軍偷襲馬車,最好讓巡查欄跟在馬車後面 走,邊用老闆巡查,然後讓一大隊也跟著馬 車走,被偷襲時就不會馬上被消滅,這樣就 可以輕點過額。



君臨天下







學 不變的決定 ▶ 養康 · 養

。 關的任務主要是体領已传統中 村田、當於家園设件續續,是學村經費 不會受政難。

此關一開始就會有非常多的魔貝敬 集片雙、木紅二時日在,其中內等是重 時日,會日亮意 第一、北歐難對仁,所



少年被成一手下隊 生产主A 您的數樣,但看下腦在信前進,數重不多,但是 是好橋以後,在橋旁邊的高地敵軍就會開始朝玩家進攻:雖然會耗損相當的兵力,但只要一邊橋就可以增加盟軍,也可以徵收新的部隊。

但请了第一個反腦釋利亞以後,先往上走往8處的數橋移動,先月建進數 榜。用一部子可以配對在核旁邊把對面的敵軍殲滅;這時仍別修復斷橋,各者 全國自生移動到第二個由奧和第一往法價村落有兩個選擇,一個是直接進攻, 但是村內旁逐門自地有非常多的代話,是一個自由是先從下方的可靠前往 C 處 会上事地,把上面的敵重殲滅。相對的也會耗不少時間。



其實可以單刀直入,即使損耗了很多兵力,前往 最後一個安可納村落也不難;把 B 處的斷橋修復以後 看接前進即可,沿路的伏兵意外地少,不用太擔心損 耗兵力。如果選擇直接進入第三個法樣村落,別忘了 村客等上、主選有一個豐軍部隊,不要靠近高地,直 接用騎兵稍微接近這個部隊就可以讓他們加入;至於 左側的敵軍,只要不靠太近,他也不會前來攻擊。

到9章 山中之戰

▶離度;難

這一關是名符其實的「山中之戰」, 高地和森林多得讓人有點無法應付:此 外,敵方的援軍一開始會源原不絕。因 此玩家的任務不是進攻,只要守護好派 瑞尼山的通道就可以了。也就是靠近 A 點的位置。一開始先讓一個部隊前進到



左下方的村落,如此一來就可以得到控制權;然後馬上分出兩個大隊伍·讓這兩個大隊伍分別到達B處和C處,這兩大隊伍至少要有六大隊,其中包含重步兵、弓箭手部隊、和騎兵隊。

這一關的敵軍雖然不會躲藏在森林福,但是訂會利用書化的優勢次擊號家,而敵軍隊伍的前進路線就是B和C兩個路線,而且幾乎不會中斷兵力,所以最好隨時補上失去的部隊;當敵軍的D或E村落的部隊少於三分之一,就會跨降於玩家,此時歸降的部隊會受另一個村落的敵軍攻擊;好在D和E村落的中間還有一個羅馬部隊,讓騎兵隊衝上去,就會讓羅馬軍隊加入。不用進攻另



一個敵軍村落,等待他兵力慢慢級 少,就需自動投降。

在8和C兩國路線方面,不用硬就硬,徵收大量的弓前手部隊,然後讓他們上右側和左側的墓地森林。埋伏在裡面,然後讓騎兵衛上去繼死敵軍的電價音部隊(通常也都會走前面,很好殺, 外後上,其事代的二首手及擊敵軍, 這樣就會比較容易防守。







◎ 獲殺開始

這一關難度頗高,一開始就會遇上 排L.倒海而來的敵軍,然而玩家的部隊 並不多;幸運的是敵軍並不會一次全部 計動,因為有部份的敵軍在看了盟軍。 此關前半段的任務並不用出擊,只要防 守好要塞即可。一開始來攻城的敵軍比 較簡單,以弓箭手部隊為主,所以先別



輕擧妄動,等弓箭手部隊來送死:但是第二股就是「攻城車」,這是最頭痛的部隊,好在玩家的弓箭手部隊也不少,讓他們登上城繼讓攻擊力和視野加倍後,在 遠距離就先用人箭攻擊攻城車。

當第二波敵軍抵擋住以後,先帶一大隊部隊,分別是重裝兵、騎兵、弓箭手,約五小隊,其他部隊干萬別讓他們離開要塞,否則會無法抵擋來襲的敵軍; 這五支」隊伍則跟著「載滿黃金的馬車」移動,先靠近地圖右側移動,沿路的敵軍不多,然後繞到A處的傭兵軍團(馬車一靠過去就會加入),就可以徵収大量的騎兵。當聘請到傭兵以後,繼繼召善每岸邊移動,前往B處的盟軍;干萬別靠近



中間部份,中間的敵軍相當多,殲滅看守盟軍的部隊以後,就可以讓盟軍加入。

得到盟軍的幫助後,先把C處的村落消滅, 此時別超出道路的範圍,因為在C處的村莊左右 兩側敵軍都靠得相當近,但只要不主動靠近就不 會被攻擊。先消滅C處村落徵收新的兵種以後, 就可以輕鬆的把這兩邊的敵軍消滅。













型章 共和的结束

此關一開始的部隊太少·而沿路的 廳貝軍隊和傭兵非常多·所以一定要先 慎選行進的路線。這一關的任務要摧毀 廳貝要塞·但是它就擺在正中間。所以 最好先佔領A、B、C三處的傭兵營。才 有比較大的獲勝機會。一開始不要急者 往前移動,帶著所有部隊靠獨左下方地



圖移動,不要超生大多的範圍,否則會讓你的部隊損失一大平,當為著路走後, 在 A 處的爛兵營會有九成的部隊向上移動,這時候直接衝進去殺掉牧師或醫生, 就會讓回頭的爛兵部隊投降於你。

然後把攻城軍和攻城塔放在 A 處達個營地不要帶走,接著帶著部隊前往 D 處的高地,殲滅龐貝軍隊就可以通過。不要太靠近地圖右側,就可以免去很多死傷,因為高地的左側沒什麼敵軍。到達 E 處的橋時,不要過橋,先用騎兵把所有傭兵引出來,然後派另一隊騎兵衛進去宰殺牧師,就可以讓傭兵投降。沿著地圖右上方移動到 C 處的傭兵營,一樣用騎兵隊引走絕大部份的傭兵,宰殺躲藏在左

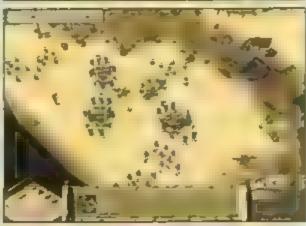
側森林裡的牧師便可佔領。佔領三大偏 兵營以後, 體貝要塞就變得簡單多了。

意關的重點在於軍隊的機動性, 畫徵收騎兵隊伍, 避免殲滅太多的傭兵 部隊, 否則加入的人數就會减少很多, 如此一來會變得很困難; 而攻城重和攻 城塔只要在最後移動就好,因為他們的 移動速度太慢了,會變成拖垮戰力的主 要原因。



君臨天下







三二章 亞 陸 山大之 戰

關卡一開始時, 敬軍出奇的多, 而 玩家只有一個不起眼的要塞, 並且被困 在要塞當中無法動彈: 因此這一關的任 務只要保護好自己的要塞就可以, 敵軍 動會一波接著一波進攻: 因此沒有把握 時不要輕攀妄動, 因為一被攻進城裡很



快就會讓遊戲結束。一開始先把防禦做好,因為城門一旦被破壞就無法再修復了:首先讓重步兵前進到門口,然後使用「烏龜隊形」,再按「堅守崗位」, 這樣一算被攻擊一不會的處亂距。 霍罗斯在區 舉不乘要進行攻擊方面的行





接著讓出前手部隊爬上城繼,越多越好,這樣才有辦法防止敵方的攻城車和攻城塔;其他的投石兵則站在城艦附近,因為有敵軍會重接攻擊城內的部

隊。當然,這一關的牧師也是最重要的,最好一個部隊發派一個牧師或醫生, 以便隨時補血,否則你的部隊一定不夠用!

圖??章 阳友和盟軍

▶ 難度: 對

本關主要的任務是要權數所每數軍 村莊和保護敘利亞盟軍及猶大盟軍被消滅。這關的敵軍看起來好像不多。也許 會讓玩家覺得簡單。但事實上並非如 此:剛開始敵軍的部隊的確不多。但是 不到十秒的時間。敵軍會瞬間多出三十 幾隊的軍隊!



在 A 處和 B 處的盟軍是無法控制的,這也是最黨續的地方:一開始最右邊 的村莊會被攻擊,可以不用提供,因為打一是歌軍的調影數計,這了不久主意 自己走掉;沒走的話也可以直接消滅他,只有一小隊而已。比較困難的地方就 是 A 處的盟軍很呆,一開始就進攻歌軍的村落,導致被全滅,由於只要其中一 個盟軍被全滅遊戲就會結束,要特別小心。

遊戲開始沒多久,工話不說,先把部隊讓動到A處的盟軍地方,幫他抵擋 攻擊,但也別忘了要先把徵收的指令下完再行動。等到A處的盟軍不再被攻擊 以後,馬上進軍往最左側的歐軍村莊進取:因為他把所有的兵力都耗光了,輕 輕鬆鬆就可以消滅他。接著B處盟軍會開始進取C處的歐軍村莊,和他一起進 攻,就可以成功消滅。遙時候中間的兩個村莊已經存夠兵力了,馬上進攻中間 D處的歐軍;不要猶豫,因為他會支援C處的歐軍,在他的部隊進退兩難時, 消滅他的村莊是最好的決定,剩下的最上方的村莊就會變得很聲疑了。



終於到了最後一關,難度當然也相當高:這一關的任務只是要消滅「泰圖拉比努司」,他就站在地圖最左上角的嚴中間,被屬層保護者,這也是難以完成任務的原因。在這一關的兩個地方有叛軍的事帳,然而你的盟軍只有一個地方。由於摧毀軍帳是第一目標,但玩家的部隊少的可憐,即使和盟軍會合,也只能暫時解除危機。因為盟軍的旁邊就是二十幾隊的敵軍。

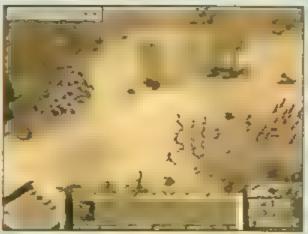
善先往右邊移動,前進到 A 點的軍 機,這條路線的敵軍比較少一點點(大概 少個兩隊而已…);敵軍部隊並不難殲 减,困難的是在森林裡的伏兵,拿叉子 埋伏的步兵,會丢出網子讓玩家的部隊 無法移動和攻擊;這時候只有用輔助步





兵去當砲灰途死,然後趁機讓其他部隊圖殺敵方步兵,才能讓死傷咸到最低。佔領了A處的軍帳以後,基本上要前往B處佔領軍帳,才會有比較多的兵力;把所有兵力帶走到C處盟軍的地方,先和盟軍會合,一會合就會被攻擊,會揭耗非常多的兵力。

和盟軍會合完後往D點移動時,會把這附近的敵軍全部吸引過來,根據筆者即了八次的經驗,這一關在這邊只能用一個方法;首先把軍隊分成工隊,讓其中一隊前往D點,然後退兵,另到地國最在邊自殺;此時讓第工隊上高地到達尼點,吸引高地上的所有部隊,不要急者追擊泰圖拉,因為他會猛跑。把第二隊引到地圖最右上角,再讓第一隊全騎兵弓箭手隊衝上去追擊該死的泰圖拉比努司,如此一來才會非常幸運的過關……,當然,恭喜玩家完成統一大業。













軍師的驚世智慧





這一日,水鏡先生把三個弟子 廳統、司馬懿和諸葛亮叫來,說他 們在身邊學藝時間也不短了,該下 山了,特別是司馬懿和諸葛亮,更 **厚非走不可。下山前要先過春秋大** 暉,諸葛亮先找兩個師兄寒暄一陣 後一進入了春秋大陣

又來到一個陌生的地方 諸葛亮以 為眼前的年輕人就是劉備,沒種至認 錯了:站在身後的一個美貌女子告诉人 們這是在軍隊亦上,旁邊的黃月英說

這名女子LOOU。實 與馬爾的對語中,雙問越。越**名**,終於動手 下語變則十一、因而入數時

寶 箱中的物品:

雙方利解,黃用英提議中司去楚田發探際常鬼的事件,馬謖司瑟

諸葛事發現四一年洪洪的站在 一堵土權之後,自馬師元七不知道到 那種主了 正在結問, 否然跨到有人 說看見有人了,快出來。賭釋意想也 **设想的出去了,新集位到了一群顺名** 其妙的舊團。緊接著背後又出現了一 男一女,福旺諸葛平為軍師、並要也 和儘軍作戰,在模不著預緒的青日 下, 諸葛亮用好罗罗應戰。在戰鬥 中,他才得知斯南国人分与加坡趋震 和黃月英

諸葛亮站在上坡上,覺得 图度如摩伦一名图里,政中可以 象大不构章。疑整問,孟獲的伏 兵士現 趋重气制统广播解了當 前的形势,并占他是专下命令

語卷亮 艺珍领 進行了

12 E





第四號 祁山之戰 (幻)

一開始國養亨的「趙重智明形勢,趙雲朝封亭失守,我重極萬危急,並 超雲經」卷寫不象表,已經戰死一從敵軍協裏覽到"司馬都督"幾個字,便 諸葛亨爾為默敦



寶 箱中的物品: 九曲珠文を『九夫書

戰鬥结束後・諸葛亨已經 厭倦了虐樣沒頭沒施的戰鬥 严然会光一閃,發現自己又回 到了水鏡山町的春秋太陽入口 處,原來也已經出陣了。

寶 箱中的物品:

天真 人物 地名

好容易罷祝了敵人・趙皇和 **黃 月英 奧硬物署諸藏 鹿去崽主公** 劉備,諸葛亮欲不遏也們,只好 跟著走了



全第五號 當陽之戰。

師父執着要證明馬懿和諸慶亭下山,二人無法,只够稱几年父學,此。下上前別官子在師父門前找也要。 生裝備。下上後,新門房處所達當場,會在這裏村到了趙雲和黃母英。 趙黃二人又稱明諸慶門等事情, 夏辰與母的樣子。 齒籍慶為表現出觸端的樣子時,又認為也穩穩了頭,並無謂慶同馬二人去見劉備。

在劉儁耶裏得知,曹操大軍已近,無易不可及當 諸憂 亮準備和。馬懿、趙雲、黃月英一起留下斷後,趙雲、黃 月英加入隊伍。

勝利後,衆人趕往長坂村躲寶和中的物品:



夏第六戰 長坂村

這個地門諸麗辛基體朝命,只是五後後走士的不進れ、而是。獨一不多 喬並不認識者屬制與黃海英等人、レマン是「中華等を名語報官」第

實 箱中的物品:]

型, 村起未後, 1台、17、各主

注意事項

运用属是下山参湾至的第一次 其正的或户。或户失败可是曾 OVER:或方或户人真只有更生。 他的都是草链型人物。或户际注意



3.在宮屋之或中》,如果在30個合內或門勝利,那麼在長面村之數數 多速實作為敵方是軍在第8回合養地

2 在書願之或中等如果我門時間超過 30 回合。那麼要這會作為最方 便軍出場。而且在長坂村之戰中。一開始臺灣或在戰場上。

相比較起來。第二書情況下長販村之歌的養養會增加養多,所以在會關 之戰時要注意時間

注意事項

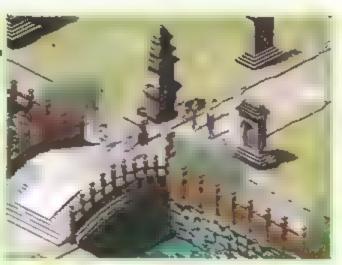
章、表面的等級。装備及人物等等都不 是真實的。只是數學系出卷經歷的提前 體數而已。所以在這裏的升級統無 数。但是在這些國家中是國專系本人等 例的物品。都可以需出障外等而且專款



大華夏的物品全都是增長上級的實物學不拿是像可能的《

之在春秋大陸中 這四場號門無論結直部可以進入下午 電影看似態了

公在庫中由數寫亮打倒的關人。等到出類後都會接頭成金錢等表面 50 樣 《如果能多勞一點》在遊戲初期就能佔到很大的晉數



《 等七號 ·長坂橋

一, 人方文化"槽、等处等生 新真创"在人、一定是整数数"。如此 可且

質 箱中的物品:

新特別事,新人赴佐日安。(宣內全

注意证明

以在表现技仔细等技术可找到 计包重要 後的老道 ≥ 他可以重助 我方治療被重視的數員 ←

2. 打敗書車時課律《長數坡的 右邊和右下角有兩件轉變的裝備 備類和鑑溫《在遊戲初期比較書 用《只是不好找》多試一試

3. 在長坂電之戦中》第5回合 敵援豪部上編。第6回合我方援軍 厚化上編。但廖化在戰鬥結束後 不會加入教軍》所以倡量不要領 炮援走郵監備





で 等八戦 難民村

在江夏得到禅思、曹操性镇和一後,于 兵不前,諸葛亮決定因附近調查。來到一個 難民村・曹軍正在訪停手姓、曹操さ在場、 但並不過止、曹操走後、諸葛亮等人上場、

寶 箱中的物品:

九曲珠。銅匕首:金錢110 金金錢7

擊到敵人後,衆人回到江夏。



東美醫處來至江夏,齊軍孫劉 華同抗團之事、諸變再與鲁肅一起 前往果桑・司馬納申離開隊王・留 下來與劉備華宁江臺 來看與桑, 到了大師气馬衛・樓间爾之邀,前

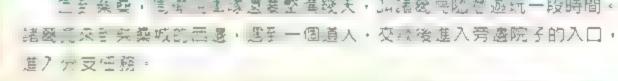


在緊閉 5 頁则主题 4 周瑜的 予辞養蓋也會去襲で 在紫 軍止・諸葛亮等人中代・五 約定前來接取的黃蓋貝屋屋 不至,看中十分危急。

寶 箱中的物品:

陳 6 回合數章言書走一部分《曹觀況稱數據和一點》但如果在 3 (I 合內沒有勝利的話 2001 回合料,數人會有大量復享出现

三至杂耍, 围身之主该圆寨整备线天, 山港葱亮随弯遊玩一段時間。 差2 分支生務。



个分支任務 白年道

道觀内有許多慈思,首極是鬼王 天地,要將其全部擊倒才算勝利。



實 箱中的物品:

戰鬥勝利後,進入下一個市委任務

注题进

分支任其智生與否則不會影響遊戲的正常進行。他就是說《如果不

-

发在分支任务中的时间失败是不全 GAIE WIRR 的发现是從任務中運出

1. 第2回合時馬壓會作為我方提單上場《可以幫助抵揮一馬 4. 只有無利才能進入下一個分支任器

《分支任務》 五湖遺

擊到天地電田後,三人從道士 四岸得知資書 五胡遺書 的下客。 眼看天時尚早,決定前在鄱陽却一 行,尋找資訊 田於馬集雜的情報。 一人很快的發現了藏窩書的箱子・よ 想取走賽書之際,風吹又起,玄黃鬼 上帝領围中上現,對上人橫瓜距撓 一場大戰支將生建。

寶 箱中的物品:

擊收玄黃鬼王,上八拿了寶書中馬 加設建画系築・打開資書一看・方知 五年這些是訂定如何得要數的之後,

三人支好氣艾好笑,但是都因此獲得升級鉛數 趕回問頭府,此時溫東水陸 大軍均已整裝件發,三人猶高彈前往一汀口,準備與魯軍大戰。



C第十號 柴桑江面

二江口大營中,周瑜命籍處亮差前,語處亮立下宣令状,以上天時間造十萬枝前。小震又無又急,卻不知孔明也中華有計較,先還丁寅, 黃蓋,張昭與本部三人於江宣大戰曹軍。

寶 箱中的物品:

注意事項

東吳三將戰鬥力有限。打打小兵還可以《聖奇張達徐晃第不行》 如果準備依靠他們的話》注意利用法等筋繁並無以保護。

一場智戰後,曹軍大敗,曹操得知惡為憂官,當夜,養天大霧,諸墓亮駕草船逼近曹軍水寨,大聲宿鼓冰城,曹軍不敢輕士,只以前失防了水寨。待天明,孔明以曹軍所射十萬餘箭交軍令。高嶽溪取,想說發孔明歸原江東,孔明婉置拒絕。三人奇討之下,決定以大次破曹軍,這是龐統奉部命前來助江東破曹,師兄弟三人奇議決定,羅統獻連環,孔明信秦風,高衛大燒新壁。臨行前,孔明藉故是走趙雲。

數日後,一切事備妥當,孔明上世星還步置諮問,借來三日三夜美國, 正欲雖去,卻不想周衛還丁奉、徐盛前來斬殺諸葛亮。諸葛亮奪路而述,卻

被馬爾里區運生。原來馬爾見孔明 才高於己,心甚思懂,歷次相勸諸 要投效以東,都被諸葛亮拒絕,因 此心生殺機,前後在"舜荊山軍寇" 與"造箭"上設計欲除去諸葛,新慶 慶失敗,此次親自出馬先捉了黃用 英,再來漢諸葛,而在心得。孔明 該見別無逃路,只好栗手持斃。周 據下今將孔明蘭進柴桑天牢。

€ 第十一號 柴桑天牢



。香樽知孔明、黄白英被绳。 叠装打扮,前來天耳放入,sī不料 被翻空率變。

三人擊戰守動,運夜狂奔,終 於此至柴藥江邊 高峰陽知亂明必 脫後,親帶到臺島至江邊 親看後

注意事項

化或我方只有三名法籍可用: 建度要大。通好此高笔是否可是: 也没什麼影響。不過要兼順經驗量的話。這是數數的如

有追兵,前有大江,三人正在危急 時,趙雲出現 高瑜見無勝算,立 刻退走 三人得以脫險處回江夏。

党第十二號 長沙之戰

在江夏城中,諸葛亮接到探子回報電道火燒赤壁,曹操取走華容道的肖恩後,決定乘亂取

勢,奪回荊襄諸郡。一番護兵遣將後,諸葛亮帶司馬懿等人前往改打長沙,欲收級勇將黃忠。

寶 箱中的物品:

で 第十三戦 江夏之戦

料過一番大戰,黃門、魏廷」代或 服,歸順孔明 同時,諸惡克至軍下轉 江夏,夾擊偷襲江夏的價值軍隊

寶 箱中的物品:

15410 CT 020 TO

注意事項

1. 長沙勝利後直接進入江夏戰堪。黃忠、總延也會加入歐仍

2.第10回合時需要亮用計量數量的士氣下降30點。應係任義會給予實

學。因為到第14回合時。周瑜會使敵軍士黨全體恢復



不久,有襄各城总被劉備軍奪 回,為了實現"已分天下"的夢想, 劉備夫定士兵攻打西 ,因為前襄 為兵家必爭之地,曹操與孫權都處 視助說,決定派諸葛亮留守,使諸 葛亮想功成身處的願望化為泡影。 為用率領部下在江夏城中巡查,得 知城外楚田陵有妖怪出安害人的消 息,又查明江夏有賢才馬謖隱居, 沃定先去與許馬謖,請他出住。



子明三年課體,戶來意,被差課一 □拒絕 魏延司五枚人・馬謖大怒・ 喚出家地走ヶ 明善人大戰

實 箱中的物品:



€ 第十四號 馬謖府 € 分支任務三 楚王陵

就水声吸着,声吸感响中应在割一中一個人的能力是有限的。投入孔明 懷下有名 家人」。簡目處 探弄着 在楚王峻,孔明發現原來是一群山賊

特會羅楚王變中的奇藏,所以傳出 开展,其语言置作制度 黎歌鱼歌 後·歷日奏下 海』 国王式一二段 配禮・三婦で勢へ、延安

篇 箱中的物品:

烈火石 多被軍符 《養牙欄 100 1 OF

的原作。 表示 克士克 的剧情

也不言出现。

8. 建王尼分為南部分《南半部分打山數廟車一點》 實籍也都集中在 這一部分半種半部分打造于東王原業一點半可以專心語者

第十五號一初戰自帝

血楚田陵返回发,别明艾到横环使用 良如得知到海极大水安,未定种了福丰富 · ,於尼亞派亞巴大路道 · 雙 · 鱼宁斯 一,自己带领门表次打中全 日辛等于,

矛明王與 将孟調、至達交戰,英學聞士

一貫上戦打動・一場 昆数, 終於擊取了款 電。至達與路





等十六號三泗水橋之戰

い、「梅」、善主系表で い 義に様・夏歌 ●鞋内式,等的字 交至之四,中全之勤 中的"自然"人名意思 "一个不大。" 等數 1



素要他們幫酬》週水構的第5回合出販再次上書。如果在白帝城這樣 医主她而言在十五十十六篇加入我辈》但是言章定3/4的经作為强 **國**《如果選擇否》那麼一連兩屬他們都會以擊我那



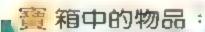
箱中的物品:

有于重重可重。ET使有很职、数额符



で第十八戦 臥虎歯

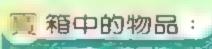
孔明得知即唐萬年強人整踞, 決定與 劉備分兵攻打成都 先往副勇士一行, 探 察小喬、黃月英下落。在歐馬南縣。 城一 蕃大戰, 收服王平, 卻未尋到兩位姑娘 軍情如火, 孔明揮軍趕往成都





分支任務也

要功宴後·文灣·黃月英·趙 雲來訪,正在交談之際,蜀錦商戶 聯名上書·請諸葛亮發兵剿滅擾亂 商道的山賊,諸葛亮欣然允諾。孔 明帶領部策假扮商販,引盜賊入 仗,這才發現這些山賊就是當日在 白帝和泗水橋乘火打劫的山賊。擊 敗山賊後,孔明帶隊進攻山賊老





孔明等人趕到成都,發現劉備、黃月英與一 女子被圍困,急忙上前擊取張任,攻下成都。事 後得知小喬接到家信趕回江東去了,那女子原來 是馬趙的妹妹,趙雲的舊友馬文灣。文灣成為孔 明部將。劉備開慶功宴慶賀攻下成都。



箱中的物品:

注意事項

道 陳龍是達在一起的《自己之間會有一些夢珠》似成為所用的包含書 會無係到成都中《傳播西前無單數據手的行動》。如果在30 四合內達達以使 時、那麼成都中的兩軍與準手會在第 6 包含達取無關。如果在似此為用了 50 蛋 40 配合。約集子會在第 4 包含達克。志用了 40 配含以此《那麼萬會 在第 2 包含達及中田於書價不能完全所以來都一種或會學得異常要否

5 分支任務五 蜀錦商道三

在山 賊的老奧,孔明将殘餘山 絨 網打 鑑,卻得到探馬正報,曹操華大量奪了東

質 箱中的物品:

注意事項

《漢斯》 這在一起,這樣在這一的四合主在 30 以下的語》 多字可见 一貫有 45 名四合可用 《若事名表》 一的四合意在 30 以上 《诗事》) 道二就只有 35 备回合數可用

是如果等等的過二任何合內系數單字單。那麼问無能都會與無品的 人對話》的會法無件實物能像是可要揮要或不要。若要握要是可無審查 性和八卦或》但《長安皇禮》的數情處不會打開《若選擇不要》曰答可 進入《長安皇禮》的分



《第二十號 定單山。





◆ 1票 45 包合東接管仁田洪上 理: 初 以 □ 攻 雪 崇 等 也 惠 注 意 献 正 ②

4. 定軍山之後司馬董建領隊伍 加入曹操士方。於此與我方為被



で 第二十一戦 ・青城川 の

奪取漢中後,製備會们漢中 王,佔據東西兩川與荊襄九郡。 不久關別為東吳所襲, 身死變 城:曹操也突然病逝,由曹丕繼 位。劉備稱帝後,張飛又為部下 所需 · 思及桃園結拜之義 · 劉備 率大軍伐吳·將孔明力諫勸阻等 人留守西川。無奈之間,孔明只 傳帶領部賽前往雷城山等訪妹。 李意、想占卜凶苦、卻為守山之 人所陷。

箱中的物品:

第毛郎・産涎草・辟君果 震命丸 麗麗珠ミ金國羽、摩羅ミ県羅 引、狂虎帝、金吾 得王八鞍 📑 太平清領道、虎**國、理射九日** 6 4

派星、悪典



空畫花、觀測心缺

1. 能應並不喜《日書許多物品可接》其中包括了遊戲中所有的蘇麗道具》是 有一個。

遇到被害的影響所影響。具體在數碼影響

第二十二戰 面面

擊取守山仙徒之後,李菱設下 五行大彈考驗孔明等人:在破取五 行大陣後, 衆人與季奮相見 在李 章说了一堆不知所云, 含含糊糊的 "曹勇契"等追語之後,他至訴衆人 劉備將於猇季大敗,在白帝被因。 孔明急心帶領本部超往由帶救主。

實 箱中的物品:

不妥對拉斯等用是中國的聖禮



11年,人引起双星太星。不是双星太



第二十三號・自帝教主

-

田帝之前,劉 衛正被高鋒區區區 住:危急之際・諸葛亮率領部衆趕 到,殺退吴兵,生崔覃瑜。其後磕遜 帝,秦出現,原來小喬當日收到家書 是電鐵偽造,直到東吳即被電壩困住 不能走脫・陸遊與劉備走馬換將・周 露雖然脫困,卻**見自己屢為**孔明所 敢,生平至愛已去,心灰意冷便拔劍 自刎 • 其後不久 • 劉備也於白帝屬 崩。劉曜繼位,以諸葛亮為丞相管理 大。方政。

箱中的物品:

5. 制备月間的敵軍一開始是不會 動的。一旦黃蓋被擊退,其他的敵鬥 就會一葉兩上攻擊劉備《所以打倒》 **基全力震到到最秀温保局** 2 周漢的能力較強率無似於 操。但物理攻奪和防禦比曹操要高



箱中的物品:

第二十四號 劍閣天臟

魏主曹乙納亨馬懿之諫,先後追接蠻王至獲、至羌國主敬裏吉、東吳陸 歷,並遣大將夏侯惇、張遼進犯劍閣,回路大軍同時伐蜀,被孔明分兵追敵。 拒之 黄皂英雜學》明在在,抵象郁裏苦。臨定首嬰愛之情當於雪表,孔明 6. 春鲜 動,不久後,蜀 要趕台魚 閣與魏軍大戰,張遼試圖以黃用英恩死的消 巴凱搖舞軍軍し、孔明等人邳人中燒・一學擊賽號區

注意证

注意伤寒抵控;其侵侵招袭或侵

《第二十五號 永昌之戰。

事後眾人得知,黃用英為徹裏西打下 整產生死不知,又穩又道出用英與孔明管 有婚約,孔明依稱特起數年前被 修老頭 強逼簽署婚約的事情。雖然 過憂戶英生 死,卻不能不立刻禪師兩征平板 孔明率 領部衆趕往水昌救援嚴領。擊敵舞覽、晉 定後,高定投入孔明帳下為將,孔明集備 討伐反叛的撤五盛復。



全分支任務大。幻波地(

為了徹底擊敗蟹王孟獲, 孔明之夏安入萬中 至中隐氣獨署, 主兵多主水土不服, 身寒疾病 孔明從當地主人得知, 約近辺皮也可以可能除恐氣器含百病 在幻反地底, 孔明見到了普巴都裝碎相爭制的電土玄黃 相關無好多, 孔明擊敗了鬼王, 獲得了任章使用個人的權利, 第八章字程幾天然模類

育箱中的物品:

魔教育、貴麗田、須須果 碧明果、九伽藤、金麹図、金賀 1900。 金鐘 2300

注证证证



《第二十六號 西海溪洞。

五奏同前,孔明等人擊敗鐵将金壞三結,生橋蠻三盖獲。為使南人山寂,孔明一縱盖獲。蜀軍前隻錦帶山。

寶 箱中的物品:

注意即



2 第二十七號 錦帶山之戦

場際山前,孟獲捲土重來,司
馬數與曹晴也突然出現,孔明感慨
萬千。再次生擒孟獲,並二縱孟
獲。

實 箱中的物品:

THE REAL PROPERTY.

で 第二十八號 運電派

蜀重在處水大寨前多整數日 孔明見。看為醫台傳傳香前正後,心甚慘惜 兩人談心之間,諸葛亮道出對魏軍司能進汉蜀的增憂。經過數巴整備,蜀墨進區 應水。蠻田孟獲據守要道與孔明相抗,合一全部將會雙系明大營,不料上中孔明不 懷,偷雖不成反蝕米,為孔明所讓。孔明三級盖獲後,盖懷色學忙忙投悉龍三五 去,孔明兵發禿龍洞,擊敗蠻兵,禿龍同主杂門大主與孟獲到被此說。

寶 箱中的物品:

遺池水。天王酒、流星模、金錢 600

注意

編 表方人物分為前體部分上 編 、一連四人《選好一開始敵人的士集 第下程子 20 點 《選度降低不少》

第二十九號 夾凹峪之戰

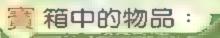
在盖獲進在銀坑河的途中,到明於英山路設伏。孟獲一方抵抗蜀国,令 桑雷大田逃走,自己卻被擒下。隨後到明亞被差獲

寶 箱中的物品:



以虎崗

孟獲透中銀坑气, 求助妻子吗 融大人。蜀事双石銀坑洞時,祝融 夫人雖為女子,卻生性豪國,今到 附等人心折 突然黃月英與季章士 現,原來當日黃月英遇險,有李章 所救。一場大戰後, 孔明生審孟覆 與祝融,隨後孔明五縱孟獲



吸血無 火産業 児職 元素

注意事項



龍虎山之

龍井山前地勢廠要,山路崎區難 行,然而蜀黍主氣旺盛,以一主華前 之勢重破變重防線,再次生壞困壞。 司馬懿與團蹟部澤長而去 孔明二級 需地名, 鐵車進起 - I域

全分支任務七 華荒雨師。

孟德僑和不能與獨軍相机,築了三江城、收拾了金銀珠寶,送上厚禮請 乌戈霞主门交骨相助。孔明等人在城中巡視,聽聞鄉民於及城外黃泥潭每神 人現身,前往探訪,原來唯人乃是千年之前畫也部將爾師之妖靈。爾師與孔





賽 箱中的物品:

明緒門,多明等人際出後,安然而七





孔明、眉人將兀突骨、孟獲等人引 去盤切合,斷去蠻軍後絡,火燒縣甲 軍。「支骨努火中燒,但帶被擊敗 一場大戰後, 孔明气壤盂覆 之後孔 明軍次放孟獲歸主、世獨世総後、蓋 獲終於山服,將繼王之位讓與其弟。 與妻子祝融一同投入犯明帳下為将

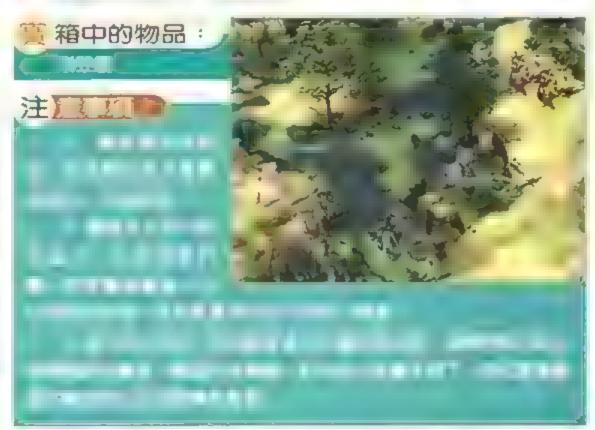
で第三十二號『大戦桃花渡』

一門裝骨室領珠中重要が花度・孔明華領部衆前往一探虚置・數回合 後, 系统 中巴布一顿, 率下離去

寶 箱中的物品:

秦语弓。九仙<u>唐</u> 金菱羽

注意题



分支任務八、世影響音。

一般元七代和图写 寶藏藏於三部上中,一 起天人帶籍孔引军人即 住幕領した三町」回 中、我人最適看下資利 的 并而是于,整数急干 後・衆人母真不時

育箱中的物品: 白虎禮。天仙羽衣。白燥產。最泡水。太 G石 2 天王海、脳奇骨 8 金錢 2300

注意源源

《第三十四戰 不年流馬

佈充當,使得可用都被奪因兵權。大将號近新工,兵子午谷之計,若未終 其當,孟達、高定將在山中進襲身亡。若不納耳间,錦沙一多个。」安皇等 反叛。衆人衛議學當・趙孟進三蜀道連續不更,孔司等記律与爵引在大学 充馬之法藏與陳倉鐵龍二價、寄贈。受前主取至した「高、多:甲ュモ」』 士發生激戰,奪得製圖門已



AND DESCRIPTION OF THE PERSON NAMED IN



孔明見一切準備妥當,出兵新山,與"關中四學"之二卻艾、鍾會文 要侯霸相會。擊敗魏軍後,孔明對州區的才華繼寶不已 海歷三郎先收較

羌兵,通過祈山後,大軍進逼武敏。

寶 箱中的物品:

楚漢珠、開明県

注意事項

|神子的射透有陷阱性膝子會| 伏兵出元: 如果不要 (壬五回合) 伏兵也曾出現。



6 第三十九戰

正義之前・有代技等人勇士相 (夏, 擊弦先人至上後, 孔明南領部 **聚果人、电中**

箱中的物品:

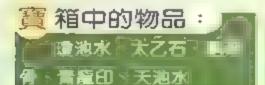
第三十七戰一西涼之戰

孔明率領眾人來至市馬中戰場,而英處自特中領了下孔。相同 1/2年文練。 4.前拜見雅丹·孔明也道明來商一雅一典孔明等人一番反對者图的。 中一有 討較。西羌國主衛裏田夫し為相義に長馬経経で、パチみょう。帝中では「常楽 吉遂投入孔明帳下為将,超异戊醇 多明二余人高美多當,進攻出人



第三十八覧

天水關前, 孔明等人與姜維一番大戰。此時魏軍援兵引達、採甲報告問 馬翻重新掌鎖魏國兵馬。孔明心有所而又權攻报姜維,定下支人司抄姜維及 打安定的計策。其間,黃柏英福士的等數每年總序三十七若再與失十全事死 無葬身之地・孔明派魏延等人代與「山山中」全国語「びる安定



ALDERS STREET 不過《選擇選出得七寶刀》演擇不過 **养利養得吳王**魚





の第三十九戦「収差維制

姜维為敦安定有諸葛亮所医,而安定守軍 中諸葛亮之計不肯發兵相救。衆人搖下姜維 後,在孔明相勸之下,姜維歸降。突然採馬來 報,街亭失守。諸葛亮聞言大鷲,急忙率部星 夜趕往新山,欲突躄而出。



企業也十號 新山突圍戰。





侯霸畜毁以行,发舞司馬 配大重直理 情急之間, 趙雲、、雲前往抵備司馬 **新**追兵 - 子明預先設下的 伏兵仁突然現身,魏軍大 亂, 克诃等人趁機交互而 七一不久後,題意與「意 髮夾 諸葛厚上書中晚, 於美中毛兵,操張重馬。 等待灵機

新山之前, 鄧艾、夏 (寶 箱中的物品:

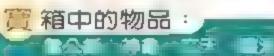
假養植 等写著 医压剂

13. 如果前面河惠魏至分兵于午谷:亚康高 配達爾亡》若不同意分兵。此時魏延會障礙 **医反**》我死馬忌:何己也為高雲所剥。 A RESPONDED TO THE PARTY OF THE ■費拿書廳等人上場《如果前頭沒拿到古紹

- 此刻曹嘉湜是用古经刀;如果前面已得到古 無論書職用什麼。都無法得幾了



在劉勒區區中,玄黃鬼王正指揮 部家搬運財賽,眼見孔明來到,又驚 又怒。一處大戰後,鬼王不敬敗走



天王浩、流星楼、金銭 5000

注意

で きャー・戦 三戦 別 書 の

孔 胡 身知 親 也 大 将 板 等 、 曹 桑 進 灰 愈 閣 · 網 在 拒 敵 , 一 場 大 戰 後 · 殺 遊復惠三人 過後不久,司馬懿出現。原來司馬懿欽取魯丕而代之,有 li 除去張郃、靈真、在二人被困時、拒不發兵、監能長突而去。孔明心中暗 害,坐待魏國内亂。黃月英提及其父曾給藏寶圖一張,是當年劉彰藏寶之 所・表人間來無事・前往 探

寶 箱中的物品: 九仙縣《海彌集》畫書

慈奇骨《天王》

注意证明

此禮一開始。我無會分落



乳明得知器将夏侯霸不甘為問 馬懿所害,於天水赶兵造支,大喜是 望, 家室軍與「馬懿於」「大戟。一 場大戰後,司馬懿大歌而走,正欲追 擊之際,劉禪中司馬懿反問計,疑惑

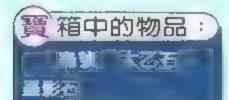
到明有不平之。, 至于明正成部, 孔 明仰天長歡。

在喪失大好時機後,語要主要次北伐,雖要戰要勝,卻被司馬懿牢牢 當在「上之外,不能入瓊西一步」數曰後,多明宗故,黃用英、。喬不知 所說 之後,魏、蜀、吴雪帝司馬氏所藏,司馬氏以晋统一天下



小工 收夏侯霸。

孔明得知翻將變量露不中為司馬懿所書,於天水起氣道反, 析山守衛空虛,大嘉過望。率大軍輕出新山,直奔天水,與夏慢 霸聯手擊敗魏軍。要侯霸歸顧。大軍進逼長安。



注 意事項 『

屬變放的地方在地區上是 看不到的。 施設在一场產後



· 一型 東蘇網 整司 門 製 其朝 · @

長安城前、器羅鳌勢以養養和中的物品 16 16

智门的"食泉,能服而昭,魏将李善英下毒手被死产"。 衆人怒火中燒,殺退郭住,佔領長支

長安皇陵

在長安城中,孔明等人聽說長安皇陵鬼物傭人,卻發 現是一群山賊想偷取塞陵寶麗,衆人上前擊寶山賊。

3)箱中的物品:

太虚、巨量、九嶷戟、金樓衣 彩石 3 本で石 原理機 3 丁

前面的"毒鲱西道"勝利後。選擇要不要叫 取送禮。選擇不要才能達入"長安皇禮"情節

蜀車通過弘農時,夏侯霸將司 **年懿隆某一五一一生武曹晴,曹晴** 退去。大軍進逼為陽。洛陽對禪書 上,司馬懿威逼曹丕退位,曹晴怒 **斥司馬懿,苟馬懿吐露曹丕秦殺曹** 操的内情,曹丕狗急跳牆刺死曹 稿·又得司馬懿所殺。最終決戰開 始。嵌入符歷至戰,終於擊倒司馬

司馬懿邏託孔明勤於内政,統 一中原,抵禦異族入侵後,黃月英 出手殺死司馬懿・數年後,中原一 統·孔明回到水鏡山莊·被師父所 誘,說出令黃月英,小喬不喜的 話·二人上前追打孔明·結果···

姓局2的出現條件。 THE RESERVE

以上4億條件全部達成,才工進入隱藏結局路線。

隱藏人物的出現條件

遊戲中有一個遙藏人物,出現條件有5個。

分支獻情雨餅的戰鬥之須勝利。

桃花度時,初次與爪突骨對導,數單會有第5回合和第7回合 一連上兩次援軍,兩次都選繼續戰鬥。

盤蛇穀之戰時。須要在5回合內擊色几交骨

木牛充馬之戰少須勝利。

△須進入隱藏結電路線





公告

歌迎大家來到攻**路圖書館的別畫-移技開** 發室中,本開發室將會提供人民各式各樣的遊

載秘技。不過光離我遊戲仙人獨力開發。一定無法應付人民職大的要求。所以希望大家一起開發移技。網將移技開發積電到開發價籍spitzRunochina.com。本開發查將提供所有開發者應該得到的獎賞。每位開發者將得到15P單100S的獎賞。如果經我遊戲仙人評定是好的、優秀的遊戲移技。我們情況給開發者更多的獎賞。請大家蹊跷投稿。

另列注意事項

- 八秘技開發者。調不要把秘技開稿洩漏給其他不相干人 等知道
- 2 職於移技開發稱的内容。購開發者自行先確這内容是否 正確。
- 3 秘技開發稿内容請標示清楚如何啓動秘技。
- 移技開發者請清楚留下購稿(筆名)。真實姓名。電話、住址、身份證字號
- 如果沒有遵守以上機點者一律不予刊豊使用

學者 小程

◆ 15P ◆ 100S



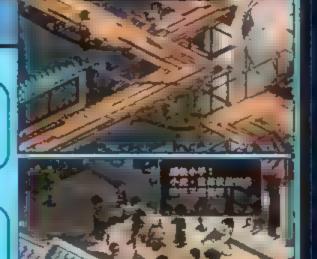
仙劍奇俠傳2

賺錢密技

諸葛明月事件中,在最後打鬼差那裡的右手邊不是有費用彩衣可以拿嗎?但 卻可以「無限拿。!所以拿99個,到了關却就可以狂賣了。



來到酆都會見到。群」,猶走來走去,其中一隻貓點地會給你5 張冥紙,一直點選可以無限得到,重複字的話就能在鬼都大肆揮霍了!





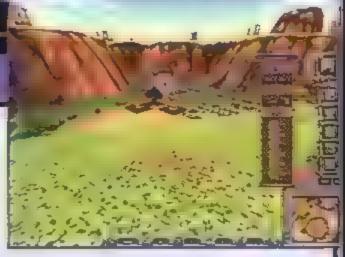
◆15P ◆100S



瘋狂恐龍樂園

在任務模式之下,按下F11 鍵,即可輸入以下密碼,輸入完再按F11,即可得到對應秘技(注意 輸入秘技時,是不會有對話框來看到輸入的字)。

gllizantisfreedo	開啓所有關卡
tooegsyfor:e	完成目前關卡所給予玩家的單項任務
shoz:ewe:oney	得到100萬
dino; qniqc	可以購買所有恐龍





三國群英開 4

遊戲中輸入 DALION 來啓動密技模式 會出現字樣 ·

我方直接使用武將技,###為三碼的武將技績號 敵方直接使用武將技, ### 為三碼的武將技績號 開啓關閉AI

武將立即落馬・##第一碼觸入 3 為我方,輸入 1 為敵方、而 ## 第二碼為武將編號 1 5,

* 4 P 改變兵種·用中中第一碼輸入3 為我乃,蘇入1 為敵方·而中中第二號為對將總號 115 · 中中日末 末 2 碼為兵種編號

改變陣形·### 第一碼輸入 0 為我方·輸入 1 為敵方,而末 2 碼為陣形編號

改變天候, # 為天候編號

使用少数技,中中中第一调输入①各我市,整入1.得数市、市高444年第二碼為氫將模號 1.5 ,中中中末2碼為氫級技編號

INv# #輸入 0 為我方・輸入 1 為敵方

元 核**有 对** 用

100			
	拒鹿角		雪崩據壓
	拒鹿包围		雪崩怒衝
	拒鹿十重		地景
	赤焰		地泉衝
	赤焰燃		地泉蟒浪
	赤焰火海		地茅剎
	連醫		地茅亂刺
	厘響激射		地茅島地
	連警狂毒		地雷
	人箭烈		地雷火
	火而強襲		地雷星火
	火箭天襲		冰柱
	能包		水柱霜
	追擊籠砲		水柱群鋒
	衝射魔砲		突石
	炬石		突右劍
	炬石轟		突劍四方
	炬石煉獄		交福
	火輪		炎牆列燒
	人輪衝		集火柱
	人輪高殺		強火柱
	衰石		太極門
	滾石據壓		太極華陣
	滾石怒衝		
	雪崩	أسند	7卦四方陣

	一个人性	l
	雷擊	
	雷擊閃	
8	雷光燻嶽	
-	五雷装	
	五雷舞頂	
	狂雷天军	
	伏兵班陣	
	犬兵排 藥	
	伏兵運陣	
	後伏班鏈	
	後伏排陣	
	後伏運陣	
	續轀車	
	参寶語重	
	期模艦車	
	旋燈	
	旋燈火	
	旋燈密張	
	蓮華	
	夏華博	
	天矗華重天	
	心劍	
	心劍齊發	
-	劍輪舞	

_	<u>원</u>]			
Щ	凖			舞
	变	墨		
Ę	循	旋	風	
ı	翟	Æ	旋	氢
E	文	躛	m	ā
į	仌	AŽ	Ø.	上
I	众	爱	匹	ĬĮ.
i	長	ء	奕	撃
i	藏	騎	奕	撃
Ī	人	#	瘅	
i	大	7	類	舞
į	火	#	ξĮ	崩
	46			
i	暴	1	重	
	屍	_	_	
1	食			
i	意			酒
ı	仌	_	_	
	へ 交			海
	整	豹	-,,	
į		_	衝	
F	雞			gŵ
	神		人	4
-	_	_	100	
	神	=5	绁	

			_			
坤	-	空	樂		1	
					1	
	菱	-	暉	ı	1	
	門				1	
	死			ı		
	嶽		們	ı		
	猥			ı	ļ	
1		栀		ı	I	
ă		術		ı		
0		Ń		ı		
8	天	術		ı	1	
ž	天			١		
*	_			ı	1	
Ξ	Ĥ	月	斬	ı		
Ξ	Ą	鰞	虾	ı		
	聖		斬	I		
E.		華	新	ı		
Ý	鬼	戟		ı		
客	月	5		ı		
죨	8	5		ı	Į	
E	aş	IJ			Į	
	身	斬				
	劍			ı		
ê	200	閃				
申		閃	華			

	34L 19L 7 7 772
	大地狂嘯
	泰山壓頂
	天地無用
	天崩地裂
	紬鬼共慣
	鬼哭砷號
	李雷
	李雷陣
	罗雷光陣
	妖盾
	思重售
	羅剎之曆
	水月斬
	月刃列蘇
	月輪列光斬
	高龍在天
	玄武地翻
	白虎傲嘯
	朱雀立鳴
	では、
	確突佳/
	使
	符兵
W-199	符兵引

黄龍天翔

	符兵運引
	神風術
	神風襲
	神風華泉
	鐵輪斬
	邀輪匹斬
	戦輪四斬陣
	t 遁
	土酒殺
	土通隱殺
	正當火
	大雷鬼玉
-	火雷鬼玉破
	忍讓
	港心課
	隱忍鏢陣
	地釘
	鐵地釘
	鋼地釘陣
	穩分身
	木隱分身
Ţ	木忍隱分身

輕步兵	長槍兵
重步兵	警兵
短弓兵	強弩兵
長弓兵	輕騎兵
短槍兵	重騎兵

量兵
兵中泰
女兵
近衛兵
建數 兵

象兵
忍者
基窓
弩車
投石車

黃巾駥
黄巾長
匈奴兵
游騎兵
浪人

主角
處兵
木人
玄武
朱雀
白兎

青龍
屍 鬼
港災
并闡
轒轀車
符兵











對戰陣勢自由作變化

戰鬥位置棋盤式走法,攻守進退完全掌握,強壯前鋒 阻擋凌厲攻勢, 魔法後衛攻撃全畫面, 運籌帷幄小心 出招!

五種職業團結力量大

仁心醫生緊急救命,英勇劍士奮勇殺敵,持杖和尚力 大無窮, 嬌俏神卜、魔法師妹法術強力轟炸, 五人合 力構蕩黑風山魔頭。

百堪道具無蘇展功力

多種道具隨著時間、村莊變換,等級提昇,可用配備 性能再加倍!武器、防具各有專屬,魔攻、武攻各有 增進,就看你如何取捨」



殭屍運送守則四大優質保證



1.保證平安送到家

至費贈送沿路降妖除魔活動 ·為民除害。不論上刀山、 下油鍋、絶對排除萬難、送 貸到府。



2 保證新鮮不屍變

運送過程中定時以符令、清香 等道具維持殭屍新鮮度。防止 屍變,保證跟新的一樣。



3.保證百分百安全防護

應用本事會安裝有自我后度系統, 應有 意外時,配送員會以配發之搖鈴啓動, 保證不讓殭屍受到任何侵害」

※備註 不同的鈴醬代表不同的行為 模式,使用方式請參照搖鈴使用手冊



4 保證"零"風險

如意外持續擴大時,可從百寶費 中取出電擊、火焰及寒冰等符咒 馬原原。 馬原原 至最小,如己有傷害,也可藉由 恢復符咒德原,保證毫無損傷!





無經濟。距靈幻 真元明金大航送

符咒我們留著。閃亮亮的新台幣就送給你們啦!!



活動辦法 玩家只要購買《靈幻宅急便》的遊戲產品,將遊戲使用手冊上的 符咒 截角剪下,並寫下有關殭屍電影、電視劇的名稱,附上基本資料、姓名、生日、身分證字號、地址、聯絡電話」,每回 高雄市前鎮區806接建路1之16號13樓 殭屍俱樂部小組收』,寫得越多越有機會得到新台幣10,000元曜!(若有兩名以上參賽者寫的數量相同,則由主辦單位抽獎決定,每次抽獎都積龜的人有轉了,這次不用再靠運氣,只要努力,大獎絕對屬於你!活動截止日:2003年5月30日止

公佈獲獎名單·獲獎人名單將於2003年6月5日刊登在智冠官方網站·並再以電話通知 http://www.soft.wor.d.com.tw

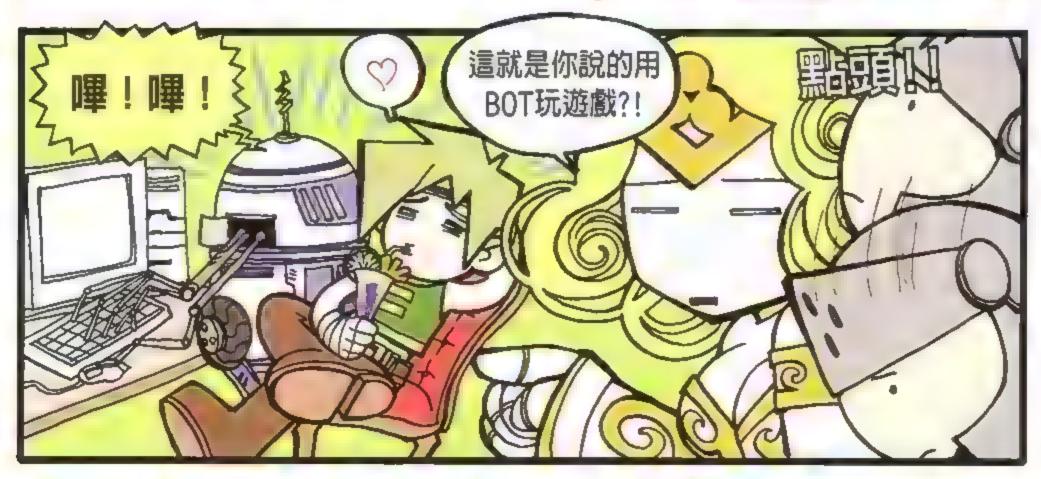


野士具在此進行石盤的評證









遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的内容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項,各項評議項目負責人會根據表現做出結論,依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主蕾蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章,並由沙雷納和公主的表情來表示,要是該項目達到非常好的分數等級,該項目的負責人會出現以示慶賀,各位王國的子民要是看到「極品」出現,就是遊戲超棒喔!

刀劍動運輸	p274
会明 · 场	p276
が電信号	p278
終國動員令」將軍	p.280
	p282
實際第2	p284



河劍野鷹鶴

三千年前雖然周武王順利逼迫商村王自焚於朝歌城的摘星樓之上,但是商太師聞仲卻同時運用畢生之力將村王在生前最後一刻凝聚之復仇執念帶離人間,豈料由於還股殘存意念實在是過於強大之故,不但使得原本人道、畜生道與惡鬼道遷三個平行世界產生交錯缺口,甚至導致在時空流向過於混亂的情況之下,意外造成不同時代人們與妖物齊聚在同一個空間之下。

對於壓義 台灣、高县、大陸 的國產遊戲市場來說,一般玩人。這 看到的遊戲類型與風格不外乎就是角 色扮演與武俠而已,雖然筆者本身自 然相當喜歡遊玩這樣的遊戲作品,不 過也就因為這樣的先天條件限制,往 往便得一款遊戲作品的影響範圍僅僅 望望限於東南亞地區。為了突破這樣 的東西文化差異,越來越多的製作小 組紛紛交出成功器越邊個障礙之成績 镇, 虚款由像类軟件擔負製作大任的 刀劍封魔錄更是關直出色傳發有多 说 年有之下,下下下流流流,于天中 是一款高圖被伤了軍隊會揮不列的任 作角色给罗斯默,但是否是否数符号 的級所謂"[之卷,稱《每鳥於多新》] 即从中德斯子與各种網路直載對各戶

在

造出的妖魔橫行世界,既使學門氣氛 總是在灰暗不堪的戰亂廢處學象下, 卻亦同時突轉美術人員功力。每個學 學都會有著精心搭配的背景物件設 計,不管它只是村莊。角的寶子的一 旗,或是靜靜達立在大門黃倉的石 旗,就是一員一在等等,如果遊戲的 面少了這些差處由中可為與大學戲的 話,那麼一員一在等等,如果遊戲的 話,那麼一員一在等等,如果遊戲的 話,那麼一員一個學問提供到我歌唱的對 只知是一個學問提供到我歌唱的對 只如此們們是



聖騎士一巴雷特

至一在可以對寬係的結構。其實 重,為例。可一學不可以,可能是 在可以符件。」可以不可以,有其中來 總計算學可以不可以,可以可以其一來 道,就算是可一學的不可在與他理解 學學或問,更一體不可以不可在與他理解 學學或問,更一體不可以的學學可 人物語之言。即一一是不可與可的 至可可以或以及以為以及以前與可則

要様性、対けが大工業場が水性不振 計量器が行い否定を考えてかった道



既使刀劍釘魔錄有著很多與暗黑 相川與之前軍七割ぎ的情見相當輔 。・元本の独由・将ュモ基本次整與 世校 100 唐 重在 起, 必便在攻擊歌 人時候產生與格門遊戲一樣的連繫效 果。連招不但將會幫助玩家更快打倒 難緣敵人,而且只要出現的連擊次數 越多越高的話, 敵人死亡後的掉落.意 具將會更有價值 • 不過比較麻煩的一 **是,由於遊戲本身沒有提工像單七 E107 印橡介 8 页题填,所以玩家得要 在實動中食動乳模集才化、予目想要 更一。教物的辞录,选择要搭配骨鼠 据国出一定整置对行



此至 刀化 " 腹腔 的 要放 2 万 面,由了主国开始的工一作系统的工 青、跃跃动成在不了图》上了10人为" 在練式上面。與形式級爭聯不見看來。 不可约 财营。 对 智兰员利克默 着生*军的 能震 * , * 以严 「 罗准 画 第 了一个之後很快就可以 图 " 楚禮子 () 重型人物 () (2 D 4)。 直には通気在しゃだなりが見え下世 外用证据,国际压相等

一鈴 工业简多市植气不主要 性、特合與主義・国が知り民塾遺中 「坂声」家で、「大林戦・下島は動産」 外是有的人是自己被严田平分、接多 A # 樂 / 喬在尼田 / 。 寬保銀命 / 遺 46.4 副大师生水本,产品的黄纸丽婴 . 看一个《中国最大情愫和阳楼》

""。我们就们是"在这种原"。 1. 九十四十年 中上三月月日午走任 作に食りプロ。食を香港養金属下 要以"好」如 切上报序 位置

候,只要回

随着看日誌

S 177

日未交談即可,但是也由於進行主軸探 再任務顯向的關系,很多時度抗家可能。 设置 看英每位人物的创品等项,所以 筆者在這邊強烈建議大家儘量不要有所 放過,要不然將會錯過很多製作。組精 () 学选、注题, 遊戲世界觀

平心而論·雖然刀劍封廢錄少了 超早就 "争不及官 唐栋耳盖,不過即也 使早元家得以事于在整数本身的的工推 第一点,當然更可避免遊戲後光 1 學 校石器的單地工具,唯一數為可信的內 市可能抗定無因自行更繼由稱武器與裝 商、臺灣化於商品讓敬稿石的戶式作[以提升各種屬性·既使如此,

 無論是在醫光表現或是遊 戲深度方面都有著水準以 上的精彩演出· Tr 徹底一 拂玩家對於國產遊戲的傳 所を核じ等、相當 高層な 置動作角角柱 图感数的智 邓小小师 玩



遊鳥調響

GAME PASSPORT



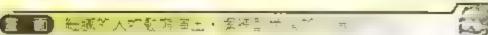
刀鬃封魔棒 丁二子名 : 唐 4. 2 a a

d	-					
I	操	₩.	軍系會記幾是打寫第下,如今計畫。	7,	b	+
n						

耐玩度	"发艺混名。"	10 - 15 - T	· 阿拉克克克	

(根) (相)	在病療でを下が表記したされた が	
-		

_		
新 效	衛星音楽令人範囲・歌技術は、「サーラマー」	ž-
-		



這是一款非常優秀的非歐美動 作角色扮演作品。雖然其中許多特 色皆直接承襲自暗黑破壞神系列。 但是無損於個得珍藏與一玩的上等





安吉麓娜

特利思提亞,曾經是一個工藝科技極度興旺的海上城市。然而 10 年前的一場龍襲浩劫,使得這個盛極一時的海上之都一夕間毀滅,所 有的科技建設殘破不堪,讓倖存的人們即使企圖重建都市,卻無奈於 欲振乏力。為了心愛的家園,他們尋求技術精湛的發明家福蘭卡支 援。偉大發明家蒞臨的日子終於到來,然而在居民們引頸期盼下,走 下商業運輸船隻的"大發明家"卻是...。

玩家所扮演的角色、就是這位代 替年老的大發明家來到特利思提亞的 少女一娜諸卡。由於年輕而無法得到 市長支持的娜諾卡·將在孤立無援的 情况下, 與高科技寵物史扥卡一起為 **城市傻興打拚。**

遊戲一開始的發明相當簡單。商 **店數量也不多,因此只要針對手邊的** 資源進行研究,就可以獲得新發明, 並進一步提供給有需要的商家。且在 工坊開張不久,就會有來自女祭司章 妮芬的图记,康斯多門價格受養民的 程等即完成任務的商品,對在交接觸 **這類型遊戲的玩家而重,可說是相當 簡單易上手。初期的遊戲大地圖中。** 真正有商業活動進行的只有幾個地 點,而在這些地點間的移動也非常發 單,只要將骨嚴指到該地點即可前 往。重要的是學凡在區域間來往或販 齊商品等行為,都不會很費到遊戲中 的時間,所以玩家可以有更多發明研 究物品的舒裕。

遊戲介面青楚明瞭・只要進入娜 議卡的工坊就可以隨時進行儲存動 作。儲存欄位稱不上寬裕。但基本上 也定夠使用 甲間在遊戲進行到後期 時,就必須不斷覆蓋初期的進度,對 於想要從各個不同進度重新玩起的玩 家來說可能有些不便。此外由於在特 定的時間發明物品,成敗比率不一。

因此嚴好是 能在進行發 明研究前先 行存檔,否 則要是因為 發明失敗而 造成資金吃 緊・再要量 新開始就會



依實力了一時門。資格中表的要用, 例如 E 原料等所费不衡的物品·一旦 研發失敗的話,對於工坊而言將是一 至不小的損失。 筆者建議在存檔後再 製作物品,如果研發失敗就重新讀取 進樓,然後避開該時段,再來進行研 究:

随著遊戲進行,難受也逐漸提 昪,可惜的是雖然有史托卡、天刹等 高科技幫手,但真正氣要幫忙時,這 商個"傢伙"卻趴在旁邊當英英美量 子,讓鄉諾卡一個人忙得天舒地覆, **青在荷塊助手之名。研發之餘墨傳推** 空到各處去觸發事件、補資、查看店

家薯求和城市 多成 艾季等。 展了者告理。 身乏術的感 覺,尤其越至 遊戲後期,待 發明的物品也

越多,常常有研發出來卻母 5%作的 情形出現。此時如果又有一些基礎等 品的委託,例如溫泉元素和鱼肉喬陽 之類卑期研發卻沒有庫存的作品等 等,也只有忍痛拒絕委託了,實在證 人想大喊:「神哪」睛多給我一點時 間! . · 除了一般商店外,遊戲中還 有網路商店的設置,販賣一些普通商 店買不到的物料。網路商店販賣物的 種類,每一天都不一樣,玩家不妨選 滿一些奇特的商品來進行研究。

2D 書面承襲工事堂的風格, 清新 可愛,但缺點就是當城市邀與到一個 程度·新商店產生時·很容易就被單 先就已經存在的大型商店隱蔽,有些 育工具有操作者有的一角。如果不是 ・ 「何忠権」・1 で最新發現它的存 在。而且在店家逐漸增多之後,要一 個個記書楚商店在置實在有些困難, 常常新增了哪些店面都不曉得。要是 新建築能以特殊符號標子,對玩家的 經營管理而言應該會更方便。 C G 圖 片精緻,但人物頭像的顯得相當像

> 好, 而來看去生 乳那麼幾 張驗。親切和審的商店大 叔和尧神惡點的強盜同一 個長相 - 怎麼看都覺得醫 扭,是遊戲畫面部分美中 不足的扣分項目。







然出現搞笑的擊鼓聲,或是美食家前往右碧典滋,在精測食材器的音效, 讓人不禁竟嚴,相較之下臂是音樂的 表現就更加黯炎了。

豐富的事件可說是遊戲的過人之 處,當娜諾卡的工坊有了一定的知名 度後·各式各樣的委託任務也接踵而 來。在中期加入的菈菲,與史扥卡之 間不斷撞擊出火花、讓敖事更晴采、 而西菲的身世之謎更讓人急於一斃究 情感也頗令人玩味:在許多片段中, **史**托卡的挖营不但不讓人反感,反倒 **与廖情增添了更多的**笑料。富娜諾卡 初次在中央廣場修理 漠水池時, 與史 LICENTE NEC LE MEET 取"耐爆姿勢"等等,更令筆者捧 鞭·趣味性十足的對白。便遊戲的耐

在這裡要建議玩家,遊戲前一定要下戲官方釋出的修正檔,否則在神秘男子(第二次來到工坊的時候,娜諾卡將無法完成改造長槍的任務。筆者就是為母人有一人不能與一份是稿,不作專致任務失敗,還由由浪費一份爆炸物研究書的製作時間。幸好在早先已經進行存檔,不要就作修正檔之後再重新通取進度就可以了。而遊戲發明項目中的杯子等於銀鏡?這點也数筆者一頭霧水。

整體來看,除了上戶一學臭歲之 外,「發明工坊」不論在故事性、操縱 性的方面都有傑出的表現,對於初次接 觸策路類型遊戲的玩家而言相當親切, 而老手玩家應該也能得到相當的滿足, 質。賴情写相關的一款遊戲





遊戲護興

GAME PASSPORT



(無 作) 全中文・介質ートフが・☆・スコーミ・モニ・ 5c1 (大)

耐玩度 の機能事件を含 坂 後 幸 幸 生って・き で まっ

(個 情) 野白本容点運動を入れることは、また、大きに、ない。

(章 双) 替恩及鲁双系说模士,以为能自己主要。 主气 3

■ 人物紙廠「麦・佐浦料金代と生を日本料」 # 8

监心的任務委託紀錄、簡易的操作方式、豐富精采的內容,整體表現讓人滿意,若能多用心除錯再推出,將有更高評價。



聖獨角獸騎士團

草民騎士。老芋仔

XIII (III)

故事背景設定在傳說有妖魔協助創立的隋朝,由天庭委派的天神蔽日,在 追擊妖魔的過程中,因救下一名女子而在人間留下了後代。若干年後,遭受封 日的妖魔被水月妖姬釋放而出,而天神亦趁機重返人間尋找妻兒;此時,天神 的女兒翁寒冰雪已長大成人,為了找到生父並解開身世之謎,遂奉師命踏上了 冒險之旅,而最終則以阻止魔界刑天入侵人界為標的。話雖如此,唯老芋仔卻 總覺得這段"前書",似乎與遊戲內容牽扯不上什麼關係的呢…

要。是可有效的。 () 音,通道 有些讓人眼睛為之一 不會情 翻译 人鬼魔王界紅纏不休的故事。 () 题 有 些老隻和疲態,但此番畢竟是"玩" 到了天神遺留在凡腳等。 () 如 是 () 经 管也高質情到之處。唯《 () 建八、) 级。 一种"更"的"。" () 一种"更"的"。" "一种" 一种"更"的超风脱俗的 "美麗(?)新境界"了一

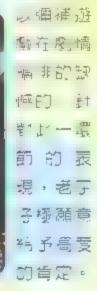
玩家們如若不信・先且不管是不 用力的循過手冊。「一个行、即便了 事。於 節節作 一等 中國 中国 图图 图 19 " (T 18 (D - L)" RI-5 "T F) 中野鄉原至古 老芽子群 第二年 美专宫的是"好是被弱、原"。 達得 们各了他不知所否的开格下降 後記 在老年与日極級數記標序的程之記 象,,不過是一場接著一場的戰鬥: 印数接着 平的达高,全侧长海如 可同场人間、和问题被自己的姓氏任 10 达代更与珠语发行、配合大意通 又譬如中峰丰鱼属、陈辉、在参数中 \$P\$都不足挺重要的手镯,甚至一开 全抽雜品又絲毫無獨於為歌節進行 老字仔很明白温是柳咏景的"相 控"。由国客如此,也只能走げ鱼角





、アタ、中部 () 「鹿 () 党班解籍主人的 () 貢製がは"」「「」」() 中門 () 高い () 大阪之下・美 () 中に () " () " () () できる。

ました。日刊 "平統教団場」、 せる計算は1年、空的名式技能・部 せ、全老子子で選り、除了一名主 民間が取り、また。各百時年以外・ ・たたら、本名の最近を統立 が、数 またら、"技能物」活動 でもの後、運用在遼闊地形・自怪物 多如牛毛的戦闘中・確食可収を極れ 概い、同計では次、と答式まれた









既然把设定可贷款直定令人回勤 的核心部份,那就不能忽略遊戲在美 術方面的亮體成就、遊戲中主へ行ぶ 及怪物意型,俱都有其獨特引用面。 不但體態製盈、學上流暢产生,更有 極高的擬真度,玩將起來真是寬心悅 目得很。

至於遊戲場景設計,除了一般城 鎖表現出鉅細靡團的用心以外,戰鬥 的迷宮場寮更是變化豐富、風格萬 端;地底迷宮的部份保有灰蜡神祕的

年記典原原・特権の一有編員正し初 10日・10足兵国ンイス労権領域・反 下舍物起一块四角的不舍 手心的歌 即用军旗至外数多,但在军途272里距 **有意动运动和等进,更看天命问题。** 叠疆,以发生"五份、中国,特别" 作り、、進頭・毎点を明明を教達と置 摆 70.1 遊戲(《石》 5頭頂面輔抗 他國,中,可以下一支京逐步深斷的 樂運在不到一個

25年李飞在"跨空木"。 定簿 PT TO 製・ PT 。 夏介 1 2 3 年 第 名所 英 在《法外、自然》《京京》、《月刊》 下、南京自己的多州首的 出九 一天 A 7 5 9 1 7 6 7 7 1 1 7 99 E E 统。 智慧的一直通生人各个语句是 自体質 各点を改善の無・イカット 顺利权有模·金"的《居图页层 time"》。 俭,正刻武五安皇。""万汉"若。

敌, 人 医的提累武器所附加的医性加 息·更會維工工術 每二·令人愛不釋 于的多極武器氣 軍難以操控便利、一 [] 資外的操作控制台設計,到便是遊戲 在 手,也能很耐灵的進入情况的。

選求 羅修備有一得,當個不幸家 徒四壁, 易無恆產、現金以傳後代的 . 方可以「贈子干金、不如傳子一 藝」(先別理會有什麼"藝"可傳))代 相互勉勵:蓋可免卻"窮至快被鬼抓 去"之图署,更可藉機嚴詞。勉子孫 傳家之道耳,責在"勵志"取勝矣!… 至於"動情" 瞬,但 「景智 Z 孝存" 者, 計量是硬桶之一期







遊應意識

GAME PASSPORT



2 7 2
** ** ** **
ी गुंदी - वि.स. क

各項控制與操作个有物達利,

初歌難接受・提昇節方を反抗・イガー目前

(2) 情 会情報は、新大寺賞、会士会・気できる。

・数 音放表現突ェ・を主要できる様々、等・主要・

人物情報機真・異家總多様七歳・医草湯言能し。

聊具一格的劇情對遊戲殺傷力 極大,但若轉變「應視之為"動作" 遊戲、即便不能盡亨設計初衷的樂 趣,可也不失"冰雪聰明"的選擇





聖獨角獸騎士團

路易王

提到即時戰略遊戲,相信沒有老玩家會忘記這類遊戲的老祖宗 - 《終極動員令》系列。日前該系列也推出了最新的作品《終極動 員令:將軍》, 這款早在去年 E3 就大放異彩的新作到底有什麼吸 引人的地方?以下由路易王為各位提供這一個月以來的奮戰心得。

自從EA前降子進·「敬買、将虧 損不斷的 westwood 打散後,大多名 很怕 終極動員令》系列就此代列級 由 新幸等社员计《紅色警戒2》與 資料片 江里的 發仇》的 EA Pacific (該工作室前身為 Irvine Studio · 也是westwood旗下的一個事隊)接 下此一重確,推出最新作 《千 **這款作品將原先《終極動員令》與** 11 色警戒》系列硬生生的再多分出一條 支線。《終極動員名》系列將性等以 往的"来來"風格,仍以爭奪 "Tiberium" 礦為主題。《紅色警戒》 秦列制,事主在"心击"个数時即支賴 的對決。而翻新的 得重 系列完全 打破心住的证件具升级系統,并严宁 放在"現今"兩大強權與第一世界的 對抗し、在引1.之後と同るとと目前 計如用的流題,也難民本遊教發馬不 久就登上全美PC Game 銷售排口榜印 鸡首。

首先我們來。() 那似中的 恒重 營 点次《将軍 其中一個主角關外 **豊是美國・既然許留屋工十年 参・另** 一個敵人當然假設与一手中表現一的 另一個強權一中國大陸 全於第三億 陣営則明顯的影射當今的學」世界も 佈組織的全球解放軍 GLA 《 信導台》 皆有屬於自己的特色·比如美國的引 隊科技先進,但相對的也較昂貫。擁

有大量的であざつ はほび移動使 司·裴甲县1·万足·矿二敦宏曼 ① A 樹長三年整戰,心事主東,不過 樊士士为国外,也没在任何的产业机 刀 日本基本世界一有專藝的資源框 1. 下述海路於一場。明顯看得出製造 四 篇 一 俊 才 程 才 科

二三年はや知るまでお名荷生便 單人數學、主義的變化在不大,幾乎 所有的主義者並大軍物而利用人為戰 1. 光·斯兰姓氏 图 令人多言的 二種 本列者名。由人社会30 通過計劃以 次完全点到一周,取五代之的是创新 **计算的总数[图·哲]性国外大幅等** 哥 斯敦产的 AI 仍然没有切断。唯 一定教育的第三人称: 大点了 以報用一 **洲连续丘極度建設工英聯設、同的机** 第二十十二年刊 日花下了世無許明・戸 要有走進 ニンズ瓜建築・資源でみ 別是 草草不動 一件 養急衛門難覧大 知 至天、大為· 核五才用 (五五) 夏椒 地省市,一里能地在家楼,用为了流

歌声的進次 路根 · 屋里 可以發展工 - 准备模片 器作马扩充 盂



遊戲中最特別的是將軍能力系 統、隨著殺敵數的增加、玩家可以便 用各種不同等級气料上能力,這些能 力各有不同的作用,包括升級單 部 隊、能擊、修理數1。 等等 <u>上</u>個 **連伸的を重能力さ都不同・音を出**る 少變化性。此本些戲裡有許多特色也 **启襲自《紅色警戒2》,如射速會越來** 越高的蓋特機砲、可以隱匿身分的特 務等等。並沒有什麼比較獨創性的角 色 不過於就理有許多計隊造型額取 用 商者可以, 雖然 连再的多處形得 16、16外形十分精緻,所有部隊同樣

> 台襲《紅色警戒2》的經驗值 系統,有些截具的駕駛員甚 至可以保留經驗值十一些陣 營的部隊中都密每回沒生命 值的設定。





提到考面,本遊戲所使用的問 Irvine studio 改良自C&C: Renegade3D号擎Sage,畫面華麗之 至。你可以看到清澈的水波。臺백多 **邀型的山丘和建築,而且部隊與環境** 會交互影響。比如一輛飛破破擊落 後,你可以看到它發出火光,斷成好 幾節後在地上燒成一片灰燼, 或直接 逐入海底。遊戲裡的建築物不再是虛 有其表,在滿佈建築物的城市裡士戶 將能發揮數倍於坦克的戰力。這也更 符合實際的情況。當然這些畫面都得 在高等級的 3D 加速卡, 以及特效全 開的選項下才享受得到,以筆者的 Gforce 4200、蚕锡1Gn跑1024x768 尚可接受,解析度再調高的話就準備 格放了。想要購買的玩家可得先衡量

模作朱直、音樂。「竹方式・夏 西面中30 古五一要是是於複雜,隨 的研失是『隊の七十五五を修り被連 以作 當住《當慶區侵難選取,而且執 键也遇少。而遊戲裡除了美國外其他 阵命全平角英 部門書,點取中國部隊 却不會說京片子的感覺實在很奇怪, 不過配換倒是相當符合該陣營的氣 魚。

在多人重線下面, 作 5一些针 名的副時勤路遊戲比起來,將軍多了 一分戰術操控的刺激以及群體戰的快 感,將軍能力與無限的資源額取讓每 場戰役都無冷場。假如快双沒有奏效 的話, 拖到後期幾乎大家的錢都超 多、每次進攻都拖一大群坦克。加上 特殊兵種與空軍的偷襲能力,延伸了 相當精彩的戰術應用。完全沒有辜負

都有其辜長與天汉方式,製作 組也不 **勤的進行陣營平衡的修正,而且遊戲大 愈也會記錄玩家的數績與排行榜。不過** EA 伺服器連線状況不佳,看時會 图到 無 法連線、數線或記錄錯誤的問題,此起 811zzard · EA 在這方面的努力明顯有 侍加強。

根據該遊戲的首席製作人Skaggs 透露,《將軍》的303擊已經交給 westwood 的其他工作室署手開發該系 引耳で作品・我們衷心企盼 EA 能將《終 極動員會工工境招牌繼續審亮,不要讓 逐至如文成為另一塊含人和证的歷史遺





遊馬馬馬馬

PASSPORT



• 終極動員令: 將軍。

遊戲類型 無路模裝

實質操作主義、例望

各陣營差異較以往豐富,多人對戰變化性大

情 故事性大幅降低

各種營育景音樂風格明顯,若中國能配上之一

■ 面 圖面區真經緻、舒允特效 - 充。

華麗的戰鬥畫面效果與細緻的 兵種設定讓(將軍)的遊戲性高居不 只是乏善可陳的過場動囊與故 事性稍微拖累了本系列的盛名

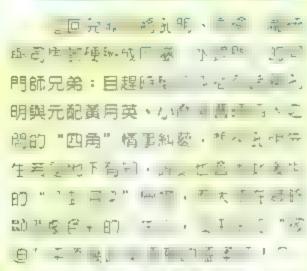




聖獨角獸騎士團

草民騎士。老芋仔

以三國時代為背景所製作的遊戲,簡直已多如過江之鯽,但為玩家們耳熟能詳者,泰半都是中規中矩之作,即便是自創人物而誤關三國時代的詼諧性作品,大都也不致偏離正史太過。如今這一款以諸葛孔明為主角的遊戲新作,竟然大異其趣的開起老古人的玩笑來。

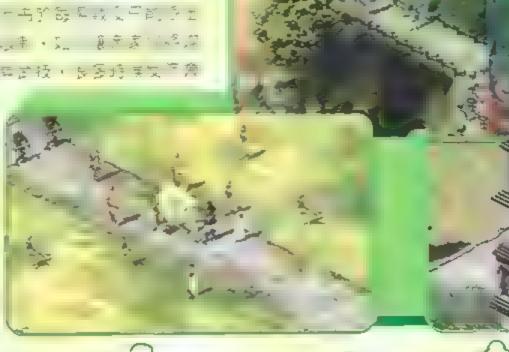


「孔明」的母母關果。以下在 能成大事務,無效之事對以下。可以 所在,在主實性關了一方十支投稱實 支撐了一次以對的大士以外。每次是 重節的孔明,隨下所以不過。不過 多不時數,一去於我是或是中的多士 "人應戰的以中,是一章子家可紹定 使要標心提供對接,長多跨其发生會



はました出行 と、「スト・ でな、「「「「「「」」」 新聞・から 唯し可能にお 「数合 「「「」」「「ない」」ではませばれば随 来でまままままな。 ななりまりまり場

だぎ 到 ・ 文 首 所 述 ・ 「 孔 明 U. a. 然中意识 新点根 許多,其 二等以更精緻的畫面為最。在人物造 是中直,除了"刺椒"有有所凹的製 1 食中,玩家作用有多点能产受到各 作之自则对各通门,,他觉得被吸一 看的方人在意教;為利息及化 說實 在前,是在相在唐宁仔有限的脑海中 的嵌稿 "片头" 墨格兰不是泥土宝软 但有多数「自動力」の政権場所・署 世界一位"规则"是更大严密管察更。 4. 一。含變化性自不在話下,更加令 ▲ 計戶是,所有戰鬥場票幾乎都足 有多 7 年 典的な質表現・不等地形變 化多烯、触视基础的量物更加栩栩如 任,而色調的運用丌堪稱一絕。真乃 台,在一提監門新司元左一段率關了 数的扩展,但每一碳酸門也都是滿心 數學管學達,老芋科顯然已陷入難以





「会、名のを人歌」(100 米放、這是 子明時 観観者TF Proport 概定 也 第二位で入場にできるとなったが 但の 一点 (100 / 在一点) 可以 「開展 (100 を見) の (200 年) 「工名 (200 代) 「合作金正是数 いる・しょう」 (100 野音 (200 年))

編作業, 革命議署訂在」遊戲中倍加感 到金銭の整門 が家庭可針割でまし場 を採り到象に、更換表海、返會得到不 に無り機密部

「乳明傳」不僅會因戰鬥的難度而 每馬托里遊戲的時間。在遊戲的劇情編 和上,整計多蓋了乳明定荊州、取西 、製養床、「主聲等等豐功傳續;復 土意探印,對於完全相關使門之故,施 戲之身。最有其「體的長度的」物畫來 」,有"長"字可遊了氣的,玩家當可從中 便數模型有關之故,玩家當可從中 便數模型有關之故,可

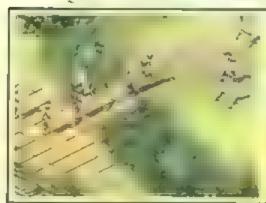






遊戲觀觀

GAME PASSPORT



2 0
11: 24114

像作が差分であまさり、キャッド・マッ

何元度 舞歌"春宝」 - 1 之漢 (1 · 转) - 1 (1)

(1) 真智是是佛方文意,并是是一个一个。

直 節 人物管型収測・採金した極を対し・等しま。

整體質管極度的一款遊戲作品,如若能夠忍受"廣戰廣敗"的嚴重挫折,玩家可從中獲取的遊戲樂









聖獨角獸騎士團

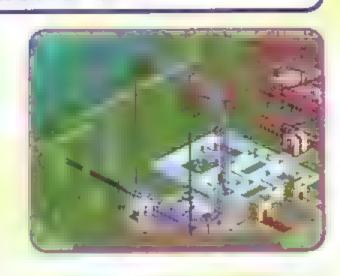
四强四星2

曾在1999年上市的《夢幻遊樂園》(模擬樂園2的前身),一上市就在全美遊戲銷售排行榜Top-10-Selling中上榜數週之久,而這次更與著名的美國六旗樂園(Six Flags)達成合約,讓各地的玩家都可以享受到在全世界六旗樂園的地圖上,親自設計、創造一座專屬樂園的樂趣。遊樂園是實現許多人夢想的歡樂園地,這款創意歡笑十足、畫面生動精采、老少咸宜的遊戲,也的確能抓住人心,小純就是深深沉迷於其中的一員...

納好模擬類型遊戲的。稱"難然 已結玩過不少的模擬遊戲,但具實在 的,其他遊戲所習來的樂運和主意的 其中的時間。看達不及花在《模擬樂

田Jrn のSulven即将級的 J A 再換表 存しから音楽と下が出 利在美国版本 で、人、世代の関係 一、日本年の第一門相同では、要 研修不した。 人は、安元を一部の 動的機会。 と、収分を見る。中、数 サブルから及り、「自用者を一部の Shx トラリーを受えるからなる。 Shx トラリーを受えるが、まる子面を Shx トラリーを受えるが、はいまする。 をし、「食」の一大師的には、中秋 表別の一条を終わ、場のますので、 表別の一条を終わ、場のますので、 をし、「食」の一大師的には、中秋 表別の一条を終わ、場のますので、 をし、「食」の一大師的には、中秋 表別の一条を終わ、地のますので、 をと、で見聞の文との に対象、人、大数学は近い指導、要しそれ 都容易、一种之的機等難、後の語

靈,生動的遊戲加上容易 · 毛· 个首、香粉 。 旨



一套老。如何的陈耽了

■模易學 & C , 中將遊樂園區分 民和手根主要点 事家級遊樂園、點 商的变点、其他一次《四月节级·In 家可依能力及喜好選擇要建設哪一種 樂園。每一種類型的樂園都有不一樣 的劇情和過關限制,或要求在一定年 孫 万草省受土省4、平至一定下限,或 要求要讓收入到達一定水準,甚至, 可国行為,造亂情,遊玩,或單純的只設 2 - 军责罚刑重加入遊戲之中,自由 度利量 1・世 1つ4 七十年3.5 毎 : 承点景: 人注意的是地廠都相當 ê ** · 擁有特別的主題 · 例 : 屬狂 反话, 西羅工廠, 地也是力花蒸等, 在真實遊樂園中還有荷蘭、此利時等 的声音。蘇樂園,綠色的草地襯上藍 任的证白或 11元,在其上建設的確令







遊戲中的各項設定和當的福網。 幾乎畫面上任何看得到的東西都有詳 細的資料可以查看、設定、超細靡遺 的的複報表利各項資料整合,提上1 家維持一座慈樂園運飞的宇宙參考。 玩家選可以考慮是否要做行銷舌動或 决定多少成本研發新的遊樂製柜。 樂設施青楚的分為運輸類、溫和類、 雲魯飛重類、刺激類、水又顕五大 類,任何想得到的遊樂設施幾乎全包 了,溫和的像是旋轉不馬、空中腳 車,刺激的甚至還有像大怒神那樣的 設施,在興建的過程中必須考慮設施 分佈的均衡。不一樣的擺放位置或天 氣都會影響遊客的遊玩意願。店面和 鄉位種類相當繁多,吃的、罗的、用 的一應俱全,銷售量也因不同口質。 天氣而定,相當貼近重雷。

裡可以清楚的知道每位遊客的



總之,《模擬樂園2》就是這麼一 款令人開心歡樂且細順十足的遊戲,而 遊戲創作的本質也的確應是帶給人們歡 樂 逐走 中夢想的,即時的有的意數 都不少事代站 的有变出致,讓所有至

好遊戲的玩家們能多享受真正遊戲的樂遊。





遊戲護贈

GAME PASSPORT



(集) 作 改良後的中文化く 意・能障 主弦・影響 1。ことで、2000年

耐玩度、設施支事件登高・可ジュデ列イン・ドイトにより

劇 情 多模型定象者・苔ェールー 、1 5名代人

(音) 面) 色彩製富、触難・合人間 (・) タガナ 。 ウーニョ





住宿明細

「歡迎來到灣遊者旅店,本 店提供典雅的住宿環境以及精 緻的餐點,包你有實至如歸的 感覺。本店不收現金,也不接 受刷卡,只接受提供一則你的 い故事・歡迎多加利用」

只要是所有的網路遊戲或是連線對戰遊戲,像是天堂、金庸群俠 傳、心境傳說、魔刀竇具、神之領域、奇蹟、深邃幻想、軒轅ONLINE、 作的文章才華・將作在遊戲中不管是快樂的、荷趣的・亦或是感傷的經 歷、活動寫出來,利出後將會得到智驗順和變層的5幣,來稿請寄至 editor@swm.com.tw即可。

有圖片的話更好·圖片盡量加註說明(冤得不熟的遊戲不懂圖片意 義^^*)。文字檔中請註明如遊戲名稱、所在伺服器、ID、職業等基本資 料・視遊戲的不同而略有改變

在網路的世界中,你是否醫經有過過動人的愚蠢,或是美 麗的情景發生在你周圍"在這感動的瞬間有否留下痕跡呢"而這 些是不是很想找人一起分享你的感動 現在施區的攝影展開帳 曜!讓這園地來永久保留你的身影並分享給其也玩家。只要把你 在任何網路遊戲中、IN GAA 也算是 抓的一些有趣、難得一見、

感性的影面 惡氣是打情萬偽的影面 加上一些旁由(可以直接加 在檔名上,也可以用來表白喔。來面語奇到

註明授稿「旅馬攝影展」的可,我會挑出不錯的予以刊登並給上 、轄
、

等
・

が

す

で

っ

に

す

で

の

の

に

等

・

が

は

に

ち

で

の

に

な

の

に

の
 訊・以及姓名和地址即可・歡延踴躍投稿。

」プレーチロパロ袋情/

漫遊者/紫天衣

20P 400S

在《仙镜傳說》中,只要提到練功。 福・毎周、然是許多人」自中之首選

,每洞共五層,各層的難度由姜入業。 讓新手或者馬都能在適合的場所練功。

熱什麼呢?我認為有以下幾種要素

由於全是小生至之生物,若有風屬性 的武器將可以在此通吃。

? 與劍士村來住便利,可即時确元各項 物資及買賣物品。

与子讓大家一探海(FY 風貌)、長期寫在每周的我就略盡地主之誼、帶署各位 下去品項每畔大餐喔!









■脱代的大本營□海潤雪樓 4

經由劍上村的定期航線,來到了海 同所在的依斯魯得島(外形像骷髏)。練 了一圈之後,從中央的入口進入了海周 一層。熈,這層的怪物大多是每葵、庫 克雷及浮遊生物等較弱的怪物,偶爾也 會 看到螃蟹及水母等較強的生物。 為禪 除了不會動但會長距離攻擊的海葵是主 動怪外,其它的只要不招惹牠們就不會 被攻擊,較適合20~30級的新手們練

功 或許質人要說・這 層的人看來好し 喔」怎麼會是練功聖地?別急,下來三樓就 知道了

一下到一樓,哇霏!人山人海,感覺上 人比怪物還多,尤其是假日期間,足可與首 賃公司的人潮相比縣! 因為這層也只有故擊 力不高的海葵是生動経 - 而且突變蛙與水母 🥞

▶ 只見人山人海·小心別。踩到

別人打的怪

都是練功的好對象,所以此層也掛了不少的Bot:由於Bot的特性,地上會掉滿 許多打了後掉的東西,如果缺錢的玩家,也可以來會裡換些東西發點小財,但 得主要別接到人家到其的主模的。 免得被罵白目喔!

阿沙心 刚被拖车隊撞到向

下到每6 樓後,由於"瘦而較端 的生態怪 人爾、對吳海一聯的市家可 足离相。记了的,阜城的皮影力引出人 **鱼墨马,若不是有相思吧境的玩家引出** 智地 到了四樓卷,中見許多去師、何 矿手約約例在一前地前進 或許各任會 覺得奇怪,在這層為是主動屋的地區。 **加些人不怕被壓設而趴在路上唯个寫書** 建每年四樓的中間偏右方帶個3、温的1 台、由於写有一個出入口、許多可差數 攻擊的法師及弓前手紛紛在此長生,靠 的是某些騎士引怪、拖火車 牙上,而騎 工除了是帶人來此被可以外,管理部騎 古也可在此得到強有 500%後 每戰大



多で不下語言、なって、置きない。神血

馬克波變少喔!只是擠成一團而已 ▶ 冰雷系法師的怒雷強擊在此可



個野丁·丁引擎整的出版的主題·保證會構造大學頭引騎上衛國 | 為種屋輸工 的语言学的,可更数于惩罚者互指或一层多。灭国互繁支挥型的繁,疾治澳大 行鬼社派「不倫役の未必要請刀渡江・以至人重出動る監視受護人曜」穿外遣 理性有例。中的海滩,中国支撑到南 醉。一度鲜熟增加去强鲜糊了,但。因到了 的歌的沙漠斯 医运动师因不到跟踪,像体长腭,麻不低破离,而且攻撃力略。 人,階級不一的無許離的法一點,以棄被利殺!

●□惨烈単目撃層村經過□■

話說我在海洞也挺了數天,拖著快 趴的身體、滿載蓄實物要回劍士村休恩 時,天嘉遲|不知道是那個像伙拿了一 堆枯樹枝召怪屠村」由於血快勇底,眼 見滿滿的怪物群,只好先避一下風頭, **夏想到有售馬克賴赫然出現在旁身1雖** 然血剩不到500,但好歹拿著是+8風廳 性亞蘭特劍 + 算你倒露!好不容易擊倒

馬弄羊体製、雕卷,又重广知坦爆開到聯名其他玩家會怪。廳廳上總算又回復 了侧土村的和平





10P\200S



還不速粉高, 只能打打弱角商蝗蟲利超 卡哇伊商皮利來賺取微爾商經驗值 、x , 然而打瓢蟲是粉痛滴。要號紛多 周羅蔔補血。 「

有 夫,我走在森林中,發現一個

不自屋力、以為法計高超低法師・扎倒。よ就被掛掉で、好弱唷。 結果啊、 (偶就法) 直動 トーキェ死不否の瓢蟲・雨 下就解束了 は時・掉出閉閉發亮 の昼設・心想接到了好更四、肯定可以費不少\$\$ 高興商告訴姊姊這個好消 思・結果 >< ・ 姊姊命令の告訴儒・遺東為路邊榜就有子・是侵入要的東西・ **西目粉重 殿木 清天霞琴! 我的姚婀・~春玩をう商我・以為等級高商品有好** 東西,結果……好像不速這樣,哈 哈!!!

漫遊者/水玲子

20P\400S



婚禮!是婚禮

話說這天喜歡服務人群的小商人水 **给予正在中央城裡批賣紅水,忽然見到** 有人公告邀請大家至大禮堂參與婚禮。 水玲子心想:來信境也一段時間了,什 麽了不起的場面 复見過,就是 多着過人 家辦書事,於是趕緊把店面收一收,尾 隨他前往中央城大禮堂奏執鬧去。到了 嘎堂後,雖然一開始人數沒有我想像中 那麼多,不過當婚禮即將開始時,許多 跟我一樣奏納鬧的人陸陸續續出現了。



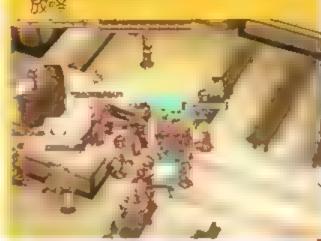


●■電視廣告名書面

這次婚禮的女主角是「勇 聖域十 字軍」公會裡的牧師「天使娃娃 "Rin"」,男主角則是同公會的刺客「小 魚兒,尼可」, 伴娘則由兩人的乾女兒服 事「優 \$ 情人」擔任,至於婚禮的小花 童呢,則跟電視廣告中一樣由雙方的小 羅物們來搶此重任。

新娘不像傳統婚禮一樣戴著婚紗。 兩人同時戴書象徵他們愛情的兔耳。由 於女祭司和男刺客的造型原本就很相近 了,看起來真的相當登對呢」水窍子與 **盆**地往前揖,想抓到最美的鏡頭,結果 **遭到伴娘楓羚情人制止。原來與禮為了** 保持秩序,所有閒雜人等必須坐在兩旁 的木楠上才行。可憐的水琀子由於晚到 了一步,只能坐在第一排最旁边,雖然 勉強看得到新人。但是神父都完全看不 到了><。





在紅地毯上就要他去北



擔任證婚人

一、上户 TEATH [1] 图 14 多种 图 的民家有點至不住。 计表就是多数分数 家開始擅自跑到台上走來走去 | 有人開 起商店, 甚至有人張収起門票來, 無論 新娘和伴娘如何歡阻,胡鬧的人還是依 **艺**敬我。見情勢如此混亂。新娘天便娃





娃 周喪 地坐在 地上不知如何是好。 **混至想放程表 コー・・関・サー** 要是放怪遗得了, 下午, 特别實 水適日子,根本沒語母企專工夫。 一世知言的。其,站在順一樣的外鉤 子語定案 "巴畫秧! · 连墨高的 在現地於情人十二四天七八十記差 ませる殺板板 保護値入し只要店 在制物上的人一個被衝逐的北极着

流在一種 Bac當中,M現身,不,現「聲」 颇!只見GM神能見首不見圍地 否然上現試學,并資惠對新人新婚愉快、百年好合,現場更是引起一陣騷動。 有人要求)" 現身,有人則不斷地猜測GM的身分,整個場面混亂到了極點。最後 G*催大家姜弋檀任婚 B主持人,在莊謝肅燮的氣氛中,BM詢問遣對新人是否願 竞與新方共变美好·山境一量子。整個典禮進入婚禮的最高潮。

起來祝福這對新人

此時法師們齊放「火狩」,服事與 牧師們財齊放「天使之賜福」、「聖母 之頌歌」、「霸邪之陣」與「幸福之頌 歌,「刺客使用「病毒擴散」,連鐵匠 也使用「武器最大化」,沒學的也用 「大地之鎚」來奏奏熱鬧・在一旁趨感 動的小商人水玲子也忍不住打開技能關

來,相認看看有什麽魔法可 以用用…「金錢攻擊」?… 置是算了…? [

婚禮後・新娘披上頭 紗、新郎換上頭巾,在衆人 的祝福聲中相稱離去…啊! 真是 場很曼(或是說"混 · ***) 的婚禮呀 |



法師修練心得

冒險家/Layase

60P\1800S



炫麗奪目的法師

魔法師可以說是一個RPG必備的職 業,而他通常也是遊戲中最受歡却的職 業,我個人也特別鏈要法師擁有最華麗 的攻擊。猶如『屬戒』中灰袍巫師甘道 **夫的煙火特技一般燦爛奪目,瞬間消滅** 大批的怪物,而且一個人能自由自在的



這次跟大家推薦幾個法師中後期練功的好地 方· 法師最重要的當然是利用本身元素魔法屬性相 剋的原理,找到能利用你的魔法讓

怪物受到最大傷害的地方。因此快

速的累積經驗值。



在《压境傳說》中。法師的主流大 概稱 種 四雷岛的法统人产系的法 師受全修型的法師 水電和人音法師大 部分都有价值力系的医生银大配置的汉 撃魔去・全修型的去師可能的舞去奏

題•法師有兩個輔助

魔法非常重要,分別是冰刃之牆以及定 召 術、小刀之機能在地面製造出。讓怪物無法通過 的八個 正型小能讓怪物命中降低和移動速度 變慢與乏避棄 吸以,遵承国職 因不管是哪來的 55師

觸碼都之順要學的



打蜈蚣升級很不錯遲



版之後,蜘蛛 的移動速度大 幅降低,現在 已經槽不成什 **拯殿确了。在妙** 勒妮山脈中 荷 很多的智崖地段,

法師可以利用地形高低差 - 使用 麗法來意距離攻擊,以求安全的 提舞等級,在這裡到四十多到六 十多級之前都藥不錯的練功區。

怪物的等級來作分別。首先是位於首都 齒 隆德 拉城 北方、妙 勒妮 山脈 的蜈蚣 區,這裡不論是火念或是冰雪法師都很

行動慢 引好練功的活靶子 🍑

接著說到練功愿的部分了,這裡以

適合練功,大約三、四十級就能在此練 功了。這裡主要的怪物有艾吉歇蜈蚣和 艾斯蜘蛛,在以前,艾斯蜘蛛的移動逐 度非常快, 常常是在這練功的法師玩家

們歸討歌的敵人。但是自從口袋情人改

接着是位所覆如之都。古下有九方的能說,直裡 此是喉咙區牙的危險不不少。而自飛龍移動速度銀坑

第四說是幾乎相同。 不见心的活就只 的 图物 有舉帝特 飛龍和畢帝特地能 乖種。 飛龍的移動速度十分 关,最好先利用吃冶降低 她的速度,飛龍 是臺下 图 慶性 多物,人名的 五師最 好利用人授檔住物的時候,利用地震術改擊,這樣上起 利用火薪水能带给"中更多的爆客"。于《雷法師當然就 是年初一二十二十七 水凍仁 +雷擊或是雷鳴了。

要帝特州第的生命与此飛龍高士『百左右・但是她是屬於地屬性・因此火 至 去評本 用人握+人可究能刺乳解决,而且地能的魔法防禦力比起流能來說 較低·水雪血師也能絕予比較高的傷害, 再加上移動速度較慢,所以地龍 此起歌龍來說算此歌好精制的了,在此可以練到七十多級。



《 來去古城線功體》

接下來要說的地方,是現今火系法師最審愛的練功區了,位於克雷斯特基姆古城的地下水道一、二樓的史汀。不但移動速度極慢、魔法防禦低,而且非常的多!在這只要法師學完火焰更在非常的多!在這只要法師學完火焰之壁,幾乎就能輕鬆把史汀解决。唯一要注意的是,史汀雖然移動緩慢,但是攻擊速度卻十分的快,通常第一次去的人都會被牠那笨拙的移動速度欺騙,但是一被摸到,生還率可說是十分低的,對

去師來說算是越級最多的地 万。

此處最危險的卻是行稱問電鼠的藍鼠了,藍鼠的神速甚至玩家加持過加速術都無去擺脫地,對於體質處常的去師來說,看到他通常不是用實驗翅膀飛走,就是等著趴的命運,不過只要多加練習,加上等級漸高了之後,擁有較多的生



命力跟迴避率,緊慰對作來說也不是很大的威脅了。在言理從四十級可以練到 八九十級都沒問題是現存的主流練切圖。

· 充满謎 關的數字 鬼間

剩下來要介紹的地方,都算是一轉之後的去師才能來的地區,自就是生於 克雷斯特莫姆古城城內西門門騎士 團。這裡分成一、「樓、一樓主要怪物為飛行魔者以及幽觀劍工。」樓分 成發卡、幽靈劍士以及飛行魔者。 飛行魔古大概是所有去師最訂獻 的怪物之一了,不但移動速度 快、生命力高,再加上高達 87的魔法防禦。 大部分漫師遇到也通常都放 了泥名術之後趕緊逃跑。

再來說到幽靈劍主, 雖然魔法防禁風,但是比 較不怕尤弄魔法的攻擊,

因此火系法師打起來會比較吃力。極靈

例生比較適合水雷去 ▶ 1

的冰潭而之 後,可以 把其實際性 時度可以應 性,這樣等用面 應性的關鍵性系統 的心之後就能絕子多物 200%的傳生了一手學可 身工的制態與生命力的 ⇒討厭的幽靈煎上不大怕火



此例來說,發展紅腦十七多的怪机。

而企画的电解 表示,是目前准一套特点框卡片的修物 表示卡片 跟壁室皮利卡。每件要表示高增是支支利卡尼。2一切都是此分 — 表 卡模動色管铁,覆盖许可也是,主師此較不容易對17世 在具框蓋卡和 磁导点上都是要於人型系。因此更再推上类變蛀卡的問與對保命該有 非常大的舞蹈,這禮可以接至九十多級,也是不少人萬齡的練頭屬。

直塔名勝 随恒

最後要介紹的是新城·號稱運河之都一艾爾帕蘭的名勝--時鐘塔·共分成八層,從地下四樓到地上四樓,現在也有很多人書歡來此練功。先說位於鐘塔地上三樓的鐘怪區,這裡的主要怪物是那該島箭手和時鐘怪,邪骸島箭手雖然

打梅納海葵就需要牧師的配合



政擊力不高。但是性蠻討厭的,通常不不去師 道太焰 之壁就能解決,冰盡去師用 心學就能解決,冰盡去師用 兩欠聖觀也能打死。 此數學可以 是有威脅 比較性的就 是有威脅 比較性的就 是當被種怪追的時候被弓 簡美偷襲而牽制住移動,或 是當魔法吟唱到 半的時候 遭到弓箭手的打斷,真是艮 煩人的東西。而時鐘怪的經 驗多,但是魔去防豐跟血量

偏高,亦雷系的法師不容易一次打死,反而是火 率去師利用火燄之壁再加上火箭術會容易打的多, 純粹以練功來說,歐靈劍主會比較好,但是時鐘怪會 掉落夾子,而價約 百多萬,大部分來此的人都是為了來 子而來的吧!在此約五十級至。(十多級都不錯練

输收的價值对方於那本文



| 前進時鐘經地下三樓|

接看說位於時鐘塔地下 樓的梅納海葵區,在這練功的基本條件 定要有牧師的配合,牧師利用光之障壁可以讓海葵的攻擊皆無效化,然後法師再從容地利用魔法把海葵打死就好。原本在改版之前,法師的水球術可以輕鬆解决大票的海葵,但是自從上次的改版後,水球術的實用性大幅降低,因此現在也有人改用大範圍的怒雷強擊或是隕石

術·先讓牧師把海葵拖到一起 然後 次對付 一堆的海葵·或是一隻隻用水球術慢慢的打。

在這地區的主要怪物除了梅納每葵,另外 還有討厭的藍鼠跟伊特凱蟲,瓢蟲還不難對付, 但是藍鼠比較讓人頭屬,最好利用梅納海葵掉落的 紅色廳力礦石讓法師施展石化術把藍鼠石化,違 樣除非遭人攻擊解除石化,不然石化術的效果可以一直持續到伺服器維修呢(恐怖的隨法@)。在 這裡可以從五十多級練到八十多級,但是因為要搭配 物師,不容易一個人來練。



剩下一個,我個人覺得最適合水雷去師練功的好地方--鋒塔地下樓醫四樓 的長蜥人屬。要進入地下四樓。其在地下樓找到守門員--亞灣,她為對什。 道:「艾爾帕爾的名為,奇那勢。藍卡里路。雙文斛。軍?」,對即您來到邊密, 地下樓廠從四樓開始禁止進入,請回吧!

接屬我們詢問了她有關鏈塔的事

▶ 地下四楼的守門資



情,亞爾告訴了我們讓塔的來源:「煉金術者的發源地艾爾帕蘭,從混 古至今,傳說中有三位頂頂看名的煉金術者,分別是伯魯克沙伊、飛利浦立等 斯曼路爾各斯貝賽,還偉大的建築物就是他們三位建善的譯塔,相信各位來的 途中隱該都多多少少能感覺出這座達塔的不凡之處,這是以古代煉金術的方法 為基礎,利用相當千奇西怪的咒術構造而成,如果沒有一個明確的目標, 目的在理頭行走,可能需遇上鐘塔內看守的魔物,因而需要不用招致橫橋,孫 各位要小心為上。」

接着又問了她有關鏈塔地下匹樓為何禁上進入的原因,亞魯繳績說:「告代檢金術者為了避免遺職物或他國士兵資獻的關入,製作出了煉金裝儲將四樓的門到住,想要進入那個門的話就必須要有讓點,而讓對就在那些徘徊在鏈塔內、令人間感要讀的職物之中,那讓對是用古代煉金術做出來的,使用完整之後,上頭的咒語實際上生效,讓對就會消失不見,如果你拿到那把讓壓的話,這起得管我看一看,只有拿著讓對的新個人才能猶利的打得那麼們,也是唯一有嚴格的人,去試試看你的蓬爾吧

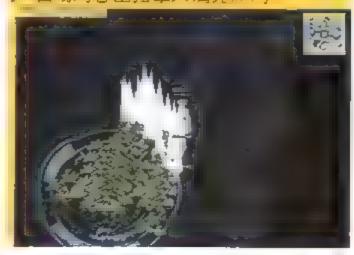
體培織此可以從時鐘怪身上取得,但是要注意的是,分成鐘塔鑰匙(銀色)和鐘塔之織(金色),金色的鐘塔鑰匙是用來進入地上樓層四樓的,現在我們要進入地下四樓必須要用銀色的鐘塔鑰點才行。取得鐘塔之鑰以後把它交給了守門黃亞裔,亞聯看了看鑰匙後說:「嗯~正如我所想的,你的確是個不平凡、與眾不同的人,那麼恭喜你可以順利進入這個們,說你好度~」,就這樣終於到達了地下四樓。

■ 多到眼花撩亂的虎蜥测

這裡主要的怪物只有虎蜥人一種。 雖然虎蜥人在古城也有,但是該處同時 有著訂厭的藍鼠,相較之下這裡就比較 適合練功嗎!

虎蜥人屬於水屬性,因此火系法師

看我用慈雷強擊來清光你們!



在 這裡幾乎無 去對虎蜥人造成傷害,冰雷 去師可以將虎蜥人冰凍之後再用風系 魔去,而全修的去師可以利用火焰之壁擋住虎蜥人後再利用風系魔 去直接給予 虎蜥人攻擊,因為水屬性的緣故,不必用冰凍風系魔 去也能給予虎蜥人非常高 的傷害。

不過要主意的是,虎蜥人的攻擊速度快,傷害力不低,再加上牠那高的聯人、足以跟頭目級怪物相比的生命力,冰雷法師也無法一次打死虎蜥人,因此隻隻的打速度也許沒有比其他上述的地方快多少,但是只要一次多引一些虎蜥人之後,利用水刀之牆站在角落處把虎蜥人跟自己隔離,接著再利用怒雷強擊,只要你的INT夠高,只需要兩次就能瞬間將大批的虎蜥人解決,賺取大量的經驗值。

在此處唯一的缺點就是進入必須要用到鑰匙, 編匙使用一次之後就會消失, 來此練功的人除非有打鐘怪囤積很多鑰匙, 不然就得要跟人購買了。因而在此最好有朋友幫忙, 死亡之後不必回到復活點, 慢慢等朋友過來救援, 如此就能省下很多鑰匙錢啦!

少本实际者等的数据的 一块 转动 人物 以生之一,他是一则微心。境等 翻译 经总数大客。的符字是中心

1字5~我的野蠻傳奇

魔法師

漫遊者/阿倫

40P\800S



「註 有性類



00.00 原來背包裡就有衣服 **時の景是先等起収肥する外又要**

選真下E. 腰樣, 顏色質料都是 - 脫債 被别人跨會我是色银了 這蓋查服 色,唉~不管了,還是先穿上吧!順便把才朝也帶著,雖然攻擊力只有2-5,但 拿著把刺,看起采也比較像大体能



來到比奇城的街上看一看,嗯!這 **虚扁熟暖的嘛,晋肉的、晋衣服的、晋** 藥的什麼都有,疑?那裡怎麼聚集了那 麼多人, 趕快去看看吧, 說不定有什麼 由水可以撈!

什麼?因不就是肉,第一次聽過底 還可以換實物?

- 11

图 医的血管副的



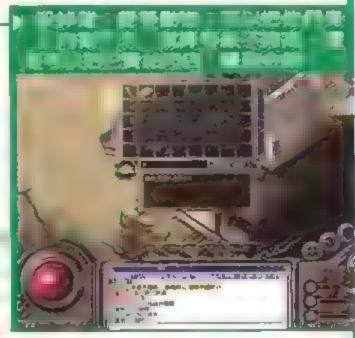
哦 在這個時代裡還有助時啊, 真是好玩。嗯 [先去找她玩 酽 一 。 看看有什麼好康的吧!如果有賺錢的 微雪的话,那就更好了 不然身上并 毛额都没有, 想買個什麼兩面都不 1]

1 以商獎民拿,那有不参加的原理?

高質13以上的高?難首執管助才 王老闆上中的說的可以換獎品的英 **師?難《春音》 堆人在路上稅時稅旣** 的、矿势每个抱疑。大保的我怎麽 口以答於人意思了不行,我得動作夫一點!

語, 這等幾不錯, 夠必須大, 就這等吧! 看我。由十三式起手式 · 百斬殺 雖手,這一言難口真不堪。擊腳,模「下就死了,某一也好,皆得我多費體」 力,超天把宣播维风取下证。

什麼?品質只有3,天啊,這差得也太適了說,再試試別裝着看。腦頁 厦·這等也只有1、序~問題絕對不在我身上,一定是難的問題,看來只好出城 去找別的動物 引 刺了,用才 斯達 有說過,除了難以外,應對像也可以割 肉 S灰,要定翻大隻,肉的品質。定此難好長多,來去試試看!





建出村莊的第二步 1

失啊,怎麽一出城門就黑得完全看不見了?等一下,剛才在背包裡好像還有一隻蠟燭,說不定一,果然,裝上蠟燭,至少四週的頭面都可以看到了。不過雖然如此,心裡總是毛色的,可能是功力太弱,心理總是毛色的要好會。 是功力太弱,心理總是毛色的,可能是功力太弱,心脏,不适個世界裡,要是不小心怪物一口把我吃了,那可就懂了。聽剛才好,在這個世界裡,要是不小心死了,身上的實物可是會「價」得一地都是那,雖然說我身上目前是沒有什麼的藥面可以「價」,但還是小心點的好

是粉雞殺鹿的。怎麼願現得出本大少的戲試呢?

不過·話又說回來了·達羅啊麼啊的·本大少可殺了不下數千隻了·怎麼就是得不到品質在13以上的肉呢?不行·我得另外想個辦法!還是先回城裡去再打聽打聽為思吧!



打肉的缺敏

唯一天啊·竟然有人已經打到了 哦?景在音師山音·看文他·定是打到 很多,可是一難當也是有什麼特殊的 「徽步」嗎?



每了高人指點,果然一下子就取得了品質13的肉啦!喔喔~王老闆,你最 好程《把稿稿集備的成儿本大》來說!

■ 辛苦打肉只為吃□

. 1

什麼?本少爺那麼辛苦弄回來的 肉,只是為了你這隻大肥豬要加菜啊? 唉、算了,「主者闆,肉。" 事 "」」「看在有獎品的份上,就 不和你計較了。

好好日」開什麽玩笑,如果連這1000元都沒有,那這個虧可真的吃大曬上沒鱼蝦也好,雖然1000元有點少,但總比沒有傳好吧!

. . T



= ' - 「 1 我可以去把還上等的難肉好好處理一下 關 1

龍田先生?嗯·聽起來還真的滿有隱世高人的感覺·好吧·反正我是櫻櫻 美代子·就去看看吧!

神秘的龍皿先生是何方高人?他會帶給搶錢小太保什麼樣的驚響?請看下回「傳奇之搶錢作戰」

更美 Ordine-記) 其 記述 記述

迢迢三國求賢之路

漫遊者/從天而降億萬顆星

40P\800S



初出茅屋第一功士

各位漫遊者旅店的忠賈讀者大家 好,我是第一次投稿,寫得不好請多多 指教。小妹是 國的老玩家,不過在他 剛上市時就已經迷上了,就讓我來分享

下最近開放不久的武將登用的經驗吧!

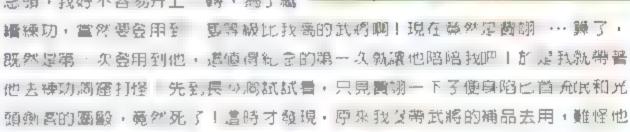
根據之前看軟世的報導上說,登用 武將有3個條件,分別是理念,廳性及 將軍令,由於我才二轉不久,大約53級 左右,而名聲大約42000,隱遁的理 念,身上大概有10個將軍令。但是我 直覺得這種名譽高、等級中等的情况, 想要登用到好的武將實在不太容易,果



不其然在登用系統開放之初,連署幾 天每天到處登用,都只能得到4個 字 「登用失敗」,既然如此,我就 只好向許多前輩請教他們的心得 他 們都說要站在城地的某些特定地點然 後再登才行,遷樣一想,我好像是在 工作區和腹地調查的气,…難怪連個 屁都沒有。

運氣來防·某天子時我站在郊城的果處 地點保密 按下調查,竟然出現了實翻的畫面! 但是因為他是又官,所以要登明他就必須進行 國問答大考驗才行,如何一這些問題對我來說太陽單時,只要常常去找少心潔經問答,這些題目根本不成問題喔!曾說就這樣被我登用到明!

打開人才介面一面,陳字戰等才 29而已喔?心中頓時生出途也固家的 急頭,我好不容易升上三轉,為了繼





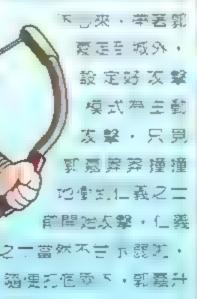


再接再属向前衞

有了這次慘痛的結驗之後, 我學乖了, 馬上到許昌市集找藥膳師質補品以 備不時之需, 天啊~真實!比起我自己 吃的實上好幾倍歡。買完之後在由上隨 意走走, 順使調查一下, へ、郭磊出現 了「酷喔」不過他也是文官,讓 我就失望的,只希望也的戰等。 一點,能好好類稅來功 啊?才 20級,與是越舌越回去了,我不 要說「雖然也也善許多專長,但 是。妹我剛哥長铂、也不能做內

政,要來幹寫?於是我狠

會 倉泉離 去啊 Ⅰ



天羅!





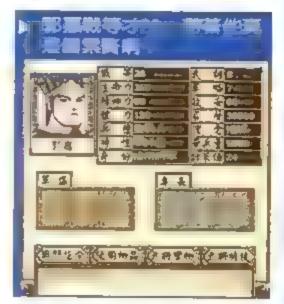
接二連三求賢難

更看雨次登用,不是不小心被打爆,就是等太低登用到也沒用,到底我要怎樣才登得到。 住武將呢?心裡真是懊惱、聽說新開放的城地中登到武將的機率比較高,那我去壽春城碰碰運氣好了,我對東吳的將領也蠻有好感的說,像太史慈啦、周瑜啦等等的,不過我大概發用不到吧,呵呵

■ 到壽春城 · 迫不及待先打幾隻 NPC解解閥 · 壽春城守衛蠻遜的 · 大家

NPC解解間,壽春城守衛蠻遜的,大家 伊格斯區田鄉 安和斯格里東美 可以去欺負他。好了不開了,登用一下 , 出現了魯肅 ! 哇我的運氣真是好到爆了! 之前在遊戲基地不知有多少人在抱怨登用不到武將, 我其實應該知足了說。魯肅戰等36,是比上面兩個人好啦! 但是不知到了山洞裡面會不會被打爆。





接牵卸,工作上要符

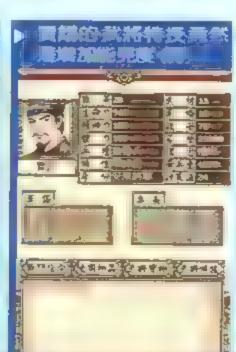


陳子顯外是更強了,不 過,同同我中定集也安安稅份 站在我身登,因我找至一個好 的能職加入之类,好好與之做 內成,每天的經數時間至了, 再審也去點可經數,學竟到將 會用不是中信參加速條語可以 走,在應數鄉上發版也是數重 要的一生同四」

雖然五數皆里,金甲劃的 四四、都是又官,但從與他們

的互動中我學會了人才的操作方法,這對我以後真正需要一名武將幫忙練功時,應該會有相當大的關節才對。總之我不會放棄繼續追奪我的練功之夢的, 五虎將們,大家一定要等我喔!









天堂

法師人物數值推薦分配

漫遊者/bonoc

40P\800S





力量3	万至9	力量8
體質18	體質18	體質18
敏捷7	叙读 "	敏 捷
智刀16	智刀18	智力13
精冲18	頓神15	精神18
魅力年	魅力8	魅力[1]
	Lv40	
HP=364	HP=364	HF=364





事 " 幻 ... 型 ..

1 有最高的HP、MP,在LV48時HP364。 MP431(大身體414,法全481),號稱最每 價值練到50以上的法師,因為其它數值可 以之後再加,但HP、MP卻不能重來。

智力可達18(智錄+廢書),可享受不錯的MP 肖耗減免及魔法使用威力。

3 力量可達18 (力杖+體號+力套),額外的 力量加成。加上+8力杖揮舞。將擁有不銷 的物理攻擊力。 為何說是夢幻型?因為這是針對理想主義者設計的法師,雖然血多麵多,但 並無決定性的破壞力。真真正的實力只有在Lv52以後才能被突翻出來,但在Lv52前 呢?只能說是像及經營。且他比其他類型的法師更需要重裝備來武裝自己,故不建

議由手起家的新手就選用此權去師。不過他倒是 絕佳的「助攻型」法師,因為:

: 血多不容易死

有更豐市的MP來進行各種補給、助攻的工作 智力高、不管高治、緩衛都很有力

我覺得在邊宗島以及檄傳塔開放後,這種人不痛、魔攻邊好、只能樂、隻寵

原、體 碗、通暢、神武等助 攻補 給 法術

血多、魔多、難練、打 人不痛、魔攻退好、只能帶/ 養寵

去師的重要性會大增,每第一二個遺標去師在隊仍裡,更有發達報閱職力

三魔 意 法 『型』

有較高的HP、MP、體18、精15 ,在Lv 48時HP 364、MP 384 (大 身體414、法全434

智力可達20(智額+魔書),有最高的智力,加上智慧、魔書或的威力更是恐怖。

3 力量可達19(力权+體號+力量)·德市介収硬是比力18多1點。也能多帶一點東西

這是種「攻擊、助攻、霍制、補給」要屬的四部,這種去 師與夢幻型法師蹈有差異。在原伍中擔任的任務工程看不同。 因為超高智力的影響。以智20來說。也有以下接點

取整 雖然牽扯到精戰力。會用性來說。由前点節的數難以 魔法來做常態性攻擊。但不可否認的是,想2050 五評中起攻擊 魔法的破壞力是無與痛比的

以 改 有著次高的MP。用起 11 运、髓德、通螺或 由 1 等最 去,在次數上仍柏當足夠。

至例 因為智力超高,使得機率性的 E 中含中多提升,實出性更高,故很適合用來牽制敵人

與智18法節相比,智18法師高 古平均豆 夏星约年 100,而否20則得120。在補給上更是夠力!

但在此強調的是七牽制的特性,因為網隊打過發動的步騎士為主,補給則以夢如型來擔任,而這種 由語若要重將其國智力發揮至 林屬墨致,應該讓內保留實力 炒 來擔任產制的工作,偶而參與補給就好

緩術、水矛、木乃伊、壞物等牽制型法術

血多、魔多、較好練、打人不腐、魔攻超棒、只能帶 2隻龍

garage the start

泛用用型

1 有最高的HP、MP、在Ev 48時HP 364、MP 431(大身體 414、 **全461

然ない子15 烈浪+魔古 ・風がそんち減かで3點MP的門艦 能図で基礎物(重點)・穿上紅騎士的 + 建定型で J 重12

虚理 主广京今以下殷恒人:

· ● 毫新能較快級積少 圖

,特益的非不住死,哲下高、如多,用起魔法印御刀,很 医全亲雄特别含丰多高,如及o 摄感、微微上等等

中层足幾何 聯發比較重要 的人,我推問這種受用型的 主語,每個發揮是兩型項令 樣保留實明 你的特性,能到處別 到走 把當的聯繫我可能整力点,能多準一隻罷物,多馬鹿物比2 里形大多子 對監力 "每13,不會加上了智續和廢去能更之古 後,一樣有那點的智力,中是廢去還是依從力的,沒無特別的缺 點,但如處多多數!

· 工多 魔多 難噪 打人不痛 凝皮尚可 能等 隻離職

--- --= 可愛的分隔線又出現了!---

以上是本人的拙見,為什麼我推薦這一種去師?其共通特性都是「體18」、智力偏高,因為未來將推出的怪物其變態程度大家有目共睹的,這是一位玩家對傲慢塔的心傳:

如果你是inP只有 1 5 元 1 元 1 元 7 活裡死掉是很 富 8

所以若不相被周低的时限制了舌動範圍,PP 還是高點好。 再者,在NC soft 有意讓法師回歸職法之路的趨勢下,我個人覺 得智力在未來會越來越重要,這是我練過數十隻法師的心得(不 包括洗血、挑數值好而殺掉的哦),在練過精智去、體魅法、力 體法到最後的體精法(都有練到48哦),我覺得體精法比較像法 師、用起來也比較順手(面多比較不容易死==),這點給大家參 考參考

强力費貝

改造使魔之旅

漫遊者/!~.小柏.~!



(● 接受打倒改造殭屍的任務 ●

是的,」弟我自從開放可以改造某 雙的說, 亦是我更到 195 66 與「素目 斯」詩話,得知他是從東。 國家本代表 圖都拿走了,所以他想要我幫一拿回 來,他也會輸我們改造 隻更鹽頂

些特定使魔時,我就非常的想要改造 爤城,哪知道他的孫女把他的所不設計

"0" 矿是物便跑去重霉前晃晃 看,看有述有人要打傳說中的" 改造殭屍" 医杂言是其中的 做地方 · 如果有的話 · 那我就 可以も實現理的要型類して

晃讶晃讶晃讶晃!咦?我 沒看錯肥 + ,是有人真的要 打改壩捏」於是,我便逐季季 D. 銀] 裡去提致的1250 元 本身 户标、* 有多 J間,250 是傳來用 的 《艾涛速源风廉醫前的廣

你不等我是們?我自己來加

计计计

在一种印象的概则後,帶讀蓋其他當時的人 と教育主改體的基準價上





●■差點迷路的一行人■●

まっまったままへも們 日的・ 我們說:例的,四下內主主,即人。一 醫、乳夾至最出名的歷》村---亚孟达 村,也就是被平路醫生強且扩出商級的 村子「隻」猫都这有。 10分~ ■生了村子後,僅下走差抗电泳發與国 色的煙房水配攤 噢?這個個應的水晶 ···怪怪的·比之前的墨卷点、管也。

> 近的也如較好 阿勒·3a 百種面 … 医聚毒症 リテク族へ軍を置る 関きるです。女

第3・50進 と 同数 つりは 強的 肝 個基 地不 一明 >>) 教技、转线~数核拉技、IT~「>來呈脫在端孔 野鸡、野 一 1 51_115 克克亚巴亚

- 道序联在世纪福的海岸形数《萧庆至《广报的》下。 19年~近得年就是,黄秋辛辛交代 裁索體的地質 開始不改變遷 晚口百麽不能下303,取~我日子找 位

每難經 養工大方當伯 "是沒貨斯委了河上辦译斯馬"武法處處"一戶房,藥 我要藥 伸步走跨子 ,在其他音游者的扁闸心下,起来起緊拿回去找護士。 第一年里 1

適立。如、作在陳安?喔喔、讀正正支援上來,更來就在底層的射裡而 巴・卵食/門榛中夏園、富有什麼商業呢(不過多開幾個獨稱= ≠+)?呼~終於要 正該我的自的 多 - 開門寶箱 100 - 不是的 | 是歐德 滿場看程: :





■ 改造使魔成功階

改造殭屍等級3n,曾諸切利自暴, 旁邊是20幾等的。殭屍利應處。晚,一殭 屍不可怕,可怕的是他的目暴,目暴等 於是他剩下的血量,所以不用力打的 話,就等死吧,

响阵、放殭的D.臀、D. 我家的紅螳……死嚕 a,讓我來讓死你吧!看我的火焰……碎!啪!咚!



改造電影 声 &

嗯 羅爾一聲·改屬縣掉體!咦?我頭上怎麼有東西掉下來呀?際!是改屬的手△ 」,哎呀!他的頭… 嗯,因 塊塊的掉下來和 ·快跑喔>o<,我不要吃殭屍因! 我想大多·

是的,打造改幅 卷,可以看到部部的密醫「阿魯巴斯」,在阿魯巴斯等 邊有 個人,跟他說話就可以 習得 明鏡上 小」,當然我們自的不是為了學此 技能,因為我有吸血質 去噜 自己吸的都比明水來 的多 ! 在此房間的左邊的角 各那 差角 個牌子,那個牌子叫 香菜的房間。, 翻道那就是我今天的目的之 +?

回牌子那裡走進去後、會被傳入香薷的房間。裡面有個」女孩,跟他認識後也會開作要不要買設計圖呀?買的話要記得 定要試驗被傳向也面稿 不然香薷可是不啻何設計圖數 每卡該計區都是1000G + 我是多打幾次改權才可以改定率 售的 疆界 医成本要为30G 以後會降價。

設計圖花了6500G, 想改造 集職量非常全国的,因為每 欠打不一定都拿至了 樣的,運氣子分的話,每個可能都是同樣的,不同的使壓都有不同的設計圖和張數(例 魔 國 阿克思計圖A B C 種而已):

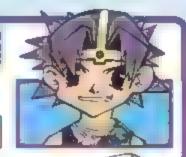


阿卡斯擊倒任務

天祥 一 集活克

冒險家/傑洛克

30P\600S



有自己生命有。"xx的数字而自豪的士兵長了。

一位輔助戰士們作戰的巫師^^^

魔力不定很多的暴力傳教。

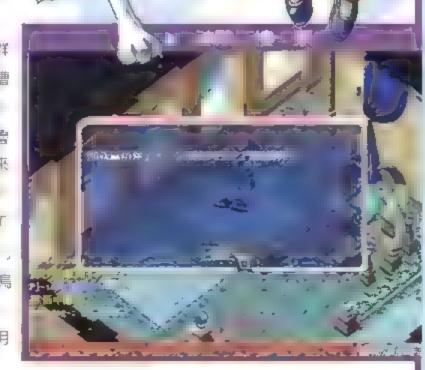
已經練到11級法的魔馬法師。

愛梅笑的女弓箭手*。*

阿卡斯曼倒除出發工

自從上次打敗佛利波羅後,有關時 空之門的事有「初生了解,身為事記中 勇者的我,當然知道自己的宿命,我知 道我該去述和意樹世界了。

那天在東醫廣場裡,我聽見有人大 喊要去推阿卡斯,我當然就自告奮勇的 前去了,大夥們準備好了就進入醫程之 間集備學送到傑村,但這時卻發生了意 外,有個隊友他說他還沒打波羅>_<, 我的天阿上那你幹麻加入阿上之後,亦 我的天阿上那你幹麻加入阿上之後,亦 雅、就登出回到法蘭城去找戰友。不知 道等待了多久,終於有了好肖恩,來的 是一隻擊杖者。 Supercoof, 我還以 為他是去師勒!原來是巫師,曾經有人 猜也是椎夫、變人之類 丢* "



風場で大会

之後走到(東63南63)有個石版,石版上有文字:「以軍神之名開路海路」。雖然不知道這是什麼意思,不過或許是關鍵的一段話吧」離開了毀滅之村,我們在索奇亞沙漠沿著每岸線走,曹有一塊特別突出的地,站在上面面對著海大聲喊:「以軍神之名開路每路」,此時由東國吹來了一陣強風。海水慢慢的退了……

我真不敢相信我的眼睛,海水往兩 邊退去,留下中間的道路,我們小心翼 翼的走,到底時就上了階梯,海水也全 那回 夏原状了,如果我們走太慢的話,



旋」這四字口訣、這樣打測了才不會出現烙兄弟的情形出現。

大約走到6樓的時候,我看到了一隻長的像惡難的守護者,我 還以為要跟他戰鬥,但隊反說:「原接走就好了,幹職理他: : 」,聽他這 麼一說,真不知道那隻魔物正在守護什麼。在塔裡我們一直上爆梯、下樓梯, 我達才發現,我們怎麼一直在8~9樓那個阿?看著地圖的層樓,的確一直在8~ 9樓間跳來跳去的>_<,站在8樓的我,往下一看幾乎都是黑的,根本看不到下面的栗西,由此可見這裡有多高了,掉下去的話,還真不敢想像啊!

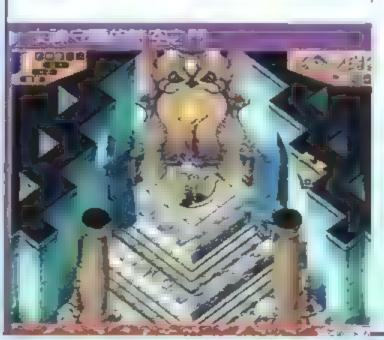
不知道跳了幾個8~9樓·我們來了第10樓了。沒錯!阿卡斯的確是在這一層樓·在鑄進一塊有特殊處機的地板上的同時·我們被傳送到了一個順間·眼前是看到的是一位被封印在門上的女神和一位想要通過時空之門的黑人。黑人?穿著血紅色褲子的黑人正是那位我們要找的阿卡斯·看著阿卡斯想強制。進

入時空之門,我們建緊側向前去制止,而 場戰門就隨著緊張的哲學音 樂學起而開始了…

決戦阿卡斯之戰

阿卡斯

哼~看來不知死者的人是「吧」敬 門一開始。「superdog」就用他那拿手的 巫術--強力恢復嚴法。施放在我們身 上。這樣的話每當我們要行動時就會看 到大大的綠色甜甜圈單我們補匠了。由 連續補6回含喔!超好用低"」" 在軍人 小子則是猛放補血魔法來維持收們戰工 的體力。好讓我們有體力和阿卡斯決



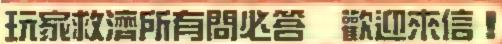
是一次阿卡斯也是 銀皮羅一樣召喚出四大 彩子出來決戰,且都有 兩次行動,我們當然也 是職黃延舊 19、任日上 原 「如閱陰旋」を一種多つ 們,看里是一類 西類 類 …四顆…連成線、ご、、 是 語了、應該是 看です

義:消失不見的意思)。 论含治~阿卡斯河! F 泰广子 耶 1 你尋問選不是心妻用人類死物嗎?來阿!來阿!怕你喔!

一要,可是一二隻,工隻,自成華(句

此時的可卡斯斯主由土任何人覆且,每件歷月?因為一個卡斯的魔力早被我們的影响中戰要要。吸光光子。現在要來玩作麼度?多一來玩10人大合繫好習的1,看著我們人讓合心。大家一同前往阿卡斯的面前一起合擊,而阿卡斯不知道怎麼了,在叫了一聲之後,就變成一堆交達了……那上我們成功了,我們成功的打成了一聲之後,就變成一堆交達了……那上我們成功了,我們成功的打成了一樣到了在中上的文神經話後,可以得到有關時空之間的自己,與严考,我們就被傳回了召喚之間。明一個一次的冒險,我覺得比波羅簡單多了,因為這一場戰役都沒被放全體寬去,還好影子及阿卡斯的魔士,我都沒有被打到了一,所以躲過了不少的失血危機,真是至漢阿我。討伐佛利波羅成功。阿卡斯擊敗勝利,看來我離邪神李貝留斯的距離只差一步了……等善吧!邪神李買當斯。











課課、"我從148期開始買,直至現在找才寄回念,真不好夢思,這期的學家放映室中,四賢者其中一立長得有點像老編,真的是老編嗎?為什麼要事這群點也不正義。的配角呢? ◆佑選 505

赐赐,设籍、被巴贾忠民的个教科 了……那就是老操我。… \$ 周用藏文人 答應 要老編以警者也委登場会、老相為 心數語、充滿事中、就等著上手手。大 的音來,沒想者。,每然因 事整盤





出が大平洋鳥壓逐漸増強・使得令氣團威力大麻**丫~** ~那~せ 丫~呢~~

J T Sor·由於課業慎忙,竟然忘了寄上期的问题

Ato 時例!贈品愈來愈大季華·我看不等回函會虧死 世

Redsky:世??這期的曼雷好像多了一點世!本人是 覺得不錯唷!+U+U

ane:喔唷【單機遊戲不夠我玩辣>< 現在都只有那些知名公司在推出,不夠…,不夠辣><

大家的期望;抽到我吧!我們要贈品...

◆冷氣團 508 (

心臓,本与含氣團的工人相聲相當 不藉、台手談會宣導,又能抗蜜國民人 」、關係 質 10%,原語、至於贈 日・ 選擇無行大公士上的中島 飛頭 年托集に カートダーマーン



~ ಜಹಿತ



尼爾斯坐頭開訊

- 1. 為什麼P. 54會出現…聚衣公司的廣告?·· @
- 2.P.259…. 這是第一次去注意那裡,遊戲寶殿內棕色 框框是特約作家的測試配備?應該不會出現P4-200這種東 西吧?P4起跳應該是1200(1.26)不是嗎?
- 3. 真是奇怪……這期的向上委員會竟然出現《石器時代》1 ?……一來都出了快三年,現在才看到很怪,三來那裡以前是沒出現OLG過吧??
- 4. 另人屬奇的第三件事,竟然有2篇「大長篇」在誹謗 1...? ·· 不過···, 老賣說,個人認為 2 篇各自在某些方面對 遊戲或市場不夠深入了解,以致於部份內容有點偏差···. · 不過,大致都寫的不錯"" · · · (有關StarForce的部份,應 屬 嚴 嚴 重 的 失 誤 吧 · · · · · ? ◆ Wayne 50 S

嗯嗯·都是好問題·以下老編講小尼代答啦~~

1 本來小起以為把廣告作的跟尼爾斯廣場的新聞一樣,就能逃過清者的法眼說 1 沒想到眼尖的讀者真是多,竟有不少人都提出這個疑問 1 1 噁...其實這個理由也很簡單啦! 1 那裏衣公司廠商就是常與王國合作增品的廠商,然後呢」尼一不小心就發現也們有一些"他很可要,就只想把他們四來問品。這些或民,在了一個很可要,就只想把他們四來問品。這些或民,在了一個不不過要一點小小的廣告版面來交換,那小小的廣告版面就是我們的問品,就請大家順便在看新聞時,看看一下階等版面吧!

2 關於這個問題 • 小尼決定要調老編去打沙雷納毘

股(老編應該很高興吧!)· 經過小尼 的查證· 那記 滿的 蔭就是P4-1.2G的 CPJ·不過沙當納在完積時出現了一點 軍課·把本來想要打的P4-1200少打了 一個1了!還多期wayne的指證喔!希望



經過大家詳細的折扇,能讓*安*德多斯有一天能達到零失誤的 境界達!

3 向上委員會出現《石器時代》的評論一事,在王國成員學會時就經過很激烈的訂論了!基本上OLG由於時時刻刻都在更新。因此實在很難去下一個結論去評斷它的好壞,所以呢這一次經程就是以實驗的性質,來讓國民們來看看OLG的評論寫法。如果國民們反應好的話就會繼續的再以相同的形式作其它OLG的評論,如果不好呢!就讀騎士團的成員就再想想以其他的方式要現OLG的評論了!至於為什麼選擇《石器時代》呢?最主要原因就是上級的時間夠久。遊戲已經很成熟了!所以就先拿來試試看了!

4 魔王的周度出現兩關指揮(12的大篇幅文章,根據小 尼衛衛的去問發王旗下的某名暗黑數士,他表示因為(12的 確有很多國民都自顧投入發王旗下,我想是愛之深貴之切的 關係吧!至於文章內容有些顯得不夠專業的部分,那是當然 的說!投入發王旗下的暗黑戰士,本來就是我們安德烈斯的 一般國民,魔王只是提供管道讓他們有抒發對遊戲不滿的心 聲,所以呢,如果要可求他們把一切都含情合理,或者是如 可上委員會的騎士般對遊戲每深入的了解,那麼魔王單應該 早就設消滅了吧!小尼在此在重申一件事,整王周座的發 星,絕對不代表安德列斯王國工場喔!

什麼上一期軟世有送「RO指甲剪」?為什麼 · 為 什麼……我沒有??嗚嗚!老縛~你·太·備·心·了· 吧!好歹,我也從1998年就是軟世的讀者了那~

哼!開玩笑!講到軟世啊~我可以從它以前輝煌的歷 史颜到現在沒落的地步~啊!啊~說錯了1

咳上總之,我對軟世,我們還些老讀者總有一些感情的,即使現在出了許多花樣首出的雜誌。但~我們對於軟 世忠真不上的死忠態度是不需要的」

嗯……所以·希望軟世的所有工作人員,能本著求新 求變、精益求精的精神,繼續為大家編出更好的軟世。請 加油 I

好的作品,永遠都會有人欣賞的! (啊!別忘了,要 把「RO指甲剪」寄給我喔!)

◆老讀者上 50S (



理論上,只要全家實的都有RO指甲剪(167期,是在全家便利度區費,不是全家人一起去買做~),但是,從上個用到現在, 是等看看有或民反映沒有拿到,原因上期老 場已解釋過,在此不再佔空間密述,補救方 法當然是發展否遲~請放心吧~~



接穿的「新書」書!?看雜誌時,視覺與廣覺的要重字要!」?應應,老編會去印刷廠問問,是否有在雜誌印刷時,加入點治療系香味的可能,呵呵,You offer me a good icea!!

我想問 下老編會不會 LYahoo拍賣網呢?狐妖最近迷 L「拍賣」了~幾乎把自己所有的漫畫全量掉了 (除了棋癲子&軟體世界之外^^)

◆塔矢亮應援團 團長-九尾狐妖 50S

嗯,這問題問老編就對了,老編有在上Yahoo拍費網,也經常在eBay通答哦,而且老編不只買東西,還在eBay上 會過東西戰隊「原本的理想,是藉由eBay 拍賣將雜誌送到世界的每個偏差的角



答,為此,老編邊時地成為Power Seller,為此計畫項作準備呢!不過,目前因為後續物流人手的關係,還無法正式將雜誌在eBay上上架就是了……... 說起拍賣,相當大部的國民關切的是如何安全的在網路上買到自己想要的東西,老編在北提供一些經驗——

1. 仔細研究音家的信用:大部份的拍音站都有信用點數的設計,一般是信用點數包碼, 音家的信用等好,但是,在下標前也要仔細比對研究音家的信用點數結構,在拍音網上,不乏自己拍自己質的整質音家,用 虚偽交易指高自己的點數,就是卷了守株存免騙人一葉,對此種數類,大家不可不懂。

2.與實家多多互動:對想質的東西每疑問時,如果金額又很高,一定要寫舊去清楚,否則網路拍賣不比實體商店可親自查顧,萬一更盡到手發現有出入。很容易產生交易編紛,而拍賣網多要仲介角色,往往不能充分賠償受害的一方,所以,有任何問題。問責整先~

3.付款方式的約定:很多交易往住医為付款產生 組紛,所以包括「如何付費?」、「郵費是多少?」都 要事先問為楚,避免產生誤會,老獨齒經貿是不到10美 元的崇西,郵賣卻要50美元,因為事先沒問清楚,只好 自認倒觸了<<~~

1. 虚期「魔王的洞窟」兩篇評論「仙劍工」的文章寫的都很不錯,比「遊戲向上委員會」中的評論都好!雖然老芋仔的評論我滿喜歡的,但這欠對「仙劍工」的評論太寬容了,我相信有不少讀者會參考雜誌的評論來買Game(包括我也是),作家的遊戲評論應該更犀利、雙嚴謹,要不然就沒意義了。

2. 遊戲石盤中的「Patch修正大師」為什麼不收錄「個 剩一」的修正檔呢?這個遊戲很熟門,很多玩家玩,Patch 檔應該優先收錄才對,真不知道「Patch修正大師」是以什 麼標隻搬Game的修正檔?

3. 運載的優畫很好看·雲數太少了·希望多一點 | ◆晴妙 50S @ 50S

1. 事實證明·老芋仔的評論是經的 起時代的考驗的·關開軟也的雜誌史· 能職橫快要爬格多年的,唯獨老芋仔一 人类·所以·老芋仔才得已和老編一起 並列「老」字暨啊~其關家立言·振鑒



發調的言論。著舊仰之稱舊。撰之稱堅啊啊啊~~(歌功頻會完審。老編下台找老茅仔韻寶啦~~)其名。 當評論又章要同時作到摩利與戲譜。並不容易啊。若還要加點整數。萬人不帶嚴……更幸要神人的功力啊~而所謂的寬容。也許是玩家愛及黃切後會採取的平均態度。而且。愈得寒壓力的人,愈聚要注卷自己的一言一行即……遙德該是老茅仔的評論與「驅王的洞歷」的評論,會給大家不同感覺的原因物~

「每你要备的,相信你相信的」, 面對不同的主張, 我們不會低估國民們的#, 斷能力啦, 就時~

2. 這……是因為石盤的戳稿目此雜誌更早的關係,光碟寫經過資料燒錄與表面印刷,時間往往寫一個星期以上,不像雜誌兩三天就可即好,這是一個頭窩的問題,講答老編再想想如何改進是好……. 皎皎皎 ……

3. 經總·由於成本考量·很難再繼續增加臺書的 負數·所以·巨前與用藏大人的共識是·會把劇情的節 奏書得更緊奏一些·然後再視大家的反應作調整·ox?



1. 鷹…….. 這次的 曼華真的是超正的~竟然有限制級的東西……. 太猛了吧~:2. 封面是否可以用安德列斯的成員 Y~我是怕看到自己痛恨的遊戲時,會給他……(後果自己想吧」) 偶爾用一下也不錯吧!軟世有「費:字精、圖雙、內容好 ◆黑熊筆 50S

1 嗯嗯,可能太多人覺得之前的感覺太底醒了一點,所以用藏大人害了一些治療不的書產,連老裡也精神為之一振啦~自從上次奮奮被…… 砍後,老編就一直不敢再問用藏大人:1、這斯大人要害點什麼啊?… 因為……提出弔雅的日子不好過啊,聽說最近新聞 局要對媒體採取計點制,我看上期至少被記 「工點」了實際例啊~:2.記得改版那期試過,但是以銷售情况來看,效果算是不佳,老編心想可能是剛剛改版,大家不知道這些在對面上的人是幹嘛,從那跑來的吧?現在大家都對安德列斯的家人們充份認識了,有了賴近感,再次登場可能會受歡遊隊~嗎嗯,其言老編也想在對面試試像A3一樣总際系的藥票,此方說「芙蓉出水的沙雷納」、「綠野踏高的蓄醬」等等,可信由前前面已被發定至三個用後,若要正式當堂推出,也要三個用後才有可能了!所以,還是老綿老話一句一家請期待~

TO 老編 偶覺得 さ,既然有「魔王的洞窟」,為何不開放 個 …, 嗯 …, 「獨角獸 的聖堂」讓大家來鼓勵好的 Game呢 [PS 偶覺得「安德列斯之四賢者」中,有一個酷似 老編せ!那個有紅髮載眼鏡的。

◆瑜兒 100S

置真是學世無雙好建議啊~老編有 家寒頓開·三步供兩步跑進去的褒教感 覺了~讚!

幾乎解決了所有的問題·總總·馬上叫尼爾斯和 沙雷纳去企畫 ,衛兒有開予塞之功·1008 不成敬

意, 请收下[[]]

讀者們投稿的畫,不管有沒有刊登上的,你們最後是如何處理啊?1.丟掉:2.放進皇家資料康永遠收藏;3.被各位編輯帶回家:4.給印刷廠的人:5 羊年行大運!為了討好羊咩咩,把畫送給他們!

◆瑪克舒 50S

思閱,如果只能單選的話…,.老編選 2.,因為我們都有把所有的面包按斯劉錦 當哦~如果是能複選,老編要加選3.,因 為每個用都會收到特別指名給誰的同意。



當然要拿給富事人喔!目前,好像營營和心藍收到最多 晒上有的還者的粉美那~所以請放心哦,各雙字片語的 引動機 手達斯的 意,可是我們未來 獅子的支持回

遼爾· 丢不得的啊! 就讀 羊咩咩繼續酸署吧! 咩~~

安德烈斯心情留言版

學《《近·但是實在是無法靜下來的好看書 … 5的好像一既勿於不下書 於非合於。 Game!我不想瞎屬中了!世界上為諸有考試制度 啊~爛東西~ ◆語展 50S

像了·高三下竟不幸德了赌捷臣,坐到了不 杨特上就到集,不到不知多年人,更敢到一个 吃,再這樣下去,我的畢業證書會成為學校的東 豐的,神啊~~請你告訴我要如何對抗強職期~我要我的證 書啊~>_<~~

嗯嗯,好像有不少國民正處於高二症候群的苦惱中啊 ~ 概老編很不忍 5 啊,其實,老編當年高三時並及比較好 啊,有一陣子因為注意力無去集中,完全能不下書,被父 親大人押去則腦皮啊一護士阿姨很溫柔的幫老編在頭上黏 了很多電線哦~測完腦皮後,難生說;沒事!壓力太大1 聽了這句,說也奇怪,老編就好多了,只是頭上頭髮因為 則關 成被理的一個 周又一個 周,哈哈~ 显有, 記傳當年還有 同班同學一陣子沒來上課, 後來才知道他是因為壓力太大, 眼前居然一片黑暗一點時失明!!!所以,人說一山有比一山高,壓力最比最高的山邊高!老



編能講的是,考期將近,儘量別和別人比啦,就和自己比吧!放影心情,多少讀一點,每一天都能此昨天的自己好一些,多集備充分一些,以最佳的心理狀態面對考試,這樣做也許是最有效的方法哦~ 至於「櫻井式」的嘴輝症,老編高中時上數學課也是如此,不但眼皮沉重,哈欠達成數百連打的紀錄……後來書了一本書,寫著:把丟鎖捲成〇字型往下類壓,然後用購巴吸氣,用鼻子呼氣,此法可保青醒無慮,老編照本試過……完全沒用一哈哈一所以,打瞌睡通常是睡眼不足的原因,只要平常保持規律的睡眠即可,盡量不要教夜,這是老編過來人的良心建議!啦啦啦~



講各位大大多多保重号體·多多戰口罩 俄!! (才不需得Sers)

◆詠勳 50S (



財謝你的關心哦~我們會為了大家,為了雜誌好好保重的 | 總總,忽然想起可以試作「安德科斯口罩」來玩玩,如果研究成功,也許可以隨雜誌附送哦~呵呵,馬上把這個企畫送交個人研究室執行喔~



1. 當編輯可以賺很多錢嗎??

2. 老編有當過大學生嗎?我現在是大一生· 要何麼 高才有意義 同个可以都教徒 為2

3 老梅,大家都匹老梅,气用下得老师?

◆仁智 50S

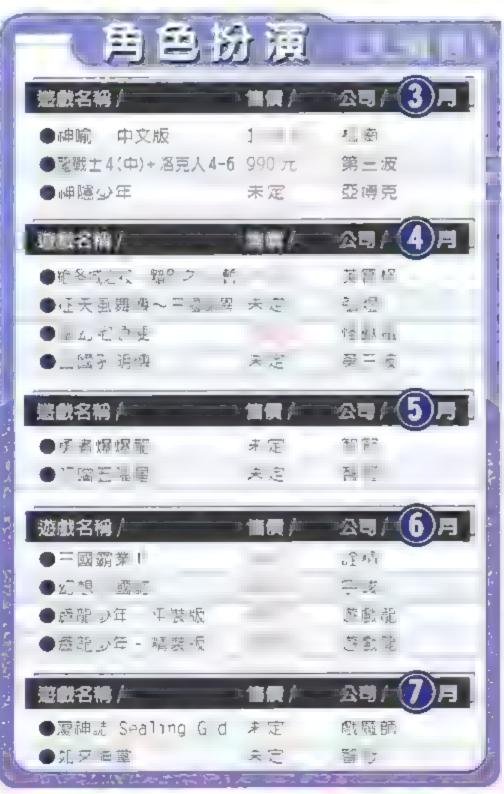


1. 嗯嗯·S幣有一些·但是「小朋友」總是覺得不夠 如果有 天S幣可以拿到百貨公司買更西·老編就 發了

2 嗯嗯,老編當過大學生哦~但是,我想每個人當大

學生的風格不同吧,有的人是焚香操琴,整夫讀書;有人則是上山下海,「由你玩四年」。以老編的經驗來看的話,在大學選系之後,讀書應求在專業上融會買通,而不是應付考試了事。老編發現,在大一成績差不多的人,在大四時對大一所學的了解程度是因人而異,而如果只是應付了事,全部忘光光,就太對不起自己所選的科系了,所以,要是不喜歡自己所選的科系,那就趁早轉系吧!另外,有空間的時間要充份利用,多參加社團或活動,多認識。些朋友,因為,大學時代認識的同學或朋友,都是未來事業上的重要支柱哦~





益響	音樂	U. BEI	
名稱 /	售價 /=	公司 / 侧月	ALC: N
#≦%) * ⁹ ∰	未定	明日科技工作。	

多人暴上遊戲 公司》 **自數名稱** # 恒量 ●隨去奇馬 未定 ● 華盛的任務(中文版) 朱定 遊戲福子 ●寵物王online 第三波 未定 ● 巨 翮 赤崖 遊戲獨子 ●#jæjml re 鈊 象 ●型数 Channis 罗丰網 F E ●二年前 年 四之臺 水で赤 朱正 遊戲名稱 🖟 公司》 🌘 🌃 🏋 Tujine 芝 定 軍 波 ● 語來意為 or line 未定 · 亭 孝 未 差过 處却變值。 ●戦 we war Cod 一年 古 市 一 苏默斯 ●不思电点 多數號 公司 ●金庸群俠傳online-中華網龍 小寶闖情關 ● T 謹 重美 Or , le 中華網能 歌歌長、城 因甲氧 ●寄籍死亡 尹泉・塩瀬王 朱定 遊戲名稱戶 售價 公司 ●神甲奇兵 Online 三家 未定 警備 公司/ 遊戲名稱作 ● 武馬 Muhor 未定 便打數值 ●季食天地のにひた 中華網龍 未定 ● 島 佐 | 高金見貮の役 表定 理亞線上和技

動作 冒險 運動 競速 大震

遊戲名稱人	售價/	公司/ (3)月
●特勤武力	未定	飛玩
●火線搬殺資料片 古巴風雲中文版		松莺
●間謀遊戲	. T	松商
●間課 遊戲 全特務帽及萬用針		松崗
● 去棚奇兵 王陵再現	. — т	美爾藍電
● AT、四輪越野 / 難重	未定	瑪吉斯科技
●亦色戰線ⅠⅠ	未定	英特爾

遊戲名稱 /	值價/	公司/ 4月
●危機最前線 2	,	英寶格
●智能課制 真實之影2	78 L	英符章
角州部隊・開展計劃	未定	英特岛
●Raver Shreld 中文版		신축
●核武告劫 2	,	英寶格
●影子武士 越南之夏 暫	未定	英寶格
●榆林彈雨中文版		英特衛
●魔域幻境2(中英文版)	н	英寶格
● 決戰時刻 - 鋼鐵任務	W(E)	英寶格
●極速房更憂		英寶攻
●美國職棒大聯盟 2003 明星實		美商藝竜

遊戲名稱 /	售價/	公司/ (5)月
●越野蓍草賽3	-	英寶格
●駭客任務 中英雙春城		英賽格
●決戰時刻 - 光榮戰役	4	英寶格
●您越戰爭		英寶格
●人民解放陣線	т	英寶格
★ ★4-47×10 /		OF (G)

●鬼武者(中文版

美奇经理

遊戲看情/		ZG/ UF
●古暴奇兵: 黑暗天使	, н	英寶格

● □ 至 □ > < 、 > 以 □ □ > < 、 ∀	~ 3-1
●勇者泡泡龍 4	龍菱

遊戲名稱/	三 当便 /=	- 公司 / 7 / F	
●衝出封鎖線	未定	英寶格	
●正海氏第 /由交通		# 57 • 7	

策略戰略《天預書》 公司 / (4)月」 遊戲名稱/ 英特衛 ●英雄舞歌四資料片 疾風戰場 公司/(5)月 遊戲名稱戶 ●文明帝國3:帝國爭霸。(・ -英寶格 (中文版 ●文化 2 光譜 未定 公司/ 6月 售價/ 遊戲名稱戶 未定 光譜 ● 毎晒 E ●文明帝國初兵全紀錄 英寶格



經營模擬一養成《太預言》
遊戲名稱/
●塚風雪 被遗产的戰役 1 n 英特衛
●企業羅主 II 中又収 松崗
●模擬度假村 (中文版/ b 英寶格
遊戲名稱/
●模擬市民 超級巨星 未定 美商藝電
遊戲名稱/
●模擬樂園 2 資料片 7. 英寶格 中英雙語版/
●紅樓撒夢-平裝板 智冠
●紅樓橋夢 精裝板 * 智冠





歡迎大家來到魔王的洞窟,不過我想我未必受到歡迎,在 此為了讓魔王勢力更為壯大,在此徵召顧意加入黑暗軍團的有 志之士,凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不

滿,歡迎大家來這邊一吐苦水,好好的發曳一下,當然我魔王絕對不會虧待人的,只要有黑得過糖、黑得爽快,我這麼會有獎賞來蹇獎的,起碼實個 15 P 跟 100S,當然黑到我心拔中時,我會實得更多,哈,歡迎大家投稿到: spitz@unochina.com,讓我們大家一起開電吧。

請大家依照下列格式開罵,

欠單的對象

一、足迹数本身、遊戲製作、組、遊戲發行商

通留下暱稱、筆名、當然也可以留下你的大名) 為可該圖的來輸去脈

以上是将公開的。孔息

以下是本篇主要歸檔的,所以不啻公閱資料

夏霞姓名 [1] 地址 导为 Fit

三國群英傳四

開罵者:暗黑戰士 King 為何該罵的來麗去脈:

我從以前開始就很喜歡《三國群英傳》系列遊戲,這次四代出來我當然不會錯過,安裝後,處理 完光碟保護程式後,終於可以開始玩了,一開頭那 呂布一夫當關的畫面真是帥到不行,還有之前發導

所說的干人戰萬讓我躍躍欲試,選好劇本和君主後,就開始,九……奇怪,不是可以帶五個將領碼?疑……為什麼不能按(加入部隊)啊」(說明書上也沒寫...)好不容易摸索出來了,原來是要升級阿,好吧,我就練吧,一開始我當然是不停換不一樣的人出去爭戰,後來發現不對,等級差太多了吧,我要用兩個打三個喔,忽然想起軟也 167 期有攻略,要練"精英兩隊超強組"(軟世…真的很有用喔),雖然還是有差,但沒那麼多了(我 40 左右人家 50 多)

之後我才知道這只是個開端罷了……接著我發生了一連串的跳出桌面(X的1一個小小的城要我双3次,而且3次算少的了),擂台賽也是拼命跳,忽然我又發現有快速存檔耶,之後我就很放心沒有那麼頻繁的存檔,然後,我再讓取



快速存檔時,居然能 出一個什麼讀取失敗 (我的紀錄啊!鳴²¹) 之後,我又發現歌人 都不會進攻,在大地 圖上遇到也不會進入 戰鬥,敵人會守著關





卡不放(難打·因為有城防·因為是最幾個敵將強星有等級問題)。搜索很難搜到武器(我只搜過村正 and 紅樓槍)。

最強的就是以下現象·····他有好獎部曲喔!!跳出→跳出→跳出(數次後)→光碟保護程式失敗(很不時間喔)→只好把光碟機推出再推入和跳出→跳出(數次後)→戰爭戰敗重來→在動畫時,一片漆黑(這是當機,不是跳出喔)→重新開機,這樣就浪費不少時間了。我們學生又沒多少時間玩;你會說輕,不下就更新檔,我想認可是·····我沒網路而且我覺得遊戲要出就要做到最好人家國外的遊戲有那麼多更新嗎,又不是網路遊戲,也沒人催你,有很多遊戲精集想賺錢,起著出啊,結果問題一大堆,群英傳1、2代處可以,接下來····希望所有國內的廠商不要在這樣了,不然不要怪我們不用國質······

当冠.新幹線.RO

開電者 暗黑戰士 武士 為何該罵的來龍去點:

由此我看到了智冠的 RO 遊戲新幹線修 遷被人抗議時,我有些感受,那就是太帥 □鳥氣了,不要抱怨說你們怎麽樣,事實 就是如此,都擺在衆人們的誤前了,「RO 有_ 饔,LAG, 斷線,修不好」 這排大字 已經找上你家門了, 這熟表示:[7]們的管理

方式要改進啦,快給我醒醒吧,智恒,新幹線!!!我們已 経恩紛久了,在不改進你們就變倒大靈難!!!我贖我朋友 說,RO 這款遊戲非常不錯,只是找錯代理公司了……我還 聽某些人說,聽說日版的RO ,一個獨服器站有多台當級掌 管、完全不怕、AC說、而且維修方式是一次維修發個地靈依 此類推,維修時間完全不會遲到,時間一至通知後馬上徹 雕、馬上維修・時間一到馬上學堅,且公司陣容堅強,服務 又周到,有種廣至如歸的感覺,一我朋友說它有玩過日級。



巨用英文交款 。 但反是來看台灣的 RO、看時人多時 頻娟 LAG · 又有時 突然断续,看公司 處理方式有種修不 好的容覺,遠聽說 台灣的伺服器是 5・1・就是五個頃





覆器 | 台電艦掌管・天哪!!! 如果是 真的話,銜錢也不是這樣省,靠 1 1 1 你們的維修方式讓人不敢感

觉司·不懂時且無預警·沒效率…… 缺點太多,不到半年 外扭 蒸ປ跑、客服也怪怪的(這也難怪,台灣的環境本來就 是這樣,不守規矩,動歪艇筋,態度傲慢,然後把習慣傳給 子孫、台灣就變成了病入膏肓的地方)。我本來是玩天堂 的,後來天堂白目太多才轉戰 RO 的,但是不久 RO 也快跟天 堂司化了,且居然惨遭攀牌抗議,遗被市政府招去開會泡 茶,我想也不是什麼好事(不要纏滿了)總而重之,我想你 們也知道我的用意,用心處理,讓 RO 更好,不要成為我第 三便拘橐的對象……

巨從台版的 R D 賢始以來,的確存在著一大堆的問題, lag、斷線、維修不準時、無預響維修、 bug 、 bot 、駭客物品 疑雲……等,再再都讓玩家對 RO 失璧,雖然有些問題已經解 夬,但相信國是有很多問題存在的,希望新幹線能拿出魄力來 好好改進,不要等到玩家都跑了才後悔,別辜負了 RO 追款好遊

開軍者:暗黑戰士 Anderson 為何該罵的來龍去號:

當初英質格要出。絶冬城之夜的中文版時,有



我輩喜歡追款遊戲的, 所以我的在巴哈姆特預 構退量一平套的精裝 版,組過國長的等待遊 截終於寄來了,雖然說 感覺上未當初預期的 好,似乎與平裝版的差 不了多少,但是精制它 戸限量一千套那也執算 了,安想到,造了一個电

分幾種饭 4 5 5 5 5



国·此時容然有種被抗錢的感覺·我認為遊戲結鎖商必須有職業 的道德,不因該用些噱頭來欺騙玩家,否則只會造成玩家對廠商 的不信任,于一卷便不買它的遊戲,順道一提的,英藝格對遊戲 品質的監控真的很差。不但之前英文版的手册做的讓玩家議論紛 紛,盧次的中文化更讓大家抱怨達運,難道他們認為提供好的遊 製品質也只是一個遊戲嗎?

花大錢買精裝板就是要買它精緻的包裝來收藏,而英寶格這 樣做,就一點價值都沒有了 ……,真是不可取,希望國内廠商別 萬這樣整竽充數,去研究看看國外的"精裝版"是怎樣包裝的, 這樣的種裝板才是我們玩家願意花錢收藏的,

仙劍奇俠傳

開罵者:暗黑戰士 kkman 為何該罵的來龍去脈:

咳…咳…先,膏一下喉嚨!七年多了(將近八 年)!這經歷了多少的寒暑啊!為了仙劍~這套 GAME 我花費了多少精神和時間去破關(紮實的劇

本,創新的遊戲内容,迴盪心腸的好意樂,再再都是我在無聊 之時再重玩的遊戲!後來…每當看到電玩雜誌報導說大字將出 仙劍二時,我就滿懷心喜之情,至離家最近(一趟來回要40 公里)的電腦公司去詢問這套遊戲大約何時會出!但每一次總 是空歡喜!最後,終於,確定上仙二出了,我毫不考慮的就揭 錢出來買了回去,結果是……

註:從第一次破關後少說又重玩了不下二十次,而且是 從 DOS 版玩到視窗版(最早的心劍一是用 1.2MB 磁片十二片和 CD 版兩種版本出版,那個時代的光碟機只有四倍速光碟機 (八倍速度看不到影子) , 一台要好幾千塊, 家境費苦買不起 只好買磁片版來安裝,單安裝時間就要用上一小時,後來升級 電腦時才弄了一台四倍速光碟機,也在那時候才玩光碟版《視 爾版》) |

✔♪ 安裝完畢後不能玩,因為防拷程式挑光碟機……

天啊··· | PLEXTOR 的 SCSI 的光碟機不能用,好…用 PLEXTOR 的 IDE 嫌錄器總可以了吧!什麼,還是不能玩…我 咧…怎麼辦,要把片子拿去炒雞蛋嗎?好吧,找更新檔慮總 行了吧!終於,抓完了更新檔更新後用IDE的光碟機才能玩。 用 SCSI 光碟機來讀,程式運跑都不跑!這也叫防捨程式,還 是遺家做防拷公司跟他所認證的光碟機公司有掛勾?令人不 解!

要進入遊戲前的防拷認証過程·對不起,附在遊戲 光碟片子上的序號他認不出來!

哇…好神奇喔!我買到了一輛有鑰匙卻不能開的車,真 是神奇…這怎麽辨!有了!請更新!又是更新!麼這片子的 公司難道不知道品管遺種東西嶋,大字不管的嶋!

▶ 進入了遊戲後, 唉…………

我只能說,仙一的味道沒了,主角也 不使劍了,仙劍二字沒了含 意……乾脆改名吧1魔刀奇 俠傳!(官網討論區好像有 人用了,不管,沒差, 反正仙劍。字已無含意 了) 仙劍之魔刀外傳! (不錯喔・我認為不錯・失 字可以用用,着名字就知道劇 情

那怪物呢?這個就 更可笑了,加了幾種() 版的小怪獸・再把山 的





笑…(更好笑的是軟世前幾期的個劍二出版介紹還說了一堆恭維 話《屁話》,看的我這個將近十年的老訂戶,在玩過心工後再看 一遍, 氣的差一點退訂軟世)!

虚情、算了吧、這比」鄭和老莉的老少配跟老鄭和,蟬的 天上掉下來的禮物的劇情更可笑 | 一點突破性也沒有,虧我在玩 仙一破關之時發兒用生命去和那老怪物决一死戰後加上那段可悲 又扣人心弦的結束動畫時,我可是莫名的感動了好久,而現在, 我竟然還在因為仙二遷遊戲的無限當機而沒有辦法繼續下去之 時,用了最新的更新檔,去看了討論區裏的留言,用盡所有一切 的方法,當就是還在當,當的我心關氣橫, 怒火大燒, 更氣的是 我更新了1.02版本之後,系統當的更屬害,只好再重更新1.01 版的更新檔丁

再說音樂 | 我大哥說:「咦」這音樂不是從個一就有了 嗎!是重新編曲還是怎樣,仙一的音樂就是這樣啊!」我大哥在 大陸侍了六年多,從玩過仙一後就去了大陸工作,賽購多年,他 是獨記仙一那動人的音樂。並不是說仙二的音樂不好,只是仙二 的音樂好像由仙一的MIDI 音樂檔變成了WAV 檔而己!生硬轉變 成柔和。但感覺上好像沒有多大的改變。只是延用個一的音樂而 己(我終於知道…廣告是會騙人的)。

再說音效!仙一那做到好處的音效再再都是遊戲者在遊戲 過程之中嚴能讚嘆的1無論是遊戲過程或是戰鬥之中的區場聲。





一的迷宮可以連貫,為什麼(L)不行,難道狂徒小 組中間換了人就等於換了類 服袋了嗎?想不透!

最後…遊戲的過程 | 天啊! 這是我玩過百來款遊戲中, 最會當也最多 BUG 的遊戲中, 最會當也最多 BUG 的遊戲了, 從遊戲一開始就是當機陪伴著我度過這無聊的夜晚, 用當機來打發我不知如何發洩的時間, 用當機來考驗我的

好脾氣 | 再再…都是當機帶的禍!說真的!像這種不負責的遊戲不知向消基會投訴不告他們會不會受理?不說劇情和名稱不同。不於齒樂和香效,單單遊戲之中所出現的 BUG 來說就真的是令人不知如何是好。有的人更新之後破關了。有的人更新之後是再等更新 | 不要跟我說我的硬體的關係,如果我的硬體還不夠好。那我看有一群就別想玩這款遊戲了。

看了我這怎多的廢話。我最後只能說 | 【水能戰用也能覆 用】

信劍是名字讓大字的招牌在遊戲界中無限閃亮。但也可能因為這個名字會毀了大字上上述也許是我言重了一些。但大家想想,前作可做好的,為什麼後面的作品不行。是什麼的因素使得但工現在落得基等下場,玩過心一的幾乎都說他工已經沒有超越心一的感覺。反覺得是他一做的太好了,我看他三也許就沒有再做下去的必要了,前提是如果它沒有超過他一的話。那仙劍奇俠傳這一系列的遊戲就此停了吧。最起碼讓大家有個思念。台灣曾經出現過這款超人氣的單機遊戲!但工已經沒有玩下去的必要(如果BUG 再不改善的話),想玩,把他一再拿出來玩一攝吧!

最起碼, 我玩過如此經典的華人遊戲 1 他的二代跟本不能跟他相捷並論 1 說到 3 。 我真是無言以對, 是大字沉 淪了, 還是狂徒不再是狂徒, 而只是稍有名氣後的狂氣 之徒 1

已經沒有為心劍迷的玩家做好支持的動作,現在無論他們再 說些什麼,我想…事實就是如此,想挽回醫勢就靠心下吧, 不然就停在他正就好,反正好壞名醫大字全有,似乎不用太 在意仙三子。

做出一套問題如此多的遊戲,還敵說實的有多好(官網上頭說的),我想,之所以這樣,全是靠让一的關係,大家等著看吧,等仙三出來,絕對有人會哭!看他還能賣的多好,反正仙三出來我絕對是站在觀望的態度,除非仙三超越了仙一,否則我一定不承認仙三或仙三這些作品,因為他們公司為了賺錢,完全沒把玩家心中期盼的系列遊戲做出來,好恨,拿錢去當亮大頭!

大字,為了他 的名譽,我現在起把你列為拒絕往來戶 、虧我還是軒轅劍系列的愛護者》!

大字·好好深思一下吧!為什麼會被我說的這麼多,難 為我達個好脾氣的人,唉……!

就說到這裏,反正我也破關了,但二就把他打入冷宮 吧,我想我是不會再拿出來玩第二次的了,因為身心變創嚴 量1現在我要去修身養性了!假如但三出來要我玩的話,再



> 邊獨有心氣管俠傳一代哀悼中·········,已不想再說什麼了,或說大家該罵的都已經罵完了,我每須再補充了········

遺

跡





解譯店監小宏訣

將MegaDisc石盤放入你的光碟機中,光碟機的 Autorun功能會帶你進入石壁的主量面。

若無法自動進入石盤的主畫面,請點選執行指 令Autorun.exe,來進入主畫面。







√Harb\setup.exe

輔助工具



媒體播放工具(支援、dat .mov .mpg 檔案格式):若你無法觀看遊戲展示,應是少裝了這類的播放工具,試試下述的軟體。

wmp/ltw exe —Windows Media Players V7.1 中文版(繁體) for Win98/2000

wmp71en.exe — Windows Media Players V7.1 英文版 for Win98/2000

QuickTime6.exe --Quick Time V6.0.2

DivX502Bundle.exe --DivX V5.0.2 支援播放DivX格式的影片

DIRECTOR

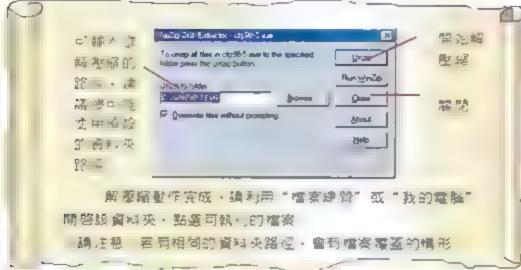
DirectX Driver: Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

dx81beng.exe --Directx V8.1b 英文版

dx81bcht.exe --Directx V8.1b 中文版(繁體)

dx81bchs.exe --Directx V8.1b 中文版(簡體)













Silent Storm

■路徑 \Silent\demo mpg

■類型:戦略

■發行公司:Fishtank Interactive



微軟 Windows XP 改造計畫

作者/米蟲



在上期介紹過微軟所推出的WMP9、與MM2.0後,本次再為各位讀者帶來微軟發表的兩個實用工具-DirectX 9與MSN Messenger 5。Windows XP在發表時搭配DirectX 8版本。針對當時的硬體(顯示卡、音效卡...)新增許多功能,隨著DirectX 8 發表已一年多,新的硬體紛紛推陳出新,硬體功能有大幅度的進展 為配合新硬體的功能,微軟發表新版本的DirectX 9,針對新硬體的功能進行支援。MSN Messenger 5 則是全新版本的網



路通訊軟體,這次微軟推出的MSN Messenger擁有許多新的功能與服務,使用者不但能夠利用電腦通訊,也可以利用各式的行動通訊設備來接收即時的訊息

DirectX 9

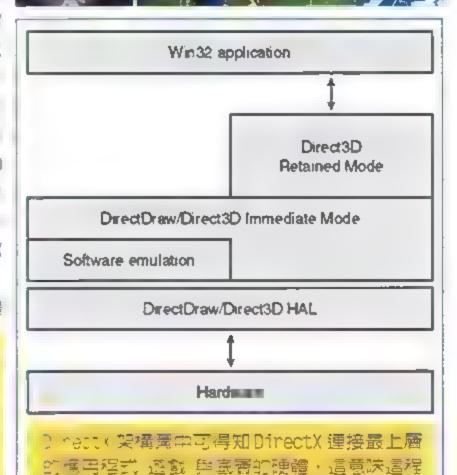
遊戲必備 DirectX 9

在安裝遊戲時,通常在結束前安裝程式通常會詢問玩家是否要安裝DirectX,並會顯示本遊戲需安裝DirectX XX版本以上才可以執行,相信大部分玩家都會安裝,但是大夥可能都不太懂DirectX 是什麼。這次利用介紹DirectX9的機會,順便為各位讀者簡單介紹一下DirectX。在沒有DirectX以前,製作遊戲的程式設計師,除了遊戲的設計外還必須考量到硬體的支援,但是硬體的種類繁多,遊戲中如果使用到硬體未支援的功能。就可能會造成當機,也可能根本就無法進行遊戲,所以當時遊戲的開發,常受限於硬體的限制而使得效果大打折扣,這樣的限制在2D遊戲時代也許還沒什麼,但是在進入3D時代後造成設計商的困擾。3D技術的分歧。再加上各家顯示卡圖片設計閱都想稱霸市場,紛紛推出自家的3D技術,當時的兩大主充分別為30fX的巫毒卡



(Voodoo) 與支援 DirectX 的協力廠商。 3DFX 初期因為硬體功能上的優異表現而佔盡優勢。 但之後的 DirectX 有 Nvidia、 ATI 等強大硬體

The 130 音級 Chnept)nd 以與 The 130 音級 Chnept (USho 與 Mark (Mr.) 無路 Chnept (USho 與 備) からいた、網路 Chnept (USho 與 備) からいた 網路 Chnept (USho 與 一角の(Mr.) 程式設計師不用可以用 來開發達數・均可以開發各轉應用程 式・Unnept 更是視器作業系統能夠必 立不搖相當重要的因素



式設計館在? restx架構下不需處理硬體的問

題只需專注於軟體的設計

厰商的支援,加上微軟DirectX在遊戲開發上的便利性,因而逐步被遊戲廠簡與 玩家們接受。DirectX是微軟專為遊戲開發設計的API(應用程式介面)。除提供 程式開發者一個開發的標準外,更重要的是DirectX讓程式開發時不需考慮硬體 的限制,也就是說只要硬體支援DirectX而程式設計師使用DirectX開發軟體, 這樣就可以避免硬體與軟體衝突的可能。雖然 DirectX 看似專為遊戲開發而設 計,但其實不然。 DirectX 中涵蓋 DirectOraw、 Driect3D、 DirectSound、 DirectMusic、 DirectInput、 DirectShow,也就是包括畫面、聲音、裝置、 網路等領域,對於視窗作業系統而言,DirectX有相當重要的地位,除遊戲上的 應用外,也是讓視爾作業系統支援各式多媒體的核心部分。

新世代的顯示卡

Direct X在DirectX 7的版本中功能已相當完整,陸續推出的新版本主要 都是針對 3D 功能的部分,通常新版本的發表也意味蓄玩家的顯示卡該升級, DirectX 9最主要是加強DirectX8中支援的硬體署色功能,包括支援Pixel Shader 2.0(像素著色引擎)、Vertex Shader 2.0(頂點署色引擎)、高精密度 的浮點數色彩素等功能,這些新功能將電腦遊戲提升到全新的境界。以前的顯示 卡主要是追求 3D 成像的速度,強調可以處理的多邊形數量與貼圖速度,但在顯 示卡對於 3D 處理速度已經達到一定程度後, 廠商現在轉向強調擬再度, 開發出 Pixel Shader、Vertex Shader等功能,藉由這些功能,讓遊戲能夠呈現如毛 壁、各種材質、皮膚...等以往在遊戲中無法呈現的細節部分,所呈現的效果更 足以讓玩家分辨不出真假。雖然DirectX 9新增許多強大功能,但是現在能夠完

* 表面的 **使用各种心理 3550年3月**045L0000分 Check Reported THE RED MERCHAN PROPERTY POR **耳首 中央保証 医状状变 中央保護**() Mathem TTRASSALANCE 1800 Award Strategy (SDCC vil. OCHO) 678 AND ASSESSED 1800-1802, 200-1 MAN SHAPE BRIDE FREE ENT HAD BY COM TO ... with word, the true DuDing 5.05 0000 0000 Druggie Copyright (C) 1995-2020 Married Copyright, All rights o H4E

DirectX 提供的診斷工具讓使用者可以輕易瞭解 硬體與驅動程式的板本狀態,更可以進行細部設 定並協助使用者解决 DirectX 的問題。

全支援的硬體並不多,只有最近才推出的NVIDIA GeForceFX與ATI Radeon 9500/9700系列顯示卡才 具有這些功能。當然新的硬體都是屬於相當高階的 產品,價錢的問題一定會是玩家心中不小的障礙。 加上支援 DirectX 9 的遊戲也不會在近期生現,所 以要不要安裝 DirectX 9 ,使用者可能要好好的基 酌,因為安裝 DirectX 9後是無法輕易移除的,必 須藉由特殊程式來卸除,而且有相當危險性。













Nvidia 提供的 GeForce FX 展示程式中可以清楚的瞭解新 世代顯示卡強大的功能,汽車時光隧道範例中呈現 3D 物 件材質表現上的傑出,不論是金屬材質或是生緣的效果, 都是令人嘆為觀止 精靈的範例中則是展示皮膚細節的處 理能力,顯示已經可以將班點甚至是毛髮給完整宝現,這 都是以前所無法達到的 這些範例將新世代顯示卡強大的 Pixel Shader 與 Vertex Shader 功能展現的,林窩盡致。 讀者可到 Nvidia (www.nvidia.com) 網站,其中有相當詳 細的介紹並提供這些程式的下載。

微軟下載中心

各位讀者可以直接建立台灣微軟網站 www.microsoft. COMitaiwan)中的下載中心,輕易取得安裝程式,但安裝 DirectX 9 與MSN Messenger 5.0 前有需要特別主意的 · DirectX 9 分為 Runtime與SDK 的版本,一般使用者只需要下載Runtime就可以, 也可是下歐戰行下數軍的部分,而SDK則是軟體開發者才無下歐 的,當中包含等語工具與詳細的教學文件。安裝 MSN Messenger 町 windows XP使用者可以選擇移除 windows messenger,當然兩 者可以同時開啓,但是帳號必須不相同



台灣微軟下載中心可以取得 微軟所發佈各式緊體中文版 軟體的各式訊息,近期微軟 也已將上期提到的Mov1e Maker 2.0 繁體中文版相關 訊息發佈並提供下載。



Use Retail Version of Direct3D

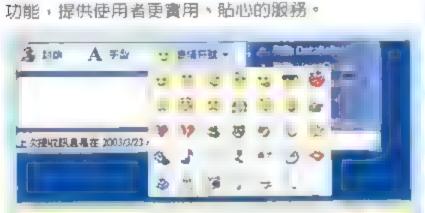
Note: Only affects interfaces for DirectX 8 and later

DirectX SDK 版 本是專為程式開 發者設計的,包 括相當詳細的說 明與教學文件。 並提供開發時所 寫的除錯工具, 如果使用者對於 遊戲開發或是對 DirectX 有興趣 也可以直接下載 SDK 的版本。

連結全世界 MSN Messenger 5.0

大家都知道網際網路的快速成長帶給世界許多影響,影響的範圍除了企業間交易行為受到巨大衝擊外,人們的日常生活也與網際網路產生緊密的結合。人們可以輕易的利用網際網路與世界上任何人進行交流,因此具備文字、聲音、影像交流功能的網路通訊軟體也就紛紛出現,野心勃勃的微軟當然不會在這領域中缺席。微軟以自家的入口網站 MSN.COM 所提供的服務為基礎,發展出與網站緊密結合的 MSN Messenger。想要在這競爭戲烈的領域取得一席之地可說相當不容易,除了元老級的 ICO 外,還有 YAHOO 推出的 YAHOO Messenger 的競爭,於是微軟與當初進入瀏覽器市場時一樣,也將 MSN Messenger 整合在作業系統中,並藉此取得一定的市場佔有率,雖然這樣的做法許多人並不認同,但話說回來東西不夠好的話我想也沒有人要用,微軟在 MSN Messenger 中可是下了不少苦心,近期更推出全新 5.0 版更是讓人耳目一新,當中結合許多新的





MSN Messenger中提供多樣化的表情符號,讓使用者利用文字聊天時更能夠表現自己的情緒,讓聊天內容更加生動,當然使用者可以 遵接利用語音或是視訊的方式來聊天。



新版MSN Messenger 5.0 與MSN.COM結合的更加緊密,不但是通訊軟體更可以獲得網路上最新的訊息。

除基本的通訊功能外·MSN Messenger 還提供許多功能,但因為舊版的MSN並未 內建這些功能,所以如果對 方使用的是舊版而且又沒有 安裝相關功能,這些功能將 無法使用。

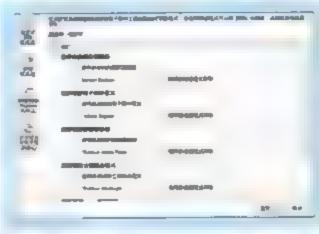
全方位的服務

微軟推定windows XP時將windows Messenger 4 7整合在其中,這個版本新增許多功能,但多版本較適合企業內部的應用,它連結 Exchange 伺服器 故為企業內部聯絡的工具,於是必須與 Out look Express 緊密結合,這樣對於企業是相當實用,但對於一般使用者則相當不便。新版的 MSN Messenger 5.0 具備 Windows Messenger 強

大的功能,但為了符合一般 使用者的需求而做了些修

正,不論介面與功能都更加符合使用者 的需求 MSN Messenger 具備網路通訊 軟體所黨的各種功能如訊息聊天、語音 聊天、視訊會議、聊天宴...等,較為 特殊的就是與MSN.COM 的緊密結合。 MSN Messenger 可以讓使用者獲得網站 上即時新聞或是天氣等資訊,並且可以 期時監控Hotmail 信稿, 更棒的是與國 內中華電信與遺傳整合的MSN Mobile 功能,讓使用者可以利用手機等行動裝 **置讀取電子郵件或是收發即時訊息,更** 新增垃圾訊息與郵件的過應功能,避免 使用者收到不必要的訊息與郵件。新版 本的MSN Messenger 除保留原本MSN Alerts 標籤功能,還與日盛殺顧、趨 墊程技、1111人力網合作,新增提供 包含投資理財、病毒資訊與求職徵才等

即時訊息的標籤功能。

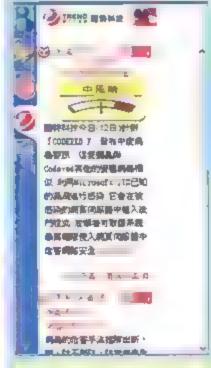


Windows XP的使用者在安裝SP. 後,可以利用提供的設定工具將 Windows Messenger 的整合功能 關閉



VSI、Nacsangan提供機打電點的功能,讓使馬者利用經路檢打電話,至於效果如何預與網路 質之一個的關係,但卻是節 對之一個的關係,但卻是節 對大學電話費的好辦五





新增包括日盛、趨勢 科技、工作的標籤, 讓使用者可以即時的 掌握與使用者息息相 關的訊息。

General C and Monas Acres Ophical

使用兩顆四號的AA雪池提供雷 力。所附贈的兩顆700mAh 高額 量充電電池 可讓骨號的使用

時間更長,不無詩常茫雷。

實用輔助軟體

通常一個功能強大的硬體如果沒有好的 驅動程式與輔助軟體搭配的話會讓硬體失色不 少,昆图企業不斷致力於提升軟體設計的能 力,這次搭配的驅動程式延續該公司的傳統, 功能設定自由度很大,允許使用者設定許多功 能,如程式化按鍵、移動囊敏度、按鍵帶敵 度.,.等,另外驅動程式也與硬體完整連結, 使用者可以藉由在設定程式中獲得電源量,並 且提供滑鼠定位修正功能修正硬體的問題。這 款滑鼠還支援昆盈開發的電子郵件監測軟體 『郵件檢查1.3』,郵件檢查可以同時監控多個 帳號•當監控對電子郵件信箱中有新郵件時• 可以利用訊號接收器中內建的喇叭播放音樂提 醒使用者,讓使用者可以在第一時間收到電子 郵件,為避免垃圾郵件的困擾,軟體還提供寄

件者過應功能,讓軟體 只針對設定的寄件者播 放提示音樂·更棒的是 還可依照不同的寄件者 設定不同的音樂。



是高利皮滑屬 Cientus Wireless

WebSoroll- EEye

集高科技於一身

昆盈在還款滑鼠中加入許多高科技的技 術,使用現在主流的光學層覷設計,提供高達 800dpi 的高解析度光學感測原件,並目採用先 進RF 無線電傳輸技術,提供高達 256 個 ID 識別 碼,可避免其他無線電訊號的干擾,具備這些 高科技技術讓滑鼠可以提供精確的定位與完全 不受限制的使用經驗。因為使用無線電技術。 所以訊號接收器的設計與隨身確的設計相似。 可以直接插入 USB 連接埠中,不需像傳統紅外 線無線滑鼠,受限於訊號接收器訊號接收角度 的限制,必須將接收器放置在滑關前方,達到 真正的自由使用。電源供應的問題一向是傳統 無線滑鼠的問題,雖然滑鼠不翼群會。但需另 外購買電池與備用電池部造成使用者不小的困 優。所以民盈在為歌層競中搭配可充雪雪也。 將充電元件裝備在滑鼠中,使用者只需利用廠 商特殊設計的Y型充電線,就可以直接利用USB 連接埠為滑鼠内的電池進行充電,使用者也不

採用高科技光學技

術,提供 800dpi 高解

析度光學感測元件。

另外滑鼠底部還有無

線電頻道切換鍵。

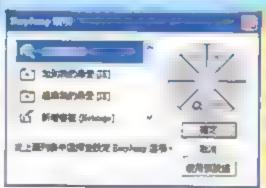
無線電訊號接收器的設計就像是隨身碟一 樣,直接插入 USB 連接埠就可以使用,這樣 的設計符合廠卷名骨體設定符針對筆記型用 戶的概念。

需擔心充電時無法使用滑鼠·特殊設計的Y型充 電線包含一對公母的 USB 插頭與充電插頭,公 USB 插頭連接電腦母 USB 插頭連接訊號接收器, 最後將充電插頭連接。豫鼠前端充電孔就可以在充 電時同時使用滑鼠,此時滑鼠就跟一般光學滑鼠 無異,使用者也可以在沒有電池的情形下心這種 方式來使用滑鼠,這樣的設計讓這款滑鼠相當商 合於桌上型電腦與筆記型電腦共用一個層關。在 家中使用桌上型電腦時,連接上充電線讓骨關充 **電**·外出使用量記型電腦,就透過訊號接收器與

骨鼠來操作。這樣 一来讓滑鼠的移動 性與實用性大大增

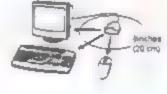
70 .

訊號接收器上的 LED 鍵可用來 贖解訊號接收情形。當 LED 未 發光時,表示無法接收訊號, **卢**時使用者可利用此鍵或是骨 鼠底部的頻道切換鍵,調整接 收器與滑鼠溝通的頻道。



是盈在驅動桿式設計功 与相當不錯・驅動程式 提供許多實用功能執按 建设定证解, 对双整套 程式中,尼盈蜀家的 Edsy mo 對應才能可以 以進行設定。





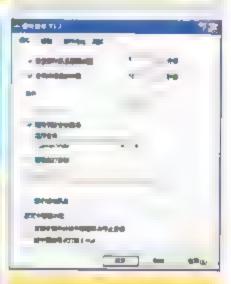
使用者除可以藉由滑鼠設 定程式中遊雞電池的電局 外,在滑鼠的尾端還有電 源狀態LED 燈,便用者可 以在使用與充電時換路電 池的狀態。



Windows XP 系統在 安裝硬體時常會碰到 驅動程式未經過微軟 認證的問題,使用者 別擔心可選擇繼續安 裝,畢竟通過微軟認 **給是需要時間,但廠** 商可沒有時間等待。



特殊的Y型充電線、使 用者可以直接利用USB 提供充電時所需電力。 利用Y 型充電線·可讓 使用者在骨鼠充電時與 骨鼠沒有安裝電池時一 仍然能夠使用滑鼠。



到 华绘查动能描大,可同時 支援多例或器配控码等對特 定奇件者進行設定,還可以 自行設定提片的音樂、郵件 檢查的間隔時間。

讓以了少少的廢動你的『魔域幻境』吧!

作者/莫凡

一路上與Intel分庭抗禮的威盛 VIA·除了對 Intel系列 CPU 提供「適當」的 晶片組支援之外,對於 AMD CPU 的大力支持,是無庸置疑的一件事情。在 AMD Athlon XP 推出之後,獲得極大的迴響,低廉的價格與高效能的展現,讓 AMD 再度打了一場漂亮的戰爭!好的 CPU 需要好的晶片組支援, VIA KT400 晶片組的出現,讓 Athlon XP 的效能更展現出前所未見的優質表現 I

KT400 造就低價 PC 優質視野

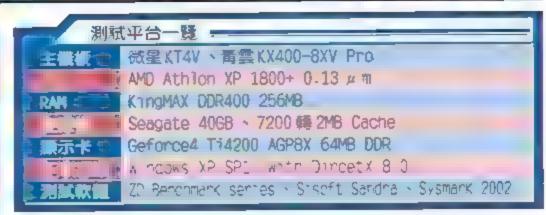
威盛電子VIA 是在去年八月中旬正式推出支援「DDR400」規格記憶體及「AGP8X」視訊匯流排的新一代 For AMD CPU 平臺晶片組「Apollo KT400」。由北橋晶片 VT8368 與大家熟知的超級南橋晶片 VT8235 所組成。Apollo KT400 晶片組北橋晶片內建了PLL電路,提供最佳的時脈周期控制。具有四個處理器命令請求入口,提供最佳 CPU 處理效率,二十四組處理器資料入口和控制機制,可以分開儲存處理器資料和控制行列,具有讀寫兩個不同的緩存。支援最新 0.13 μ m 技術 Athlon XP 處理器,並同時相容所有 DDR200 / 266MHz 的 Athlon XP 。 Duron 處理器,支援 4G8 系統記憶體,資料傳輸頻寬為每秒 2.7GB 模式 / 3.2GB(DDR333 / 400),還包括具有最新 AGP 3.0 規格即 AGP 8X(PS:KT400 也是菌款率先支援 AGP 8X 規格的超微平霉晶片组)。

由於 AGP 匯 流排在顯示卡與主機板之間的高頻寬資料傳送, 是影響顯示卡 3D 效能及顯示品質的因素,而 AGP 8X 擁有極快資 料傳輸速度的機勢,能夠使用更高解析度的貼圖模式,以呈現更 細緻的 3D 模型以及更複雜的視訊 3D 特效,進而讓系統發揮強大 效能·綜觀目前顯示卡市場來看,所有中高階的顯示晶片均以 AGP 8X 為設計基礎,可想見 AGP 8X 能帶來高流暢度與精緻重質 的展現。

至於搭配的超級南橋晶片 VT8235。除了衆所皆知的兩組ATA-133 IDE介面、10/100Mbps的高速乙太網路控制晶片、支援五組 PCI 擴充槽、六通道 AC'97 音效能力與 MC'97 數據機支援之外。還可直接支援多達六組速度 480Mbps 資料傳輸能力的 USB 2.0 連接埠!南北橋之間的溝通介面,依舊是以 VIA 獨家的 VIA High Speed V-Link架構設計,提供高達533MB/sec的傳輸速度。有助於提升系統的整體效能,可以說絲量不比 Intel 的 ICH4差,缺點則是依然不支援雙通道記憶體架構,記憶體匯流排位元寬依然是 64bit。本次咱們歐茲老大去弄到兩款市面上狂銷鄭會的 KT400 主機板,分別是微星 KT4V 以及青雲的 KX400 8XV Pro,依賴懷例,我們先來推進各主機板的特色吧!厄,差點忘了,,是有本次的測試平台列表

細緻的 3D 模型以及更複雜	的視訊 3D 特效,進而讓系統發揮強大		VTE235 South Bridge Architecture
◎ 戦 	(7400 比較表		
	VIA KT400	VIA KT333	I No ob Speed Y pro exercise
北橋屆片	VT8368	VT8367	N Promise and Market Supple 20 Houses
摩橋龍片	VT8235	VT8233 - VT8233C - VT8233A - VT8235	USD Ethered Mo 10 Cartisto Edition
支援俄君理器	AMD Athlon XP, Duron	AMD Athlon XP/Duron	
支援電理器外類	DDR200/266MHZ	DDR200/266MHz	A=0
支援引冷體視答	DDR200/266 333 SDRAM	DDR200/266/333 SDRAM	=
服大ade體容率	4GB	4GB	
第北橋 重接頂 か	VIA High Speed V-Link 533MB, sec	VIA High Speed V-Link 266MB/sec	
看双支援	AC97 6 Channel	AC97 6 Channel	
網路支援	VIA 10/100 Ethernet MAC	視案橋富片搭配而定	direct
支援 PCI 植儒數平	5 PCI	5 PCI	
IDE 个重複件	ATA33/66/100/133	現 常橋晶片搭配 而定 (1)	The second second
	6組USB 2-0	視南橋晶片搭配而定(USB2.0/1.1)	141
Super I 5 龍片	LPC Super I/O	LPC Super I/O	<u> </u>
IO APIC	Support	Support	
電源管達轉型	ACPI/APM/PCI/PM	ACPI/APM/PCI/PM	

記憶	體規格一覽	表 ———		
記憶體規格	DDx頻率	I作調率	夏科學數表	工作電型
DDR20C	200MHZ	100MHZ	1.6GB/s	2 5.
DDR266	266MHZ	133MHZ	2.1GB/s	2.5/
DDR333	333MHz	166MHZ	2.7GB/s	25.
DDR400	400MHz	200MHz	3-2G8/s	2 5 v



微星 MSI KT4N

國内一大主機板研發製造之一的微星科技。本次送來 的是以 KT400 晶片組為架構的 KT4V 主機板,沿襲 MSI 電 的火紅色主機板 PCB 設計。 KT4V 採用 ATX 架構,單就第一 眼外觀來說,整體主機板用料相當實在,不愧為大廠之風! KT4v 採用 KT400/VT8235 晶片組·支援 AMD Socket A 介面 Athlon/Athlon XP/Duron 系列處理器 2800+MHz 或更高, 支援 3DIMM 、 DDR400/333/266 記憶體 ,最高可支援至 3GB 的系統記憶 體 | 内建 3D 環繞 5.1 聲道音效 (ALC650 Sound Chip) · 並支 援 ATA133 和 USB2.0 · 當然 KT400 的特色之一 · 就是相同的支援 AGP 8x ! 支援五組 PCI 2.2 規格以及一組 CNR 低速週邊匯流排。 内建 10/100Mbps 網路介面,可以省下不少採購遇達的費用喔 |

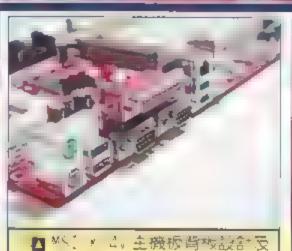
MSI KT4v 採用雙向迴路供電的設計,雖然感覺起來比一般 三向迴路少那麼一點,但卻是以一組 18 00 µ F 、一組 2200 µ 的高容量均質電容所組成(一組三顆), 絕不輸給三向迴路所提



色,上面 青楚的臼著 AGP8X , 看來廠商都把 KT400 晶片組支援的 AGP8X 作為最大的會點。軟體支援的部分,微星本身有提供獨家 的Live Update2/Fuzzy Logic4等超頻、系統監控軟體,能最 滿足各式玩家的需求!在 I/O 部分採用 whinbord 的 w83697HF 信 款SMART I,O ·提供 Hardware Monitor · ISA Flash ROM I/ F、Game Port、MIDI Port的支援。

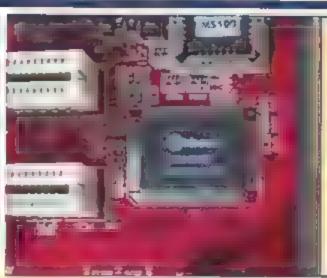


3Dmark 2001 SF ZD Business Winstone 2001	9761
	62.2
Contact Constian Vancture 2000	02.2
Content Creation Winstone 2002	32 8
Sisoft Sandra 2002 Memroy Bandwidth Benchmark (Int)	2020
Sisoft Sandra 2002 Memroy Bandwidth Benchmark (Float)	1859
Sysmark 2002 Internet Content Creation	204
Sysmark 2002 Office Productivity	152



算扩能

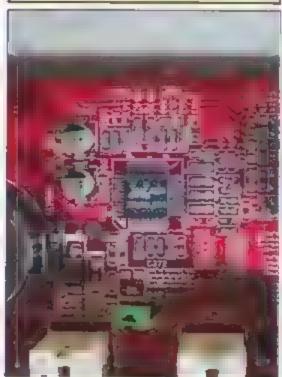




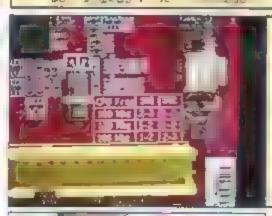
款、YAPTI · 提供marcware Monton - ISA 15h+CMI • Сате Fort . WITT Port的支

4

在10部分採 用 w inband 69 WASCIG 74F 13



微星VSI KT4。採用一叠道 AC 97 Nodec 420650



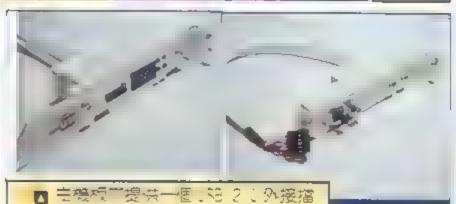
的支援權。



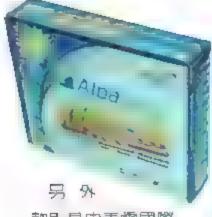
管設計



■ 内: 《 4. 採用雙口區給供 電的設計



放《文字 .一外接檔板



一款則是由青雲國際 所送來的Albatron KX400 8XV Pro,說到青 雲,大家八成會想到一 雙白色海鷗翱翔的Logo 吧!沒錯,它就是原本

國內相當知名的電視品牌,以板卡研發製造商的品牌「Albatron」進入國內市場還不到4個月時間,就不斷獲得好評,Albatron也以精良的用料和穩定出色的性能,在衆多的專業測試中勇奪10多項專業獎項,成績相當傲人。

曹雲 Albatron KX400-8XV Pro 主機板採用 KT400/VT8235 晶片組,支援目前市場上所有 AMD Althon、Duron 處理器・在處理器時脈部分採用 Cypress 半導體推出的 W312-02H,專為桌上型電腦平量、VIA KT266/KT333/KT400 系列晶片組所設計的時脈產生晶片,此時脈產生器可以 1MHz 為單位作類率微調・對於 喜好超頻的玩家是一大福音 | 主機板具備 3DIMM DDR400/333 記憶體循槽,系統記憶體總量最高可達 3.0GB。支援一組 AGP 8X

青雲Albatron KX400-8XV Pro

以及五組 PCI 介面,在 I/O 部分採用 Winbond 的 w83697HF 這 軟 SMART I/O,提供 Hardware Monitor、 ISA Flash ROM I/F、 Game Port、 MIDI Port 的支援,比較好玩的 地方。 KX400-8XV Pro 採用的是一般筆記型電腦最常用的 PhoenixBIOS!

相較於MSI KT4V內建的10/100Mbps網路介面,Albatron KX400 8XV Pro 具是採用硬體晶片3Com 910-A01 晶片來運作。使用硬體晶片提供的結果,將會有效的降低系統配置於網路功能上的效能,有效的提高系統運作的速度1在喜效方面,KX400-8XV Pro 採用 ALC650 AC97

六聲道音效卡(或稱5.1 聲道),除了能提供震撼的環繞音效外,還能支援音質純正的數碼音效,並提供 SPOIF 輸出入介面。

而在處理器前段匯流排速 度,KX400-8XV Pro除了 標準的DDR 200/266 (100MHz/133MHz FSB) 之 外,已經提供到未來 Athlon XP DDR333,也就 是FSB 166MHz外類的支援 喔!

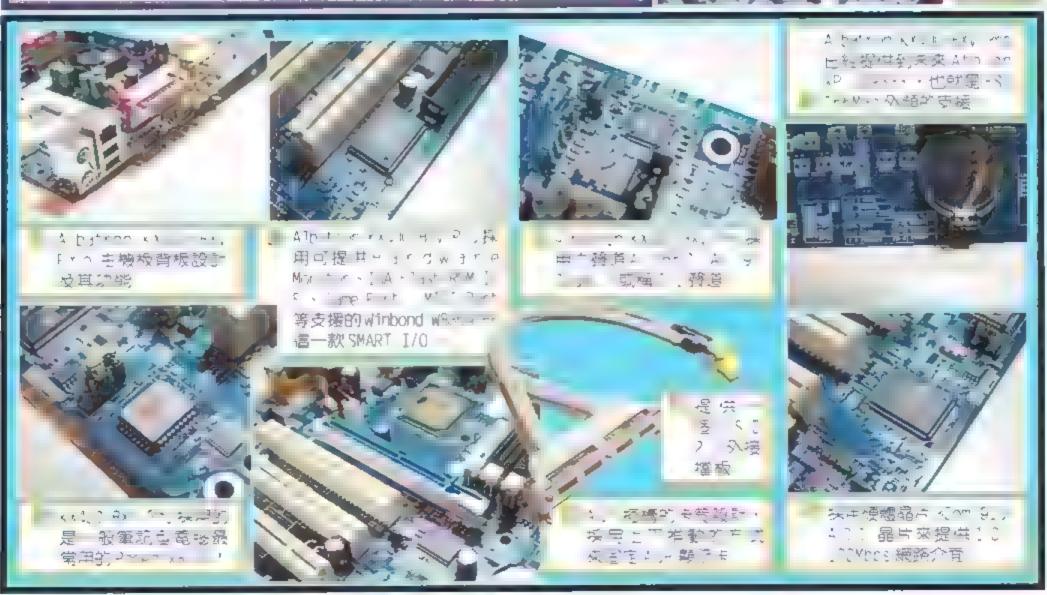


高粱 - "b+1" - KX400-8XV Pro 北橋鍋片 提出了 - - - - - - - - - 的 BGA 封装

3Dmark 2001 SE 9765 ZD Business Winstone 2001 62.0 Content Creation Winstone 2002 33 1 Sisoft Sandra 2002 Memroy Bandwidth Benchmark (Int) 2019 Sisoft Sandra 2002 Memroy Bandwidth Benchmark (Float) 1903 Sysmark 2002 Internet Content Creation 201 Sysmark 2002 Office Productivity 150



A batron KX432 8X, Pro採用 48 oir Gra 計裝 的以下以近 南橋鷸片



तिहाउर १



百彦登場

We Make Dreams a Reality

麗園科技於全球最大的電腦展 CeBIT 2003 期間,再度發表了最新 的winFast K/NCR18D Pro II 超強 功能主機板,此系列主機板採用 NVIDIA 最新的 nForce2 晶片組,更 領先週入全面支援 AGP 8X 的新一代 牆圖傳輸界面規格 + 發表的同時也 為高效能整合型主機板建立了新的 **基集。**

麗臺科技WinFast K7NCR18D Pro II 系列,具有無可匹敵的核心 架構,並創新領先業者多項最新的 產品規格,可支援達到 AMD FS8 400MHZ DDR CPU,且擁有最新的超 高、图 400MHZ DDR 紀鄉禮控制器·並 建豆 AGP 8X 的新一代總國傳輸界面 規格·同時宣告了AGP 8x 高速運輸 時代的英編、在資料傳輸上將提供 最新一代的 JSB 2 0 及 ATA133 規格 及LAN的高速通訊傳輸界面功能。 而在Pro II 的版本並具有支援最新

的S ATA 及 IEEE-1394a 規格的能力,同 . AGP/PCI 的工作頻率微調功能,並具 時也整合發展出 NVIDIA Audio Process ing Unit(APU) 最新的蓄效技術,將可提 供最高品質的 5.1 聲道 Dolby Digital 3 D 聲音效果享受, 且附贈了 VideoStudio 6.0 SE及Cool 3D兩套軟 體。具備有Smart Card Reader界面支 援,將為您的電腦在資料保密及使用者 身份限制上有蓄絶對的助益。

麓臺科技更提但獨家在BIOS 能進行

細緻調校的選填界面,使其成為最異周 透相容性的工具程式: X-BIOS II,提供, 可在BIOS 内部,專為平衡周邊裝置相容 桁差異所提供的 #週工具・可ご整 **卸項目有 voltage · Clock ·** Skew 医細部 頁曲,讓您的中紙理 高級區化的使用環境 此外,離臺 浠+技 车提 英 Speed Gear 趣 簡簡用 程式和硬體監控軟體,可在windows 的下黨本統環境下,提中擬 真的賽更儀表板、通過賽車喜效及 組羅首型,讓使用善享受發光的快

備有CPU的 Vcore 電壓和倍率等即時 訊息:而硬體監控軟體將隋時回報 CPU 和系統風扇的轉速與溫度的數 值,提供最佳的超頻依據,讓您在 安全無慮的環境下掌控全周,充分 享受使用電腦的樂趣。獨寫的O.T.S (Over Temperature Shutdown-CP) 過熱保護功能, 更為您的 CPL 硬體 提供的主動性的保護措施, 防上因 過熱所造成的損壞,提昇了更完整 的安全防護能力。



L'amant TV Card 秘密情人電視卡

版,又可同時機平CPU MEMORY



在白色情人節日子裡,醫亨推 Card、私密情人電視卡,希望成為 白色情人節的最佳的私會對象 在 日本・3月14日是国医情人的最高。 日子,即使情人節當天及收到豐物。 的人,總會在3月14日買一分禮物 送給自己,而咎亨秘密情人電視卡 正是幽會的最佳選擇。

秘密情人L'amant TV Card,為

您提供最佳服務,包含無線遙控,體貼 情人的慵懒;點心的定時預約錄影,讓 您不會錯過情人的每一次寅出《邊看邊 録功能,更是學習型情人的最佳伴侶 出電腦族的"秘密情人"、amant TV · 此外還內建FM 接收功能,隨時了解情人。 最新說述 新疆MPEG1/2星像及音效壓。



縮,讓你和情人短暫分開時,仍能 隨時聽到聲音看到畫面。L'amant TV Card 的De-interlace 高書質 去雜訊,更是秘密情人的最佳演出 的保證。您還可以把函好的頻道情 人組予篿慶的暱稱・成為爾人私人 的空間,對於秘密情人精采的實 七,還可用影像快拍功能,保留下 來,成為永久的美好回瘾。 16 個 頻道預覽功能讓您選擇最IN的頻 道,呈現獨家的秘密情人色彩。啓 亨 "L amant Tv Card · 秘密情人 電視卡・秘密等你喔!

दिस्तिहरू



繼 nVIDIA Geforce MX 系列後 的視覺革命機種一青雲 G i g i F x 5 2 0 0 系列進佔主流市場

去年叱吒繪圖加速卡主流市場 的 nvIDIA GeForce4 MX 系列產品。 其盟主地位即將面臨新一代繪圖核 心 Geforce FX5200 (NV34) 的挑 戦! 青雲科技 (Albatron Technology 為因應這股視覺革命 風潮,亦將於三月份堆出多款 GeForce Fx5200 繪画加速を | 産品 外盒並延續高雲FX 矯圖如速卡系 罗,新設計的Giqi 蝴蝶女形象,便 整體基調都發出迷人的風采!

歐茲的鐵匠

舗

極度加量

西雲 Gigi GeForce Fx5200 續 圖加速卡系列採用核心時態為 275MHz 、 0.15 微米製程的新繕運 核心(NV34),將原先架構於Tf系 列的第三代nFiniteFX号擎,升級 為更先進的 CineFX 繪畫号 擎,允

許由單一像素度影器程式擷取如 皺折 曲面、位移、色澤/高光、環境、陰影 及反射等 16 個獨特的材質貼圖。此外, CineFX 纏勵引擎並加入 Cg 語言 函數編 譯器 · 以支援嚴新的 Direct X 9.0 及 OpenG、14、使遊戲設計者或玩家更輕 . 易填寫程式。此系列產品支援八倍速的 匯海标序度 AGP 8x 中内建設極體架 福則以 128-pit 匯 布維的傳輸預算。充 分地提惠工作被奉



在顯示技術方面,青雲Gigi GeForce FX5200 繪圖加速卡系列的 RAMDAC (數位轉換速率) 350MHz + 最高解析度可達 2048 x 1536 (@ 75Hz)·並支援最新 nVIEW 續圖顯示 技術·輸出埠包含 D. Sub 、 D/I 數位 輸出、TV-Out 視訊輸出或VIVO Nideo In/Video Out)介面。而在 驅動程式的相容性上,因架構 UDA Joified Driver Architecture) 技 術·可確保證所有的nvIDIA產品都 能以相同的驅動程式運作,並簡化 昇級程序。青雲Giai GeForce FX5200 繪鹽加速卡系列以全新設計 的彩盒推出,彩盒外觀上以鮮艷亮 廳的 GiGi 蝴蝶女代表自由、奔放與 全新提野觀:產品涵盒並附贈 S 端 子轉 AV 線、 DVI 轉 D-Sub 接頭、驅 動程式光碟片、保證書、中英文說 明書等附件及兩個遊戲軟體。



Ergotechi

夫書MP3數值錄音筆(ET-1718) 萬能型内建 64MB 快閃記憶體,錄音 時間長達18小時:外觀上承襲了秘 録王 實的科技前彙風朝,大型的 LCD 圖形化顯示面板加上明顯的無 向性大型錄音麥克風,造型上與行 動國話更貼近,對各種角度的音源 : 接收也更加豪敏 新语的人性化功 能鍵使得操作界面要容易上手 智 慧型Book Mark 功能方便使用者選 定重要訊息處作標主,可快速聽取 標注處内容 正面上的超視覺紅冷 狀態:檔案夾鍵、A-B Repeat 專用 鍵與三組常用之重覆播放快捷功能 鍵,快速提供您選擇資料夾

(Folder) / 完整重覆播放 (All Repeat) / 區 域重費播放(A/B Repeat)等常用功能。

特別值得一提的是第三代秘錄王一 天音萬能型採用了最高品質的 HQ 錄音模 . 式, 音質 青晰 無雜訊、除了有時間顯示 的功能,讓您可以完整紀錄每段錄音時 間、日期、任何重要會議或山謀學醫的 和餘檔案皆可輕鬆找尋,本次更加入了 録音時間設定與OTR One Time ・ Recording 録音制製計師功能・準確的 錄音与式讓重要訊息分秒不量。在MP3 喜樂遊身體方面,第三代私錄王一天會 光錄唇指示燈,青楚顯示錄音進行。, 萬能型同樣徑配了EQ Mode 喜效輸出調 整点能,Rock 、 Cazz 、 Classic 等多 種畫效模式任羞私選,你可依稱樂曲 的互前每在黑澤後改模式

秘錄王·夫音萬能型搭載了第一 代智慧型密錄元件、USB 傳輸介面。 按鍵鎖以及自動填測與監控錄音過程 的【VOR】錄音強化系統,

先進低耗電模組設 計,待機1分鐘即 自動進入省電模 式,並且隨貨附贈 各式裝富多樣化的錄 雪輔助工具,包括高 功率耳塞式耳機組與 麥克風、電話轉接盒 等等,讓錄音量的運用 更多元·讓新世代的您 亨受更便利精巧的數位 午活。



新品



-PixelView GeForce FX5800系列

專業顯示卡及多媒體製造商 寶聯電腦,於日前發表PixelView GeForce FX 5800 系列顯示卡,採用 NVIDIA 首款革命性的 NVIDIA GeForce FX 5800,5800 Ultra 繪圖晶片,其 創新的CineFX 繪圖号 擎-NVIDIA GeForce FX 5800/5800 Ultra 高階 程度上超越以往的桌上型顯示卡影 像呈現,使用者享受將享受前所未 有的好萊娟像院級視覺享受,徹底 地瘫有絶對真實的視覺感受

N.IDIA GeForce Fx 5800 5800 し]tra 是破天荒頭一款採用 0 13 微 米製程的消費型繪圖額丁卡,不只 如此, 更是開先列至兩項憂憂產? 1GB sec 的DDR2品喷罐/在效能图 作速度及效能上也大大提昇,應用。 程式反遊戲的執行速度與解析度達

至史無前例的最佳程度。因為GeForce FX 顯示晶片的每個時脈處理增加至8個 像素、AGP 8X 管線的加倍傳輸速度以及 對128 位元高影像等級的浮點運算功 'FX 5800/5800 Ultra更能完全支援 能,讓續國晶片在處理影像傳輸上,達 DirectX 9.0,讓硬體系統在所有解 到最流暢及最興實的畫面呈現,完美的 將CineFX引擎效能發揮到極致境界;而 其晶片具備的最新NVIDI

Intellisample 技術、Z-culling Z軸 資料過慮、非等向性過慮等性能強大 的壓縮及反鋸齒功能,此外 GeForce 析度下顯示最逼真的色彩與流暢的影 線線條, 並讓使用者在最流暢的顯 1 速度下享受最佳化的視覺效果

斯巴特拉氏

- * Submitted with the to \$
- * ALT : 48 18 . + . 1 Fr WAY
- * 如M-t RADADS 以起产来的更新语文支援(CA 語三,而不能和問意原2049 > 1526 + 32 cm/a-fa-z
- * 500Mark 支持 5.0Maske體 新手、在全球最快的支持器,是要 至1.0G/z 000s.ce體介質
- *Yourself Ornect 11 新型 建设施 接收配引发数据 TEED rect In EED r C C+大P xe 3 3 xxx 2 C+技术,和17年发生企业更加17年发生企业的成在20股份表现
- * . HE TO PE SO THE THE STATE OF AN AND THE TOTAL OF A DA



GA=7VAXP-A Ultra

原圖主義恢全新上而

GA-7VAXP-A Ultra 綠炫風(超級 333 socket A)是一款依最新技術 所發展的主機板·採用 VIA Apollo KT400A 晶片組,承續前一款高效能 又穩定的 VIA Apollo KT333 晶片組 並且在性能上更加精進。 6 A -7VAXP~A し1tra 支援 AMD 最新 0.13 . 微米製程技術(Thoroughbred、 Barton core CPJ) 達到 FSB333MHz · 經過無數的嚴格測試以及最佳化。 GA-7VAXP-A Ultra 可完整的展現 AMD 處理器的極致魅力與效能,提 供一個喜頻寬滾境來連結AVD Athlon xP處理器與系統作業平台。 並創造出為使用者參尋訂作的先進。 個人電腦的新境界。

GA 7vAXP A Ultra 在支援 DOR

記憶體部分已達到 400MHz (DDR400+) - 並 ・ 機板之 DDR400 記憶體推薦廠牌名題 可提高多達25%的記錄體效能及高速的 以支援最新的 DDR400 記憶體。整體雙通 , 道所提供的記憶體頻寬因而高達每秒 6 4GB s 記憶體頻寬・塔配 3 支 DDR 記憶體 。 理器的過熱保護線路。可支援處理器 插槽GA 7VAXP A Ultra 最多可支援達 3GB DDR (Double Data Rate) 400 333 " 266 新世代記憶體,亦相容於庫有的。 tion Function)。可避免處理器因不 DDR333 PC2700 舜 DDR266 PC2100 規格 目前可支援GA-1,AxP A Ultra 主 1 熱意少致處理器毀損之情兄

D:主要規格 44

- * .[A KT4][A , A , 8235
- * 福供 567 3 171 个歴
- * 支引 网络 网络沙山下鳢
- * 内理高品額6譽第4097音或品十
- * Scaket A支援。SBBBB*L AVO Athion XP 您理器
- * 文丰 3 1 1 4 1 2 8x 年 2 年 3 章 1 7 5 PC. 🥞
- * 提回Prim SA JOE 9400 0 1 /0能,兰支援 DMA ATA 133 JDE 該儀

己放置在使用者手冊及技嘉網站上, 以方便使用者選購,除此之外其主機 · 板上設計有專為 AMD Athlon XP 處 溫度偵測及過熱保護功能(CPU thermal detect and overheat protec-當操作或因散熱風扇故障而產生過量

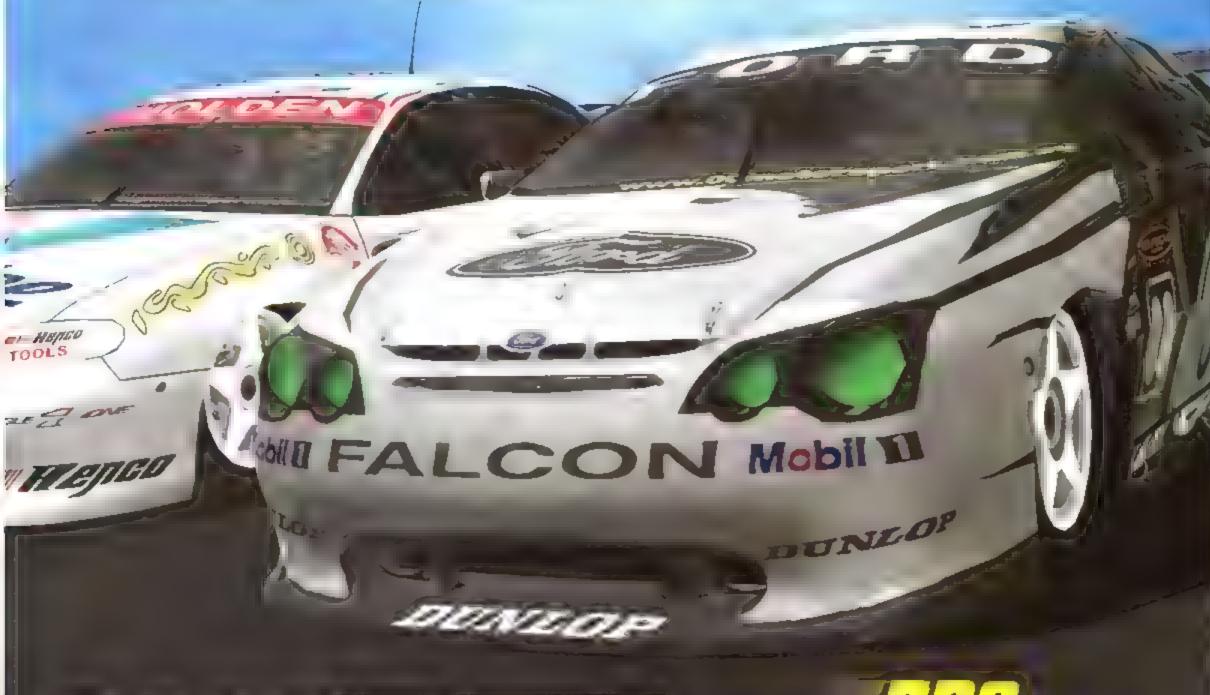




是另一場挑戰的開始!!!

執著堅毅的信念 極速追求零界的快感

世界級的重要賽事/頂級的超級房車/超擬真物理性呈現/邁向世界冠軍之旅



BTCC DTM V8 Supercars整整含括了13種關係知名的房車比賽 Mercedes CLK, Alfa Romeo GTV and Viper GTS等42款名車參賽 賽道遍及英、德、澳、法、義、日等■

包括Bathurst, Hockenheim及Silverstone等38處國際知名養道 全世界玩家以網際網路或鹽域連續共同追求車神冠軍

震耳欲聲的引擎聲。以5.1營道環網雷效。體驗急速快感





GADIATORS

神聖的競技場 殘酷的生死競賽 完美的戰鬥策略 萬人矚目下你只有一個生存條件就是完全殲滅敵人的生命 由於銀河系的統治者死亡,在群龍無首下由三大勢力競爭實座:人類、機器大 軍,魔法族,不同的兵種各有擅長能力,現在都齊聚在此一決高下。

- 1 英雄的重要性,英雄具指揮官的能力,隨著戰鬥使等級提昇並獲得觀衆給予的榮譽 點,獲得更多的技能,進而殲滅敵人。
- 2 廳大特殊場景的競技場,它不是一般的羅馬競技場,有雪地,沙地,甚至可進行叢林 野戰,細緻的場景特效會讓你忘記正處於競技場之中。
- 3 多人連線團體競技:21場單人競技,十張多人競技地圖,上網與朋友一同對戰番誰 才是真正的神鬼戰士。
- 4 免生產純戰鬥:快節奏的對戰模式,不需要去採集資源,可拾取獎勵物品來增加能量 並生產新的單位兵種。

五月上市 試玩下載. www tw infogrames com 官序網站: thegladiators arxeltribe.com



英寶格股份有限公司 客販專線: 02-55549523 http://www.tw.infogrames.com E-mail:service@tw.infogrames.com

INFOGRAMES TAIWAN LIMITED 台北市民權東路-段144號13樓1521室 全中文化介面











- · 超細緻場景·全3D場景人物;破壞力十足的爆炸場面,小心破壞威力波及
- 超先進武器: 50多款真實軍用武器及載具運用,善用你的裝備進行破壞行動
- 直覺式編輯:連小小汽油桶也可隨心所欲地自行佈置;[試爆],[錄影]最佳設計
- 8人連線對戰:多達8人連線作戰,也可進行屬於你們自己創造的戰地任務







行號代益。光榮與伦

任務量示

保養美国艦隊業派

車戰役在太平洋馬喇區

光學戰役信息否能成功樂

行動代言:量虎行動

MET IN THE REAL PROPERTY.

行動代音:無幾行動

音紅藍髮,你的任務是

等進行任務報行 是 素的戰役。 你是

WWIII茶列 決戰時刻三部曲

二夫富關 政無小克 征服沙傷

你要拯救身陷敵陣的盟軍,利用你的十字標瞄準襲軍 指揮·發射·圖作·成功。是,

終極目標

TM





2 月期: 02-55549523

- Taiwan E-mail:service@tw.infogrames.com

INFOGRAMES 台北市民權東語三艘144號13線1521畫 (*) Miles Marked Parallell, Alle, All Highles received. All trades

med tradomeric are the property of their respective assume. Fed and distributed by integramen, inc. Hew York, New York,

在世界各地建造你的風狂樂劇

北美風光。「非洲原野區」「歌亞大陸」「澳洲風情」「新場景,新事物,新設施」」呈現在你直前「發揮你的想像力好好接受挑戰吧」



無要頂級房車 享受尊荣的快感

房車賽迷的 心玩經典 收藏

colin mcrae rally 3 越野菁英賽3





http://god.igs.com.tw



